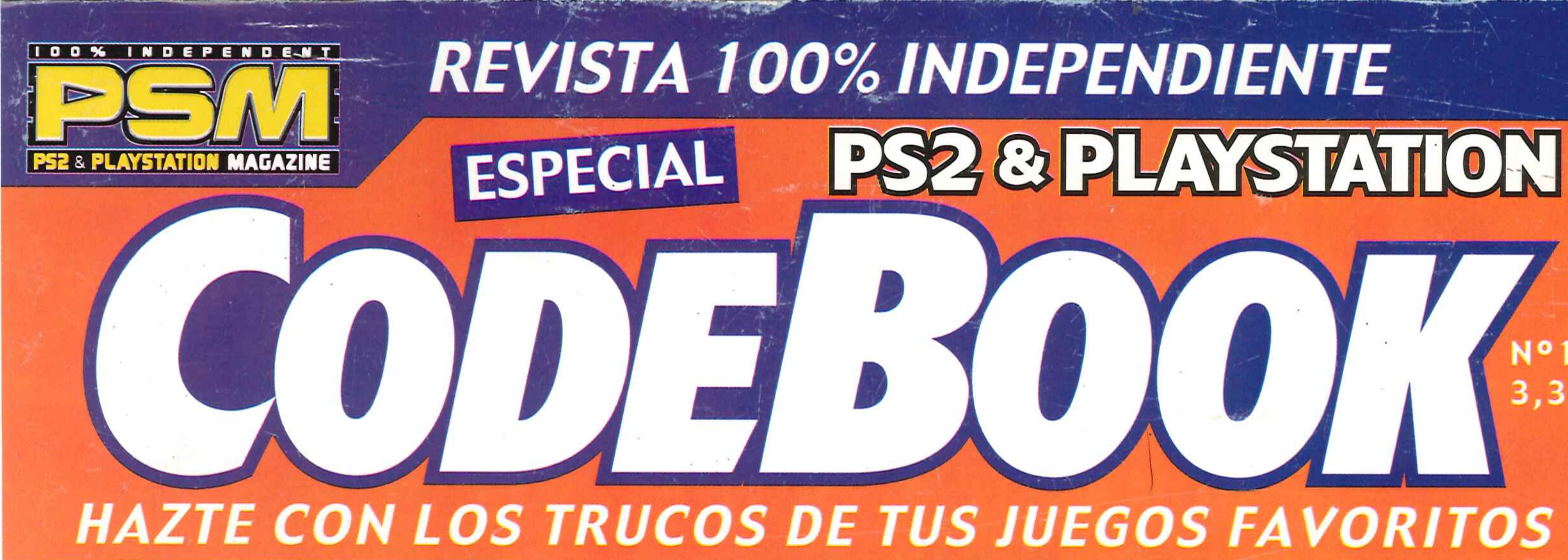


HAZTE CON LOS TRUCOS DE TUS JUEGOS FAVORITOS

LA REVISTA QUE NECESITAS

11.000 PSone & PS2 códigos

ODOS LOS TRUCOS PROBADOS POR PSM PS2 & PLAYSTATION MAGAZINE

MC EDICIONES
8 414090 200363 00001


Toda la grandeza histórica de los Tres Reinos en tu PS2.
Lleva a tus ejércitos a la victoria
KESSEN II™
決戦
MAS BATALLAS DINÁMICAS, MAS ACCION DRAMÁTICA
Toma parte en una espectacular batalla épica narrada a través de impactantes secuencias animadas.
Controla hasta 500 soldados en pantalla al mismo tiempo.
Experimenta las batallas en primera línea: dirige a tus generales y da órdenes a tus escuadrones.
Nuevas armas, tácticas y tropas: arrasa con tus jinetes de élite y tu caballería de elefantes.
Devastadores ataques elementales que incluyen tornados, relámpagos y meteoros.
PlayStation 2
THQ
www.thq.co.uk
KOEI
www.koeigames.com
aDeSe +13
Kessen II es una marca comercial de KOEI Corporation y KOEI Co., Ltd. ©2001 KOEI Co., Ltd. Todos los derechos reservados. "PlayStation" y el logo Familiar "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. THQ y sus logos respectivos son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de THQ Inc. Todos los Derechos Reservados.
DISTRIBUIDO POR:
www.proein.com
Av. de Burgos, 16 D. 3º. 28036 Mad
Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64
Asistencia al cliente: 91 384 69

PSM ESPECIAL CODEBOOK
31 DE MARZO DE 2002

EDITA:



MC Ediciones, S.A.
Pº San Gervasio 16-20
08022 Barcelona
Tel: 93 254 12 50
Fax: 93 254 12 68

REDACCIÓN:

Estudi Digital S.L.
Riera de Sant Andreu 9, 1º
08030 Barcelona
Tel: 93 274 47 10
Fax: 93 274 36 78
pcj@mcediciones.es

Coordinador : Amadeo Brugues
Jefe de Redacción: Antonio Miguel
Colaboraciones: Mike Roberts

DIRECCIÓN EDITORIAL:
Editora: Susana Cadena
Gerente: Jordi Fuertes

PUBLICIDAD CONSUMO:
Domènec Romera
Pº San Gervasio, 16-20
08022 Barcelona
Tel: 93 254 12 50
Fax: 93 254 12 61
Madrid:
Beatriz Bonsoms
Orense 11
28020 Madrid
Tel: 91 417 04 96, Fax: 91 417 05 33

SUSCRIPCIONES:
suscripciones@mcediciones.es
Tel: 93 254 12 58

DISEÑO & MAQUETACIÓN:
Estudi Digital S.L.
Riera de Sant Andreu 9, 1
08030 Barcelona

FILMACIÓN Y FOTOMECÁNICA:
MC Ediciones
Pº San Gervasio, 16-20
08022 Barcelona

IMPRESIÓN:
Lerner Printing
Tel: 91 662 04 94. Dep. Legal: B-2615-99

DISTRIBUCIÓN:
Coedis S.L.
Avda. de Barcelona, 255
Molins de Rei, Barcelona

Coedis Madrid:
Laforja, 19-21. Esq. Hierro
Polígono Indal. Loeches
Torrejón de Ardoz, Madrid

DISTRIBUCIÓN MÉXICO:
Importador exclusivo:
CADE, S.A.
Lago Lodoga, nº 216 - Colonia Anahuac
Delegación Miguel Hidalgo - México D.F.
Tel: 545 65 14
Fax 545 65 06
Distribución Estados: AUTREY
Distribución D.F.:
UNIÓN DE VOCEADORES



007 RACING

Trucos del juego

Todos los trucos de 007 sólo funcionan en Misiones completadas.

Repetición Pre-Misión
Completa la Pre-Misión con éxito en menos de 90 segundos. Si lo haces podrás ver la repetición de la Pre-Misión en lugar de la secuencia gráfica.

Pista Resbaladiza
Elimina todas las 11 bocas de incendios en la Misión 'Dame un Respiro' (también hay que completar la misión con éxito). Si lo haces, todas las superficies van a ser más aceitosas que el jabón.

Dos Jugadores Sin Radar
Completa 'Emboscado' con al menos el 85% de tu salud intacta, no habrá radar en la HUD durante los juegos para dos personas.

Abrir Todas las Misiones
Completa la Misión 'Peligro del Autopista' sin chocar contra ninguno de los otros coches. Ahora puedes jugar cualquier misión del juego, en el orden que quieras, en el Modo Agente 00.

Mar Rojo
Desactiva todos los tanques en la Misión 'Sobrevive la Selva', y completa la misión con éxito. Ahora el agua de todos los niveles será roja.

Colas de Misiles Coloridas
Todas las tiendas 'vacías' [es decir, las que no contienen power-ups] deben quedar intactas cuando completas la misión con éxito. Ahora, las colas de humo de los Hellfire y Stinger son de varios colores, alternando rápidamente por una serie de distintas matices.

Deslizamientos Chiflados
Si completas la Misión 'Escapar' con una puntuación de 100%, las huellas de los deslizamientos aparecen de una verde clara en vez de su negro habitual.

Doble Salud
Cuando completas la Misión 'Fuga' con el 100% de tu salud intacta, todos los Paquetes Médicos valen dos veces más de su valor original de 50 puntos.

Doble Daño
Si recoges todo el Nitro y TSP-6060 de la Misión 'Carrera del Río', y completas la misión con éxito, en el modo para dos jugadores, todo el daño que infliges a tu adversario valdrá dos veces más de su valor original.

Explosiones Púrpuras
Completa la Misión 'Descarga' con una puntuación perfecta. Ahora, todas las explosiones de todos los niveles van a ser púrpuras en vez de naranja.

Gafas Azules
Completa la Misión 'Sumergido' con la salud al 100%. Ahora, las cámaras de seguridad de la Misión 8 'Fuga' (normalmente VERDES) y las gafas infrarrojas de la Misión 11 'Sumergido' (normalmente ROJAS) serán azules.

Toda la Maquinaria
Completa la Misión 'Espectáculo Final' en menos de dos minutos. Ahora, dispondrás de todas las armas del juego en todos los niveles.

Trucos de Combo de Botones
Ventaja Aston Martín en el juego para dos jugadores. Pulsa la siguiente combinación de botones en la pantalla principal L1 R1 △ ○ ✕. Podrás acceder a la ventaja del Aston Martín que podrás utilizar en el juego para dos personas.

Acceder a las Arenas Multijugadores
Arena Del Recinto
Completa la Misión 7 'Escapar' en el Modo Agente. Así abrirás 'RECINTO', el circuito para dos personas al que antes no podías acceder.

Arena de los Tejados
Completa la Misión 10 'Descarga' con éxito en el Modo Agente. Así abrirás 'TEJADOS', el circuito para dos personas al que antes no podías acceder.

2XTREME

Trucos

Puedes efectuar los siguientes movimientos especiales con cualquiera de los aparatos cuando saltas.

Fácil	□ △ (50 puntos)
Medio	□ ○ ✕ (100 puntos)
Medio	□ ○ △ (100 puntos)
Difícil	□ ✕ △ ○ (200 puntos)

Los siguientes trucos especiales se pueden efectuar con los aparatos especificados cuando realizas un salto.

Monopatín	△ ✕ □ ○
Snowboard	△ □ ✕ ○
Patines en línea	○ □ ✕ △
Mountain Bike	✕ □ △ ○ ✕ ○ □ △

3D LEMMINGS

Seleccionar Etapa

Salta a cualquier nivel del juego con un simple password. Entra en 'códigos' desde la pantalla principal y introduce LAMPWICK como password. Cuando empiezas el juego, verás un menú en el que podrás seleccionar el nivel que quieras.

Secuencias Cinemáticas
Puedes apreciar las divertidas secuencias cinemáticas del juego si entras las siguientes passwords.

Cinemática	Password
Espacio	SPACEAAA
Egipto	EGYPTAAA
Ejército	ARMYAAAA
Final	MAZEAAAA

Nivel	Passwords
1	LEWISIAN
2	BLIMBING
3	FANAGALO
4	DRICKSIE
5	KURTOSIS
6	GREGATIM
7	WALLAROO
8	AVENTAIL
9	GAZOGENE
10	JINGBANG
11	DIALLAGE
12	BUNODONT
13	NAINSOOK
14	YAKIMONA
15	FUMITORY
16	CINGULUM
17	BESLAVER
18	ANABLEPS
19	QUINCUNX
20	TARLATAN
21	KAMACITE
22	GUMMOSIS
23	PRODNOSE
24	NGULTRUM
25	COTTABUS
26	BEDAGGLE
27	EPICALX
28	HOMALOID
29	LALLYGAG
30	BILABIAL
31	CACOFOGO
32	METAVURT
33	SLOWBURN
34	PELLUCID
35	MAKIMONO
36	KHUSKHUS
37	DISPLODE
38	RACAHOUT
39	ORGULOUS
40	DUNCEDOM
41	CABOCEER
42	GEROPIGA
43	BONTEBOK
44	EMPYREAL
45	LANGLAUF
46	NANNYGAI
47	SARATOGA
48	QUINTAIN
49	MUSQUASH
50	ZOMBORUK
51	SKILLING

52 WOBEGONE
53 BINDIEYE
54 FRAXINUS
55 LINDWORM
56 CURLICUE
57 HANEPOOR
58 IDEMQUOD
59 BLANDISH
60 MALAGASY
61 CHORIAMB
62 GARGANEY
63 KAOLIANG
64 MAROCAIN
65 OBTEMPER
66 TASTEVIN
67 VELLOZIA
68 BORACHIO
69 JACKAROO
70 COOLAMON
71 BANAUSIC
72 FABURDEN
73 RECKLING
74 MIRLITON
75 OPAPANAX
76 BIMBASHI
77 CAATINGA
78 PENSTOCK
79 SPRINGAL
80 BABIRUSA

3XTREME

Abrir las Cosas de un Tramposo

Todos los códigos se introducen en una pantalla de códigos a la que puedes acceder si pulsas ← o → cuando eliges la opción Tarjeta de Memoria en la pantalla Principal. Escucharás un ruido feliz cuando entras un código de la forma correcta. Después de introducir el primer código, puedes introducir otro y puedes guardar los personajes a una tarjeta de memoria para utilizarles más adelante.

Código	Efecto
dominique	Jugar como Dominique
tp	Jugar como TP el motero-momia
lagnut	Jugar como Lag Nut
geep	Jugar como el motero-alien, Geep
nyub	Jugar como el patinador alien
bink	Jugar como el patinador alien, Bimk
astromen	Acceder a todos los aliens
redline	Jugar con el coche rojo
whiteline	Jugar con el coche blanco
blueline	Jugar con el coche azul
trixxy	Acceder a todos los circuitos de estilo libre
vouyeur	Acceder a todos los circuitos de exhibición

4X4 EVOLUTION

Todos los Camiones

En la pantalla de entrada, introduce la siguiente serie de botones para acceder a todos los 18 camiones y colores personalizables: L1 L2 R1 R2 L1 R1

A BUG'S LIFE

Nivel Adicional Secreto

Para acceder al nivel adicional, empieza en el Nivel de Entrenamiento y sigue todas las instrucciones de Mr Soil. Luego, mata a culazos a todas las arañas que siguen apareciendo– ¡no lances bayas! Cuando hayas aplastado a todas las arañas, entras en el nivel adicional de forma automática. Cuando ya estás dentro de ese nivel, esas malditas arañas seguirán apareciendo sin cesar. Puedes luchar contra ellas, pero sal al anillo principal y sube el asa del paraguas hasta la parte superior para encontrar un signo de admiración enorme. Recógelo para ver todos los videos escondidos.

ABE'S ODDYSEE

Seleccionar nivel

Mantén pulsado R1 y pulsa ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ← en la primera pantalla de opciones.

Ver secuencias FMV

Mantén pulsado R1 y pulsa ↑, ←, →, □, ○, △, □, →, ←, ↑, → en la primera pantalla de opciones.

Minas de aire Verde

Mantén pulsado R1 y pulsa ↑, ←, →, □, ○, ✕ durante el juego. Abe producirá una mina de aire verde cada vez que elimine gases.

Solución instantánea de puzzle de voz

Mantén pulsado R1 y pulsa △, ↑, ○, ←, ✕, ↓, □, → durante el juego. Ahora puedes usar cualquier sonido para resolver los puzzles de voz del juego.

ABE'S EXODDUS

Avanzar al siguiente camino

Mantén pulsado R1 y pulsa ○, ○, ✕, ✕, □, □ durante el juego. Nota: El nivel final tiene que jugarse igualmente para llegar al final del juego.

Ver secuencias

Mantén pulsado R1 y pulsa ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, → en el menú principal.

Seleccionar Nivel

Mantén pulsado R1 y pulsa ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, → en el menú principal.

Invencibilidad

Mantén pulsado R1 y pulsa ○, △, □, ✕, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ✕ durante el juego.

ACTUA SOCCER 2

En la pantalla de título, introduce los códigos siguientes:

Equipo de 11 Gremlin – ←, →, □, ○, ↑, ↓, □, ○

Jugadores invisibles – □, ○, ↓, ○, ↑, →, □, ←

Jugadores grandes – ↑, ↓, ↓, →, □, □, ○, ○

Jugadores pequeños – ○, ↓, ↓, □, ↑, ↑, ←, →

Jugar con pelota de playa – ←, →, ←, ↑, ←, →, □, □

Modo animal súper lanudo – ←, ←, □, →, →, ○, ↑, ↓

Modo pelota fantasma – □, □, ←, ←, →, →, ○, ○

Sin focos – ←, ←, ←, ○, →, →, →, □

Modo monocromo – ↑, ↓, ↑, □, ○, ↑, ↓, ↑

ACTUA SOCCER 3

Equipos extra

Introduce PREM CLUBS como nombre de equipo en la pantalla de creación de equipos para descubrir 24 equipos más.

Equipos de broma

Introduce TFF TEAMS como nombre de equipo en la pantalla de creación de equipos para descubrir 24 equipos divertidos.

Equipo xxx de Shearer

Introduce SEXY FOOTBALL como nombre de equipo en la pantalla de creación de equipos. El equipo de Shearer aparecerá bajo «CHT1».

Equipo de estrellas del Leeds United

Introduce BREMNERS BOOT como nombre de equipo en la pantalla de creación de equipos.

Equipo de prueba de Green House

Introduce OZONE LAYER como nombre de equipo en la pantalla de creación de equipos.

ADIDAS POWER SOCCER

Dream team

Mantén pulsado L2 + R2 + □ + ✕ varias veces en la pantalla de formación/selección de jugador que aparece antes de que empiece el partido hasta que el nombre de tu equipo cambie a «Dream team».

Voz femenina

Mantén pulsado SELECT durante el juego en modo arcade para mostrar el menú de opciones. Selecciona la opción «Audio». Selecciona la opción «Comentarista». Mantén pulsado ○ + □ para cambiar a una voz femenina. Pulsa ← o → para cambiar el lenguaje de las opciones de comentarista.

ADIDAS POWER SOCCER '98

Códigos

Para entrar los siguientes códigos, primero debes acceder a la pantalla para entrar códigos. Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 en la pantalla en la que configuras el juego donde pone «Pulsa Start para empezar un partido rápido» para activar la pantalla para introducir los trucos. Luego introduce uno de los códigos y volverás a la pantalla principal. Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 de nuevo para volver a entrar en la pantalla de los trucos cada vez que quieres introducir un código.

Código □○○✕△✕□○
Efecto Cabezones

Código ✕△✕□○□✕△
Efecto Equipos secretos

Código □○□△△○✕✕
Efecto Estadio extra

Código ✕△△○✕□○△
Efecto Ganar partido

Código ○□△○✕△△□
Efecto Ver créditos.

ADVENTURES OF LOMAX

Saltar Niveles

Mientras juegas, mantén pulsados ↓ + START. Así pausarás el juego. Luego mantén pulsado ←, y pulsa △○✕□. En la izquierda de la pantalla, aparecerá el número del nivel. Para cambiar de nivel, pulsa L1 + SELECT. Pulsa L1 + START para pasar al siguiente nivel.

Volar por los Niveles

Primero debes introducir el código para saltar niveles, luego puedes pulsar L1 + □ para convertir tu sombrero en helicóptero. Podrás volar por los niveles.

Nivel	Passwords
3	□□□△✕□○△
4	△○□△○□○✕
5	✕○✕△✕□○✕
6	□✕△○○○○✕
7	✕△○○○□○✕
8	△△□○○□○✕
9	✕○✕○✕✕○✕

10	△□△□✕✕○✕
11	○□○□✕✕○✕
12	□□□□✕□○□
13	✕✕✕□✕✕○□
14	□△L2✕✕△□✕
15	○△□✕✕△○✕
16	△△✕✕✕△□✕
17	□✕△△□△□✕
18	✕✕○△□△□✕
19	△✕□△□△□✕
20	○✕✕△□△□✕
21	□□△○□△□✕
22	✕□○○□△□✕

AKUJI THE HEARTLESS

Seleccionar nivel

Este código es el ejemplo perfecto de un código empleado para corregir los errores en la programación del juego que se ha quedado en la versión comercial del juego. La mayoría de los trucos empiezan de esta forma, salvo esos códigos para cabezones. Para saltar a cualquier nivel del juego, incluyendo los jefes, primero hay que pausar el juego mientras juegas una partida mediante START. Luego mantén pulsado R2 o L2 mientras pulsas ← ↑ ↑ △ → □ ← △ ↑ ↓ → →. Escucharás el sonido «ahh» si lo haces bien y aparecerá el menú de depuración. Pulsa ✕ para entrar y baja hasta el menú para seleccionar niveles y pulsa ✕. Te llevará a un menú con una lista de todos los niveles del juego, además de un menú adicional para seleccionar los niveles de los jefes en la parte inferior. Elige una opción y pulsa ✕ para entrar en el nivel deseado.

Invencibilidad

Este truco te hace invencible y se introduce de la misma manera que el código para seleccionar niveles. Durante el juego pulsa START para pausar, luego mantén pulsado R2 o L2 mientras pulsas →→←△✕↑○←. Si lo haces bien escucharás el sonido de un «ahh». Cuando vuelves al juego, verás que tu salud no se reduce nunca.

ALEXI LALAS INTERNATIONAL SOCCER

Equipos Secretos

En la pantalla para elegir equipos, pulsa los siguientes botones para acceder a los nuevos equipos. Oirás un sonido metálico si lo haces bien.

Equipo	Código
Brasil 1970	R1 R1 R1 →←
Todos los Tiempos	L2 L2 L2 →←
Azzuri	L2 ↑↑→←

ALIEN RESURRECTION

En la pantalla de las opciones, entra los siguientes códigos:

Modo Trucos

Pulsa ○←→○↑R2. Así activas el modo Dios, con todas las armas, municiones ilimitadas, oxigeno ilimitado, nada brotará del pecho y la selección de niveles.

Modo Investigación

Pulsa □↑↓○←R1

ALIEN TRILOGY

Modo Trucos

Entra en el menú de opciones y emplea el siguiente código: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON. Si lo haces bien, deberías recibir un mensaje que dice «trucos activados». Ahora puedes volver al menú Principal y seleccionar la nueva opción llamada Trucos, con la que puedes alternar entre la salud, las armas y un seleccionador de niveles.

ALUNDRA 2

Todas las Piezas del Puzzle

Escondidas en todo Alundra 2 hay las piezas de un puzzle, si vamos a ser precisos, hay 60 de ellas. La primera lista demuestra cuántas piezas hay en cada zona y la segunda lista detalla sus posiciones exactas.

Mt Sparrowhawk	1
Pueblo Paco Bombardeado	1
Selva Kindra	3
Playa Tortuga	1
Toroledo	4
Tanque de Bueyes	5
Cueva de Aullidos	1
Dun Webb	4
Puerto Yagin	1
Puerto Medusa	4
Mansión de Milenas	4
Pueblo Gwamba	5
Ruinas de Gaviotas	5
Eden	1
Ruinas de Eden	5
Ruinas de Pueblo Paco	1
Iglesia de la Llave	3
Presa de Turnkey	1
Monte Fiedrake	1
Dragonia	3
Ruinas de Varuna	3
Llave Estrella	3

Posiciones Exactas de las Piezas del Puzzle

1. Selva Kindra en el camino por el que vino Prunewell
2. Mt Sparrowhawk Alexia te da una
3. Pueblo Paco Bombardeado explora los escombros
4. Playa Tortuga en la veranda de madera
5. Toroledo de la princesa vaca
6. Toroledo en la parte trasera de la taberna
7. Toroledo en el sepulcro de Lord Jeehan
8. Tanque de Bueyes en la sala de pistones
9. Tanque de Bueyes en el nivel superior con los Mephistoides que lanzan llamas
10. Tanque de Bueyes en los arbustos del exterior
11. Dun Webb sobre el pozo al lado del primer punto para guardar la partida
12. Dun Webb en la sala con la cinta transportadora
13. Dun Webb en el pozo del ascensor detrás de la puerta verde
14. Puerto Medusa en la primera sala del Centro de Pruebas de la Insignia Dorada
15. Puerto Medusa en la segunda sala del Centro de Pruebas de la Insignia Dorada
16. Mansión de Milenas en la barraca en el jardín
17. Mansión de Milenas dos salas después del Kinokodilo
18. Mansión de Milenas en el balcón
19. Pueblo Gwamba la puerta después de la segunda planta de la tienda
20. Pueblo Gwamba en la casa de José
21. Pueblo Gwamba en la casa de Linda
22. Puerto Medusa en el mini-juego en la que agarras los potes que caen
23. Ruinas de Gaviotas soluciona el puzzle de las estatuas azules que lanzan bolas de fuego
24. Ruinas de Gaviotas en la mazmorra con el puzzle de la estatua en la cabeza
25. Ruinas de Gaviotas dispara contra las cuatro antorchas invisibles
26. Ruinas de Gaviotas en la sala grande con el puzzle del bloque y la bomba
27. Pueblo Eden en la barraca de la isla
28. Ruinas de Eden en la mazamorra con la estatua dorada y los pinchos encima de la misma plataforma
29. Ruinas de Eden siguiente sala en el pozo
30. Ruinas de Eden en el pozo déjate caer desde la pasarela en forma de L
31. Ruinas de Eden en el pozo al lado de las uvas con la estatua dorada y el puzzle de cristal
32. Ruinas de Eden en el laberinto de la estatua dorada
33. Pueblo Paco detrás de la portería en la colina
34. Mini Juego de Perros detrás de la estatua dorada
35. Pueblo Paco dentro del juego de mini coches en el circuito A
36. Pueblo Gwamba en el ayuntamiento detrás de las estatuas doradas
37. Iglesia de la Llave debajo de la estatua dorada
38. Iglesia de la Llave debajo de la estatua de piedra en el río de lava
39. Iglesia de la Llave en un saliente al lado de los árboles
40. Mt Fiedrake al lado de los telepaneles en un callejón sin salida
41. Dragonia en la sala de los centinelas invisibles
42. Dragonia encima de la plataforma alta después del pasillo bloqueado por la bomba
43. Dragonia en un saliente en la sala del puzzle del lanzallamas
44. Pueblo Gwamba en la casa de Sue debes emplear todos tus anillos
45. Toroledo dispara contra la linterna en la sala de espera de los toros
46. Puerto Yagin en la taberna, enciende la linterna
47. Tanque de Bueyes quema los árboles
48. Tanque de Bueyes dispara contra los tres cristales verdes
49. Tanque de Bueyes dispara contra el bloque invisible debajo de la gran bola de cañón
50. Dun Webb entra por la puerta superior fuera de las bolas rodantes
51. Ruinas de Gaviotas baja en el pozo de un salto y enciende las seis linternas. El pozo se encuentra a la derecha en una sala con estatuas doradas y centinelas que giran
52. Presa de Turnkey una Pieza del Puzzle se esconde detrás de la entrada
53. Puerto Medusa Centro de Pruebas de la Insignia de Oro dentro de una estatua dorada
54. Mansión de Milenas enciende la linterna apagada en la sala con la cama
55. Ruinas de Varuna en la sala con las dos estatuas verdes y la línea de antorchas
56. Ruinas de Varuna en la sala en la que los baúles se caen cuando intentas matar a las bestias. Está en el último baúl que baja
57. Ruinas de Varuna al otro lado de las hojas giratorias del saliente
58. Llave Estrella la puerta del sur. Soluciona el puzzle de los cuatro interruptores
59. Llave Estrella en la sala con los lanzadores de bombas y la estatua
60. Llave Estrella salta desde la escalera a la plataforma con los pinchos

ALL-STAR BASEBALL 2002

Abrir Equipos Extras

A

Entra en el Modo de Exhibición y pulsa L2+R2 en la pantalla de selección para acceder a los Dingers y los Islanders. Cuando oyes un sonido, es que has abierto los equipos.

Abrir los Dingers en el Entrenamiento

Para abrir los Austin Dingers, entra en el modo de Entrenamiento y pulsa R1+ R2+L1+ L2 en la pantalla de selección de equipos.

ANIMANIACS TEN PIN ALLEY

Truco de Videos

Lo mejor que ocurrió con la franquicia Ten Pin Alley fue la introducción de Animaniacs y un argumento gracioso que explica la historia de los personajes. El siguiente código te permitirá ver toda la historia completa, además de las muchas otras secuencias animadas del juego. Para ver todos los videos, elige la opción 'Sala de la fama' y pulsa ←→←⊡◎⊡⊗

Trucos de Faltas

Cada vez que entras este código, tu rival informatizado empieza con una falta. Para que el ordenador juegue de esta forma tan pésima, mantén pulsados L1 + R1 luego pulsa SELECT SELECT SELECT. A continuación, mantén pulsados L2 + R2 y pulsa ◎

ANDRETTI RACING

Coches de Diferentes Colores

Empieza una nueva carrera y selecciona la opción para comenzar una carrera profesional. Pasarás a la pantalla de registro donde podrás introducir los siguientes passwords:

Go Bears (para coches stock-car)

Go Bruins (para coches de Fórmula Uno)

Opción Extra

Durante la carrera, pausa el juego, luego pasa a las Estrategias de Juego. En ese mismo momento, pulsa L1L2R1R2⊗◎SELECT y recibirás una nueva opción para tu coche.

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

Para ver todas las secuencias finales pulsa ↑ cuatro veces, ↓ cuatro veces, ← cuatro veces y → cuatro veces en el Controlador dos en cuatro segundos cuando aparece la frase «Press Start» en el menú principal.

APOCALYPSE

Para el juego, mantén pulsado L1, e introduce uno de los siguientes códigos:

Seleccionar nivel – △, ↑, ⊗, ↓

Invencibilidad – ↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓

Salud a tope – ⊡, ⊗, △, ◎

Todas las armas – ⊡, ◎, ↑, ↓, ⊗, ⊡

Vidas infinitas – △, ◎, ⊗, ⊡

Caídas sin fin – ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗

Deshabilitar arma y ver salud – ↑, ⊡, ↑, ⊗

Modo depuración – ↓, ↓, △.

ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION 1

Saltar Niveles en Tempest

Elige el juego Tempest y pulsa SELECT cuando el juego pone la demo y la lista de las mejores puntuaciones. Te llevará a un menú de opciones. Selecciona GAME OPTIONS y luego activa el modo de demostración. Empieza un juego para uno o dos jugadores y ahora o puedes pausar el juego o bien pulsar L1 o R1 para saltar al siguiente nivel.

ARMORED CORE

Vista en Primera Persona

Para jugar desde una perspectiva en primera persona, pulsa △ + ⊡ + START simultáneamente y el juego se pausa. Ahora desactiva la pausa y estarás jugando con una perspectiva en primera persona.

Bajar Cámara

Mientras juegas, pulsa ◎ + ⊗ + START. El juego se pausa y cuando pulsas START para volver a la acción, habrás 'bajado' la cámara. Pausa, luego desactiva la pausa para volver a la perspectiva normal.

Cambiar el Fondo

Desde el menú principal, elige Garaje, luego elige Editar Emblema para crear un nuevo diseño. Cuando lo tienes hecho, pulsa L1 + R1 + SELECT. Tu diseño ahora será el nuevo fondo.

Cambiar Nombre del Piloto

Para cambiar el nombre del piloto de tu AC por defecto, entra en el garaje y elige la opción «Cambiar Nombre de AC». Ahora mantén pulsados L2 + R2 + → y con rapidez pulsa y mantén pulsados ⊗, y luego ◎.

Beneficios de Muerte

Muere intencionalmente con menos de 50.000 créditos. El juego reempezará desde el primer nivel con todos los items que ganaste en la última partida. La primera vez que lo haces, el radar se convierte en un sistema de cuadros. La cuarta vez que lo haces, puedes disparar el arma trasera mientras te desplazas. La sexta vez que lo haces se duplica la energía disponible.

Beneficio de Sobrepeso

Completa más de 100 salidas. Ya puedes ignorar el aviso de sobrepeso cuando equipas tu core.

ARMORED CORE 2

Gana a Ares, el mejor AC, en menos de 30 segundos en el Autopista Abandonada.

CABEZA: ZHD-MO/EGRET
CORE: ZCL-XA/2
BRAZOS: ZAN-202/TEM
PIERNAS: ELN-02A

POTENCIADOR: ZBT-H4/T
FCS: DOX-ELENA
GENERADOR: GPS-BVX/10
RADIADOR: RRX-COT-GK10
INTERIOR: -
EXTENSIÓN: ZEX-RS/HOUND

UNIDAD TRASERA: (AMBAS) EWX-WS241
UNIDAD DE BRAZO: (IZQUIERDA) -
UNIDAD DE BRAZO: (DERECHA) ZWF-S/NIGHT

PARTES OPCIONALES: (DE 21 RANURAS)
SP-BE++
SP-BFS/LOSP
SP-ENE-ACC
SP-ECM-JAM
SP-VIECH

Grado: genial
Puntuación total para AC: 35820
Precio: 767500

ARMY MEN AIR ATTACK

Todos los Copilotos

Para abrir todos los Copilotos, entra en la pantalla de las Passwords desde el menú principal e introduce ↑↓↑↓↑↓↑↓ como password. Un mensaje aparecerá para confirmar el código.

Passwords de los Niveles

Para jugar cualquiera de los niveles del juego, entra los siguientes passwords en la Pantalla de Passwords a la que puedes acceder desde la pantalla principal. Para que sea más fácil, simplemente entra en el nivel 16 y a partir de allí puedes volver hacia atrás para jugar cualquier nivel del juego.

Nivel	Password
3	△↑←→↓△◎↑
4	↓↓⊡⊡←→◎X
5	→→X◎↓↑↓↑
6	⊡◎X⊡△←↑→
7	⊡◎X⊡←↑→
8	→↓←↑△↓↑↓
9	◎◎→↑→↑XX
10	X↓↓↓↓X←→
11	△↑◎↓⊡←X→
12	↑↑△△←←◎◎
13	←↓←↓⊡◎⊡◎
14	↓↓↓↓XX◎◎
15	⊡→←◎◎↑↓⊡
16	↓↑↓↑△◎△◎

Video del Final Alternativo

En la pantalla de los Passwords, introduce ⊡↓X↑→→↑↑. Seguirás teniendo que terminar el último nivel para ver el vídeo, pero al menos este password acciona un seleccionador de niveles.

Passwords para Niveles para Dos Jugadores y Todos los Helicópteros para Dos Jugadores

Introduce lo siguiente en la pantalla de Passwords para accionar todos los niveles para dos jugadores y todos los helicópteros del juego.

Nivel/truco	Password
Nivel 2	→↑⊡⊗↑◎↑→
Nivel 3	←↓←↓↑↑↑↑
Nivel 4	⊡⊗⊗⊡◎△△⊡
Nivel 5	⊗↑◎↓△←⊡→
Nivel 6	◎◎⊡↓↓⊡⊗⊗
Nivel 7	↑↓↓↓→←←←
Nivel 8	←←△→→△↑↑
Nivel 9	⊡⊡⊡◎↓↓↓←
Nivel 10	◎↑←⊡↑←↓↓
Nivel 11	△◎△◎↑↑↓↓
Nivel 12	↑↓←→◎◎↑⊡
Nivel 13	⊗←←←⊡△◎⊗
Nivel 14	←↓←↓⊡◎⊡◎
Nivel 15	↓↓↓↓⊗⊗◎◎
Nivel 16	△↓△↓⊡↑⊡↑
Todos los Helicópteros Para Dos Jugadores	↓↓↓↓⊗⊗◎◎

ARMY MEN: SARGE'S HEROES

Seleccionar Niveles

Se accede al seleccionador de niveles desde la Pantalla Principal donde puedes elegir Campamento Base, Campaña o Multijugador. Mantén pulsados ⊡ + L1 + R1 luego introduce ↑↓←→. Si lo haces de la forma correcta, escucharás una voz que grita «¡Yeehaw!». Luego elige Campaña para llegar a la pantalla de Actos, y podrás elegir uno de los tres Actos. Haz tu elección luego activa el nivel seleccionado y pulsa ⊗ para entrar.

Todas las Armas
Cuando ya estás en el juego, puedes acceder a todas las armas con municiones ilimitadas si pausas la acción y después pulsas □○R1L1 con rapidez. Si lo haces bien, escucharás una voz que dice «nut cracker» y las palabras «Power Up» aparecen y desaparecen.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Passwords de Niveles
En la pantalla de introducción de passwords, entra una de las siguientes claves para saltar al nivel que quieres jugar

Nivel	Password
Puente	FLLNGDWN
Nevera	GTMLK
Congelador	CHLLBB
Muro interior	CLSNGN
Cementerio	DGTHS
Castillo	FRNKNSTN
Base Tan	BDBZ
Venganza	LBBCK
Escritorio	DSKJB
Cama	GTSLP
Pueblo Azul	SMLLVLL
Cajero	CHRGT
Tren	NTBRT
Cohetes	RDGLR
Mesa de Billar	FSTNLS
Mesa de Millón	WHSWZRD

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2 (PS2)

Invencibilidad
Mientras juegas, pulsa Start para pausar el juego. Ahora introduce ○□L1R1.
Si has introducido el código de la forma correcta, la palabra INVENCIBLE aparecerá en pantalla.

Abrir Todas las Armas / Municiones
Mientras juegas, pulsa el botón Start para pausar el juego. Ahora introduce □○R1L1. Si lo has hecho bien, las palabras POWER UP deben aparecer en pantalla cuando vuelves al juego.

Introduce los siguientes passwords para acceder a los trucos:

Seleccionar Niveles	FREEPLAY
Invencibilidad	ENODIE
Todas las Armas	GIMME
Invisibilidad	NOSEEUM
Modo Pequeño	SHORTY
Modo Grande	IMHUGE
Información de depuración	THDOTEST

Nivel	Password
Campamento Base	BOOTCAMP
Mesa del Comedor	DINNER
Puente	OVERPASS
Nevera	COOLER
Cementerio	NECROPOLIS
Castillo	CITADEL
Base Tan	MOUSE
Venganza	ESCAPE
Escritorio	ESCRITOIRE
Cama	COT
Pueblo Plástico	BLUEBLUES
Estante juguetes	BUYME
Cajero	EXPRESS
Pueblo Tren de Juguete	LITTLEPEOPLE
Base Cohete	NUKEM
Mesa de Billar	EIGHTBALL
Máquina del Millón	BLACKKNIGHT

ASSAULT: RETRIBUTION

Trucos de Asalto
Pues, sí, se puede completar el juego en menos de dos horas, pero son dos horas muy divertidas y con los siguientes códigos del juego ya tienes el motivo para volverlo a jugar. Todos los siguientes códigos se introducen en la pantalla "Pulsa Start" y dispones de tres segundos para hacerlo. La pantalla empieza a parpadearse y el nombre del truco aparece en la parte superior de la pantalla.

Código
△□○←□△□○←□
Efecto
menú de Items – Crea una nueva selección en el menú de Opciones en la que puedes seleccionar tu nivel, acceder a todas las armas con municiones infinitas y mirar todas las secuencias cinemáticas del juego.

Código
←→✕△←↑
Efecto
Selector de secciones – Para abrir el selector de secciones de niveles, que te permite elegir el punto de partida de un nivel en concreto, primero debes utilizar el código para abrir el menú de items. Cuando ya estás dentro, activa el menú de items para cambiar de nivel.
Nota: Si activas este código, es posible que encuentres problemas con los gráficos o la música.

Código
↑↑↓↓←→←→✕○
Efecto
Modo Nakomi – Todos los personajes se convierten en personajes en 2D, excepto los jefes.

Código
□○○□↑□○○□△
Efecto
Cabeza grande. Pues, vale

Código
□○○□↑□○○□✕
Efecto
Aliens con cabezas grandes – Enemigos con cabezas grandes, excepto los jefes

Código
✕□△○✕□△○L2R2
Efecto
Carrera de Velocidad – Pulsa Círculo mientras juegas para que el juego vaya más rápido. También utilizará cualquier item que lleva tu personaje

Código
✕✕△△□□○○↑↓
Efecto
Gráficos en una escala de grises – es decir, una imagen en blanco y negro

Código
← (x10)
Efecto
Gráficos de Color Sepia – El juego da la impresión de ser una película vieja.

ASTEROIDS

Códigos de Trucos
Todos los siguientes trucos sirven para la parte normal Asteroids del juego y se introducen en la pantalla de los títulos. Mientras «Pulsa Start» parpadea, mantén pulsado SELECT luego introduce cualquiera de los códigos. Escucharás un sonido si lo haces bien.

Menú secreto
El código activa un menú secreto que incluye un seleccionador de niveles y activa la capacidad de desactivar la detección de colisiones, es decir, estarás invencible. Para activar el menú, introduce □△○△△□○○ en la pantalla de los títulos mientras mantienes pulsado SELECT. Empieza un nuevo juego y mientras juegas, pulsa SELECT+START. El menú secreto debería aparecer. Selecciona «Nivel» o «Zona» y pulsa Izquierda o Derecha para cambiar de nivel. Para warpear al nivel y zona seleccionados pulsa L1.

Cuarta Nave Secreta
Excalibur es la mejor nave del juego y para ganarlo introduce este simple código. Otra vez, desde la pantalla de entrada, mantén pulsado SELECT, luego pulsa △○○△□○□. Empieza un nuevo juego y revisa las naves para encontrar la maximizada Excalibur.

Asteroids Clásico
Para abrir el *Asteroids Classic* introduce ○○○△□□○ mientras mantienes pulsado SELECT en la pantalla de entrada. Pero eso no es todo, hemos encontrado trucos que puedes utilizar con la versión clásica. Comprueba los siguientes para llegar más lejos que jamás has llegado antes.

Trucos para el Asteroids Clásico
Después de haber accedido a Classic Asteroids y empezado a jugar, puedes introducir los siguientes tres códigos cuando pausas el juego.

Código ↑↓←→○□✕△
Efecto + 1 vida

Código ↑✕↓△←□→○
Efecto 99 vidas

Código ↓↓↑↑○□△△
Efecto Invencibilidad

ATV OFFROAD FURY

Modo Experto
Selecciona el modo de carrera profesional. Luego introduce ALLOUTAI como nombre en la pantalla de entrada. Si lo introduces correctamente, el juego volverá a la pantalla de entrada donde estabas hace unos pocos instantes.

AUTO DESTRUCT

Menú de Trucos
Se accede a la mayoría de los códigos de este juego a través del menú de trucos, pero primero tendrás que abrir dicho menú. En el menú Principal pulsa ↑↓←→↓→ L1R1R1. Ahora, empieza un juego y pulsa START para pausar. El menú de trucos es la última opción en el menú de pausa si has introducido el código de la forma correcta. Todos los otros códigos ahora se introducen desde este mismo menú de códigos y la opción oculta aparecerá cuando se utiliza el código para esa opción.

Efecto Nitros adicionales
Código L1○↓L1↑□○R1.

Efecto Dinero Adicional
Código L1R1↑○↓□→ R1L1.

Efecto Añade un minuto al Contrarreloj
Código ↓L1L1○○R1↑□ L1.

Efecto Invulnerable
Código L1L1L1L1←○○□ L1.

Efecto Combustible infinito
Código L1○←L1○R1L1↑ R1↓.

Efecto menú para modificar coches
Código L1R1L1↑↓○↓→ ←□R1.


HEARTS
TM
PlayStation 2
SHADOW HEARTS
RP
MIDWAY
Paseo de la Castellana, 9-11 ¬ 28046 Madrid ¬ Telf. 91 789 35 50 ¬ Fax: 91 789 35 60
Virgin INTERactive

Efecto	Modo Sangre
Código	L1↓R1←L1→R1.

Efecto	Ángeles
Código	↑R1↓L1↑←R1→ L1.

(Ángeles salen de los cadáveres de los peatones muertos, pero sólo funciona cuando se activa el Modo Sangre)
Seleccionador de Misiones
↑↓○L1R1L1○↓↑.
Próxima Misión
□○R1L1○↓L1 ↑.

(Jugador puede saltar al siguiente menú desde el menú de trucos)
Disponibilidad de Todos los Contrarrelojes
R1L1○←○ ○←L1○.

Seleccionar Coches
Entra el código del menú para Modificar Coches, luego introduce la siguiente combinación de botones: ←R1→R1←R1→R1. Una opción para seleccionar aparece en la parte inferior de la lista y si accedes a ello podrás jugar con uno de una selección de diferentes coches alternativos.

Abrir Todos los Contrarrelojes
Utiliza el código para abrir todos los Contrarrelojes. También puedes abrirlos de forma individual si entras el código de cada etapa en la pantalla de Contrarrelojes.

Efecto
Contrarreloj de Nueva York
Código
L1→↓←↑R1.
Efecto
Contrarreloj de Tokio
Código
L1←→R1←→L1.

AZURE DREAMS
Reponer vida
Quédate en una esquina y pulsa repetidamente △ + ○.

Truco Racetrack
Hay patrones en la pista que determinan quién gana. Guarda el juego en la casa de la madre, y ve a la pista. Compra diez billetes con cualquier selección. Empieza la carrera y no hagas nada. Busca el resultado de la carrera, reinicia, y vuelve a la pista de carreras. Mira las diferencias de la carrera anterior. Apuesta 10 billetes a esa carrera. Empieza la carrera y no hagas nada. Al darse el mismo resultado, serás el ganador.

Ítems ocultos
Un monstruo llamado Barong aparecerá en ocasiones en la torre. Pásalo y párate. Lánzale un ítem. Él se comerá el ítem y devolverá uno completamente nuevo, incluyendo ítems especiales únicos de este sistema. Uno de ellos es una ballesta que puede usar contra trolls. Otras posibilidades son ítems raros como arenas azul y roja. Si no quieres el ítem que crea Barong, lánzaselo de nuevo. Puedes hacerlo varias veces antes de que Barong se niegue a comer.

BALLBLAZER CHAMPIONS
Jugar el Ballblazer Clásico
Para introducir el siguiente password vete a Cargar/Guardar en el menú de opciones luego elige Introducir Passcode.
□□××××, □□□□××, □□□□□□××, □□×× □□□□□□

Reduce el Rotofoil
Para introducir el siguiente password vete a Cargar/Guardar en el menú de opciones luego elige Introducir Passcode.
×○××○×, ××××××, ××△△××, ××××××, ×○××○×

Terreno de Juego Invertido
Para introducir el siguiente password vete a Cargar/Guardar en el menú de opciones luego elige Introducir Passcode.
×□□□□×, □××××□, ××△△××, ××××××, ×○××○×

Jugar Como Xarta
Para introducir el siguiente password vete a Cargar/Guardar en el menú de opciones luego elige Introducir Passcode.
×○○○×□, ○×△×○□, ○△×△○□, ○×△×○□, ×○○○×□

Marcar en Propia Portería Para Ganar
Para introducir el siguiente password vete a Cargar/Guardar en el menú de opciones luego elige Introducir Passcode.
××××□×, ○××○×□, ×△×××□, ××△××□, ××××□×

BASES LOADED '96: DOUBLE HEADER
Saltar Inning
Pausa la partida mientras juegas y utilizando el mando 2, pulsa △□×○○○. Oirás un sonido si introduces el código de la forma correcta. Ahora puedes pasar a cualquier turno con ×. «Let's Go Inning» aparecerá en la parte superior izquierda de la pantalla. Selecciona otro inning mediante el botón ×. Para desactivar la pausa y volver al juego, pulsa START.

Dejar Que Juegue el Ordenador
Pausa la partida mientras juegas y utilizando el mando 2, pulsa △□×○○○. Oirás un sonido si introduces el código de la forma correcta. Pulsa el botón L2 para que el ordenador haga tu trabajo. Puedes volver a pulsar L2 para apagar el ordenador. Para desactivar la pausa y volver al juego, pulsa START.

Sólo Home Runs
Pausa la partida mientras juegas y utilizando el mando 2, pulsa △□×○○○. Oirás un sonido si introduces el código de la forma correcta. Pulsa el botón L1 y la frase «Home Run» aparecerá en la pantalla para confirmar el código. Puedes desactivar el código pulsando L1 de nuevo. Para desactivar la pausa y volver al juego, pulsa START.

BASS LANDING
Condiciones Perfectas
Un conjunto de condiciones perfectas procede directamente de las manos de Agetec en su sitio web para Bass Landing, que se encuentra en http://www.agetec.com/games/basslanding/tips.html. No hace falta hacer nada más que entrar la siguiente información en la pantalla de Configuración del Lago y a partir de allí no te costará pescar como los expertos.

Configuración del Lago (elegir selecciones específicas y dentro de rangos indicados)
Lago: Lunker Lake
Presión: Nada
Temporada:8 Medio – 6 Medio (Abr – Jun) o 8 Medio – 10 Medio (Ago – Oct)
Tiempo Ayer:Nublado/Soleado
Dirección Viento: Este
Velocidad Tiempo:0,0 a 4,0
Temperatura Agua:60° - 70°
Calidad Agua: Clara
Hora Inicio:6:00 – 8:00 o 15:30 – 17:30
Tiempo Transcurrido: Nada
Mejores Cebos: Spinnerbait, Popper
Consejo: A los peces les gusta esconderse entre la vegetación

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3
Seleccionar Personajes Aleatorios
En la pantalla de selección de personajes mantén pulsados L1 + L2 + R2 + R1.

Como Jugar Como Los Jefes
Primero, elige la opción de dificultad Alivio del Estrés y termina el juego con todos los personajes para ganar sus adversarios (los subjefes). Con esto hecho, cambia la dificultad del juego a Muy Difícil y completa el juego con cualquier subjefe para añadir Sho a la pantalla de selección de personajes. Todavía con el nivel de dificultad más difícil, completa el juego con Sho como subjefe y finalmente con un personaje normal para acceder a Abel. Para volver a ganar Veil, sigue con el nivel de dificultad Muy Difícil y completa el juego con Abel, un subjefe y finalmente cualquier personaje normal. Para acceder a Naru, la niña, y quizá la hija o hermana de Kayin, deja el nivel de dificultad en lo más alto, y completa el juego con Veil, un subjefe y un personaje normal. No puedes utilizar ninguna continuación cuando estás intentando hacerte con los cuatro jefes.

Cambiar el Color de la Fuente de la Pantalla de Carga
Cuando el juego se está cargando, puedes cambiar el color de las palabras «Cargando» si pulsas cualquier botón.

BATTLE TANX
Códigos de Batalla
Si estás teniendo problemas con este resoplador en 3DO, ya no hay que preocuparte más. Tenemos todos los códigos que necesitas, incluyendo un seleccionador de niveles y trucos para acceder a todos los tanques y armas del juego. Para introducir los siguientes trucos, elige y selecciona la opción para Introducir Códigos de la pantalla principal. Luego, en la pantalla de introducción de códigos, introduce una de las siguientes preciosidades. Un mensaje aparecerá en la pantalla si lo haces bien.

Truco	Efecto
BCKDR	Seleccionar Niveles
THRTN	Todos los Tanques
SRTHMB	Todas las Armas
DPPCKTS	Mucho Dinero Para Tanques
SMSLGNG	Pandilla Brandon
NSTYGRL	Pandilla Cassandra

BEAST WARS
Armas power-ups
Utiliza este código para repotenciar tus armas. Pausa el juego mientras juegas luego mantén pulsado L2 y pulsa ↑↓←→ △×□. Sigue manteniendo el botón L2 pulsado hasta que desactives la pausa con START.

Seleccionar Niveles
Mientras juegas, mantén pulsado [L2]. Ahora, pulsa ↑↓←→△✕✕△→←↓↑ con rapidez. Suelta [L2] y pulsa [START] de forma inmediata para volver al juego en sí. Si lo haces todo bien, un mensaje te indicará la «Misión Completa» y pasarás a una pantalla en la que puedes guardar la partida y avanzar al siguiente nivel.

BEYOND THE BEYOND

Ver cámara oculta
Mientras se carga el juego, pulsa ↓ + ○ para ver la cámara oculta.

BIG AIR

Grandes trucos
Hay que introducir todos los códigos desde la Pantalla Principal y todos te hacen un sonido de comprobación si se hace de la forma correcta. Para activar los siguientes códigos, debes empezar pulsando →←→← en el D-Pad y luego hacer lo demás. Por ejemplo, para abrir todos los países: →←→←○□○□.

Efecto	Abrir Todos los Países
Código	○□○□

Efecto	Tabla Secreta 1
Código	□□□○

Efecto	Tabla Secreta 2
Código	□□○□

Efecto	Tabla Secreta 3
Código	□□○○

Efecto	Tabla Secreta 4
Código	□○□□

Efecto	Tabla Secreta 5
Código	□○□○

Efecto	Tabla Secreta 6
Código	□○○□

Efecto	Tabla Secreta 7
Código	□○○○

Efecto	Tabla Secreta 8
Código	○□□□

Efecto	Tabla Secreta 9
Código	○□□○

Códigos de los Jefes

Efecto	Código
Shawn Palmer	□□□□□□□□
Mike Beallo	□□□□□□○○
Nicola Thost	□□□□□□□○
Ian Spiro	□□□□□□○□
Ross Powers	□□□□□○□□
Fabien Rohrer	□□□□□○□○

BIO FREAKS

Perspectiva en Primera Persona
En plena partida, pulsa [L2] + [R2] + la dirección contraria a la que te encaras y dispondrás de una perspectiva en primera persona muy desorientadora. Para volver a la perspectiva normal, pulsa [L2] + [R2] + ↓.

BLACK DAWN

Modo dos jugadores
Pulsa [SELECT] + [R2] en ambos controladores en la pantalla de título. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Aparecerá una nueva opción para dos jugadores. Selecciona esa opción para jugar tipo combate.

Seleccionar nivel
Mantén pulsado ← + [L2] y pulsa [SELECT] en la pantalla de título. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Empieza el juego y accede a cualquier misión desde el mapa.

Secuencia Secreta
Completa el juego en el nivel de dificultad «Rockin'» para ver una secuencia del equipo de desarrollo. Nota: para ver esta secuencia fácilmente, configura el nivel de dificultad a «Rockin'», habilita el código «Level select» a «Operation Hurricane», y habilita el código «Set complete mission».

Códigos especiales
Para el juego, pulsa [SELECT], [L2], [SELECT], [R2], luego uno de los siguientes sufijos. La frase «Way to go» confirmará la correcta introducción del código.

Combustible y blindaje a tope
△, △, △, ○
Invencibilidad
△, △, △, □
Desactivar detección de colisión
□, □, □, □
Todas las armas
[L1], [L2], [R1], [R2]
Modos de ametralladora
[SELECT], [SELECT], [SELECT]
Llamar al primer hombre ala
□, □, ○
Quitar pausa del menú
↓, [R1], [R2]
Activar misión completa con contadores de misión en el nivel actual
△, △, △, ↓, ↓, ↓
Actualizar misil o cohete actual
[L1], [L1], [R1], [R1]

BLADE

Montones de Códigos
Introduce todos estos códigos en la Pantalla Principal

Modo Trucos
Primero mantén pulsado [L1] luego pulsa ✕✕✕✕✕○[R1][R2][R2][R1]. Pulsa [START] mientras juegas para activar el código.

Vidas Infinitas
Pulsa ←←←→[L2][L1][R2][L1]. Pulsa [START] mientras juegas para activar el código.

Todos los Items
Pulsa →←↑↓[L2][L2][R2][R2]. Pulsa [START] mientras juegas para activar el código.

Municiones Infinitas
Pulsa ↓→↑←[L2][L1][R2][L1]. Pulsa [START] mientras juegas para activar el código.

BLAST CHAMBER

Vidas Infinitas
En la pantalla principal, pulsa □←□→○↓○↑. Ahora ve al «Juego» y selecciona «Superviviente Solitario». Empieza un juego y ahora estarás invencible.

Nivel	Passwords
Ziggurat	NAEMMAAB
Backstab	MAGDIEAH
Fall N Arch	NINKPDME
Fugitive	MJKKAMKC
Rainbow	JODPIGEH
Lavapalooza	ICJPABNA

BLAST RADIUS

Todas las naves potenciadas
Pulsa →, [L1], ↑, ↑, ↓, →, [R2], [L2], [R2], ↓, ↑, ↓ en el menú principal. El sonido de una explosión confirmará la correcta introducción del código. Selecciona cualquier nave, empieza el juego, luego sal. Las cuatro naves estarán ahora potenciadas y el Sector 5 estará disponible para jugar.

Nave fantasma
Activa el código anterior. Luego pulsa ←, →, [L1], ←, →, [L1], [R2], [R2], [L2], ←, →, ↑ en el menú principal. El sonido de una explosión confirmará la correcta introducción del código. Selecciona cualquier nave, inicia el juego, luego sal. La nave fantasma y el Sector 8 estarán disponibles en el juego.

Planetas alternativos
Pulsa ↓, ↑, [L1], →, [L1], ↑, →, [SELECT], →, [R2], [L1], [L2] en el menú principal. El sonido de una explosión confirmará la correcta introducción del código. Aparecerán las caras del equipo de desarrollo en lugar de los planetas de los primeros cuatro niveles. Los siguientes cuatro niveles tendrán otros objetos en lugar de los planetas. Nota: Este código no puede activarse con los códigos «Todas las naves potenciadas» o «Nave fantasma».

Niveles extra
Pulsa [L1], ←, [L2], ↓, [SELECT], ←, ↓, [R2], [R2], [R2], [SELECT], ↑ en el menú principal. El sonido de una explosión confirmará la correcta introducción del código. Serán accesibles cuatro misiones extra, incluyendo aviones de la II Guerra Mundial y otros objetivos ocultos. Nota: este código no puede activarse con los códigos «Todas las naves potenciadas» o «Nave fantasma».

BLASTO

Códigos Blasto
Hay que terminar el juego de forma legitima antes de poder introducir estos códigos. Introduce todos los siguientes códigos en la primera pantalla «Pulsa Start»

Ver bebés
Completa el juego tras salvar todos los bebés. Una nueva opción «View Babes» estará disponible al empezar el siguiente juego.

Códigos de Trucos
Introduce los códigos siguientes en la primera pantalla de inicio.

Apariencia alternativa
↑, ↑, ↓, ✕, △, ○
Jugar como Evil Blasto
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, →, ←
Armas especiales
↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ←
Aire no necesario al bucear
↓, ↓, ↓, ←, →, ↓, →, ↑, →, →
Small Blasto
→, →, ←, ↓, ↑
Máxima salud con cada pastilla de salud
↑, →, →, ←, ↓
Láser azul
→, ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ↑, ↓, →
Disparos sobrecargados
←, ←, →, ←, ↑, ←, ↓, ↓, ←, ←
Modo motion sickness

B

←, ↓, ←, →, ↓, →, ←, ↑, ↑, →

BLAZING DRAGONS
Último Password
El último password es: V?U5MK 4N6LUL OHW5CB

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN
Varios Códigos
Mientras juegas introduce los siguientes códigos. No hagas pausa.

Código Sangre
Para dar más sangre a Kain pulsa ↑→ ⊡◎↑↓→←.

Código Mágico
Para dar más energía mágica a Kain pulsa →→⊡◎↑↓→←.

Ver Todos los Videos
Para acceder a todos los videos de la Agenda Oscura pulsa ←→⊡◎↑↓→←.

BLOODY ROAR
Nodo Cabezas Grandes
Mantén Pulsado L2 cuando seleccionas tu personaje para activar el modo de cabezas grandes.

Modo Niños
Mantén pulsado R2 cuando seleccionas tu personaje para activar el modo de niños super-deformados.

Repeticiones Ilimitadas
Mantén pulsado △ durante la última KO para obtener más repeticiones.

El Menú de Opciones Especiales
Debajo de los menús de opciones encontrarás los modos adicionales. Cada vez que completas un objetivo dentro del juego principal, se activa un nuevo elemento. Aquí los detallamos y explicamos cómo se puede acceder a ellos.

Elemento
Cómo activar
Tipo Grandes Brazos
Completar sin utilizar continuaciones.

Modo Sin Indicador
Completar con Yugo

Modo Cámara
Completar con Alice

Modo Sin Iluminación
Completar con Long

Modo Sin Paredes
Completar con Mitsuko

Modo Sin Presentación
Completar con Fox

Recuperar Vitalidad
Completar con Bakuryu

Etapa Pequeña
Superar 10 en Modo Supervivencia

Modo Alterimagen
Completar juego en nivel cuatro con todos los personajes

Marinera Alice
Completar con Alice en el nivel de dificultad seis sin utilizar continuaciones.

BOMBERMAN PARTY EDITION
Ataques Especiales
Selecciona el Gran Bombardero de uno de los 4 Reyes Bombarderos. Luego mantén pulsado ⊗ y pulsa el D-Pad para un ataque especial.

Potencia Completa	Passwords
Nivel 1	46224622
Nivel 11	10191019
Nivel 21	12221222
Nivel 31	26572657
Nivel 41	38793879

THE BOUNCER
Abrir el Sion de la Capucha Negra
El último enemigo del Modo Supervivencia es un Sion con capucha negra. Después de vencer a este Sion secreto, puedes utilizar su traje en los modos Versus y Supervivencia si seleccionas Sion y mantienes pulsados L1+L2+R1+R2.

BRAVO AIR RACE
Dos Aviones Secretos
Para hacerte con el F16 y el reactor de Sigilo, sigue estos simples pasos. Desde la pantalla de los títulos, mantén pulsados R1 y L2 del mando 2 y pulsa SELECT tres veces. Hay que hacerlo con rapidez o el juego pasa a las clasificaciones. Un sonido electrónico indica que lo has hecho bien. Puedes encontrar los nuevos aviones en la pantalla para seleccionar aviones.

Cambiar las Estadísticas del GeeBee
Para cambiar las estadísticas del GeeBee, pulsa el botón ⊗ con rapidez y repetidamente cuando estás en la pantalla de carga con los pequeños aviones. Si das al botón ⊗ con suficiente rapidez, los pequeños aviones empiezan a volar más y más altos. Cuando se acercan a la parte superior, la palabra «good» aparece en pantalla. Ahora el GeeBee tiene estadísticas diferentes.

BROKEN HELIX
Más Municiones
Para más municiones, pausa el juego mientras juegas y pulsa △. Luego, elige «texto de ayuda» y mantén pulsados L1 + R2, luego pulsa ⊗ + △. Oirás un sonido si lo introduces de la forma correcta. Cuando vuelvas al juego, verás que ahora tienes el máximo de municiones.

Más Salud y Blindaje
Para más municiones, pausa el juego mientras juegas y pulsa △. Luego, elige «texto de ayuda» y mantén pulsados L1 + R2, luego pulsa ◎ + ⊗. Oirás un sonido si lo introduces de la forma correcta. Cuando vuelvas al juego, verás que ahora tienes el máximo de salud y blindaje.

BUBBLE BOBBLE
Modo Depurador
Ve a la pantalla de los títulos y pulsa ↓↑↓↑→↓←↓↑↓. Mientras juegas pulsa L1 para warpear al nivel anterior, R1 para warpear al siguiente nivel, R2 para ver el menú depurador y L2 para ocultar el menú depurador.

Juego Original
Si quieres jugar la versión original de Bubble Bobble, vete a la pantalla de los títulos e introduce →←↑↓↑↓↑.

BUBSY 3D
Varios Trucos
Introduce los siguientes códigos en la sección para los passwords de la pantalla en la que guardas y cargas las partidas.

XLVLCHTMSB
Trucos Para Niveles

XMUCHOLIFE
99 Vidas

XALLDBUGCR
99 Vidas + Trucos Para Niveles

XBNSCHTMMM
Acceder a Rondas Adicionales

XTOOROCKER
Todas las Partes de los Cohetes

XDBUGLOCNC
Añadir Coordinantes a la Pantalla de Patas

BUGS BUNNY: PERDIDO EN EL TIEMPO
Hacer Trampas Como Bugs Bunny
Introduce todos los siguientes trucos mientras juegas, siempre manteniendo pulsados R1 + L2.

Código	⊗⊡R2L1◎⊗⊡⊡⊡
Efecto	Abrir todo el nivel
Código	⊗⊡R2L1◎⊗⊡ ⊡△
Efecto	Zanahorias Normales Completas
Código	⊗⊡R2L1◎⊗⊡ △⊡
Efecto	Todas las Habilidades
Código	⊗⊡R2L1◎⊗⊡ △△
Efecto	Energía Completa
Código	⊗⊡R2L1◎⊗△ ⊡⊡
Efecto	Conseguir Llave
Código	⊗⊡R2L1◎⊗△ ⊡△
Efecto	Ver final del juego cuando se completa
Código	⊗⊡R2L1◎⊗△ △⊡
Efecto	Ver final del juego cuando no se completa
Código	⊗⊡R2L1◎⊗△ △△
Efecto	Muerte

BURNING ROAD
Circuito Espejo
En el modo de entrenamiento, selecciona tu vehículo, circuito y transmisión. Cuando la carrera empieza, gírate y conduce en la dirección contraria. ¡Cuando pasas el primer punto de control, los otros coches se girarán para seguirte y estarás en la primera posición!

BUSHIDO BLADE
Personaje Secreto
Jugar como el personaje con el arma en el modo Versus. Para seleccionarle, debes ganar el modo Slash sin morir y sin utilizar continuaciones. Ahora empieza una partida para dos personas en el modo Versus y sal del extremo derecho o izquierdo de la pantalla para seleccionar el personaje con el arma.

BUST-A-GROOVE
Vista previa Dance
Completa el juego con el nivel de dificultad fácil.

Jugar como Capoeira
Completa el juego con el nivel de dificultad normal.

Jugar como Robo-Z

Completa el juego con el nivel de dificultad normal tras desbloquear la Capoeira.

Jugar como Burger Dog
Completa el juego como Hamm con el nivel de dificultad normal tras desbloquear el Robo-Z.

Jugar como Columbo
Completa el juego como Shorty con el nivel de dificultad normal tras desbloquear el Robo-Z.

Vestuario alternativo
Resalta un personaje y luego mantén pulsado SELECT y pulsa ✕.

Saltar Nivel
Completa el juego una vez con un personaje. Empieza el juego en modo un jugador y pulsa L2 + SELECT cuando empieza una canción para saltar al siguiente nivel.

BUST-A-GROOVE 2

Abrir Pander
Para conseguir Pander, completa el juego con Robo-Z en el modo mix, o completa el juego normal con Robo-Z Oro.

Cambiar Vestimenta
Mantén pulsado el botón Select mientras el personaje se carga.

Ganar Con	Abrir
Shorty	Columbo
Hiro	Hustle Kong
Hustle Kong	Michael Doi
Heat	Robo-Z Gold and Sushi Boy
Comet	McLoad
Capoeira	ChiChi & Sally

BUST-A-MOVE 2

Otro mundo
Pulsa R1, ↑, L2, ↓ cuando aparece «Press START» en la pantalla de título. Un pequeño mago verde aparecerá en la esquina inferior → para confirmar que todo ha ido bien. Empieza un nuevo juego y la frase «Another World» aparecerá en la esquina inferior izquierda. Selecciona un juego de puzzle regular para 27 niveles ligeramente más rápidos con nuevos fondos.

Seleccionar Personaje
Empieza un puzzle. Pulsa ←, ←, ↑, ↓, L1 + L2 + R1 + R2 en la pantalla de mapa (alfabeto). Aparecerá una pantalla de selección de personaje. Pulsa ← o → para seleccionar un personaje y pulsa ✕ para seguir. Aunque Bub aparecerá en la pantalla del mapa, tendrás a tu nuevo personaje en el juego. Si la CPU pierde en el modo Jugador vs. Computer, pueden seleccionarse nuevos personajes durante el siguiente juego.

Más créditos
Pulsa ←, →, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓ en el menú de opciones. Aparecerá un cronómetro de 30 segundos en la esquina superior →. Rápidamente resalta la selección «Credit» y pulsa repetidamente ✕ o ○ para subir hasta 29 créditos el total.

BUST-A-MOVE 4

Niveles Adicionales
Si la idea de pasar por todos los niveles no te engancha, podrías comprobar los niveles extras. Para acceder a ellos pulsa △ ←→←△ en la pantalla de salida. Si introduces los códigos de la forma correcta, un tipo verde aparecerá en la parte inferior de la pantalla. Ahora puedes ir al modo Puzzle y elegir Arcade y cuando empiezas, estarás jugando con los nuevos niveles.

Todos los Personajes
Con los personajes adicionales, en lugar de 10 personajes, dispondrás de 16. En la pantalla de «Pulsa Start» pulsa →→△←← y oirás un aplauso. Ahora empieza el juego en cualquier modo y cuando llegas a la pantalla para seleccionar personajes, verás que habrá una selección más amplia de personajes.

Lectura Tarot
Si completas el modo Historia, normalmente accedes a la Opción de la Lectura de Tarot, pero con el siguiente código, lo puedes abrir de forma inmediata. Basicamente es un modo algo extraño en el que te lee las cartas. La verdad es que es bastante divertido, pero no creemos que sea una amenaza para el negocio de los psiquicos. En la pantalla en la que debes pulsar Start, introduce ↑△↓△↑ y repasa las opciones para ver el efecto.

BUST-A-MOVE '99

Otro Mundo
Para acceder al otro mundo, ve a la pantalla de los títulos donde pone «Pulsa Start». Ahora pulsa ○←→○ y un pequeño personaje aparece en la parte inferior derecha de la pantalla. Cuando entras en el modo Arcade, «Otro Mundo» aparece en la parte inferior izquierda de la pantalla y todos los fondos para los puzzles serán nuevos.

C: THE CONTRA ADVENTURE

Códigos Contra
Todos se introducen en el Menú Principal. Si lo consigues hacer en el momento correcto, escucharás un sonido.

Código ↑→□△→←□△
Effect Vidas Infinitas

Código ←↑→□□△△↓
Efecto Nivel SELECT

Código →→□△→←↓↓
Efecto Mega-ametralladoras

Código □□→↓↓←□△
Efecto Superbomba

Código △△↓□↑↑←△
Efecto Ver secuencias de vídeo

CARDINAL SYN

Acceder a Personajes
Introduce estos códigos en la pantalla de los títulos cuando aparece «Pulsa Start»

Kahn	↑△↓○←□
Stygian	→○→→→△
Redemptor	□○←□□→
Juni	○△↑↑↓→
Mongwan	↓↓□↑○△
Vodu	△←△△↑○
Bimorphia	□△↓←○□
Moloch	←→△→←○
Syn	R1→R2□R1↓R1, R2, R2○
Kron	L2, L2↑↑↑←↓↑○L1

El Resto de los Códigos
De la misma forma que los códigos para los personajes, introduce estos códigos en la pantalla de los títulos cuando aparece «Pulsa Start»

Efecto Todos los personajes
Código L1, R2 ,R1□↓○↓L2□□□□

Efecto Desmembrar: Se puede desmembrar en cualquier partida y no sólo en el conflicto final
Código ↑↑→→←○○↓

Efecto Magia Siempre: Siempre puedes activar la magia especial
Código →→→←△←←□

Efecto Vídeos iniciales
Código ↓↑↓→←←↑←R1○○L2

Efecto Videos finales: Se ven en lugar del video de inicio normal
Código △→△→△△R2R1L1L2△△

Efecto Nuevo traje para Syn
Código ○○○L1, R1○←

Efecto Nuevo traje para Orion
Código R2↓↓○□□R2

Efecto Nuevo traje para Juni
Código ↓□↓L2↓↓↓

Efecto Nuevo traje para Nephra
Código □L1○↑△←△

CARNAGE HEART

Controlar tu OKE de forma manual
Durante una secuencia de batalla, pulsa SELECT para pasar al menú de opciones. Pulsa SELECT once veces más y la opción de la cámara cambia a una opción de control en la que puedes elegir el control Automático o Manual

Controles

↑	Hacia delante
↓	Hacia atrás
←→	Girar
L1 + ←→	Paso lateral
△	Saltar
△ + ←→↑↓	Saltar en dirección
○	Agacharse
□	Aferrar
✕	Disparo principal
R1 + △	Disparar sub 1 vez
R1 + ✕	Disparar sub 2 veces
R1 + ○	Disparar sub 3 veces
R1 + □	Disparar sub 4 veces
L2	Cambiar OKE

CART

Códigos de Cart
Introduces los siguientes códigos en la pantalla de creación de pilotos. Accedes a la pantalla de creación de pilotos si pulsas ← cuando Mark Blundell sale en pantalla. Cuando ya estás allí, comprueba los diferentes circuitos en los diferentes eventos.

Efecto	Código
FEATHER	Gravedad de tres cuartos
FLOAT	Media gravedad
RADBRAD	Gravedad un poco más pesada
BANZAI	Sin colisiones con coches
WHEELS	Sólo ruedas
WTFIN	Ganar temporada
IMMORTAL	Invencible en modo simulador
GEK	Carrera de 2 vueltas



	en modo temporada
SUNNYSKY	Circuitos de ocaso
NIGHTRID	Circuitos nocturnos
SPACERID	Modo Marte
EPILEPTI	Modo Tron

CART FURY CHAMPIONSHIP RACING

Introduce los códigos en el menú de trucos

Abrir niebla
R2 R1 ✕ □ □ ○

Abrir Modo cabezas Grandes
△ □ □ L2 L1 R2

Abrir Coche de Muerte Jugador y Miami
Completar Modo Simulador

Abrir Truco de Continuaciones Infinitas
Completar Modo Temporada

Abrir Truco de Saltos
Completar Último Hombre de Pie

Abrir Niebla Densa y Nueva York
Completar Circuitos de Demolición Fácil, Medio y Difícil

Abrir Ruedas de Cohete y Circuito Gran Excavación
Completar Bloque Fácil, Medio y Difícil

Abrir Conducción Nocturna y Carrera Alpina
Ganar a los Acopladores Fácil, Medio y Difícil

Abrir Película de Conducción 101
Completar todos los circuitos 101

CASPER: THE MOVIE

Traspasar Paredes
En cualquier sala, métete en la esquina superior izquierda, luego mantén pulsados ↑ + ← + L1 + R1 + START. El juego se congela y debes soltar ↑ + ← + L1 y mientras sigues pulsando R1 + START debes pulsar ↓ + → + △. El juego se descongela. Puedes flotar a través de las paredes si pulsas R1. Con L1 volverás abajo.

CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT

Jugar Como Richter
Primero completa el juego y guárdalo en una tarjeta de memoria. Luego, cuado empiezas un nuevo juego, nombra de archivo RICHTER.

Armadura Especial
Primero completa el juego y guárdalo en una tarjeta de memoria. Luego, cuado empiezas un nuevo juego, nombra de archivo AXEARMOR.

Suerte de 99
Para empezar una partida con tu suerte a 99, lo que te ayudará con la búsqueda de rarezas, primero, antes debes completar el juego y guardarlo en una tarjeta de memoria. Luego introduce X-X!X"Q cuando pones tu nombre en el archivo.

CENTIPEDE

Vidas Extras e Invencibilidad
Este juego es divertido, pero también muy duro en los niveles más difíciles. Con los siguientes códigos va a ser fácil llegar al final del juego, porque ya no tendrás que preocuparte por la suerte, y podrás concentrare en la eliminación de insectos. Para introducir los códigos, empieza jugando un juego de Aventura y pausa mientras juegas pulsando START. Ahora pulsa L1 L1 L2 L1. Pulsa START para desactivar la pausa, y ahora pulsa START para volver a pausar el juego. Ahora pulsa → para añadir una vida adicional. Cada vida impar hace que el jugador sea invencible. Escucharás un sonido si lo haces bien.

Seleccionar Niveles
Si ni siquiera con las vidas extras y la invulnerabilidad tienes suficiente, he aqui el seleccionador de niveles con el que podrás acceder a cualquier nivel del juego. Puedes pasar directamente al último nivel, y jugar uno de tus niveles preferidos una y otra vez. Para introducir el código para seleccionar niveles, primero elige Aventura en la pantalla principal. Así llegarás a la pantalla en la que seleccionas los niveles. Sólo podrás seleccionar el primer nivel, pero si pulsas R1 R1 R2 R1 podrás seleccionar cualquiera de los cuatro mundos y cualquiera de los niveles dentro de dichos mundos.

CHAMPIONSHIP BASS

Passwords del Modo Desafío
Para cambiar entre los diferentes retos de pesca, sólo hace falta (en lugar de jugar el juego) introducir los siguientes passwords. Desde la pantalla de los titulos, pulsa Start y luego ← para activar la opción de los passwords. Selecciónalo, y introduce uno de los siguientes códigos. Si lo haces bien, pasas automáticamente al desafío correspondiente. Hay que tener cuidado con las mayúsculas y minúsculas, y los símbolos como estrellas y triángulos. Pues, fíjate muy bien en el password antes de introducirlo.

Nivel	2
Password	WK7GuHcbZo7a
Nivel	3
Password	JZsVh[Star]romb82
Nivel	4
Password	cMB4UBWVTuB [Triangle]

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS FEATURING RICKY CHARMICHAEL

Todos los Trucos
Éste es el mejor juego de motos que jamás existe para la PlayStation y nos hemos quedado atontados con estos códigos. Vienen de THQ y incluyen un código para acceder a todos los circuitos, uno para acceder a todos los campeonatos e incluso otro para cabezas grandes. Introduces todos estos trucos en el mismo lugar en el que introduces tu nombre antes de empezar un juego de campeonato. Después de introducir el código, puedes volver atrás para presenciar el efecto en cualquier modo.

Efecto	Cabezas Grandes
Truco	GROSSE TETE
Efecto	Acceder a Circuitos
Truco	DIRT TRACKS
Efecto	Modo Espejo
Truco	OPPOSITE LOCK
Efecto	Todos los campeonatos
Truco	ALL EVENTS
Efecto	Video del Niño de Furia
Truco	LIVE ACTION

CHAMPIONSHIP SURFER

Abrir Todas las playas
L2 R1 R2 L1 L2 en el menú principal o la pantalla en la que pulsas Start.

CHOCOBO RACING

Cosas extras
En este juego de carreras del cubito gracioso ya tienes un montón de tus favoritos personajes que utilizar, pero escondidos debajo de la superficie de este juego encontrarás diez más. También existe un circuito especial de Final Fantasy que puedes abrir. Por desgracia, no existe ningún código para abrirlo de forma inmediata, pero aquí te explicaremos cómo puedes acceder a todos de forma legítima.
Se abren los personajes adicionales por completar el Modo Historia. La primera vez que lo haces, adquieres la capacidad de editar tu propio personaje a partir de los por defecto. También puedes abrir el primer personaje adicional, Bahamut. Si completas el Modo Historia de nuevo, dispones de más personajes para editar a gusto. Cuando lo completas por segunda vez, una pantalla aparece donde pone «Llega un Nuevo Desafiador». Luego, Squall de Final Fantasy VIII te reta a una carrera en su propio circuito Final Fantasy. Si le vences, puedes jugar como Squall y puedes seleccionar su circuito como parte del Modo Gran Premio. Cada vez que terminas el Modo Historia, dispones de otro personaje. Para jugar como uno de los personajes adicionales después de haberles abierto, ve a la pantalla Seleccionar Piloto y elige Squall, luego mantén pulsado el botón ✕. A continuación verás una lista de los personajes adicionales con los botones que tendrás de pulsar y la cantidad de veces que tendrás que completar el Modo Historia para acceder a ellos.

Veces Completado	Personaje	Código
1	Bahamut	N/A
2	Squall	N/A
3	3 Cid Tank de Dungeon 2	L1
4	Mumba de FF VIII	L2
5	Cloud en su Hardy Daytona	R1
6	Cactuar de la serie FF	R2
7	Aya en un coche de policía	L1 + L2
8	Chocobo de FF IV y V	R1 + R2
9	Airship de FFIV y V	L1 + R1
10	Jack	L2 + R2

CIRCUIT BREAKERS

Todas las pistas en modo un jugador
Empieza una carrera y para el juego. En una pausa, selecciona Opciones/Sonido, ve a FX y pulsa L1+L2.

Mejor motor en modo dos jugadores
Cuando vas a seleccionar una pista, pulsa ✕ + □ + △ + ○. Debería aparecer una imagen de un motor en la parte inferior de la pantalla si lo haces bien.

Coches habichuela en

modo multiJugador
Tan pronto como empieza la cuenta atrás «3, 2, 1 GO», pulsa ◎ + ←.

Correr de noche
Cuando vas a seleccionar una pista, pulsa L1+L2+R1+R2 para jugar de noche.

Pistas inversas en modo multijugador
En la pantalla de selección de circuito, selecciona el circuito en el que quieres correr y pulsa SELECT. Cuando los coches empiezan a entrar en el túnel, rápidamente pulsa y mantén pulsado ⊗ y ▣. Mientras los mantienes pulsados, pulsa ← o →. Si el truco se activa bien, los coches se girarán y entrarán en el túnel de espaldas.

Pistas boca abajo
Cuando vas a seleccionar una pista, pulsa L1 + R1 + ⊗ + ↓. Una rápida flecha debería aparecer en la parte inferior del panel de información.

Abrir Todos los Circuitos
Para introducir el código, pulsa Start en cualquier momento. Así activas un menú. Elige Opciones y selecciona la opción de sonido. Cuando ya estás dentro del menú de sonido con las barras de música y efectos especiales, pulsa y suelta L1+L2. Ahora cuando empiezas un juego y seleccionas un nivel, podrás elegir de una lista de todos los grupos de circuitos del juego.

CIVILIZATION II

Truco de Dinero
Con este código podrás acumular montones de pasta dentro de una ciudad determinada de forma muy rápida. Luego puedes emplear ese dinero en esa misma ciudad o en cualquier otra para terminar los proyectos de inmediato, y nunca tendrás que recurrir a esos impuestos exagerados que tanto molestan a tus ciudadanos. Para recibir más dinero que tiene el propio banco, renombra cualquier ciudad del menú de ciudades _CasH (no te olvides del subrayado inicial). Cuando introduces la letra H, mantén pulsado R1. Repite el proceso tantas veces como quieras con cualquier ciudad que tengas bajo tu control.

COLLEGE SLAM

Equipos Secretos
Mientras las palabras Press Start se parpadean en la pantalla de los títulos de College Slam, pulsa ←↑◎↑↓↑→△. Escucharás un sonido para confirmar que lo hayas hecho bien. Cuando vas a elegir tu equipo, sigue pulsando ↓. Cuando pasas Wake Forest y Wisconsin encontrarás nueve equipos de fraternidad secretos. Con el código introducido, entra en la opción para Editar Equipos y ve a Daytona Beach o Palm Springs; allí encontrarás una opción llamada Editar Frat con la que podrás editar las letras griegas de la insignia.

Jugadores Pequeños
Ve a la pantalla SELECT Jugador y pulsa △ siete veces. Empieza el juego y estarás jugando con jugadores pequeños.

Activar Machaques
En la pantalla «Partido de Hoy», pulsa ↑↓↑↓↑↓. Cuando empiezas el partido, podrás machacar desde cualquier parte de la cancha.

Remolino:
Da al menos dos giros en la dirección de las agujas del reloj con el D-Pad en la pantalla «Partido de Hoy».

Manos Rápidas
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ←△◎◎↑

Potencia Máxima
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: △↓△→.

Defensa Potente
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↓↓↓↑↑↑.

Disparo Potente
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ←→←→↑↓↓.

Turbo Potente
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↓△↓↓↑.

Ataque Potente
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: →↑↓↓↑.

Triples Potentes
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↑↑↑△△△.

Machaques Potentes
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↓↑↓↑↓↑.

Empujones Potentes
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↑△↑◎↑↑.

Empujar contrario y ambos se caen
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↑←←.

Empujar contrario y sólo cae su compañero de equipo
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↓△↓△↓△

Disparos Altos
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: ↑↑↑↑↑↑↓.

Incrementar Velocidad
Cuando aparece la pantalla «VS» y el locutor dice «El Partido de Hoy...», introduce el siguiente código: →→→→→→←.

COLIN MCRAE RALLY

Muchos Trucos
Para utilizar los códigos, entra en un campeonato y introduce uno de los siguientes como nombre. Si lo haces bien, escucharás una voz que dice «Modo de Trucos Activado». Introduce otro código o tu nombre y comienza la carrera para ver el efecto del código. Re-introduce cualquier código para desactivarlo.
Todos los códigos se introducen como nombre de jugador en la pantalla de Introducir Nombre a la que accedas antes de jugar en cualquier modo. Escucharás un mensaje si lo haces de la forma correcta.

Código	Efecto
PEASOUPER	Niebla en todos los circuitos
BUTTONBASH	Para acelerar, pulsa ⊗ y ◎ de forma alternativa
DIRECTORCUT	Nueva Cámara de Repeticiones
KITCAR	Pulsa SELECT durante la carrera para saltar en el aire
FORKLIFT	Dirección Trasera
MOREOOMPH	Modo Turbo
HELIUMNICK	Co-piloto con voz aguda
BLANCMANGE	Coche verde de gelatina
BACKSEAT	Conduce Nicky Grist
OPENROADS	Activar todos los circuitos
SHOEBOXES	Activar todos los coches
TROLLEY	Tracción a las cuatro ruedas
SILKYSMOOTH	Imágenes más rápidas
WHITEBUNNY	Piloto se sienta a la derecha
NIGHTRIDER	Todas las pistas nocturnas
SKCART	Coches invertidos
TINFOILED	Coches metálicos
DIDDYCARS	Modo Micro-máquinas
HOVERCRAFT	Modo Aerodeslizador
MOONWALK	Baja gravedad

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Abrir Todos los Circuitos
Introduce HELLOCLEVELAND en la pantalla «Crear Nuevo Perfil de Piloto»

Abrir Todos los Coches
Introduce ONECAREFULOWNER en la pantalla «Crear Nuevo Perfil de Piloto»

Códigos de Coches
Para abrir coches selectos, uno tras el otro, entra los siguientes códigos de vehículo en la pantalla «Crear Nuevo Perfil de Piloto»

Coche — Coche Lancer Road
Código — OFFROAD

Coche — Mini Cooper
Código — JOBINITALY

Coche — Sierra Cosworth
Código — JIMMYSCAR

Coche — Ford Puma
Código — COOLESTCAR

COLONY WARS: RED SUN

Trucos para salvar el universo
Para introducir cualquier truco, primero hay que abrir la opción de trucos desde la pantalla Estación de Casa (la pantalla a la que accedes cuando seleccionas Registrar) y pulsar R2 R2 L2 L2 R1 R1 SELECT SELECT. Cuando el truco está activado, entra los siguientes códigos, teniendo cuidado con las mayúsculas y minúsculas.

Truco	Efecto
All Cheats Off	Desactiva todos los trucos
Greyam Beard	Abre todas las naves de jugadores para que las puedas selec-

C

	cionar
Break and Enter	Todos los objetos de actualización y naves de los jugadores son gratuitos
Armoury	Todas las armas están disponibles en la pantalla de actualización
Big Daddy	El jugador dispone de todas las armas del juego
Move House	Activa la selección HUB en el panel de control
Jalferezi	El jugador dispone de *afterburn* infinito
Awrate	El jugador es invencible
Sly n Devious	El jugador dispone de armas secundarias infinitas
ROCKWROK	Las armas del jugador ya no se sobrecalientan
Quickie	Activa las opciones de Completar y Fracasar Misiones en el menú de Pausa

COLONY WARS: VENGEANCE

Códigos de Trucos
Introduce los códigos siguientes en la pantalla de password. Recuerda que todos los códigos distinguen mayúsculas y minúsculas.

Activar todos los códigos
Blizzard
Desactivar todos los códigos
Stormlord
Invencibilidad
Vampire
Todas las armas
Tornado
Sin recalentamiento
Dark*Angel
Armas secundarias infinitas
Chimera
Dispositivo posterior infinito
Avalanche
Montones de indicios
Hydra
Todas las naves disponibles
Thunderchild
Seleccionar misión y final
Demon
Dark*Angel
Las armas no se sobrecalientan
Hydra
99 Créditos de Actualización

COMMAND & CONQUER

Ver mapa completo
Mantén pulsado R1 + R2 + L1 + L2 + ◎ + ⊡ mientras el juego se carga. Mantén los botones pulsados hasta que empiece la reseña de la misión. Se verá todo el campo de batalla. Un método alternativo para activar este modo es detener el juego y pulsar ◎, ◎, ◎, ↑, ◎, ⊡, R1, ◎, ◎, ◎.

Cañón de iones instantáneo
Para el juego y pulsa →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ⊗, ⊡, △.

Ataque aéreo instantáneo
Para el juego y pulsa →, ↓, ←, ←, ↓, →, ←, ↓, ←, ⊗, ⊡, ◎.

Ataque nuclear instantáneo
Para el juego y pulsa →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ⊗, ↑, ⊗.

Dinero Ilimitado
Para el juego y pulsa →, ↓, ↓, ←, L1, ←, →, ↓, ← para 5.000 créditos adicionales. Repite este código las veces necesarias para dinero ilimitado.

Nivel extra
Introduce PATSUX como password en el disco GDI. Y empezará un nivel extra con 10.000 dólares, Tiberium extra, y doce comandos.

Misiones secretas
Introduce COVERTOPS como password. Este password puede activarse en cualquier disco con distintos resultados.

Narración japonesa
Introduce GODZILLA como password.

Ver secuencias FMV
Introduce CINEMA como password, luego espera hasta que aparezcan las secuencias FMV.

Ver créditos
Introduce JC como password

Misiones GDI

Misión	Password
2	45P55BEN4
3	GCSA7DA419
4	C9ROF2AD0
5	OXL3NYNNO
6	506262HHJ
7	GTJ2NBE51
8	RZ6MTG54Y
9	C99X345PC
10	EAYHKOSNI
11	45P5Q0XAO
12	MWLJPU955
13	SZMYPPPOF8
14	GTJ2PV460
15	457ED7G0U

Misiones NOD

Misión	Password
2	C99FAXKW8
3	RZNLQZ3NL
4	W1954XWLF
5	W15DASRS8
6	8PH1MR53W
7	GTJKWOJDK
8	YKK424K3D
9	874LCPUT4
10	A8SHPAHXW
11	OX3UKOP94
12	QGDUMSK2J
13	SZP09VDSB

COMMAND & CONQUER - RED ALERT

Ver mapa completo
Mantén pulsado R1 + R2 + L1 + L2 + ◎ + ⊡ mientras el juego se carga. Mantén los botones pulsados hasta que empiece la reseña de la misión. Se verá todo el campo de batalla. Un método alternativo para activar este modo es detener el juego y pulsar ◎, ◎, ◎, ↑, ◎, ⊡, R1, ◎, ◎, ◎.

Cañón de iones instantáneo
Para el juego y pulsa →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ⊗, ⊡, △.

Ataque aéreo instantáneo
Para el juego y pulsa →, ↓, ←, ←, ↓, →, ←, ↓, ←, ⊗, ⊡, ◎.

Ataque nuclear instantáneo
Para el juego y pulsa →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ⊗, ↑, ⊗.

Dinero Ilimitado
Para el juego y pulsa →, ↓, ↓, ←, L1, ←, →, ↓, ← para 5.000 créditos adicionales. Repite este código las veces necesarias para dinero ilimitado.

Nivel extra
Introduce PATSUX como password en el disco GDI. Y empezará un nivel extra con 10.000 dólares, Tiberium extra, y doce comandos.

Misiones secretas
Introduce COVERTOPS como password. Este password puede activarse en cualquier disco con distintos resultados.

Narración japonesa
Introduce GODZILLA como password.

Ver secuencias FMV
Introduce CINEMA como password, luego espera hasta que aparezcan las secuencias FMV.

Ver créditos
Introduce JC como password

Misiones GDI

Misión	Password
2	45P55BEN4
3	GCSA7DA419
4	C9ROF2AD0
5	OXL3NYNNO
6	506262HHJ
7	GTJ2NBE51
8	RZ6MTG54Y
9	C99X345PC
10	EAYHKOSNI
11	45P5Q0XAO
12	MWLJPU955
13	SZMYPPPOF8
14	GTJ2PV460
15	457ED7G0U

Misiones NOD

Misión - Password	
2	C99FAXKW8
3	RZNLQZ3NL
4	W1954XWLF
5	W15DASRS8
6	8PH1MR53W
7	GTJKWOJDK
8	YKK424K3D
9	874LCPUT4
10	A8SHPAHXW
11	OX3UKOP94
12	QGDUMSK2J
13	SZP09VDSB

COMMAND AND CONQUER: RED ALERT RETALIATION

Misiones hormiga gigante
Completa el juego una vez. Luego ve a Inglaterra para acceder las misiones Hormiga gigante.

Modo Trucos
Pulsa en el botón «Teams» con ◎, o el botón derecho del mouse. Luego, mueve el puntero sobre los siguientes iconos de la barra de herramientas y pulsa ◎ o el botón derecho del mouse en cada uno.

Cortina de hierro instantánea
⊡, ⊗, ◎, ⊗, △, △
Revelar Mapa
△, △, ⊗, ◎, △, ⊡
Parabomba instantánea
⊗, ⊗, ⊗, ◎, △, ⊡
Chronoshift instantáneo
⊡, ◎, △, ⊗, ◎, ◎
Todo Ore se convierte en gente
⊡, ⊗, ⊡, ⊗, ⊡, ⊗
1.000 dólares instantáneos
⊗, ⊗, ⊡, ◎, ◎, ◎
Ventana instantánea
◎, ◎, △, ⊗, ⊗, ⊡
Derrota instantánea
◎, ⊗, ◎, ⊡, ⊡, ⊗
Bomba A instantánea
◎, ⊗, ◎, ◎, ⊗, ⊡
Los civilians tienen nombres
⊡, ⊡, ◎, ◎, △, △.

CONTENDER

Jugar Como Jackel
Este truco abre un boxeador secreto, con el nombre de Jackel.

Primero, entra en el modo del Evento Principal desde el menú principal. Elige un boxeador y guárdalo por medio de □. Ahora sal del modo del Evento Principal con △ y entra en el modo Exhibición. Carga el jugador que acabas de guardar con □ y elige ese jugador y pulsa □ de nuevo. Como si fuera por arte de la magia, Jackel aparece en la pantalla de selección de personajes (si los has hecho bien, claro).

CONTRA: LEGACY OF WAR

Varios Secretos

Desde la pantalla de los títulos, se puede introducir los siguientes códigos.

Arcade Bambú
R2 R1 → ← L1 L2

Hyruss Bambú
L2 L1 ← → R1 R2

Seleccionar Armas
L2 R2 L1 R1 ↑ ↓ ↓ ↑
Escucharás un rugido si lo haces bien. Mientras juegas, agáchate y luego selecciona un arma.

Continuaciones limitadas
L2 R2 L1 R1 ← → → ←

Reproductor de Vídeos
L2 L1 R1 R2 ↑ ← ↓ →

Buscador de Efectos Especiales
R2 R1 L1 L2 ↑ → ↓ ←

Vidas Extras
L2 R2 L1 R1 ↓ ↑ ↑ ↓.

Seleccionar Niveles
L2 R1 L1 R2 ← → ○ □ R2 + L2.
Si lo haces bien, aparece un Seleccionador de Niveles.

COOL BOARDERS

Locutor con Voz Aguda

Entra en las Opciones y pulsa SELECT 40 veces. Hace que el locutor hable con una voz aguda.

Seleccionador Fácil

En cualquier modo, cuando seleccionas tu tabla o personaje, mantén pulsado R1 y luego pulsa ← o → para cambiar la selección sin tener que entrar en la opción del menú.

COOL BOARDERS 2

Vestuario alternativo

Resalta la opción «Competition» en el menú principal y pulsa ↓, R1, ↑, R1, ↓, R2, ↑, R2, ↑, ↑, R1, ↓, ↓, R2. Cindy tendrá un vestido de piel e Irin un uniforme escolar en cualquier modo excepto Competition.

Menú oculto

Pulsa SELECT + ↑ en la pantalla Boarders Park.

Jugar como Snowman

Primero completa la competición en modo Hard. Alternativamente, completa el modo Freestyle primero para las categorías «Trick», «Time» y «Total» en las diez carreras.

Jugar como Jefe

Completa el modo Competition Mirror en primer lugar.

Jugar como Gray

Consigue 37.5 o más en modo Half Pipe o completa todos los trucos en modo Trick: Master.

Tablas Extra

Entra en modo Freestyle con todas las pistas. Consigue el máximo récord en todas las pistas.

Tabla Freestyle SP

Completa el modo Freestyle en primer lugar en la categoría «Trick» en al menos cinco carreras. La tabla estará disponible en todos los modos excepto en Tour Competition.

Tabla All-Around SP

Completa el modo Freestyle en primer lugar en la categoría «Total» en al menos cinco carreras. La tabla estará disponible en todos los modos excepto en Tour Competition y Half Pipe.

Tabla Alpine SP

Completa el modo Freestyle en primer lugar en la categoría «Time» en al menos cinco carreras. La tabla estará disponible en todos los modos excepto en Tour Competition y Half Pipe.

Modo Hard

Completa las nueve pruebas en «Snowboarding Combined» en modo inverso y consigue cualquier posición. Mantén pulsado L1 y selecciona los modos «Freestyle» o «Snowboarding Combined» para jugar versiones hard de las carreras.

Modo espejo

Completa el modo Snowboarding Competition y entra en la pantalla de opciones. Pulsa SELECT en el mando dos, luego pulsa R1 + □ en la pantalla de selección de modo.

Carreras inversas

Completa las nueve pruebas en modo Snowboarding Competition y consigue cualquier puntuación. Mantén pulsado R1 y selecciona los modos «Freestyle» o «Snowboarding Combined» para jugar versiones inversas de las carreras.

Desactivar música

Rápidamente pulsa START durante el juego hasta que la música quede tocando mientras el juego esté en pausa. Luego pulsa START para volver al juego sin música.

Movimiento MC Twiste

Mantén pulsado ↓/→ y pulsa L1 + L2 + R1 + R2.

COOL BOARDERS 3

Todas las pistas

Selecciona el modo Tournament e introduce WONITALL como nombre. Oirás la palabra «Cheater» que confirma la introducción del código.

Todos los boarders

Selecciona el modo Tournament e introduce OPEN_EM como nombre. Nota: «_» indica un espacio. Oirás la palabra «Cheater» que confirma la introducción del código.

Modo cabezón

Selecciona el modo Tournament y luego escribe BIGHEADS como nombre. Oirás la palabra «Cheater» que confirma la introducción del código. Pulsa R2 para aumentar o L2 para reducir el tamaño craneal.

Mostrar coordenadas

Selecciona el modo Tournament e introduce SHOWPOS como nombre. Oirás la palabra «Cheater» que confirma la introducción del código. La posición de tu personaje aparecerá en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Ver fecha de programación del juego

Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 en el menú con las opciones de partir pantalla. La fecha de finalización del juego aparecerá en la esquina inferior → de la pantalla.

Control de cámara

Pulsa SELECT durante el juego para seleccionar múltiples vistas.

Control de cámara de repetición

Mantén pulsado ← durante una repetición para alternar a cámara lenta o mantén pulsado ↓ para detener.

Eliminar nevada

Empieza una carrera (y acábala si quieres), sal, luego pulsa repetidamente ✕. Vuelve a la carrera para correr sin nevar y mejor visibilidad.

COOL BOARDERS 4

Abrirlo Todo

Estos dos códigos se introducen como nombre de jugador en la pantalla en la que introduces los nombres. Llegas allí si seleccionas Un Jugador en el Menú Principal. Escucharás un sonido si lo haces bien.

Código	Efecto
ICHEAT	Todos los Personajes, Tablas y Montañas
IMSPECIAL	Todos los Efectos Especiales

COURIER CRISIS

Jugar Como un Alien

En la pantalla de los passwords, introduce XFIFTYONEX. Cuando empiezas el nivel, estarás jugando como alien en bicicleta.

Jugar Como un Simio

En la pantalla de los passwords, introduce SAVAGEAPES. Cuando empiezas el nivel, estarás jugando como simio en bicicleta.

Nivel Adicional

Introduce el siguiente código y podrás jugar un nivel adicional en el que puedes explorar sin que haya tráfico para mejorar tu técnica con los saltos en las rampas que encontrarás repartidas por allí. En la pantalla en la que seleccionas el barrio, pulsa L1 + R2. Si lo haces bien, pasarás directamente al nivel secreto.

CRASH BANDICOOT

Súper password

Introduce la siguiente secuencia en la pantalla de password para acceder a los 32 niveles, todas las gemas, y ambas llaves. Tras entrar la primera línea, dos líneas más aparecerán.
△, △, △, △, ✕, □, △, △,
△, △, □, ✕, △, ○, △, △,
△, ○, □, △, ✕, ✕, ✕, ✕

Menú depuración

Mantén pulsado ↑ + ✕ en el logo de Naughty Dog hasta que aparezca la pantalla de título. Mantén pulsado ← y pulsa □, ○, □, START. Durante el juego, para y pulsa ↓, ✕ 26 veces, ↓. El sonido de un resoplido confirmará la correcta introducción del código. El

C D

juego continuará. Pulsa SELECT para mostrar un menú de depuración.

CRASH BANDICOOT 2: CORTEX STRIKES BACK

Volver a las escenas de jefes

Coloca a Crash en la plataforma central. Mantén pulsado L1 + R1 + L2 + R2 + Ⓐ y pulsa ↑ cuando Crash apunta arriba o abajo. Nota: Sólo pueden revisitarse los Jefes previamente hallados.

Máscara voodoo Extra

Mantén pulsado ↑ + ◎ tras perder una vida.

Nivel extra

Espera a que el segundo oso polar caiga del puente en el nivel «Insufrible», luego salta abajo tras él para entrar en un nivel extra.

Vidas extra

Salta sobre la cabeza del oso polar bebé en la segunda habitación combada (nivel 6-10) diez veces para recoger diez vidas extra.

CRASH BANDICOOT: WARPED

Demo de Spyro The Dragon

Pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊡ en la pantalla de título.

Nivel 31 - Hot Coco

Ve al Nivel 14 y cabalga la mitad del camino por el nivel para encontrar un indicador cruzado alienígena a mano izquierda. Corre hacia el indicador para ser transportado al nivel 31.

Nivel 32 - Eggipus Rex

Ve al Nivel 14 y toma la gema amarilla. Sigue hasta llegar al área donde el gran dinosaurio persigue a Crash. Deja que el segundo pterodáctilo capture a Crash para llegar al nivel 32.

Completar el 105%

Recoge todas las reliquias y gemas, incluyendo las de los NIVELES EXTRA Hot Coco y Eggipus Rex. Las reliquias recogidas deben ser al menos de oro o platino. Luego, ve a la hermana de Crash, tras el punto de guardado, para encontrar otra gema clara. Toma la gema para ver unos bonitos fuegos artificiales y termina con un estado del 105%.

Uka Uka instantáneo

Pulsa Ⓐ + ◎ + ⊗ + ⊡. Nota: Esto sólo puede hacerse una vez por vida.

Consejo: ubicación de Cinco vidas

Empieza el juego en el nivel 14 y toma la gema amarilla. Sigue hasta el final, y haz un salto doble sobre la gema amarilla. Luego, haz un doble salto para cruzar sobre el muro de acero para encontrar cinco vidas.

CRASH TEAM RACING

Trucos CTR

Para jugar como los personajes adicionales, y activar unos trucos en los modos Versus, Arcade, Contrarreloj y Batalla, introduce los siguientes códigos en el menú principal mientras mantienes pulsados L1 + R1. Escucharás un sonido si lo haces bien.

Efecto	Código
Penta Penguin	↓→Ⓐ↓←Ⓐ↑
Ripper Roo	→◎◎↓↑↓→
N. Tropy	↓←→↑↓→→
Papu Papu	←Ⓐ→↓→◎←←↓
Komodo Joe	↓◎←←Ⓐ→↓
Pinstripe	←→Ⓐ↓→↓
Super Turbo	Ⓐ→→◎←
Ver Turbo	Ⓐ↓↓◎↑
Invisibilidad	↑↑↓→→↑
Bombas Ilimitadas	Ⓐ→↓→↑Ⓐ←
Fruta Ilimitada	↓→→↓↓
Máscaras Ilimitadas	←Ⓐ→←◎→↓↓
Álbum de Recortes	↑↑↓→→←→Ⓐ→
Circuitos Adicionales	→→←←Ⓐ→↓↓

CRAZY TAXI

Modo Otro Día

Mantén pulsado R1 en la pantalla de selección de taxistas. Ahora elige tu taxista. En la parte inferior de la pantalla deberías ver el mensaje Otro Dia.

Modo Experto

Para desactivar los marcadores de destinos, pulsa L1+R1+START justo antes de la aparición de la pantalla en la que eliges tu conductor.

Sin Flechas

Para jugar sin flechas, pulsa R1 + START justo antes de la aparición de la pantalla en la que eliges tu conductor.

Sin Marcadores de Destinos

Para jugar sin marcadores de destinos, pulsa L1 + START justo antes de la aparición de la pantalla en la que eliges tu conductor.

Trucos del Mando

Mientras juegas, comprueba las siguientes posibilidades para unos resultados sorprendentes:

Correr

Pulsa Conducir + Acelerar

Deslizarse

Pulsa ←→ mientras pasas rápidamente a la marcha atrás y luego vuelves a Conducir. Hazlo mientras corres a tope.

CROC 2

Para activar el menu de trucos mantén pulsado L1 y luego pulsa Ⓐ, ←, ←, →, ⊡, ↑, ↑, ← y ◎. Cuando estes jugando pulsa L2 y R2 a la vez para abrir el menú.

Cristales infinitos

En la pantalla principal mantén pulsado L1 y pulsa ⊡⊡◎↓←→←→. Luego, después de jugar un poco mantén pulsado el cuadrado para añadir cien cristales a tu inventario.

Vidas infinitas.

En la pantalla principal mantén pulsado L1 y pulsa ◎↓←↑→Ⓐ↓

CYBERSLED

Cinco Nuevos Trineos

En la pantalla de los títulos, pulsa ↑←↓→↑Ⓐ↑→↓←↑◎. Oirás una explosión si lo has introducido bien. Si haces scroll hacia la derecha para pasar el último trineo, verás que dispones de cinco más.

CYBERSPEED

Nave Oculta: La Vaca

Desde la pantalla en la que eliges las naves, pulsa ↑←↓↑←↓→←↓→⊡⊗◎.

Ver Todos los Videos

Elige las OPCIONES del menú principal y pulsa ◎⊡Ⓐ←→↑⊡→.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Acceder a Las Cosas Ocultas

Si completas el juego con los siguientes personajes, puedes abrir varios modos de juego distintos e incluso una perspectiva en primera persona. Después de abrir un modo de trucos, aparece en el Menú de Trucos que encontrarás en el Menú de Opciones.

Personaje	Característica Oculta
Troy McMurray	Modo Exorcista
Mike Laird	Perspectiva Primera Persona
Chad Kagy	Suspensión de Bicicleta
Tim Mirra	Modo Gruñido Estúpido
Kenan Harkin	Modo Choque Pegajoso
Shaun Butler	Modo Visión Nocturna
Leigh Ramsdell	Modo Gran Choque
Joey Garcia	Modo Fantasma

Abrir Videos Ocultos

Completa el juego con los siguientes personajes para ver los vídeos correspondientes.

Personaje	vídeo oculto
Dave Mirra	video Dave Mirra
Ryan Nyquist	video Ryan Nyquist
Slim Jim	Promoción Online
Amish Boy	video Programador

Abrir el Niño Amish

Completa el juego con todos los diez personajes originales para abrir un personaje oculto, un niño del pueblo Amish de Pensilvania.

Abrir Slim Jim

Selecciona un Proquest y cuando estás en la pantalla en la que eliges tu personaje, pulsa ↓↓←→↑↑◎.

Conseguir Todas Las Bicicletas

Empieza el juego en cualquier modo y selecciona tu personaje. Cuando llegas a la pantalla de selección de bicicletas, pulsa ↑←↑↓↑→←→◎. Tendrás que volver a introducir tu código si quieres elegir otro personaje.

Abrir Todos los Niveles

Empieza el juego en cualquier modo y selecciona tu personaje. Cuando llegas a la pantalla de selección de estilos, pulsa ←↑→↓←↓→↑←R2. Tendrás que volver a introducir tu código si quieres elegir otro personaje.

Conseguir Todos Los Estilos

Empieza el juego en cualquier modo y selecciona tu personaje. Cuando llegas a la pantalla de selección de estilos, pulsa ←↑→↓←↓→↑←◎. Tendrás que volver a introducir tu código si quieres elegir otro personaje.

Puntos Adicionales

Justo antes de que el cronómetro llegue a cero, pulsa ⊗ y da un salto de conejo cuando no te encuentras encima de una rampa. Mantén pulsados ↑ + ⊗ o ↓ + ⊗ para continuar ganando puntos incluso cuando se te ha acabado el tiempo.

Choques Pegajosos

Completa el juego con Kenan Harken para abrir la opción de Choques Pegajosos en la pantalla de opciones.

Gruñidos Estúpidos

Completa el juego con Tim Mirra

para abrir la opción de Gruñidos Estúpidos en la pantalla de opciones.

Perspectiva en Primera Persona
Completa el juego con Mike Laird para abrir la opción de Perspectiva en Primera Persona en la pantalla de opciones.

Fantasma
Completa el juego con Joey Garcia para abrir la opción de la fantasma en la pantalla de opciones.

Modo Exorcista
Completa el juego con Troy McMurray para abrir el Modo Exorcista en la pantalla de opciones.

Suspensión de Bicicleta
Completa el juego con Chad Cagy para abrir la opción de Suspensión de Bicicleta en la pantalla de opciones.

Visión Nocturna
Completa el juego con Shaun Butler para abrir la opción de Visión Nocturna en la pantalla de opciones.

Secuencia de vídeo Dave Mirra
Completa todo el juego con el personaje Dave Mirra

Secuencia de vídeo Ryan Nyquist
Completa todo el juego con el personaje Ryan Nyquist

Secuencia de vídeo Competición del Juego
Completa todo el juego con el personaje Slim Jim

Secuencia de vídeo Equipo de Fabricantes
Completa todo el juego con el personaje Niño Amish

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX: MAXIMUM REMIX

Abrir Niño Amish
Completa el juego con Dave Mirra, Tim Mirra, Ryan Nyquist, Joey Garcia, Mike Laird, Chad Kagy, Troy McMurray, Kenan Harkin, Leigh Ramsdell, y Shaun Butler.

Vista en Primera Persona
Utiliza Mike Lairds para completar el juego.

Abrir Choques Grandes
Utiliza Leigh Ramsdell para completar el juego.

Abrir Gruñidos Estúpidos
Utiliza Tim Mirra para completar el juego.

Abrir Modo Exorcista
Utiliza Troy McMurray para completar el juego.

Abrir Fantasma
Utiliza Joey Garcia para completar el juego.

Abrir Suspensión de Bicicleta
Utiliza Chad Cagy para completar el juego.

Abrir Visión Nocturna
Utiliza Shaun Butler para completar el juego.

Abrir video de Dave Mirra
Utiliza Dave Mirra para completar el juego.

Abrir video de Ryan Nyquist
Utiliza Ryan Nyquist para completar el juego.

Abrir video del Competición del Juego
Utiliza Slim Jim para completar el juego.

Abrir video de los Fabricantes
Utiliza el Niño Amish para completar el juego.

DARK FORCES

Menú de Trucos
Pulsa ←, ○, ✕, →, ○, ✕, ↓, ○, ✕ durante el juego. Aparecerá un menú de trucos con las siguientes opciones:

Invincible: Sin daños.
Coords: Muestra la posición actual.
Supermap: Muestra todo el mapa del nivel actual.
Maxout: Todas las armas y munición.
Pogo: Salto más alto para llegar a lugares antes inaccesibles.
Ponder: Desactivar IA.
Gamewon: Saltar al siguiente nivel.
Para saltar un nivel, activa la opción «Gamewon» en el menú de trucos. Vuelve a jugar y para el juego para acceder a una nueva opción de salto al nivel siguiente.
Seleccionar nivel
Introduce P3NDLDQNY2 como password para acceder a los niveles anteriores.

Código del Último Nivel
Entra el siguiente password en la pantalla de passwords: RT2W121V7J

DARKLIGHT CONFLICT

Menú Adicional
Utiliza este código genial para un seleccionador de niveles, y un menú de trucos que incluye la invencibilidad y bombas especiales.
Desde el menú principal, entra en el menú de Opciones y pulsa la siguiente secuencia de botones: ↓↓↑□←←L1R1○. Ahora sal de este menú y verás una selección en el menú principal en la que pone «extra». Selecciónalo para acceder a los trucos.

DARKSTALKERS 3: VAMPIRE SAVIOR

Personajes Ocultos
Hay personajes ocultos y diferentes versiones de los personajes con los que jugar. Se accede a todos a través de la pantalla de selección de personajes.

Espíritu Masculino
Selecciona la casilla «?», luego pulsa SELECT cinco veces, y a continuación cualquier botón de acción.

Espíritu Femenino
Selecciona la casilla «?», luego pulsa SELECT siete veces, y a continuación cualquier botón de acción.

Talbain Alternativo
Selecciona J. Talbain en la pantalla de selección de personajes y mantén pulsado SELECT y luego pulsa los tres botones de Puñetazo o patada simultáneamente.

Nuevo Bishamon
Selecciona Bishamon en la pantalla de selección de personajes y mantén pulsado SELECT y luego pulsa cualquier botón de acción.

DEAD IN THE WATER

Códigos de Trucos
Introduce los códigos de estos trucos en el Menú Principal cuando quieres elegir el tipo de juego que quieres jugar. Antes de introducir cada código, pulsa □ + ○ para abrir el modo de trucos. Oirás el sonido de una gallina para confirmar que has accedido al modo correspondiente. Ahora introduce uno de los códigos de esta lista:

R2 L2 R1 R2 Modo Dios
L1 R1 L1 L2 Mísiles Infinitas
L1 L1 L2 L1 Modo Barco Teledirigido
R2 L1 R1 R1 Olas Grandes
R1 R1 R2 L2 Modo Pollo
R1 L1 L2 L2 Especial Ilimitado
L2 R2 L2 R1 Turbo Ilimitado
L2 L2 R1 L1 Acceder a Circuitos
R2 R1 R1 L1 Actualizar todos los barcos al nivel 2
L1 R2 L2 L1 Actualizar todos los barcos al nivel 3
R2 R2 L1 L1 Circuitos Espejos

DEATHTRAP DUNGEON

Seleccionar nivel
Nota: Retira las tarjetas de memoria de la PlayStation antes de activar este código. Pulsa L1, R1, △, △, □, ○, R1, L1 en el menú principal. Ahora puedes seleccionar todos los niveles en la pantalla «Load Game».

Invencibilidad
Pulsa ↑, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↑ en la pantalla de inicio.

DEAD OR ALIVE

Luchar como Raidou
Desbloquea todos los vestuarios de todos los personajes. Selecciona el vestuario 14 (para personajes femeninos) o 5 (para personajes masculinos) y completa el juego en el nivel de dificultad normal y configuración predeterminada.

Luchar como Ayane
Completa el juego con Raidou en el nivel de dificultad normal y configuración por defecto.

Repetir final de round
Mantén pulsado □ + ○ y pulsa △ tras finalizar un round pero antes de empezar la postura de victoria. Sigue mantén pulsadondo □ + ○ y pulsa △ para repetir el fin del round.

DEFCON 5

Juego Secreto
Ve a cualquier terminal VOS de la Estación de Defensa y entra en la zona de Comunicaciones. Ve a Comunicaciones Locales y cuando recibes el mensaje sobre la opción que no está disponible, pulsa △.

DEMOLITION RACER

El Código Para Abrirlo Todo
En cualquier momento de la configuración del juego, pulsa ✕✕□□△△○○.

DESCENT MAXIMUM

Códigos Máximos
Introduce los siguientes códigos mientras juegas, y sin pausar.
□△○□△□✕□○△□✕
ARMAS/ENERGIA/ESCUDOS
□△✕△○△✕△✕△□✕
TODAS LAS LLAVES
△✕△○✕△□✕△✕○△
INVULNERABILIDAD SI/NO
✕△○□○△□✕△✕△○
CAPA SI/NO
△✕○□□✕○△□✕○□
ESCUDOS COMPLETOS
△□○△✕□△○□△✕○



IR WINGNUT SI/NO
△□○✕□✕○□△○✕✕
TURBO
△✕□○△✕□✕○✕△○
VIDA EXTRA
△✕□□△○□✕○□△○
ROBOTS RÁPIDOS DISPARAN LENTO
△✕○△□○✕△✕△○✕
COLORES
□△○□△□✕△✕△○✕
ÁCIDO
△□○✕△□△✕△□✕○
MEGA WOW/NIVELES/LLAVES
□△○✕✕△□✕○□○✕
TODOS LOS ACCESORIOS
✕○✕○✕○✕○✕○✕○
¡HOLA MINNIE!

DESTREGA

Personajes de Dynasty Warriors

Si completas todo el juego de Batalla para un jugador, el personaje dispondrá de un traje adicional cuando le seleccionas la siguiente vez con START en vez de ✕.

DESTRUCTION DERBY

Pista extra Monastery Ruins

Introduce REFLECT! como nombre en un campeonato Wreckin' Race. Cuando el menú principal acaba cambia la carrera a Wreckin' Race-Practice. Monastery Ruins puede ahora seleccionarse como carrera. Esta pista normalmente se recompensa si se acaba primero.

Sin daños

Introduce !DAMAGE! como nombre.

Selecciona número de competidores

Introduce NPLAYERS como tu nombre. En el menú principal, ve a la pantalla de selección de pista. Tras seleccionar una pista, podrás seleccionar el número de competidores.

Oponentes humeantes

Introduce DERBYMAN como tu nombre.

Monkey secret

Selecciona Destruction Derby-Campeonato e introduce MONKEY como tu nombre. Empieza el juego y haz cinco 360s. Un mono empezará a correr por la pista. Golpear al mono te da un montón de puntos.

Ver el staff de Reflections

Mantén pulsado L1 + ← + ○ en la pantalla pirata.

Pista Ridge Racer type

SELECT modo dos jugadores. Introduce RIDGE como nombre de jugador uno y RACER como nombre del jugador dos.

Cuatro puntos fáciles

Mantén pulsado Acelerar + → para conseguir unos segundos al principio de cada carrera.

Truco de tiempo

Selecciona Total Destruction en el menú principal. Cuando el juego empieza, para y sal. Si tenías 0 segundos en el reloj, tu nombre aparecerá en la tabla de mejores tiempos con 566.?? segundos.

DESTRUCTION DERBY 2

Todas las pistas

Introduce MACSrPOO como tu nombre. Empieza una nueva carrera de práctica para acceder a las nuevas pistas.

Créditos animados

Introduce CREDITZ! como tu nombre. Aparecerán créditos animados de los programadores, artistas, y otros miembros del equipo.

Secuencia de créditos

Introduce ToNyPaRk como tu nombre. Aparecerá un video de todos los créditos con una secuencia FMV de fondo.

DEVIL DICE

Abrir las Galerías

Galería 1 a 10
Completar Modo Puzzle Nivel 1 a 10

Galería 11
In el Modo Trial, alcanza la clasificación de puntuaciones del modo Infinito

Galería 12
In el Modo Trial, alcanza la clasificación de niveles del modo Infinito

Galería 13
In el Modo Trial, alcanza la clasificación de puntuaciones del modo Tiempo Limitado

Galería 14
In el Modo Trial, alcanza la clasificación de cadena máxima del modo de Tiempo Limitado

Galería 15
In el Modo Trial, alcanza la clasificación de cadena máxima del Continente del Conquistador del Modo Tiempo Limitado

DIABLO

Oro extra

Empieza el juego en modo multijugador y dale todo el oro a un personaje. Guarda la partida para el jugador que tenga todo el oro, no para ningún otro. Vuelve a recuperar la partida y el caracter que no has grabado volvera a tener oro, daselo al personaje que has grabado antes y repite la operación anterior tantas veces como te haga falta.

DINO CRISIS

Chuleta de Trucos

Los siguientes son todos los códigos, combinaciones y passwords, pero recuerda que en algunos caso hay que cumplir con ciertos requisitos antes de poder utilizar un código, combinación o password. Ten consciente que todos los objetos listados en esta chuleta aparecen el mismo orden que aparecen en el juego.

Códigos	Dónde se Utiliza
0426	Combo utilizado en la gran caja fuerte de la Oficina de la Directiva
8159	Combo utilizado en la caja de la sala de estar
58104	Número de registro utilizado en el ordenador de la gran oficina con las huellas de Paul Baker para una nueva tarjeta de identificación para acceder a los ascensores
57036	Número de registro utilizado en el ordenador de la gran oficina con las huellas de John Doyle para una nueva tarjeta de identificación para acceder a los ascensores
7248	Código que introduces en el ordenador de la Sala de Control de Ordenadores B1 para abrir la puerta de la Sala de Experimentos de Gas
3695	Código que introduces en el terminal de ordenadores de la Biblioteca de la planta B1
705037	Combinación que se introduce en la caja fuerte a la que accedes con las llaves de panel 1 y 2 de la Oficina del Jefe en la planta 2
0392	Código que se introduce en el monitor de la Sala del Pase de Seguridad para rescribir los chips 1 y 2
1281	Combinación que se introduce en la maleta que hay en la esquina de la Sala del Experimento de Estabilizantes
367204	Código que se introduce después de utilizar el Disco de Planificación en el terminal de la Sala de Almacenaje de Partes
0367	Código que se introduce después de utilizar el Disco de Planificación en el terminal de la Sala de Diseño de Estabilizantes
0204	Código que se introduce después de utilizar el Disco de Planificación en las máquinas grandes de la esquina de la Sala de Almacenaje de Partes
31415	Esto es el número de registro que se utiliza en el ordenador en la Sala del Pase de Seguridad con las huellas del Dr. Kirk para la nueva identificación que sirve para arrancar el tercer Generador de Energía

Puerta DDK
Puerta DDK H a la Sala del jefe
Passwords
HEAD

Puerta DDK
Puerta DDK N al Vestíbulo del Ascensor
Passwords
NEWCOMER

Puerta DDK
Puerta DDK L a la Zona del laboratorio
Passwords
LABORATORY

Puerta DDK
Puerta DDK E al Laboratorio Privado del Doctor Kirk
Passwords
ENERGY

Puerta DDK
Puerta DDK W a la Oficina de Inmigración
Passwords
WATERWAY
Puerta DDK Puerta DDK D a la tercera Zona de Energía
Passwords
DOCTORKIRK

Trajes Secretos
Los dos primeros se ganan des-

pués de completar el juego por primera vez. El tercero, Tipo Antiguo, se abre la segunda vez que lo haces. El Traje Tipo Antiguo tiene a Regina vestida de neandertal y cambia el aspecto de las armas. Una pistola y una escopeta disparan huesos y un pez gigante dispara granadas.

Juego Extra: Agenda Extinción
Completa el juego en menos de cinco horas para acceder a este juego. En este juego vuelves a entrar en las instalaciones de investigación, y buscas y matas a una cierta cantidad de dinosaurios dentro de un tiempo límite y sólo con las municiones que tienes al principio. Hay que llegar al punto de extracción antes de que te quedes sin tiempo. Hay tres niveles de juego.

Municiones Infinitas para la Granada
Completa Dino Crisis tres veces y la próxima vez que juegas dispones de municiones infinitas para tu lanzagranadas. Ahora puedes matar a todos los dinosaurios del juego.

DINO CRISIS 2

Abrir las Cosas Secretas
Necesitarás el dinero listado para obtener el dinosaurio para el Coliseo o Duelo Dino

Personaje
Puntos
Rick
100.000 Puntos de Extinción
Gail
100.000 Puntos de Extinción
Tank
120.000 Puntos de Extinción
Oviraptor
150.000 Puntos de Extinción
Velociraptor
150.000 Puntos de Extinción
Inostrancevia
160.000 Puntos de Extinción
Allosaurus
180.000 Puntos de Extinción
T. Rex
150.000 Puntos de Extinción
Triceratops
200.000 Puntos de Extinción
Compy
250.000 Puntos de Extinción

Abrir Coliseo de Dinosaurios
Gana a DC para abrir el Coliseo de Dinosaurios. Puedes luchar contra todos los dinosaurios del juego.

Abrir Duelo de Dino
Después de comprar a Rick, Gail y el Tanque para los juegos de Crisis Extra en la pantalla en la que introduces los personajes, aparecerá una nueva fila de dinosaurios. Utiliza los Puntos de Extinción para luchar contra ellos en el Duelo de Dino

Abrir Tarjeta Platino EPS
Completa el juego con todos los 11 archivos Dino. Ve a la pantalla en la que guardas la partida para verificar que has obtenido la tarjeta de platino EPS. Te permitirá jugar la próxima partida con municiones ilimitadas.

Abrir Más Dinosaurios
En el Modo Difícil, después de comprar todos los otros dinosaurios para el Duelo, el Triceratops y Compsagnathus estarán disponibles. Pero te van a costar muchísimos Puntos de Extinción.

DISRUPTER

Rellenar Vida
Mientras juegas, pulsa SELECT para entrar en el modo mapa, luego pulsa L1 para apagar el tiempo real para que te maten mientras no estás mirando. Introduce △✕✕○✕△□□.

Rellenar Municiones
Mientras juegas, pulsa SELECT para entrar en el modo mapa, luego pulsa L1 para apagar el tiempo real para que no te maten mientras no estás mirando. Introduce ✕□△△✕○△✕.

Nivel 2. Fábrica de Química
Passwords □○✕○△△✕✕ ○□✕□

Nivel 3. Tejados
Passwords ✕△□○□✕△○ △△△△

Nivel 4. Estación Júpiter
Passwords △✕△□○○✕○ ✕△□□

Nivel 5. Triton
Passwords ✕○△○□△✕✕ □○○△

Nivel 6. Marte
Passwords ○✕○△✕✕□○ ○✕△✕

Nivel 7. Antárdida
Passwords □○✕△△○□△ ✕△□△

Nivel 8. IO
Passwords ○□○✕△△✕○ ✕△✕✕

Nivel 9. Reactor
Passwords □✕○○△✕✕□ ○△○○

Nivel 10. Hábitat en Órbita
Passwords □○✕✕□✕△○ □○△□

Nivel 11. Sueño
Passwords △△✕✕○○△△ △□□○

Nivel 12. Prisión
Passwords ○□△○✕○□△ ✕✕○□

Nivel 13. Fortaleza
Passwords △△✕□△△○✕ ○□✕○

DOA2: HARDCORE

Bayman
1. Le abres si completas el Modo Historia con todos los personajes en un nivel de dificultad
2. Completa el Modo Historia con cualquier combinación de personajes 30 veces

Tengu
Antes de abrir a Tengu debes haber abierto a Bayman
1. Encontrar 10 estrellas en el Modo de Supervivencia
2. Utiliza cualquier combinación de personajes 200 veces

Galería de Gráficos
Para abrir este modo debes obtener 200 Puntos de Juego

Puntos de juego
Según el modo con el que juegas, ganarás una determinada cantidad de Puntos de Juego. Aquí tienes la lista:

Modo	Puntos
Historia	10
Ataque de Tiempo	20
Supervivencia	20
Versus	20
Tag	30
Equipo	40

Créditos Adicionales
En el nivel Muy Difícil, completa el juego con todos los personajes. Ahora verás créditos adicionales para cada miembro del equipo DOA, y la música habrá cambiado.

Para conseguir la primera posición en el ranking, o para obtener todos los items de la galería, ve al modo de supervivencia y elige Jann Lee. Cuando empieza la lucha, pulsa el botón de eyección para abrir la bandeja. Debes luchar contra dos enemigos. Después del segundo, no debe aparecer nadie más, y tu último adversario se queda quieto en el suelo. Ponte al lado de ese rival y pulsa círculo mientras lo haces. Hace que los items empiecen a manifestarse.

DOOM

Trucos de Doom
Introduce estos códigos cuando el juego está pausado.

Todas las Líneas del Mapa
△△ L2 R2 L2 R2 R1 □

Todos los Enemigos del Mapa
△△ L2 R2 L2 R2 R1 ○

Muchos Objetos
✕△ L1 ↑↓ R2 ←←

Modo Dios
↓ L2 □ R1 → L1 ← ○

Visión Rayos-X
L1 R2 L2 R1 → △✕ →

Warp de Niveles
→← R2 R1 △ L1 ○✕ (pulsa ← o → para cambiar el número del nivel)

Passwords Secretos para el Doom Regular
Nivel 55: Fortaleza Misteriosa
JCGDNFL888

Nivel 56: Base Militar
3P67ZNBQJG

Nivel 57: Las Ciénagas
JCGDNFL555

Nivel 58: La Mansión
BXXBXXB778

Nivel 59: Club Doom
JCGDNFL556

DRAGON BALL GT - FINAL BOUT

Seis Personajes Secretos y un Goku de Nivel 4
Para acceder a los seis personajes, introduce los siguientes botones en la pantalla de los títulos con la información sobre el copyright y la información sobre el sonido. Pulsa →←↓↑→←↓↑ y escucharás un clic para confirmar que lo has hecho bien. Ahora pulsa △ cinco veces con rapidez, y luego pulsa □ nueve veces. Los nuevos personajes aparecen en la pantalla de selección de personajes.

DRAGON HEART

Passwords de los Niveles
Ve a la pantalla de passwords e introduce los siguientes passwords para empezar en el nivel deseado.

Password XK6DLJTCXT6TBXH
Nivel Cripta de Camelot

Password PJXWKL34WHK4TZS
Nivel Tierra de Batalla

Password XTGJC4G4WG34DHB



Nivel	Entrada de Caer Einonoch
Password	BBXMQZPCQWCMRZQ
Nivel	Torre de Caer Einonoch
Password	RVHDSLX7QP37CJX
Nivel	Patio

DRAGON SEEDS

Reanima a un Dragón que ha Muerto en la Batalla

Si tu dragón muere en combate, tienes una posibilidad del 50% de reanimarle si el tubo en el que murió está vacío. Esta regla no es aplicable si el dragón murió por ser viejo, si sacaste otro dragón del laboratorio, si clonaste un dragón nuevo o si capturaste un dragón para ocupar el tubo.

Nombres de Dragones

Puedes introducir los siguientes como nombres de tus dragones cuando se nacen. Los nombres son específicos a cada raza de dragón, y incrementan los diferentes atributos como los músculos y el peso. La mayoría de estos nombres son bastante reconocibles. También puedes entrar en Jaleco para comprobar los resultados.

Tipo 1, Músculos +5%

Nombre	
Superman	Manhunter
Batman	Spiderman
Flash	Hulk
Hawkman	Daredevil
Jordan	Wolverine

Tipo 2, Músculos +5%

Nombre	
Ascension	Preacher
Spawn	Stormwatch
Deadpool	Crimson
Darkness	Youngblood
Nightwing	Shaft

Tipo 3, Músculos y Peso +5%

Nombre	
Vader	Sorcerer
Hummel	Tesla
Gacy	Hobgoblin
Manson	Red Skull
Cobra	Sabertooth

Tipo 4, HP +5%

Nombre	
Gon	Chun Li
Ling	Cammy
Nina	Diddy
Kuma	Daisy
Panda	Valentine

Tipo 5, Músculos y Peso +5%

Nombre	
Witchblade	Lady Jay
Fathom	Scarlett
Vampirella	Lara
Kitana	Sonya
Anna	Leia

Tipo 6, Especial +5%

Nombre	
Goro	Molaro
Kintaro	Scorpion
Snake	Raiden
Kung Lao	Reptile
Cage	Ryu

Tipo 7, Músculos, Velocidad, Especial, HP, Peso +5%

Nombre	
Mathew	Mohammed
Mark	Greg
Luke	Steve
John	Ed
Paul	Michael

Tipo 8, HP +5%

Nombre	
Washington	Bush
Earp	MacArthur
Rommel	Churchill
Clinton	Jefferson
Reagan	Roosevelt

DRIVER

Introduce los siguientes códigos en el menú principal, luego dirigete al menú de trucos y selecciona el que más te guste.

Coche invisible

Pulsa L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.

Pasividad policial

Pulsa L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

Dirección el ruedas traseras

Pulsa R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, L1, R2, R1.

Suspensión larga

Pulsa R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1.

Mini coches

Pulsa rápido R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2. La zona de colisión continua siendo la misma que cuando tenemos el coche a tamaño normal

Ver creditos

Pulsa rápido L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1.

DUKE NUKEM: PLANET OF THE BABES

Códigos Secretos

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de trucos

Seleccionar nivel
○✕□□✕□○

Invencibilidad
L1□○○□L1L2

Todas las armas
R2✕L1□R1○L2

Municiones ilimitadas
L2○R2□○L2R1

Daño x2
□□□○○○✕

Invisibilidad
□✕○□✕○□

Ego completo
R1R1○○L1L1R2

Armadura completa
L1L1R1R1✕✕○○

Primera persona
L2R1L1R2○✕□

Duke con cabeza grande
□□✕○○✕□

Cabeza pequeña
□✕○○✕□□

Enemigos con grandes cabezas
✕✕L1✕L1✕

Pequeña cabeza
✕L1✕R1✕✕

Vídeo chiflado
L1L2R1R2○○□□

Vídeo de errores
L1L2R1R2□□○○

Vídeo final
○R2L1□L2✕R2

Abrir todos los trucos
L1L2R2R1L1L2R2
R1L1L2R2R1L1L2
R2R1○○○○✕
✕✕✕□□□□
SELECT (X4)

DUNE 2000

Ver Mapa Completo

Para introducir el truco del mapa completo, empieza un nivel y pulsa △ para acceder a la barra lateral a la derecha de la pantalla. Una vez que estás allí, selecciona los símbolos □○✕△△ y □ de esa barra y pulsa el botón ✕ del controlador cuando estás encima de cada uno en el orden indicado. Si lo consigues hacer bien, la palabra Cheater aparecerá en pantalla y habrás recuperado el mapa completo.

DYNASTY WARRIORS

Luchar como Zhuge Liang

Termina el juego con Guan Yu, Zhang Fei y Zhao Yun. Luego pulsa ← en la pantalla de selección de personaje.

Luchar como Cao Cao

Termina el juego con todos los personajes excepto Guan Yu, Zhang Fei, y Zhao Yun.

Luchar como Lu Bu

Termina el juego con Zhuge Liang y Cao Cao.

Luchar como Toukichi

Activa Zhuge Liang, Cao Cao, y Lu Bu. Rápidamente pulsa ↓, ↓, →, ↑, ○, △, R1, R2 en la pantalla de título.

Luchar como Nobunaga

Activa Lu Bu. Rápidamente pulsa □, ↑, △, ↓, ○ en la pantalla de título. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Nobunaga se encuentra a la → de Shun Shang Xiang. Selecciona este personaje pulsando L1 o R1 en la pantalla de selección de personaje – tiene básicamente los mismos ataques que Lu Bu.

Luchar como Sun Shang Xiang

Rápidamente pulsa ←, ←, ↑, ↓, △, □, L1, R1 en la pantalla de un jugador. El sonido de una espada confirmará la correcta introducción del código. Selecciona este personaje (una chica), pulsando L1 o L2 en la pantalla de selección de personaje.

DYNASTY WARRIORS 2

Introduce estos en la pantalla de los títulos. Si lo haces bien, escucharás el sonido de los guerreros corriendo

Personajes Wu
□□R2R2R1R1□□

Personajes Shu
□□R1R1R2R2□□

Selección de Modo de Banda Libre

Mientras pulsas △, pulsa R1L1L2 R2R1L1L2R2

Salud Gratis

Busca una ranura para guardar, y guarda o di que no. De todas formas, después, recuperas toda la salud.

Códigos Secretos

Si introduces estos códigos de la forma correcta en la pantalla de los títulos, escucharás el sonido de los guerreros corriendo

Abrir Todos Los Guerreros del reino de Wei
□□□□R2R2R1R1

Para abrir Huang Zhong, Ma Chao, Jiang Wei completa el modo Musou con cualquier miembro del reino Shu,

Para abrir Lu Bu en Musou o el Modo Libre logra 1000 muertes en el segundo nivel (Batalla de Hu Lau Guan)

Para abrir Taishi Ci, Lu Meng y Gan Ning, completa el modo

Musou con cualquier miembro del reino Wu.

Para abrir Xiahou Yuan y Zhang Liao, completa el modo Musou con cualquier miembro del reino Wei

Opción para probar Sonido (OPCIÓN – SONIDO – PRUEBA BGM)
L1 L1 L1 R1 R1 R1 L2 R2

Modo Editar Inicio (OPCIÓN – Editar Inicio)
R2 R2 R2 L2 L2 L2 R1 L1

ECW ANARCHY RULES

Abrir Huevos de Semana Santa
Se abren los secretos de Anarchy Rules si ganas los diferentes torneos del juego bajo una serie de condiciones o con un luchador determinado

Modo Gran Daño
Gana el Torneo Cinturón Duro en el nivel Difícil sin utilizar la opción del Bloqueo

Modo Pies Grandes
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con "Little" Spike Dudley

Modo Manos Grandes
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con Super Crazy

Modo Cabezas Grandes
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con Simon Diamond

Modo Sin Cabezas
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con New Jack

Modo Cabezas Pequeñas
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con Amish Roadkill

Modo Cabezas Aleatorias
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con el Entrenador

Modo Gordito
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con "Big" Sal E. Graziano

Modo Egoísta
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con Jerry Lynn

Modo Ahorcado
Gana el Torneo del Cinturón Pesos Pesados en el nivel Difícil con Kid Kash

Abrir Secretos de Establo
Gana el Modo Carrera para Un Jugador con un luchador de Establo, Protagonista o Personalizado

Abrir Secretos de Personalización
Crea un luchador personalizado y completa el Modo Carrera para un jugador en el nivel difícil

Abrir Luchadores
Para ganar luchadores ocultos, primero debes ganar el Modo Carrera para acceder al Título de los Pesos Pesados en el modo Torneo. Juega el nivel Difícil y gana el título de los Pesos Pesados con los siguientes luchadores para abrir el luchador secreto correspondiente.

Luchar Como Para Abrir

The Sandman
Joey Styles

Mikey Whipwreck
Joel Gertner

Billy Wiles
Lou E. Dangerously

Dusty Rhodes
Paul Heyman

Rhino
Cyrus The Virus

Rhino
Jim Molineax

Angel
John Finegan

Tony Devito
Bill Alfonso

Jack Victory
Judge Jeff Jones

Balls Mahoney
Jazz Valkyrie

Chris Chetti
Shaman

Yoshiro Tajiri
Esophicus

Masato Tanaka
Doug Gentry

O.W. Anderson
Candy Girl

The Prodigy
Booger

Jason
Helia Monster

Gabe S.
Lance Storm

Danny Doring
Rob Feinstein

Tommy Dreamer
Martian Boy

Electra
Mad Goat

Francine
Jester

Little Guido
Jan E. Regan

Steve Corino
Kid

Dawn Marie
Sally M

Trainer
Lance Storm

ECW HARDCORE REVOLUTION

Trajes Alternativos
Si pulsas L1, L2, o R2 mientras seleccionas tu luchador, puedes vestirle de formas diferentes

ESPN EXTREME GAMES

Último Password
254, 071, 216, 094, 085, 085, 177, 113, 104 (Con lo que empezarás cuando sólo te falta una carrera – San Francisco)

Dinero Adicional Para la Primera Carrera
229, 013, 066, 016, 000, 000, 000, 000, 031 (Completa la carrera de San Francisco con Paul Dillon para recibir $1.900)

ESPN X-GAMES SKATEBOARDING

Consejos para el Arcade de San Francisco
1. Sólo existen dos monopatines ocultos en el nivel de SF, por lo que es uno de los niveles en los que más fácil lo vas a tener para hacerte con los objetivos. Uno es muy fácil de encontrar en un lugar donde puedes grindear para ganar una cantidad importante de puntos. Y para el otro incluso un ateo contemplará la idea de asistir a la iglesia, pero tendrás que aproximarte más a los cielos para encontrarlo.
2. Haz un grind sobre la «Pared Azul» para conseguir la licencia de combos de la forma más rápida. En lo más alto de las paredes, gírate en un círculo completo desde el botón X hasta Triángulo, como si lo empleases como el D-Pad. Empieza con el botón X pulsado. Luego pulsa Cuadrado, y luego el botón Triángulo inmediatamente.

Consejos Para el Arcade de Los Ángeles
1. La pared de la piscina es un buen lugar para ganar tu licencia de combos. Hay suficiente espacio para grindear y realizar combos en una buena cadena de combos alrededor de la piscina.

2. Hay tres monopatines ocultos en este nivel. Dos te esperan en diferentes patios de las casas. El otro está a la derecha de la enorme rampa en el tejado que empleas para conseguir la tabla al lado de la fuente.

EHRGEIZ: GOD BLESS THE RING

Personajes Adicionales
Hay seis personajes adicionales en Ehrgeiz. Para que sea más fácil y más rápido cuando ganas todos los personajes adicionales, cambia el límite de la partida a 20 segundos, cambia el Nivel de Dificultad a Muy Fácil y las Rondas a Una.

Personajes Secretos Normales
Koji Masuda
Masuda es el personaje masculino del Modo Quest. Para acceder a él, debes completar el modo Arcade con cualquiera de los personajes masculinos por defecto.

Clair Andrew
Clair es el personaje femenino del Modo Quest. Para acceder a ella, debes completar el modo Arcade con cualquiera de los personajes femeninos por defecto.

Django
Para jugar como Django, el último jefe, debes completar el Modo Arcade con todos los personajes por defecto. Por desgracia, sólo puedes jugar con la versión más pequeña de Django.

Personajes FF VII Secretos
Cloud Strife / Zack
Tres de los seis personajes de Final Fantasy VII que salen en Ehrgeiz están disponibles desde el principio. Cloud es uno de los jugables, pero para abrir a Zack debes ganar el Modo Arcade con todos los personajes de FF VII. Se supone que Zack le enseñó a Cloud todo lo que sabe de la lucha, y por eso comparte todos los movimientos de Cloud. Zack es, más bien, un traje alternativo

para Cloud.

Yuffie Kisaragi
Para jugar como este personaje oculto de FF VII, debes completar el Modo Arcade con Cloud

Vincent Valentine
Para jugar como este misterioso personaje de FF VII, debes completar el Modo Arcade con Tifa

El video de Final Fantasy
Hay un video de Final Fantasy VII escondido en Ehrgeiz. Es una preciosidad, pero sólo podrás verlo si completas el Modo Arcade con Sephiroth. Juega con la dificultad más fácil y con una ronda para completar el juego con facilidad. Puedes ver el video una vez en el Reproductor de Videos que encuentras en el Menú Principal del Modo Arcade.

La introducción Alternativa
Para ver la introducción alternativa, debes dejar el juego quieto un rato, sin tocar el mando hasta que el video ha salido al menos cuatro veces. La nueva introducción aparece en el Reproductor de Videos que encontrarás en el Menú Principal del Modo Arcade.

El Buen Final de Han
Han es el único personaje del juego con dos finales. El bueno, como todos los otros finales de los personajes, aparece después de vencer a la primera encarnación de Django. No importa lo que hagas durante tu lucha con la segunda encarnación, durante los créditos, se reproduce el vídeo. Para ver el buen final de Han, hay que completar el Modo Arcade y derrotar a la segunda encarnación de Django. Cuando los objetos caen del cielo, procura hacerte con su brazo desmembrado y la espada Ehrgeiz. A continuación, verás su final bueno en el que recupera su pierna humana.

Los Terceros Trajes Ocultos
El bonus más difícil de conseguir de este juego tiene que ser los terceros trajes para los personajes normales por defecto. Para acceder a los segundos trajes de cada personaje, hay que pulsar arriba mientras les seleccionas con ✕. Pero los terceros trajes se ganan con el cumplimento de ocho requisitos. Los puedes cumplir en el orden que quieras, y los terceros trajes se abren en un orden determinado empezando con Yoko y terminando con Godhand. Cloud y Tifa también tienen terceros trajes, pero para acceder a los suyos debes completar el Modo Arcade con Yufi y Vincent respectivamente. A continuación tienes una lista del orden en el que aparecen los trajes.

1. Yoko
2. Han
3. Doza
4. Inoba
5. Sasuke
6. Jo
7. Lee
8. Godhand

A continuación tienes una lista de los requisitos que se pueden cumplir en cualquier orden sin que influya en el orden en el que aparecen los trajes:

1. Gana a la segunda encarnación de Django antes de que finalicen los créditos y hazte con la espada de Ehrgeiz. Lee la sección Consejos Generales para saber cómo debes vencer a Django una segunda vez.

2. Derrota al ordenador en el minijuego de la Batalla del Corredor

3. Recoge todos los videos en el reproductor de videos

4. Completa el Modo Arcade con la dificultad Normal sin emplear continuaciones

5. Ganar 35.000 puntos o más en el minijuego Playa de Batalla

6. Ganar 2.000 puntos o más en el minijuego Batalla Infinita

7. Efectuar un combo de 10 golpes en el modo Entrenamiento. Para que sea más fácil, utiliza el Puñetazo Maha Alto, Bajo, Alto de Godhand hasta nueve veces. El Combo Splatter de Vincent también sirve si lo efectúas diez veces

8. Machaca al ordenador en el minijuego Panel de Batalla

Derrotar al Último Jefe, Conseguir Ehrgeiz
Para completar el Modo Arcade, hay que derrotar a la segunda, y más grande, versión de Django antes de que finalicen los créditos. Es impenetrable contra tus ataques normales por lo que para ganarle tendrás que romper las dos cajas claras del pedestal en la parte trasera de la zona. Cuando rompes una caja, aparece una espada. Recoge dicha espada y lánzala contra la bestia. Después de emplear las dos espadas, Django cae y muchísimas cosas empiezan a caer del cielo. Corre por allí y recoge todos los puntos adicionales y a continuación la espada Ehrgeiz aparece del cielo. Hay que hacerlo todo antes de que terminen los créditos.

EINHANDER

El Soldado Desconocido Tipo 1 (Sodom)
Pulsa ✕ para activar la alarma de la nave. Para ganar esta nave, completa el juego en cualquier nivel de dificultad y gana al menos 15 puntos adicionales por encontrar secretos.

El Soldado Desconocido Tipo 2 (Selene)
Ganas la Selene roja si completas el juego con Difícil sin continuar más de dos veces

La Galería
La opción de la galería aparece en el menú principal después de jugar una partida y guardar. Aparecen más imágenes a medida que completas el juego, encuentras secretos y alcanzas buenos grados en la pantalla que resume tu actuación al final de una partida. Cuanto más altos los grados, más imágenes ves.

ELIMINATOR

Todos Los Trucos Del Libro
Introduces todos los trucos en la pantalla de identificación, a la que accedes después de seleccionar el modo monojugador. Puedes introducir uno o todos los códigos, y después de introducirlos debes pulsar OK.

Password	Truco
CLEVALAD	Invulnerabilidad
GUNCRAZY	Máximo de Armas Primarias
MAXMEOUT	Máximo de Armas Secundarias
NEWWEELS	Máquina Dura (el nuevo coche aparece en la pantalla de selección de naves)
WAITABIT	Tiempo Máximo (cada vez que recoges tiempo recibes diez minutos más)

Passwords Para Los Niveles
Todos los passwords para los niveles se introducen en la pantalla de identificación, a la que accedes si seleccionas el modo monojugador

Nivel	Password
1	GOTHLAND
1 Jefe	HOPALONG
2	REDWORLD
2 Jefe	BERNIHOT
3	CHEMWRKS
3 Jefe	ITSCRATE
4	INDEPTHS
4 Jefe	OCTOPUSI
5	MARSADAY
5 Jefe	MEANMECH
6	FRSTBYTE
6 Jefe	FLOPPSIE
7	INCATOMB
7 Jefe	VENOMGUY
8	DARKVOID
8 Jefe	THEQUEEN
Nivel Secreto	WAKYLEVL

EXCALIBUR 2555 A.D.

Códigos de Trucos
Para el juego e introduce lo siguiente:

Salud total - △, △, △, □, □, □, □, □

Todas las armas - △, △, □, □, ○, ○, □, □

Mostrar cajas de colisión - ○, ○, ○, ○, □, ○, ○, □

Saltar nivel - □, ○, □, △, ○, △, △, △

FADE TO BLACK

Códigos de Niveles

Nivel	Código
Nivel 1	□○△✕○□
Nivel 2	△○✕○□✕
Nivel 3	✕○✕○△✕
Nivel 4	✕□△○○△
Nivel 5	□□△✕✕△
Nivel 6	△✕✕✕✕✕
Nivel 7	○○△✕△✕
Nivel 8	□□✕△□□
Nivel 9	△✕✕△○△
Nivel 10	✕△□○△✕
Nivel 11	○□✕✕□✕
Nivel 12	✕△✕□○✕
Nivel 13	✕✕○△○△

FANTASTIC FOUR

Menú de Trucos
En el Menú Principal, elige Opciones, luego baja por la pantalla y selecciona Entrenamiento. Ahora sólo hace falta pulsar L1 + L2 + R1 + R2 y aparecen cuatro nuevas opciones debajo de la Opción de Entrenamiento.

Jugar Con el Mismo Personaje en el Modo Para Dos Jugadores
Todos los jugadores deben jugar con diferentes personajes, pero nadie debe elegir el personaje con el que todos queréis jugar. Mientras juegas, un jugador debe pulsar START para pausar y luego pulsar SELECT. Elige la opción Cambiar Personaje y cambia el personaje a él con quien todo el mundo quiere jugar. Vuelve al juego y de inmediato el segundo jugador debe hacer exactamente el mismo. La imagen del personaje aún debe estar allí y le podrás elegir. Pero hay que ser muy rápido.

F

FANTAVISION

Opción Adicional

Completa el juego con éxito con la dificultad Normal y guárdalo para abrir la opción «Extra» en el menú principal.

Opción Adicional 2

Completa el juego con éxito con la dificultad Difícil y guárdalo para abrir la opción «Extra» en el menú principal.

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

Modo de Trucos

Después de completar el juego, empieza una nueva partida desde los archivos guardados. Al principio, cuando Rain se marcha, avanza a la siguiente pantalla. Inmediatamente a la izquierda, verás un panel de control resplandante. Colócate al lado del panel y pulsa △. Introduce estos códigos para ver unas cosas geniales.

Todas las Armas 11692
Munición Infinita 61166
Modo Grandes Cabezas 10397

FELONY 11-79

Ver cámara alternativa

Mantén pulsado SELECT y pulsa △ durante el juego.

Todos los vehículos y pistas

Rápidamente pulsa L2 + R1 + R2, R2, L2, R1 + △ en el mando dos del menú principal. El sonido de una explosión confirmará la correcta introducción del código.

Todos los vehículos y pistas (alternativa)

Mantén pulsado △ y rápidamente pulsa R1 + L2 + R2, R2, L2, R1 en el mando dos la pantalla de selección de modo de juego. El sonido de una explosión confirmará la correcta introducción del código. Alternativamente, usa el mando dos en la pantalla de selección de modo de juego. Mantén pulsado △, luego mantén pulsado L2 + R1 + R2. Suelta L2 + R1 + R2, luego pulsa R2, L2, R1 mientras mantienes pulsado △.

Vehículos secretos

Para acceder a los vehículos ocultos, haz lo siguiente.

360 - Completa la pista de París con más de 2,5 millones de dólares. Para ello, usa el DRM (Dodge Ram). Entra en el metro y destruye ambos trenes y algunos coches. Luego, usa el último teléfono en el mapa.
BUS - Completa la pista Seaside.
CIV - Completa la pista Downtown.
DAM - Completa la pista Metro City.
DBL - Completa la pista París en menos de cuatro minutos.
DTK - Completa la pista París.
ELS - Completa la pista Seaside con más de 2,5 millones. Para ello, selecciona el vehículo Dump Truck. Al empezar la pista, gira hasta que reciban dos contenedores con 100.000 dólares cada uno, pero ignora el resto para ahorrar tiempo.
FD7 - Completa la pista Downtown en cuatro minutos.
FML - Completa la pista Downtown sin dinero acumulado y sin daños.
GT1 - Completa la pista Seaside en cuatro minutos.
GTK – Sobrepasa el límite de velocidad en la sección freeway de la pista Seaside en al menos 53 mph.
GT5 - Completa la pista Seaside.
GTS - Completa la pista Downtown con más de 1 millón. Alternativamente, completa la pista Seaside.
LIM - Completa la pista París.
NSR - Completa la pista Downtown.
PLC - Completa la pista Seaside sin dinero acumulado y sin daños.
PCS - Completa la pista Downtown en cuatro minutos.
RCC – Destruye las repisas del muro izquierdo en la tienda al final de la pista de París antes de que acabe el tiempo. Para ahorrar tiempo, intenta hacerte con la RCC, luego usa un teléfono.
SIR - Completa la pista Downtown.
SSP – Excede en 144 mph en el control de velocidad de la pista Seaside.
TAC - Completa la pista Metro City en cuatro minutos.
TNK - Completa la pista Paris sin acumular dinero y sin daños.
VPR - Completa la pista Downtown con más de 1 millón. Para conseguirlo, selecciona la 318 como vehículo. Vuelve hacia la joyería al principio de la pista. Destruye el resto de la joyería, lo que te dará 80.000 dólares más.

FIFA '99

Encontrar a Ronaldo

Ronaldo se encuentra en el juego como Calcio en el equipo del Inter de Milán.

FIFTH ELEMENT

Menú de Trucos

Para introducir el código, ve al Menú Principal y pulsa L1, L2, R2, R1, SELECT. Ahora selecciona Nueva Partida y verás el menú de trucos.

FIGHTING FORCE

Invencibilidad y Seleccionador de Niveles

Cuando te encuentras en el menú principal (donde debes elegir los modos para uno o dos jugadores), mantén pulsados ← + □ + L1 + R2 hasta que veas el mensaje «Modo de Trucos». Luego selecciona Opciones y podrás empezar en cualquier nivel y activar y desactivar la invencibilidad.

FIGHTING FORCE 2

Todos Los Trucos Que Necesitas

Los siguientes trucos son muy útiles y se introducen en la Pantalla de los Títulos donde se ve el mensaje Pulsa Start. Pasas automáticamente al Menú Principal si introduces un código de la forma correcta. Después de introducir el código del seleccionador de niveles, empieza una nueva partida y pasarás directamente al seleccionador de niveles, en el que podrás seleccionar tu nivel y pulsar ✕ para jugarlo.

Efecto
Código
Seleccionar Niveles
L2 + R2 + ○ + □ + ↑
Invencibilidad y Municiones Infinitas
L1 + L2 + R1 + ✕ +△ + ←

FINAL DOOM

Trucos de Doom

Hay que introducir estos códigos cuando el juego está pausado

Todas las líneas del mapa
△△L2R2L2R2R1□

Todos los enemigos del mapa
△△L2R2L2R2R1○

Muchos objetos
✕△L1↑↓R2←←

Modo Dios
↓L2□R1→L1←○

Visión rayos-X
L1R2L2R1→△✕→

Warp de niveles
→←R2R1△L1○✕

(pulsa ← o → para cambiar el número del nivel)

FINAL FANTASY VII

Mágico Puntos de Golpes

Uno de tus personajes debe tener exactamente 7777 puntos de golpe. Para hacerlo, aumenta los niveles de tu personaje hasta que te aproximes a la marca. Luego emplea los siguientes métodos para acertar con el número preciso.

Si equipas y desequipas Orbes Materiales

Si te atacan monstruos para rebajar tus puntos de salud

Si empleas hechizos de curación para subir tus puntos de salud una cierta cantidad

Cuando un personaje tiene la cantidad necesaria de puntos, llévale a una secuencia de batalla. Las palabras «Fiebre de todo 7» aparecen, y el personaje entrará un modo de delirio. Atacan como siempre, pero cada ataque inflige 7777 puntos al enemigo. No obstante, no podrás seleccionar comandos para ese personaje. Siguen luchando de forma automática hasta que o él o el adversario esté muerto.

Cuando la batalla termina, los puntos de golpes del personaje delirioso bajan a uno, así que tendrás que curarle antes de seguir. Este truco funciona con cualquier personaje y es muy útil contra los jefes.

Sala Depuradora

Este debe ser uno de los mejores códigos GameShark de toda la historia. Funciona del siguiente modo.

1. Para empezar, introduce el siguiente código en tu GameShark como lo harías normalmente: 8009A05C 0041
2. Luego empieza el juego con el código activado
3. Ahora o selecciona Nueva Partida para empezar en la Sala Depuradora con un grupo de nivel 1, o selecciona Cargar Juego para empezar con un grupo guardado. Si empiezas un juego guardado, tendrás que entrar en cualquier pantalla de pueblo o campo para llegar a la Sala Depuradora.
4. Cuando la Sala Depuradora está cargada, es imperativo que apagues tu GameShark. Repetimos: APAGA TU GAME SHARK. Si no lo haces, no podrás acceder a las otras salas depuradoras.
5. Habla con Yuffie para obtener las cosas más útiles, como la desactivación de batallas,

F

la Materia completa y la capacidad de saltar los videos. Hay muchas otras salas para explorar y otras cosas para manosear.

FINAL FANTASY VIII

Sala Depuradora

Dentro de la Sala Depuradora, encontrarás varios personajes con los que hablar, y cada contiene un nuevo menú de trucos. Si haces demasiadas tonterías en la Sala Depuradora corres el riesgo de provocar errores en el funcionamiento del juego, así que deberás tener paciencia antes de averiguar cómo funcionan algunas cosas. Tendrás que emplear un GameShark para conseguir la depuración y luego tendrás que emplear el siguiente código. Cuando empiezas una nueva partida o cargas el juego, vete a cualquier pueblo y pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT para activar el modo depurador.

D00705E8 010F
800704A8 0001
D00705E8 010F
800704AA 0049

Nota: El código del GameShark es muy particular y sólo funciona con ciertas unidades GameShark. Si el código no funciona, es que tienes una versión anterior del GameShark.

FINAL FANTASY IX

Finales Alternativos

Completa el juego con el Martillo de Zeus o Salva a la Reina en tu inventario para ver los nuevos finales.

Puntos de Magia Infinitos

Primero, debes tener a Adamant en tu grupo y él debe haber aprendido la habilidad Chakra. Empieza una lucha y haz que Adamant se hechice con Chakra. Para sólo 4 PM, restaura el 20% del máximo de sus PM. Sigue empleando el hechizo hasta que llegue a su máximo. Lo puedes hacer con todos los miembros del grupo.

Puntos Armadura Fáciles

Camina bajo la oscuridad de los campos y bosques del pueblo con la casa de subastas y la señora que recoge monedas Zodiac. Cuando te encuentras con una fantasma, dale oro y recibirás 10 PA.

Experiencia Fácil

Utiliza el hechizo Muerte nivel 5 de Quina contra los Dragones Grandes de nivel 60 fuera de la gruta de Gizamalike para ganar un estupendo 8.800 de experiencia. Si equipas la capacidad que gana niveles con rapidez, recibirás incluso más exp. Los Anillos de Coral también te protegen contra la Thundaga del Dragón.

Truco Para EXP y PA

Prueba este truco cuando llegas a Olivert. En batalla contra un Epitafio, atácale o róbale para que utilice el Espejo. Esto imita a uno de los miembros de tu grupo. Mata al mímico de inmediato, o la persona imitada muere. Ahora, repite el proceso. Cada espejo que derrotas sube la experiencia y los PA que recibes de la batalla. Sin embargo, cuando deja de espejar a tu grupo, intentará petrificarte, y lo tendrás que matar.

FORMULA 1

Modo Buggy

Mantén pulsado SELECT y rápidamente pulsa →, ↑, △, ←, ↑, ⊡, △ en la pantalla de opción practice, qualify, race. La frase «Buggy Mode Activated» confirmará la correcta introducción del código. Tu coche se convertirá en un pequeño buggy 4x4.

Modo motocicleta

Mantén pulsado SELECT y rápidamente pulsa ↓, ↑, ◎, △, →, ↑, ⊡, △ en la pantalla de opción practice, qualify, race. La frase «Bike Mode Activated» confirmará la correcta introducción del código. Tu coche se convertirá en una pequeña motocicleta.

Pista de Lava

Mantén pulsado SELECT y rápidamente pulsa ⊡, ◎, ↑, →, →, ◎, ⊗ en la pantalla de opción practice, qualify, race. La frase «Lava Mode Activated» confirmará la correcta introducción del código. La pista se convertirá en lava, con las demás áreas en gris.

Modo galimatías

Mantén pulsado SELECT y rápidamente pulsa ←, ◎, ↑, ↓, ↓, →, ◎, ⊡, ⊡ en la pantalla de opción practice, qualify, race. La frase «Gibberish Mode Activated» confirmará la correcta introducción del código. Murray hablará en galimatías.

Pista Extra (Frameout City)

Mantén pulsado SELECT y rápidamente pulsa ←, ◎, ◎, △, △, ◎, ↑, → en la pantalla race qualify. La frase «Bonus Track Activated» confirmará la correcta introducción del código. La pista extra será seleccionable la siguiente vez que empieces una nueva carrera. Esta pista está disponible normalmente sólo tras las 17 carreras en modo campeonato, con un final de primero, segundo, o tercero en el campeonato. Guarda el juego en una tarjeta de memoria para conservar la pista extra seleccionable.

Modo español

Mantén pulsado SELECT y rápidamente pulsa △, ◎, →, ◎, △, ◎, →, ◎ en la pantalla de opción practice, qualify, race. La frase «Spanish Mode Activated» aparecerá. Los comentarios serán ahora en español durante la carrera al margen del lenguaje seleccionado. Sin embargo, los comentarios tienen que estar activados en el menú de opciones de sonido para ser audibles.

FORMULA 1 '98

Pista oculta

Introduce CHEESY POOFS como nombre de piloto.

Pista coliseo romano

Introduce GO COWS como nombre de piloto.

FORMULA 1 CHAMPIONSHIP EDITION

Varios Trucos

Introduce el código como nombre del piloto en el modo Gran Premio. Puedes salir del modo Gran Premio y jugar en el modo Arcade con la mayoría de los códigos si así deseas.

Código VIRTUALLY VIRTUAL
Efecto Gráficos tipo Virtua Racing

Código SWAP SHOP
Efecto Música hecha por pista y barreras

Código LITTLE WEELZ
Efecto Modo Camiones Bestiales

Código PI MAN
Efecto Modo Wipeout XL

Código ZOOM LENSE
Efecto Perspectiva de helicóptero

Código BOX CHATTER
Efecto Comentaristas Murray y Martin

Código BILLY BONUS
Efecto Cuatro nuevos circuitos en el modo Gran Premio

Código CATS DOGS
Efecto Ranas en vez de gotas de lluvia

Código TOO EASY
Efecto Acceder a todos los circuitos del modo Arcade

FORSAKEN

Opciones de trucos

Resalta la selección «Options» y pulsa ←, →, ←, →. Luego, entra en la pantalla de opciones para acceder a un ítem «Cheat Options».

FROGGER

Abrir Todos los Niveles

Después de pausar el juego, pulsa →⊡△ ⊡△R1L1R1L1◎. Un mensaje aparece si lo haces bien.

Vidas Infinitas

Después de pausar el juego, pulsa →⊡△ ⊡△⊗. Un mensaje aparece si lo haces bien.

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE

Seleccionar Niveles

Pausa el juego, luego mantén pulsado ⊡ y pulsa ↑↓←→→→↓←. O bien, pausa el juego y pulsa →⊡△⊡△R1L1R1L1△↓.

Saltar Niveles

Pausa el juego, luego mantén pulsado ⊡ y pulsa →←↑↑↑→←←.

Vidas Infinitas

Pausa el juego, luego mantén pulsado ⊡ y pulsa ↓↓↑↓→↓↑↑. O bien, pausa el juego y pulsa →⊡△⊡△⊗.

Todos Los Extras y Niveles Adicionales

Pausa el juego, luego mantén pulsado ⊡ y pulsa →↑↑↓→↓→.

Todos Los Personajes

Pausa el juego, luego mantén pulsado ⊡ y pulsa ←→←←←↑←←.

Invencibilidad Momentánea

Pausa el juego, luego mantén pulsado ⊡ y pulsa ←←↑←↓→→→.

Convertir Monedas en Garibs Locos

Pausa el juego, luego mantén pulsado ⊡ y pulsa →←→←↑↑←→.

Controlar Pantalla del Menú Principal

En la pantalla del menú principal, pulsa e para decir «Ribbit» o ⊡ para lamer y comer los bichos y peces.

Nivel secreto
Recoge todas las monedas de oro de un nivel para abrir el secreto de ese nivel.

FUTURE COP LAPD

Password Nivel 8
Empieza un juego Guerra de Crimen y cuando llegas a la pantalla en la que seleccionas la zona, ve a la opción de passwords e introduce FUMUGYBILL como password. Ahora todas las zonas estarán abiertas.

Truco de Passwords Generales
Los siguientes passwords se introducen en la pantalla de passwords después de entrar en Guerras de Crimen o el juego de Asalto al Recinto. Recuerda que ciertas condiciones, una vez establecidas, no se eliminan con simples passwords. Estas condiciones son todas las misiones de Guerra de Crimen y Asalto al Recinto cerradas completadas, todas las Armas Huevo de Pascua e Invencibilidad Permitida

Password	Efecto
DISYFISLFY	Todas las misiones Guerra de Crimen y Asalto al Recinto completadas con éxito.
DITIFISLFL	Todas las misiones Guerra de Crimen y Asalto al Recinto cerradas completadas.
DYPYFASRHR	Todas las misiones Guerra de Crimen y Asalto al Recinto completadas. Todas las Armas de Huevo de Pascua.
SIFRGYBERR	Todas las misiones Guerra de Crimen y Asalto al Recinto completadas con éxito. Invencibilidad permitida.
SYMRGOBRRL	Ninguna de las misiones Guerra de Crimen y Asalto al Recinto completadas. Todas las Armas de Huevo de Pascua.
DYSIFASRHY	Todas las misiones Guerra de Crimen y Asalto al Recinto cerradas completadas. Todas las Armas de Huevo de Pascua.
DYTIFASUHL	Todas las misiones Guerra de Crimen y Asalto al Recinto cerradas completadas. Todas las Armas de Huevo de Pascua. Invencibilidad permitida.

Códigos del Juego Para Dos Jugadores
Hay que introducir estos passwords mientras seleccionas el Ajuste del Volumen de los Efectos Especiales en el menú MAP para una partida para dos personas. Cuando has introducido el password, el juego no se aborta (excepto con el Abortar Con Éxito). La mayoría de estos passwords afectan al jugador que los introduce.

Código □ SELECT ○ ✕
Efecto Recargar escudo

Código □ ○ □ ○ ✕ SELECT ✕ SELECT
Efecto Abortar con éxito

Código □ SELECT ○ ✕ ✕ ○ SELECT □
Efecto El jugador azul es negro

Código □ ○ SELECT ✕ SELECT ✕ ○ □
Efecto Recargar arma 0

Código ○ ✕ SELECT □ ○ ✕ SELECT □
Efecto Recargar arma 1

Código □ SELECT □ ○ □ SELECT ✕
Efecto Recargar arma 2

Código ○ ○ ○ ✕ ✕ ✕ ○ SELECT
Efecto Arma de potencia 0

Código □ □ □ ○ ✕ ○ ✕
Efecto Arma de potencia 1

Código □ ○ □ SELECT ✕ □ ○
Efecto Arma de potencia 2

Código ○ □ ○ ✕ SELECT □ ✕
Efecto Añadir 200 puntos

Código ○ ○ SELECT SELECT ○ SELECT ✕ □
Efecto Invencible (permite saltar zona)

Código ○ ○ ○ ○ □ ✕ SELECT □ ✕ SELECT ○
Efecto Caminador puede super-saltar (permite saltar zona)

Código ✕ ✕ SELECT ○ ○ SELECT □ □ SELECT
Efecto Poner escudo al máximo

Passwords Específicos Para Niveles de Guerra de Crimen
Los siguientes passwords abren los distintos niveles de la Guerra de Crimen para un jugador con la dificultad normal.

Password	Nivel
TAFRGYBLRR	Griffith Park terminado
CRGRGYBLRY	Zuma Beach terminado
FUMRGYBLRL	La Brea Tar Pits terminado
SICUGYBLLI	Venice Beach terminado
TAFUGYBLLR	Hell's Gate terminado
CRGUGYBLLY	Studio City terminado
FUMUGYBLLL	LAX terminado
SIFYGYBISR	Long Beach terminado

Passwords Específicos Para Niveles de Asalto al Recinto
Llegas a la pantalla de passwords si empiezas una partida de Asalto al Recinto para una persona desde el menú principal. Los passwords sirven para el nivel de dificultad normal.

Urban Jungle
Empezar a nivel 5
FUCUGYBIMI
Empezar a nivel 10
SUHUGYBIDR

Proving Grounds
Empezar a nivel 5
SICRRYBLLI
Empezar a nivel 10
TIFRNYBLSR

Hollywood Keys
Empezar a nivel 5
SICRGYDLLI
Empezar a nivel 10
TIFRGYPLSR

Venice Beach:
Empezar a nivel 5
SICRGLBLLI
Empezar a nivel 10
MIFRGIBLSR

G DARIUS

Continuaciones Ilimitadas
Acumula más de cien continuaciones, luego entra en la pantalla de opciones. Cambia la opción «Crédito» a «Juego Libre».

Ver Todos los Videos
Ve a la pantalla de opciones y selecciona la opción de películas. Ahora pulsa ←→←→, luego mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2, luego pulsa START. De inmediato te lleva al menú de Películas, en la que podrás ver todas las secuencias.

G POLICE

Invencibilidad
Mantén pulsado L1 + L2 + □ y pulsa ← durante la exposición de la misión. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Nota: El juego no seguirá más allá de la misión actual cuando este código esté habilitado. Sin embargo, puede usarse para intentar varias estrategias y opciones antes de jugar en modo normal.

Todas las armas, munición ilimitada
Mantén pulsado L2 + R1 + ○ y pulsa ← en la pantalla de carga de armas tras la exposición de la misión. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Nota: El juego no seguirá más allá de la misión actual con este código activado.

Misiones Secretas
En la pantalla de passwords, introduce la palabra PANTALÓN, luego sal de allí y entra en el menú de misiones de entrenamiento. En la parte baja de la lista verás las seis misiones secretas.

Passwords de los Niveles
Ahora puedes avanzar para ver lo que te espera en los niveles de más tarde en el juego. Introduce los siguientes passwords en la pantalla de passwords.

1	MADGAV
2	DOLMAN
3	SONAGAV
4	ACEDUF
5	JOJOGUN
6	WENSKI
7	SAEGGY
8	MAZMAN
9	DAZMAN
10	DELUCS
11	ANDOOOO
12	KIMBCHS
13	ANDYMAC
14	YERMAN
15	OLLIEB
16	THEYOLK
17	TONYMASH
18	ANDYCROW
19	BIONIC
20	TSLATER
21	IAINTHOD
22	JONRITZ
23	CLAIREC
24	STEVEBOT
25	ANGUSF
26	EUANLEC
27	EDFIRE
28	STUBOMB
29	THONBOY
30	JIMMAC
31	PUGGER
32	ROSSCO
33	CAKEBOY
34	NIKNAK
35	SAGLORD

Sirenas
En la pantalla de passwords, introduce WOOWOO



Coches Locos de Gav
En la pantalla de passwords, introduce BENIHILL

Cámara de Caídas de los Enemigos
En la pantalla de passwords, introduce SUPACAM

Todos los Secretos
En la pantalla de passwords, introduce ALSECRET

G-POLICE: WEAPONS OF JUSTICE

Passwords de los Niveles y Mucho Más
Para introducir un password, ve a la pantalla de Passwords que se encuentra como parte del menú de Opciones. Cuando introduces un password, el nivel que abre aparece en la parte inferior derecha de la pantalla. Elige Continuar después de introducir un password y desplaza el menú hacia la izquierda o derecha para seleccionar una misión.

Nivel	Password
Nivel 01	POLICE
Nivel 02	OCTOPI
Nivel 03	BRAINS
Nivel 04	FINGER
Nivel 05	BANANA
Nivel 06	JUNGLE
Nivel 07	VOODOO
Nivel 08	SQUEAK
Nivel 09	DUNDEE
Nivel 10	TEAPOT
Nivel 11	BUTTER
Nivel 12	INDIGO
Nivel 13	STROUD
Nivel 14	ELIXIR
Nivel 15	LIQUID
Nivel 16	STAPLE
Nivel 17	SHIRTS
Nivel 18	APPLES
Nivel 19	GADGET
Nivel 20	TANUKI
Nivel 21	SALADS
Nivel 22	DUFFCO
Nivel 23	PHONES
Nivel 24	ASSERT
Nivel 25	OXYGEN
Nivel 26	JOYPAD
Nivel 27	ACTIVE
Nivel 28	MENACE
Nivel 29	WINDOW
Nivel 30	AGENDA
Nivel 31	PLINTH

Abrir Todo lo Que Hay en La Base de Datos
Si introduces el password UTOPIA en la pantalla de passwords, abrirás todos los secretos del menú de la Base de Datos, incluyendo las 15 Misiones Extras, las increíbles películas, la música del juego y muchas imágenes artísticas.

GAMEDAY 2001

BIG PIG
Pelota grande
SPECIAL MOVE
Movimientos súper-especiales
TINY GUYS
Jugadores pequeñísimos
GD FIELD
Campo Gameday
UNBEATABLE
Modo extra-difícil
JACK HAMMER
Brazo super-rígido

GAUNTLET: DARK LEGACY

Muchos Códigos
Introduce los siguientes códigos como nombre en la pantalla de introducción del nombre

Efecto	Código
Invencibilidad	INVULN
Supertiro permanente	SSHOTS
Tiro triple permanente	MENAGE
Tiro reflejado permanente	REFLEX
Pollo Pojo permanente	EGG911
Anti-Muerte permanente	1ANGEL
Invisibilidad permanente	000000
Visión rayos-X permanente	PEEKIN
Turbo completo permanente	PURPLE
Empequeñecer enemigo permanente	DELTA1
Siempre nueve pociones y llaves	ALLFUL
Correr rápido	XSPEED
Lanzar rápido	QCKSHT
10.000 oro por nivel	10000K
Enano es bufón grande	ICE600
Enano en traje S&M	NUD069
Bufón con cara sonriente	STX222
Bufón con gorra de béisbol	KJH105
Bufón con Mohawk	PNK666
Caballero / Centurión romano	BAT900
Caballero es ninja	TAK118
Caballero es hombre calvo	STG333
Caballero en ropa de calle	CSS222
Caballero en ropa de calle	ARV984
Caballero en gorra de béisbol	DIB626
Caballero es quarterback	RIZ721
Caballero lleva traje de karate	SJB964
Caballero lleva capa negra	DARTHC
Valkiria es la Muerte	TWN300
Valkiria es alumna	AYA555
Valkiria es Cheerleader	CEL721
Guerrero en traje de ogro	CAS400
Guerrero es Jefe Orco	MTN200
Guerrero con cabeza de rata	RAT333
Mago de aspecto malo	GARM99
Mago es Lich Viviente Muerto	GARM00
Mago es Faraón	DES700
Mago es alien	SKY100
Mago es Sumner	SUM224
Desconocido	NAK069

Niveles Adicionales
Juega el primer nivel tres veces o más y luego pasa al nivel Sección. Juega ese nivel un par de veces para abrir otro seleccionador de niveles.

GEKIDO

Opciones Ocultas
Para introducir estos dos trucos para Gekido, primero tendrás que jugar normalmente y conseguir la mejor puntuación, lo que no es muy duro, ya que sólo tendrás de conseguir 4000 puntos. Lo podrás hacer en menos de cinco minutos. Cuando mueres, no continúes sino en la pantalla de introducción de puntuaciones introduce uno de los siguientes como nombre. Después de introducir el truco, lo puedes activar y desactivar desde el menú de opciones y guardarlo en tarjeta de memoria.

Truco	Efecto
Modo Deformar	DEFORMANIA
Modo Esqueleto	BONECRACK

GEX

Seleccionar nivel
Ve a la bóveda de seleccionar nivel y pulsa R1 + SELECT. Luego pulsa ⊗, ⊡, ⊗, →, ↑, ←, ◎, ◎, ↓, ↓.

Acceso a todos los niveles
Ve a una plataforma y pulsa R1 + SELECT. Luego pulsa ◎, START, →, ↑, ⊡, ←, ←, ↑, START.
Para los trucos siguientes, para el juego, mantén pulsado R1, e introduce el código deseado.

Potenciador de hielo – ◎, ◎, ←, ↓, ◎, ↑, →

Potenciador de salto – ⊗, ◎, ↑, ↑, ↓, →, →

Potenciador de velocidad – ↓, START, →, →, ↓, ↑, START

Potenciador bola de fuego - ⊗, ↑, →, ↑, →, →

Potenciador de luz - →, ←, →, ◎, △, →, ◎, ↓, →

Invencibilidad - ⊗, ⊡, ↓, ↓, ↑,

G

↓, →

Final largo
Durante el juego, para, mantén pulsado R1 y pulsa ◎, →, →, ↓, △, ↓, ◎, →, →, ↓, △, ↓, START. El final extendido del juego aparecerá. La escena incluye sketches y gráficos usados durante el desarrollo del juego. Este es el final visto normalmente sólo tras completar el nivel Planet ⊗.

GEX: ENTER THE GECKO

Seleccionar Niveles
Mientras juegas, pulsa START para pausar, luego cuando estás en la pantalla de pausa, selecciona Exit y mantén pulsado L2. Ahora pulsa →→←→△↓→. Vuelve al juego y pulsa SELECT para activar el seleccionador de niveles.

Modo depuración
Pulsa START para detener el juego y resalta la opción «Exit». Mantén pulsado L2 y pulsa ←, ◎, ↑, ↓, →, →, ←, △, ↑, ↓. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Pulsa START para volver al juego, luego pulsa SELECT para mostrar el menú debug.

Vidas Ilimitadas
Pulsa START para detener el juego y resalta la opción «Exit». Mantén pulsado L2 y pulsa ↑, ↑, ↓, →, △, ↓.

Invencibilidad
Pulsa START para detener el juego y resalta la opción «Exit». Mantén pulsado L2 y pulsa ←, →, △, ↓, →, ←.

Seleccionar nivel
Pulsa START para detener el juego y resalta la opción «Exit». Mantén pulsado L2 y pulsa →, →, ←, →, △, ↓, →. Vuelve al juego y pulsa SELECT para seleccionar un nuevo nivel.

Comentarios de Gex
Pulsa START para detener el juego y resalta la opción «Exit». Mantén pulsado L2 y pulsa △, ←, ◎, ↑, ↓. Vuelve al juego y pulsa SELECT para que Gex haga un comentario.

Gex deambulando
Pulsa START para detener el juego y resalta la opción «Exit». Mantén pulsado L2 y pulsa ↓, →, ↑, ⊡, →, ←, →, ↓, ↓.

See Best Ending
Este password te permitirá empezar al final del juego, con todo recogido. Avanza hasta el fondo de la dimensión media, súbete a la plataforma flotante de la izquierda y gana a Rez una vez más. Este último jefe es muy duro, pero para que sea más fácil, vamos a incluir una estrategia.

Password Final
Introduce este password en la pantalla de passwords y empieza una partida:
R1 R2 ⊗ L2 ⊡ ⊗ ⊡ R2 R2 R2 ⊗ L2 ⊡ ⊗
R2 ⊡ L2 R2 ⊗ L2 ⊡ ⊗ R2 ⊡ L2 R2 ⊗ ⊡

Estrategia Para el Último Jefe
Primero, utiliza el código de invencibilidad de arriba. Comienza el nivel con un salto a la plataforma y deja que te lleve a la parte superior. Salta de allí y entra en la luz verde. Cuando te encuentras en la guarida de Rez, dale con la cola para que acabe en la electricidad del centro de la sala. Te puedes colocar en la parte contraria de la sala, con la electricidad en medio de Rez y tú. Así, cuando avanza, tocará a la electricidad en vez de Gex. Hazlo tres veces y Rez se convierte en gigante, y empieza a pegarte con los brazos y dispararte con sus ojos de láser. Unas columnas surgen del suelo. Para derrotar a Rez, tendrás que efectuar una maniobra en la que cuando intenta pegarte, da contra esas columnas. Asi verás la mejor final.

GEX 3

Modo Depurador
El menú depurador de Gex, al que accedes con el siguiente código, hace mucho más que el menú depurador del juego anterior de Gex. Con este menú, puedes hacer varias cosas para que el juego sea más fácil. Hay un seleccionador de niveles, con todos los niveles adicionales incluidos, un menú de recogibles para añadir de forma manual todos los items que quieras, e incluso la posibilidad de desactivar los tiempos límites de los niveles cronometrados. Para introducir el código, primeo pausa el juego en cualquier lugar, y a continuación mantén pulsado L2. Ahora pulsa ↑◎→↑ ←→↓.

↓↑←←△→↓	Invencibilidad
↓→←◎↑→	Citas de Gez A Gusto (Pulsa Select después de desactivar la pausa para escuchar lo que dice Gex en cualquier parte del juego)

Los Códigos de la Bóveda de Gex
Tendrás que jugar gran parte del juego antes de poder utilizar estos, y sólo se pueden introducir en la Bóveda de Gex de la Cueva de Gex, y sólo lo podrás abrir después de encontrar los cuatro recogibles de la bóveda en el segundo nivel.

Efecto	Código
Diez Vidas	Cuadrado, X. Círculo, Círculo, Trianguio, Cuadrado
Una Vida	Triángulo, Círculo, Estrella, Cuadrado, Cuadrado, X
Invencibilidad	Cuadrado, Estrella, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Diamante
Jugar como Alfred	Cuadrado, X, Triángulo, Cuadrado, Estrella, Estrella
Jugar como Cuz	Cuadrado, Diamante, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Diamante
Jugar como Rex	Cuadrado, Estrella, estrella, Cuadrado, Triángulo, Triángulo
Video Gex 1	Círculo, Triángulo, Cuadrado, Estrella, Diamante, Estrella
Video Gex 2	X, Diamante, Estrella, Triángulo, Triángulo, Círculo
Video Gex 3	Diamante, Estrella, Cuadrado, X, Triángulo, Círculo
menú Videos	Estrella, X, X, Círculo, Cuadrado, Triángulo
Llenar Iconos Patas	Cuadrado, Diamante, Triángulo, Triángulo, Estrella, Diamante
Seleccionar Niveles	Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, X, X
Comentarios	Cuadrado, Triángulo, X, Estrella, Cuadrado, X
menú de Trucos	Cuadrado, Cuadrado, Diamante, Círculo, X, X

Ser Dracugex ¿o es Gexula?
Cruza la portería que conduce a Sin Pistas y sube las escaleras. En la pared de la izquierda, verás un cuadro azuluelo de Dracugex. Mira el cuadro con △ y oirás un relámpago y la risa de Gex. Te habrás convertido en vampiro y podrás volver a la sala de control sin que vuelvas a tu forma normal.

GHOST IN THE SHELL

Seleccionar Niveles
En el menú principal, pulsa R2 R1 ⊡ ⊡ ↑↓ ⊡ ⊡ R2 R2. Un sonido confirma que lo has hecho bien. Elige Empezar Misión y desplaza el menú hacia la derecha para ver las 12 misiones del juego. Este código hará que todos los videos estén disponibles. Hay que ir al reproductor de Películas del menú de Opciones para seleccionar el nivel que quieras.

GLOVER

Todos los Trucos que Necesitas
Todos los siguientes se introducen en la pantalla de pausa a la que accedes mediante START en cualquier momento del juego. Cuando introduces un truco de la forma correcta, aparece un mensaje que indica el nombre del truco.

Truco	R1 R1 R1 L1 L1 L2 L1 L2
Efecto	Menú de Trucos
Truco	R1 R1 R1 R1 R1 L2 R2 L2
Efecto	Vidas Infinitas
Truco	L2 L2 R2 L2 L2 L2 R1 L1
Efecto	Salud Infinita
Truco	R2 R2 L2 R1 R1 R2 L1
Efecto	Selector de Puntos de Control
Truco	R1 L2 L2 R1 L2 L1 R2 R1
Efecto	Llamar Bola
Truco	L2 L2 L2 L2 L2 L2 L2 L2
Efecto	Desactivar Trucos

GOAL STORM

Cabezas de la Isla de Pascua
En la pantalla de los títulos pulsa ↑↑↓↓←→ ←→◎◎START.

GRADIUS III & IV

Modos Secretos en Gradius III
1. Alcanza la etapa 9 y MODO EXTRA aparece. Ahora puedes jugar ATAQUE DE CUBOS.
2. Recibe el impacto de una bala del jefe de la etapa 10 y aparecen niveles del primer GRADIUS o SALAMANDER. Juega estos niveles una vez para seleccionarlos en el MODO EXTRA.
3. Completa el juego entero y aparece EDICIÓN ADICIONAL dentro del MODO EXTRA (también

ocurre después de jugar durante 10 horas)
4. Completa el juego en EDICIÓN ADICIONAL (o juega durante 20 horas) y podrás elegir más armas

Modos Secretos de Gradius IV
1. Completa el juego una vez (o juega más de 10 horas) y aparece el MODO BOSS RUSH)
2. Completa el juego sin continuaciones (o juega durante 20 horas) y el SELECTOR DE NIVELES aparece)
3. Introduce SHU, AKI o DEA cuando registras tu puntuación después de FIN DE PARTIDA

Si lo haces bien escucharás unos efectos sonoros muy extraños.

Modos Secretos en Gradius III y IV
La cantidad de veces que puedes utilizar estos depende del nivel de dificultad
1. Potencia completa con el láser – PAUSA el juego e introduce ↑↑↓↓←→←→⊗◎
2. Potencia completa con el arma doble ↑↑↓↓←→←→⊡Ⓐ
3. Zona de Colisiones – Completa el juego una vez en INTENTO MEJOR PUNTUACIÓN y HIT DISP aparece la siguiente vez que pausas durante el juego.

GRAND THEFT AUTO
Trucos de Passwords
En la pantalla de selección de jugadores, pulsa ⊡ para cambiar el nombre del jugador. Borra el nombre de allí e introduce los códigos que listamos aquí abajo

Password	Truco
GROOVY	Todas las Armas, llave para salir de la cárcel, armadura
WEYHEY	9999990 Puntos (nivel completo)
BLOWME	Coordenadas
EATTHIS	Máximo del Nivel Querido
FECK	Liberty City partes 1 y 2
TVTAN	San Andreas y Liberty City partes 1 y 2
URGE	Todas las ciudades partes 1 y 2 excepto la Ciudad del Vicio, parte 1
CAPRICE	Seleccionar Niveles
CHUFF	Sin Policía
TURF	Todas las Ciudades
MADEMAN	Todas las armas, municiones, selector de niveles, llave de la cárcel, armadura
THESHIT	Todas las armas, municiones, selector de niveles, llave de la cárcel, armadura, 99 vidas
BSTARD	Todas las armas, municiones, selector de niveles, llave de la cárcel, armadura, 99 vidas, coordenadas, máximo de nivel querido

GRAND THEFT AUTO 2
Cambiar la estación de radio
Cuando te encuentres dentro de un coche pulsa Arriba y Select.

Trucos y códigos
Para activar un truco, introduce el código correspondiente como si fuera el nombre del jugador.

1000.000 de puntos
BIGSCORE
500.000 dolares
MUCHCASH
5x multiplayer
HIGHFIVE
Todas las armas y municiones
NAVARONE
Modo resuelto
NOFRILLS
Desactivar ley
WUGGLES
Seleccionar nivel
ITSALLUP
Energía ilimitada
LIVELONG

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
Feria de Trucos
Cuando eliges tu personaje, pulsa ⊡ para renombrarle y reinserta uno de los siguientes trucos. Comprobarás los efectos cuando comienzas una partida. Recuerda que algunos de los trucos son combinaciones con efectos múltiples.

Nombre	Efecto
HAROLDHAND	Imagen del loro, todas armas, tarjeta para salir gratis de la cárcel, armadura, coordenadas, 9.999.990 puntos, multiplicador x5, sin polis, 99 vidas
GETCARTER	Todos los niveles, todas armas, tarjeta para salir gratis de la cárcel, armadura, coordenadas, multiplicador x5, 99 vidas, máximo nivel querido
TOOLEDUP	Todas las armas, Tarjeta cárcel, armadura
FREEMANS	Todos los niveles, armas, tarjeta cárcel, armadura, multiplicador x5
DONTMESS	Todas las armas, tarjeta cárcel, armadura
SORTED	Todos los niveles, armas infinitas, tarjeta cárcel, armadura
RAZZLE	Todos los niveles
READERWIFE	Todos los niveles
MAYFAIR	Londres niveles 1 y 2
PENTHOUSE	Londres niveles 1 a 3
SIDEBURN	Multiplicador x5
MCVICAR	99 vidas
BIGBEN	9.999.990 puntos
SWEENEY	Coordenadas
OLDBILL	Máximo nivel querido
GRASS	Sin policía

GRAND TOUR RACING
Abrir Todos los Circuitos
Tendrás que utilizar el botón R1 para marcar el ritmo de una canción diferente en cada lugar. Esto se realiza en el menú principal con 'Circuito' seleccionado

Abrir Escocia
Para abrir los circuitos de Escocia, tendrás que marcar el ritmo de «Scotland The Brave». Lo más probable es que no conozcas esta canción patriótica escocesa, pero lo puedes escuchar si conduces por debajo de la bandera del circuito de Escocia. Sigue conduciendo hacia delante y atrás por debajo de la bandera para repetirlo – lo que no es para nada fácil.

Abrir Hong Kong
Para abrir los circuitos de Hong Kong tendrás que marcar el ritmo de la música de las flautas que escuchas cuando conduces por delante del Monasterio de Shaolin. Utiliza el botón R1 en el menú principal con el Circuito seleccionado.

Abrir Moscú
Marca el ritmo de «Jingle Bells». Utiliza el botón R1 en el menú principal con 'Circuito' seleccionado.

Suiza
Con el circuito de Suiza seleccionado en el menú Principal, utiliza el botón R1 para marcar el ritmo de la canción de Sonrisas y Lágrimas, ya sabes, esa que va de do, re, mi, fa, so, la, si, do.

Isla de Pascua
Selecciona el circuito de la Isla de Pascua en el menú Principal y utiliza el botón R1 para marcar el ritmo de la canción «Cumpleaños Feliz»

Egipto
Utiliza el botón R1 en el menú principal con Egipto seleccionado para marcar el ritmo de esa canción «Always Look On The Bright Side Of Life». Es la canción que cantan al final de la película La Vida de Brian. Si no conoces la película, no sabes qué has perdido. Alquila el video ahora mismo, es una pasada.

GRAN TURISMO 3: A-SPEC
Modo Profesional
En el modo Arcade, selecciona Difícil, y mantén pulsados L1 + R1 hasta que el nivel de dificultad cambie a profesional.

GRID RUNNER
Modo Todas las Banderas
Ve a la pantalla de los passwords e introduce ↓Ⓐ→⊗→↑→◎⊗↓ como password. Ahora cuando empiezas una nueva partida, tendrás que recoger todas las banderas de un nivel en vez de una cantidad determinada.

Liberar todos los modos
Ve a la pantalla de los passwords e introduce ↑Ⓐ⊗→↑Ⓐ◎↓→↓ como password. Cuando comienzas una partida, ninguno de los jugadores es el perseguido y se pueden agarrar banderas en cualquier instante.

Modo Grid Racer
Ve a la pantalla de los passwords e introduce ⊗Ⓐ→⊡→↑↓Ⓐ→↓ como password. Comienza una partida para dos jugadores en la pantalla en la que seleccionas la cantidad de jugadores, y verás tres nuevas opciones, llamadas Grid Round 1-3. En este nuevo modo, corres contra tu adversario en busca de banderas.

GRIND SESSION
Conseguir Todos los Trucos
Introduce el siguiente código y todos los trucos serán tuyos desde el principio. Para conseguir todos los trucos, empieza un torneo y pausa el juego mientras juegas con START. Ahora, en la pantalla de pausa, pulsa ↓←↑→↓←↑→ y aparecerá un mensaje para con-

G H

firmar que has introducido el código correcto. Desactiva la pausa y ya tendrás todos los trucos que necesitas.

GUILTY GEAR
Nivel de Juego Extra Difícil
Cuando enciendes la consola, y ves la pantalla de carga de la PlayStation, mantén pulsados ⊡ + R2 + L1 + ↓ durante la carga del juego. Escucharás el sonido de un choque en la Pantalla «Cargando» para confirmar la introducción correcta.

GUNDAM BATTLE ASSAULT
Luchadores Ocultos

Ball	Completar con todos los personajes
Big Zam	Completar con fácil
Gundam	Completar con todos los Trajes en normal o difícil
Hydra G	Completar con difícil sin perder
Psycho Mk III	Completar con difícil
V Gundam	Completar con todos los Trajes en difícil
Zeue Ziel	Completar con normal

Abrirlo Todo
Pausa y pulsa →↓→←→↑→ (HAZLO DOS VECES)

Jugar Como Daryl
Completa el juego con todas las 20 ruedas

GUNSHIP
Invulnerabilidad
Empieza un juego y en la pantalla de carga, después de recibir tus ordenes, mantén pulsados L1+R1+L2+R2. Cuando la misión empieza, verás la palabra «Tramposo» en la esquina para confirmar la introducción correcta.

HARDCORE 4X4
Trucos
Puedes introducir estos códigos en el punto de edición de nombres del contrarreloj.

Rainfrog	Cuando llueve, llueven ranas (¡puaj!)
Dutchman	Te permite jugar a Asteroids cuando vas a la opción de créditos
Mainline	Te da todos los niveles de dificultad, incluyendo Profesional y Extremo

HARVEST MOON: BACK TO NATURE
Recibir los Mensajes

Ice Cream
Da un huevo a Yodel
Potato Pancakes
Da un renuevo de bambú a Gotz
Fries
Las pescas en una botella desde el paseo marítimo
Mixed Juice
Da una planta de medicina de color rosa al Doctor
"Ohitashi" Greens
Da una flor de Gato Rosa a Manna
Sandwiches
Da una flor de gato Rosa a Ellen
Chocolate Cookies
Da una flor de Gato Rosa a Sasha
Popcorn
Da una espiga de maíz a Kai
Pickled Turnips
Da una espiga de maíz a Saibara
Fruit Latte
Da un tomate a Basil
Cheese Fondue
Da un tomate a Doug
Pastor's Afternoon Snack
Da un huevo al Pastor

Las Recetas

Receta de Arroz de Trufas
Ingredientes: Trufas, Bola de Arroz
Utensilios: Ninguno
Adicional: Se puede añadir sal y/o un poco de salsa de soja

Receta de Berenjena Feliz
Ingredientes: Berenjena
Utensilios: Paella
Adicional: Añade sal, azúcar, miso

Receta de Arroz de Champiñones
Ingredientes: Champiñones, bola de arroz. Y ahora cocina con sólo estos ingredientes

Receta de Zumo de Tomate
Ingredientes: Tomate
Utensilios: Mezcladora

Receta de Leche Caliente
Ingredientes: Leche
Utensilios: Pote

Receta de Curry
Ingredientes: Bola de arroz, curry en polvo
Utensilios: Pote

Receta de Pan de Pasas
Ingredientes: Pan, uvas silvestres. Ahora cocina con sólo estos ingredientes

Receta de Sashimi
Ingredientes: Pescado
Utensilios: Cuchillo

Receta de Sushi
Ingredientes: Bola de arroz, sashimi
Adicional: Vinagre

Receta de Ketchup
Ingredientes: Tomate, cebolla
Utensilios: Mezcladora
Adicional: azúcar, sal, vinagre

Receta de Mermelada de Manzana
Ingredientes: Manzana
Utensilios: Pote
Adicional: Añade azúcar

Receta de Mermelada de Uvas
Ingredientes: Uvas
Utensilios: Pote
Adicional: Añade azúcar

Receta de Mermelada de Fresa
Ingredientes: Fresas
Utensilios: Pote
Adicional: Añade azúcar

Receta de Encurtido
Ingredientes: Pepino
Adicional: Añade sal

Receta de Arroz Frito
Ingredientes: Aceite, bola de arroz, huevo
Utensilios: Sartén
Adicional: Añade azúcar, sal, salsa de soja

Receta de Mayonesa
Si no tienes Máquina de Mayonesa, puedes hacer la mayonesa tú mismo
Ingredientes: Huevo, aceite
Utensilios: Batidor
Adicional: Añade vinagre

Receta de Tempura
Ingredientes: Aceite, harina, huevo
Utensilios: Sartén

Receta de Fideos
Ingredientes: Harina, pescado
Utensilios: Pote

Receta de Fideos de Tempura
Ingredientes: Tempura, fideos
Utensilios: Pote

Receta de Fideos con Curry
Ingredientes: Curry en polvo, fideos
Utensilios: Pote

Receta de Tortilla
Ingredientes: Huevo, leche, aceite, bolas de arroz
Utensilios: Paella, batidor

Receta de Sofrito
Ingredientes: Col, aceite, verduras
Utensilios: Cuchillo, paella

HEART OF DARKNESS
Modo trucos
Mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 en el controlador dos y enciende la PlayStation. Mantén los botones pulsados y entra en la pantalla de opciones desde el menú principal con el controlador uno. Luego, selecciona la opción «Load Game» en la pantalla «Treehouse» para seleccionar cualquier nivel o secuencia.

HEXEN
El Menú de Trucos Evasivo
Desde el Menú Principal del Juego, selecciona Opciones, luego selecciona el Mando. Cuando ya estás dentro del menú de configuración, mantén pulsado R2 y pulsa →↓→△⊗. Escucharás un sonido si introduces el código de la forma correcta. Cuando lo has hecho, vuelve al menú principal donde encontrarás una nueva opción llamada Trucos. Para acceder al menú, debes empezar una nueva partida y pulsar el botón START para pausar. Selecciona Trucos y verás varias opciones que hacen que el juego sea más fácil – incluyendo el modo Dios, armas, llaves etc. Configura el menú de trucos a gusto y luego sal de allí. Desactiva la pausa y todos los trucos deben estar activados.

HOT SHOTS GOLF
Golfistas Zurdos y Diestros
Selecciona un golfista en la pantalla de selección de golfistas, luego mantén pulsado L1 mientras utilizas ⊗ para seleccionarlo.

Campos Invertidos
Selecciona un campo en la pantalla de selección de campos, y mantén pulsados L1 + L2 mientras utilizas ⊗ para seleccionar el campo que quieras.

Todos los Personajes y Campos
Para abrir todo el juego, incluyendo el modo adicional, primero debes cargar el juego sin que haya tarjeta de memoria en la ranura y con ambos mandos enchufados. Ahora agarra el controlador dos y justo después de pulsar ⊗ en la pantalla de la tarjeta de memoria cuando aparece la pantalla de los títulos, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2. Luego después del destello y antes de que el logotipo aparezca de un rebote en la pantalla, debes pulsar ↑↑↓↑←→→←↑↑↓↑←→→←. Estas pulsaciones sólo funcionan si se realizan suavemente. Hay que terminarlas antes de que el logotipo de Hot Shots deje de moverse, pero es más importante

H
I

que lo hagas de forma equilibrada. Escucharás un repique si lo haces con éxito.

HOT WHEELS TURBO RACING

El Twinmill 2

Hemos descubierto otro coche secreto, el Twinmill 2. Para utilizar esta bestia de doble motor, selecciona la opción de Passwords del Menú Principal e introduce TH4T_ROCKS. Vuelve al Menú Principal y el coche estará seleccionable.

ID4

Nivel	Passwords
Washington	(fácil)DBKHN / (medio)DBKMO / (difícil)DBKQO
Nueva York	(fácil)GBKHW / (medio)GBKMX / (difícil)GBKQX
París	(fácil)LLSHW / (medio)LLSMX / (difícil)LLSQX
Moscú	(fácil)NL9HW / (medio)NL9MX / (difícil)NL9QX
Tokio	(fácil)R39JD / (medio)R39NF / (difícil)R39RF
Oahu	(fácil)T59HW / (medio)T59MX / (difícil)T59QX
Las Vegas	(fácil)Z99HY / (medio)Z99MZ / (difícil)Z99QZ
Nave Madre	(fácil)399HG / (medio)399MH / (difícil)399QH

Opciones Extras y Selector de Aviones

Entra en el menú de opciones e introduce MR HAPPY como nombre de jugador. Sal del menú de opciones para volver al menú anterior y pulsa la siguiente combinación: ←→⊡◎⊛⊛↓.
Así llegarás a un nuevo menú de opciones en el que puedes elegir el avión que quieras.

Selector de Niveles

Primero, entra en el modo de opciones mencionado arriba, luego entra en el menú de opciones normal e introduce RED ROX como nombre de jugador. Ahora introduce el código para volver al menú de opciones adicionales, y podrás seleccionar el nivel desde el que quieres empezar.

Invencibilidad

Primero, entra en el modo de opciones mencionado arriba, luego entra en el menú de opciones normal e introduce GO POSTAL como nombre de jugador. Ahora introduce el código para volver al menú de opciones adicionales, y podrás activar la invencibilidad.

IMPACT RACING

Invencibilidad

Desde la pantalla de passwords, introduce lo siguiente, incluyendo los puntos.
I.AM.IMORTAL
Comienza una partida y serás invencible

Todas las Armas

Desde la pantalla de los passwords, introduce
ALLTOOLED UP

Nivel Adicional

Desde la pantalla de los passwords, introduce
BONUS.LEVEL

Circuitos Secretos

Desde la pantalla de los passwords, introduce
ENDGAMELEVEL

Selector de Niveles

Desde la pantalla de los passwords, introduce
RABBIT-BADGER

Prueba de Sonido

Desde la pantalla de los passwords, introduce
JOURNEYS.END

IN THE HUNT

Selector de Niveles

En la pantalla de los títulos, pon el cursor en Start y pulsa ↖ + ◎ + SELECT. Los niveles aparecerán en la parte superior de la pantalla. Utiliza → o ← en el D-Pad para desplazarte por los niveles. Pulsa START para elegir el nivel. Ahora dispondrás de otra opción, un modo de batalla para dos jugadores. También podrás ver cómo acaba el juego.

Continuaciones Ilimitadas

Si te quedas sin continuaciones, durante la cuenta atrás, pulsa los botones ⊛ + SELECT + START simultáneamente para recibir cinco créditos más. Puedes repetir este truco tantas veces como necesitas.

INCREDIBLE CRISIS

Modo Grandes cabezas

Mientras juegas, pulsa ↓ o ↑ en el controlador 2.

Modo Plano

Mientras juegas, pulsa ← o →en el controlador 2.

Sonidos Graciosos

Mientras juegas, pulsa ⊗ (silbido), ⊛ (Claxon), ⊡ (Abucheo) o ◎ (Tambor) en el Controlador dos.

INCREDIBLE HULK

Incredible Hulk - Pantheon Saga

Passwords:

NIVEL 1	10C80B7C7C
NIVEL 2	10C82E5E54
NIVEL 3	80D82E206E
NIVEL 4	00D02702BA

INTELLIGENT CUBE

Jugar en la Demostración de las Reglas

Con este código, podrás controlar al personaje durante las demostraciones de las reglas. Las dos últimas demos pertenecen a la última fase del juego, así que es un buen código para los que quieren un buen reto desde el principio. Para jugar las demos, selecciona Reglas en el Menú Principal, luego selecciona cualquiera de los escenarios de entrenamiento, mantén pulsados L1 + R1 y pulsa ⊗.

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD

Bikinis en natación estilo libre

Resalta «100m Free Style» en la pantalla de selección de juego y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎, ⊗. Las nadadoras llevarán bikinis durante el evento.

Marcadores ocultos

Selecciona la opción START desde la pantalla de título. Entra en un evento y para el juego. Mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + ⊡ + ⊗ + ⊛ + ◎. Mantén estos botones pulsados y repetidamente pulsa ↑ o ↓ para quitar los marcadores de la pantalla.

Lanzadera espacial

En el lanzamiento de pértiga, salva la altura de 4,5 metros al primer intento. En el segundo intento, fija la marca a 5,0 metros y sáltala. Una lanzadera espacial volará cuando la pértiga se fije de nuevo.

Tiranosaurio Rex

En el Shot Putt, obtén una distancia compuesta por números iguales, como «11.11» o «55.55». Aparecerá un Tiranosaurio Rex tras la multitud del estadio.

NTERNATIONAL TRACK & FIELD 2000

Jugar Como Hombre y Mujer Konami

En la pantalla de Selección de Eventos, selecciona un Evento e introduce el código clásico de Konami: ↑↑↓↓←→←→◎⊗. Si lo haces bien, escucharás un sonido y cuando empiezas el evento, estarás utilizando el Hombre Konami. Si introduces el mismo código en un evento para mujeres, jugarás como la Mujer Konami.

INTERPLAY SPORTS BASEBALL 2000

Partido All-Star

Normalmente no se puede utilizar los equipos All-Star en el Modo de Exhibición, pero con el siguiente código, sí que puedes. Selecciona el Modo Exhibición, luego en la pantalla de selección de equipos, elige Opciones. En el Menú de opciones, selecciona la opción Regla DH y pulsa ⊡◎⊡◎, luego el botón START. Volverás a la pantalla de selección de quipos, y verás que ahora ambos equipos son equipos All-Star.

Autogolpe

Los fabricantes te dan mucho control sobre tu juego con este truco, ya que te permite determinar exactamente dónde caerá la bola cuando cualquiera de los dos equipos lo golpea. Lo realmente bueno es que es mucho mejor para la configuración de situaciones de jugada que los entrenamientos normales. Puedes recrear jugadas de leyenda o buscar maneras de responder a diferentes situaciones.

Para introducir el código, ve a la pantalla de Opciones mientras juegas en cualquier modo, excepto el Home Run Derby. Selecciona la opción Vibración DualShock y pulsa L1R1L1R1 y el botón START. La opción Autogolpe ahora se encuentra dentro del menú de pausa. Después de finalizar la partida, el código se reestablece.

Opciones de Decorado

Éste truco no es muy gran cosa. Si lo activas, el código te lleva a una pantalla de opciones secretas en la que puedes modificar los efectos de presentación como, por ejemplo, el color del fondo y las pantallas de transición. Ve a la pantalla de Opciones en cualquier modo del juego, y antes de comenzar una partida selecciona la opción Créditos y pulsa ⊡◎⊡◎, luego el botón START.

Código del Truco Erstad

Si te mola hacer trampas, éste es una pasada, te permite hacer trampas en el mound o en el plate, y en partidas para uno o para dos jugadores. Este código tiene este nombre porque originalmente fue diseñado para que el chico de la portada, Darin

I J

Erstad, pudiese acceder a códigos que sólo él conocía, para que pudiese ganar a todos sus amigos. Ahora todo el mundo se va a enterar.

Ve a la pantalla de opciones en cualquier modo de juego, excepto el Home Run Derby. Selecciona la opción Sonido del menú de pausa y pulsa □○□○, y después pulsa el botón START.

Trucos Ofensivos
Mantén pulsado L2 y pulsa □□□ para forzar un golpe superfuerte si consigues hacer contacto con el siguiente lanzamiento.

Mantén pulsado L2 y pulsa △△△ para forzar un error en la siguiente jugada.

Trucos Defensivos
Cuando eliges la velocidad el lanzamiento (después de seleccionar el tipo de lanzamiento), mantén pulsado L2 y pulsa △. Así lanzarás una bola que no se puede golpear.

Mantén pulsado L1 y pulsa △ mientras seleccionas la velocidad del lanzamiento, así forzarás un golpe muy flojo si el bateador consigue hacer contacto.

IRRITATING STICK

Vidas Extras
No hay nada más irritante que quedarse sin vidas cuando juegas Irritating Stick. Aunque no conocemos ninguna manera de conseguir vidas infinitas, sí que existe un código para aumentar la cantidad de vidas de tres a siete. Introduces el código en la pantalla de selección del modo. Requiere diferente pulsaciones mientras seleccionas diferentes opciones. Primero selecciona Un Jugador y pulsa →→→→, luego selecciona Torneo y pulsa R. A continuación, selecciona Editar Circuito y pulsa ←←. Selecciona Un Jugador otra vez y pulsa ✕ para comenzar el juego. Si lo haces bien, escucharás el grito del público y tendrás siete vidas en vez de tres en cualquier modo del juego.

ISS PRO '98

Jugadores clásicos de All-Star
Resalta la opción «Exhibition», luego pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, ✕. El sonido de aplausos confirmará la correcta introducción de esta parte del código. Mantén pulsado L1 + R1 en la pantalla de selección de país para mostrar el equipo Classic All-Stars. Para un juego de dos jugadores con ambos equipos como Classic All Stars, resalta un país y mantén pulsado L1 + R2 en el mando uno, mientras el mando dos se usa para seleccionar el mismo país mientras los botones están pulsados. Luego, suelta los botones y selecciona el mismo país con el mando uno.

JACKIE CHAN: STUNT MASTER

Selector de Niveles y Película Extra
Ambos trucos se introducen en la Pantalla de Títulos con el mensaje «Pulsa Start» en la parte inferior de la pantalla.

Efecto	Truco
Selector de Niveles	L2□△○✕R2R2
Película Extra	←→R1○□△△

JARRETT AND LABONTE STOCK CAR RACING

Varios Trucos
Introduce los siguientes trucos en la pantalla Extra que se encuentra dentro del menú de Opciones. En la pantalla Extra selecciona la opción Introducir Código de Trucos. A continuación, introduce los trucos que listamos aquí abajo. Estos códigos no funcionan en el Modo Campeonato.

Truco Abierto:
705 Muelles
Código Introducido:VANISHING

Truco Abierto:
Coches de Cromo
Código Introducido: T2

Truco Abierto:
Bordillos Explosivos
Código Introducido:KERBKRAWL

Truco Abierto:
Más potencia
Código Introducido:GRUNTSOME

Truco Abierto:
Baja Gravedad
Código Introducido: EUROPA

Truco Abierto:
Moción Borrosa
Código Introducido:ETHANOL

Truco Abierto:
Botón Nitro
Código Introducido:GLYCERINE

JET MOTO 2

Abrir Todos Los Circuitos
El siguiente truco es muy complejo pero si lo introduces, accederás a todos los circuitos. También podrás jugar con todos los circuitos del primer Jet Moto.

1. Entra en la pantalla de Opciones y selecciona el nivel de dificultad Maestro y cinco vueltas. Ahora ve a la pantalla de selección de un jugador y pulsa ✕ con Li`l Dave seleccionado. Vuelve a la Pantalla de los Títulos.

2. Mientras estás en la pantalla de los títulos, pulsa ↑↓←→ R2R1L2L1 en menos de cuatro segundos.

3. Selecciona tres vueltas por carrera en la pantalla de opciones.

4. Ahora vuelve a la pantalla de selección de un jugador, elige Wild Ride y pulsa ✕. Ahora vuelve a la pantalla de los títulos.

5. Ahora (en la pantalla de los títulos) pulsa ↑←↓→□R2○ L2 en menos de cuatro segundos.

6. Ahora ve a la Pantalla de Opciones y selecciona el nivel de dificultad Amateur y desactiva los turbos.

7. Volviendo a la pantalla de selección de un jugador, selecciona Bombardero y pulsa ✕. Vuelve a la pantalla de los títulos.

8. En la Pantalla de los Títulos, pulsa ↑↓←→↑↓←→ en menos de cuatro segundos.

9. Volviendo a la Pantalla de Opciones, selecciona el nivel de dificultad Profesional y activa los turbos. Vuelve a la Pantalla de los Títulos.

10. Finalmente, mientras estás en la pantalla de los títulos, pulsa R2R1L1L2R2R1L1L2 en menos de cuatro segundos.

Corre Como Enigma
En la pantalla de las Opciones, selecciona dificultad maestro y seis vueltas por carrera, luego vuelve a la pantalla de los títulos. Ahora pulsa ←□↓△→○L1, R1 en menos de cuatro segundos.

JONAH LOMU RUGBY

Equipos extra
Gana la Territories Cup durante el juego normal. Usa la opción «Play» para acceder a otra liga con equipos extra como Barbarians, British Lions, y World XV. Usa la opción «Play» de nuevo tras ganar la copa en esa liga para acceder a un nuevo grupo de equipos extra, incluyendo Codemasters, Rage All-Stars, y Team Lomu.

JUMPING FLASH!

Selector de Niveles
En el Menú de Opciones Principal, pulsa ↑↑↓↓✕✕←→←→✕△✕△. Cuando lo haces bien, la ventana de las opciones cambia a un color rojo-marrón transparente. Pulsa START y pulsa ← o → para seleccionar un nivel en cualquiera de los seis primeros mundos.

Cambiar la Velocidad de la Nube de la Pantalla de los Títulos
En el menú de Opciones Principales, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2, luego pulsa ↑ y ↓ para que las nubes vayan más rápidas o lentas.

Hipermodo
Primero introduce el código para seleccionar niveles. Comienza una nueva partida, luego utiliza el selector de niveles para llegar al último jefe. Derrota al jefe, luego ve a Mundo 2, Nivel 1. Pausa el juego, luego aborta la partida. Cuando vuelves a la pantalla de los títulos, verás las palabras Mundo Dos al lado de la opción de comenzar una partida. Empieza la partida y ve al Mundo 6, Nivel 3. Pausa el juego, luego aborta. Al lado de Empezar Partida en la pantalla de los títulos verás las palabras Mundo Seis.
Mueve ← y verás la palabra HYPER. Comienza una partida y estarás jugando los niveles adicionales y podrás saltar tres veces más alto.

JUMPING FLASH 2

Modo súper
Termina el juego y guárdalo en una tarjeta de memoria. Tras cargar la partida guardada en la pantalla de título, resalta «Game START» y pulsa ←. El juego ahora puede cambiarse a modo Super, lo que te permite saltar seis niveles en lugar de tres. Pulsa el botón salto cada vez que alcances la altura máxima.

Modo extra
Tras completar el juego in modo Super, puede repetirse con mayor dificultad en modo Extra.

Tex AI
Pulsa ↑, ↓, L1, R2, R1, L2, ←, →, SELECT en la pantalla de título. Selecciona la opción «Support AI» en options menu para acceder a Tex.

Rachel AI
Pulsa ←, →, R1, L2, L1, R2, ↑, ↓,

Ⓐ, SELECT en la pantalla de título. Selecciona la opción «Support AI» en el menú de opciones para acceder a Rachel.

K-1 ARENA FIGHTERS

Uniformes Alternativos

En la pantalla de los títulos, mantén pulsados L1 L2 R1 R2 hasta que oigas tres bips. Pulsa START y ya debes tener los uniformes alternativos.

Jugar como el Jefe

Selecciona «Batalla en Equipo» en el menú principal. Cuando aparece la pantalla de selección de personajes, pulsa ↑↑↓↓← →←→START.

Ajustar Fuerza

Mientras juegas, pulsa START para pausar, luego pulsa L2, R1, L1, R1, L2, R1. Verás números parpadeantes a la izquierda y derecha de la pantalla. Utiliza tu D-Pad para incrementar o reducir tu fuerza y la de tu adversario.

Ver el Final

Cuando el juego se está cargando, mantén pulsados L1 + L2 + Ⓐ + Ⓞ + ← en ambos controladores. Sigue pulsándolos hasta que la demo comience y podrás ver la última secuencia cinemática.

K-1 REVENGE: FIGHTING ILLUSION

Color de Pantalón Alternativo

Se puede acceder a un segundo color para el pantalón de tu boxeador si pulsas L1 + Ⓞ mientras seleccionas tu personaje. No es la experiencia más emocionante del mundo, pero algo de variedad siempre va bien.

Jugar Como Ratón Gigante

Selecciona el Personaje Stan The Man en la pantalla de selección de personajes en el modo monojugador. Mantén pulsado L1, luego pulsa Start. Cuando la partida empieza, estarás jugando como un enorme ratón de color gris.

Lucha a Alta Velocidad

Mantén pulsado Ⓞ cuando el ordenador está jugando contra sí mismo. Los personajes del ordenador empiezan a luchar a una velocidad mucho más rápida, y por lo tanto tu turno te tocará en mucho menos tiempo.

KAGERO: DECEPTION II

Abrir el Menú de Configuración del Sonido

En la pantalla del principio, pulsa R1 R1 R1 R1 R2 R2 R2 R2 R2 R2 R2. Pulsa START y dispondrás de un nuevo menú de la configuración del sonido en el que podrás comprobar todos los efectos sonoros del juego.

Personajes Tecmo

Completa el juego cuatro veces para encontrar los cuatro finales diferentes y al principio del quinto juego, recibirás versiones de los personajes de otros juegos de Tecmo. Genial.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

Jugar Como el Estudiante

En la pantalla de selección de personajes, mantén pulsados L1+R1 y pulsa ⊗ para realizar la selección. En lugar de luchar como el profesor, serás el estudiante, y esto está indicado al lado de tu nombre mientras luchas.

KENSEI: SACRED FIST

Sub-personajes, Jefes y Personajes Ocultos

Para abrir los sub-personajes de cada personaje normal (el personaje contra quien luchas en la novena ronda), hay que completar el juego en el Modo Normal con todos los personajes normales. Al final del juego, después de los créditos, recibirás un mensaje que te dice el nombre del personaje que acabas de abrir. Para que sea más fácil, juega con el nivel de dificultad Fácil, con las rondas contra el ordenador limitadas a una y con un límite de tiempo de 20 segundos. Verás que la mayoría de los sub-personajes tienen movimientos parecidos a los de sus colegas.

Sub-Personajes

Completar Con	Recibir
Yugo	Akira
Yuli	Quintao
Douglas	Cindy
Allen	Steve
Ann	Arthur
Heinz	Kornelia
Hyoma	Sessue
David	Mark
Saya	Genya

Después de recibir los sub-personajes, ve al Modo Normal (deja la dificultad en fácil, las rondas a una y el límite de tiempo a 20) y termina el juego otra vez para ganar los jefes del juego y los personajes ocultos.

Jefes

Completar Con	Recibir
Yugo	Zhou
Akira	Kaiya

Personajes ocultos

Completar Con	Recibir
Zhou	Kazane (Tiene movimientos parecidos a los de Hyoma y Sessue)
Kaiya	Jelly/Billy (Billy es su traje alternativo)

Modo Extra

¡También abrirás un modo completamente nuevo! Verás un «Modo Adicional» en la pantalla de los títulos si te desplazas por los distintos modos de juego. El nuevo modo es un juego de carreras denominado Running Bugi. El juego es muy sencillo, seleccionas cualquier personaje del juego y haces carreras sobre un circuito en una especie de carrera contrarreloj.

Cambiar el Ángulo de la Cámara en el Pose del Ganador

Puedes cambiar el ángulo de la cámara cuando el ganador hace su pose después de ganar una partida si pulsas L1 o R1.

KESSEN

Jugar Como el Oeste

Completa el juego con el Este

Opción Modo de Batalla

Completa el juego utilizando el Este y el Oeste. Así abres las opciones del Modo Batalla en el menú principal. También, puedes disfrutar de cualquier batalla anterior con el Este u oeste.

KLONOA

Nivel extra Balue's Tower (Extra Vision)

Salva los 72 Phantomilians.

Pantalla de Control de título

Pulsa L2 y R2 en la pantalla de título para modificar la pantalla.

Seleccionar nivel

Completa el juego, luego vuelve a la pantalla de título. Selección la opción «Continue», luego selecciona «Vision Clear».

Prueba de Sonido

Para abrir la opción oculta de la prueba del sonido, primero debes completar el juego, salvando a todos los prisioneros de todos los niveles. Después de conseguirlo, puedes disfrutar de un juego adicional denominado «La Torre de Balue». Cuando llegas a la parte más alta, verás un extraño video. Finalmente, ve a la pantalla de selección de pantallas y podrás seleccionar la nueva opción de la prueba de música.

KNOCKOUT KINGS 2000

Personajes Ocultos

Primero debes entrar en el Modo carrera y luego crear un nuevo boxeador. En la pantalla de introducción de nombres, introduce uno de los siguientes nombres para jugar como el personaje correspondiente en el modo carrera. Para utilizar el personaje en los otros modos, tendrás que guardar el personaje en una tarjeta de memoria. Nota: «_» indica un espacio.

Código GARGOYLE
Personaje Gárgola

Código TIM_DUNCAN
Personaje Tim Duncan de los San Antonio Spurs

Código MARLON_WAYANS
Personaje Marlon Wayans

Código MARC_ECKO
Personaje Marc Ecko, fundador de la marca de ropa Ecko

Código Q_TIP
Personaje Q_TIP de «A Tribe Called Quest»

Código O
Personaje O, el artista que compuso la mayoría de la música

Código ROSWELL
Personaje Alien

Código SHMACKO
Personaje El Payaso Shmacko

Código ED MAHONE
Personaje Ed Mahone

Boxeadores en Miniatura

Para activar los boxeadores en miniatura, primero debes ver el video del Ciberatleta y entrar en el Modo carrera. Luego, introduce el nombre MINIME y selecciona TERMINAR. Ahora vuelve al menú principal, y podrás seleccionar cualquier modo. Cuando empiezas la partida, el boxeador más alto sólo llegará a la cuerda superior. Para volver a los tamaños normales, introduce RESETPASS como nombre en el Modo Carrera.

Luchar Como Mills Lane

Cuando ves el video del Ciberatleta, empieza una partida en el Modo de Exhibición, y consigue que te descalifican por emplear un puñado de golpes ilegales (R1 + R2 + cualquier botón de puñetazo). Ahora empieza otra partida en el Modo de Exhibición y encontrarás a Mills Lane listado con los boxeadores de Peso Medio.

Boxeadores con Cabezas Palpitantes
Después de ver el video del Ciberatleta, entra en el modo Carrera e introduce THROB como nombre en la pantalla de creación de boxeadores. Ahora sal de allí o continúa con el Modo Carrera y las cabezas de ambos boxeadores en cualquier partida palpitarán como si estuviesen inflándose y desinflándose de forma rápida. Insólito, hay que decir.

KNOCKOUT KINGS 2001

En el Modo Carrera, introduce los siguientes nombres para abrir una serie de boxeadores secretos.

MECCA	Ashy Knucks
MRBARRY	Barry Sanders
OSUNA	Bernando Osuna
HATCHER	Charles Hatcher
ZITO	Chuck Zito
BOSTICE	David Bostice
DEFIAGBN	David Defiagbon.
DEMART	David DeMartini
JGIAMBI	Jason Giambi
BAILEY	Joe Mesi
JBOTTI	John Botti
JRSEAU	Junior Seau
SBATISTE	Muhammad Ali
OWNOLAN	Owen Nolan
AUSTIN	Ray Austin
STEVEF	Steve Francis
NELSON	Trevor Nelson

Movimientos Secretos
Cabezazo ilegal
Mantén pulsados R1+R2 y pulsa △

Puñetazo bajo ilegal
Mantén pulsados R1+R2 y pulsa ⊗

Puñetazo en los riñones ilegal
Mantén pulsados R1+R2 y pulsa ◎

Codazo ilegal
Mantén pulsados R1+R2 y pulsa □

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Un Montón de Códigos
Para hacer que funcionen los códigos, primero pausa el juego, luego mantén pulsado L1 o R1. Escucharás un sonido si lo haces bien, pero a veces los efectos no se ven de inmediato porque algunos de los códigos sólo funcionan en el Plano Material o en el Plano Espectral, o después de introducir otro código.

Capacidad de Nadar
↑◎↓→◎↙↑
Rellenar Salud
↓◎↑←↑←
Subir salud al siguiente nivel
→⊗←△↑↓
Subir salud al máximo
→◎↓↑↓↑
Herir Raziel
←◎↑↑↓ (usado cuando te enfrentas al jefe)
Rellenar Glifo/Mágico
→→←△→↓
Subir Glífometro al máximo
△→↓→↑△←
Mover en cualquier momento
↑↑↓→→←◎↓↙↓
Capacidad de traspasar barreras
↓◎◎←→△↑
Activar capacidad Fuerza
←→◎←→←
Activar capacidad de Contrición
↓↑→→◎↑↑↓
Activar capacidad de Trepar Paredes
△↓L2→↑↓
Glifo de Agua
↓◎↑↓→
Glifo de Fuerza
↓←△↓↑
Glifo de Sonido
→→↓◎↑↑↓
Glifo de Piedra
↓◎↑←↓→→
Glifo de Sol
←◎←→→↑↑←
Glifo de Fuego
↑↑→↑△L2→
Activar Soul Reaver
↓△L2→ →↓↓△↓→
Crear Reaver de Fuego
△→↓◎↑
Crear Reaver de Aire
⊗→↑↑△←←↓←

LEGEND OF MANA

Renombrar Objetos
Para personalizar tus armas y blindaje, haz doble clic sobre el nombre de la cosa en el menú del inventario.

Conseguir el Chocobo
Para que este truco funcione, primero debes tener una tarjeta de memoria con una partida de Legend of Mana y otra de Final Fantasy VIII. Cuando tienes tu partida de Final Fantasy VIII guardada, ve a Domina, y a la casa vacía en el centro del pueblo y accede a tu tarjeta de memoria con la información actual de tu personaje principal. Ahora selecciona tu partida de Final Fantasy VIII y sal de la casa. Cuando llegas a las afueras del pueblo, verás ese lugar donde agarras el huevo de un monstruo. Si has hecho todo bien, el huevo produce un Chocobo que es mucho más fuerte que cualquiera de los monstruos que normalmente recibes.

Espada Muy Fuerte
Para conseguir una espada muy fuerte, debes tener otra partida de un juego de Square guardada, esta vez SaGa Frontier II. Otra vez, ve a la casa vacía en el centro del pueblo de Dominia. Revisa los archivos guardados en la tarjeta de memoria con la información actual de tu personaje principal y selecciona una partida guardada de SaGa Frontier II. Ahora ve a la Fortaleza de Huesos y entra en la Sala de Costillas. Habla con los esqueletos para luchar contra Deathbringer II. Mátale, y tu recompensa será la espada más fuerte de SaGa Frontier.

La Rueda Más Rápida
Para este truco, necesitarás una partida guardada de Chocobo Racing en la misma tarjeta de memoria que estás utilizando para Legend of Mana. Otra vez, ve a la casa vacía en el centro del pueblo de Dominia. Revisa los archivos guardados de la tarjeta de memoria con la información actual de tu personaje principal y selecciona una partida guardada de Chocobo, guárdalo, y sal. Ahora ve al Puerto Polpota y habla con el Capitán. Te dará un anillo llamado la Rueda Más Rápida. Para que funcione, debes haber terminado la misión de Agarrar Lilipeas.

Minijuego Landbopper
Para jugar el minijuego Landbopper, que es muy parecido a Whack-a-Mole, coloca nueve tierras para que toda la pantalla esté llena de ellos. Con todas a la vista mantén pulsado L1 durante cinco segundos para comenzar este minijuego.

Minijuego Sombra-Cero
Para jugar el minijuego Sombra-Cero, primero debes completar la misión de la Piedra Teadrop. Luego entrar en la taberna de Dominia en el Día de la Salamandra y habla con la Sombra Cero, lo que activa este nuevo minijuego.

LE MANS 24 HOURS

Ve al Modo Campeonato e introduce estos códigos en la pantalla del nombre; pulsa Terminar para volver al menú principal. ¡Verás que el código ha funcionado!

Abrir Todos Los Circuitos
SPEEDY

Abrir Todos Los Coches
ACO

Abrir Campeonatos
NUMBAT

Ver Créditos
HEINEY

Abrir Le Mans
WOMBAT

LIBERO GRANDE

Jugar como Gregorio Zonaras
Completa con éxito el modo arcade con la dificultad normal.

Jugar como Arnold Lang
Consigue más de 8000 puntos en el modo «Challenge 9».

Jugar como Roland, Edgard Cailaux, Powel Gardner, o Gerald Wells
Gana la copa internacional con todos los países con el nivel de dificultad normal.

Jugar como Ruprecht Goes
Desbloquea las tres últimas opciones en modo «Challenge 9».

Jugar como David Magellan
Consigue más de 1150 puntos en modo «Challenge 9» con todas los niveles de dificultad.

Jugar como Maurice Poulenc
Consigue superar un marcador global de 100 con cualquier equipo en modo «vs. CPU».

Modo 1998 World Cup France
Selecciona «International Cup» y resalta la opción «New Game /Continue». Luego mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa ◎. Los equipos serán los mismos que en la Final de 1998 World Cup France.

LODE RUNNER

Saltar Niveles
Para ver los cientos de niveles, utiliza los siguientes códigos. Mientras juegas (no pauses) pulsa los siguientes botones para conseguir los diferentes resultados.

R2 + ◎	Saltar al siguiente nivel
R2 + □	Volver al nivel anterior
R2 + △	Avanzar 15 niveles
R2 + ⊗	Volver 15 niveles

Vidas extra
Pausa el juego mediante START. Ahora, pulsa SELECT + △ y tus vidas aumentan. Repite tantas veces como quieras.

Juego Más Rápido
Primero selecciona Vuelve la Leyenda del menú Principal. En la siguiente pantalla, selecciona Jugador 1. Ahora mantén pulsado R2 y pulsa ⊗ para seleccionar. Cuando el juego empieza, verás

que la acción es mucho más rápida.

Trucos Para los Videos
En el menú Principal, elige Opciones y luego con el Mando Dos, mantén pulsadas las diferentes combinaciones de los botones frontales y luego pulsa ⊗ para acceder al video deseado. Cada botón frontal (L1, L2, R1, R2) está asignado un número y si pulsas diferentes combinaciones, podrás acceder a diferentes videos numerados. Los valores de los botones frontales son los siguientes:

R2 1
L2 2
R1 4
L1 8

Así que para ver video, mantén pulsado R2 + L2 + R1 en el segundo controlador mientras seleccionas Opciones

LOONEY TOONS RACING

Trucos Para Personajes Ocultos y el Circuito Secreto
¿Demasiado perezoso para abrir las cosas de forma manual? Ningún problema. Te podemos ayudar. Todos los siguientes trucos se introducen desde el menú Principal.

Personaje o Circuito	Código del Truco
Foghorn Leghorn	→ → L2 □ □ SELECT
Pepe Le Pew	← → R1 ○ □ SELECT
Yosemite Sam	← → R2 □ ○ SELECT
Sylvester	← ← L1 △ ○ SELECT
Rocky	△ ← R2 ○ ○ SELECT
Abuela	○ △ △ L1 R1 SELECT
Gossamer	△ ○ R2 R1 □ SELECT
Duck Dodgers	L2 □ □ △ ○ SELECT
Científico malo	□ ○ L2 R2 △ SELECT
Genio	□ L1 R1 △ ○ SELECT
Hector	△ L2 L1 △ □ SELECT
Carrera del Jardín	R1 → ← L1 □ SELECT
Planeta X	R1 □ ○ L2 △ SELECT
Carrera de Patos	○ ← □ □ R2 SELECT
Carrera Selva	△ R2 ← △ L1 SELECT
Planeta Y	→ ← △ L2 L1 SELECT
Tierra de Locura	L1 ○ □ R2 △ SELECT
Fábrica ACME	L2 R1 R2 △ ○ SELECT

LOST WORLD: JURASSIC PARK

Passwords de los niveles más 99 vidas
Introduce lo siguiente en la pantalla de los passwords

Compy ⊗⊗○△□⊗□ ⊗○□△□
Hunter □□△○⊗□□ □□⊗○△
Raptor ⊗⊗○△□□□ ⊗△□△□
T-Rex ⊗⊗○△□□□ ⊗△□△□
Sarah □□△○⊗⊗□ □△⊗○△

Passwords de la galería
Esta galería de arte merece un vistazo. Para hacerlo, introduce los siguientes en la pantalla de passwords.

Compy □□△○⊗○△ ○△△⊗⊗
Hunter ⊗⊗○△□△△ △⊗○□○
Raptor □□△○⊗○△ ○⊗△⊗△
T-Rex △△□⊗○□○ ⊗⊗□△□
Sarah △△□⊗○□△ ⊗□□○○

Password Para Todos Los Niveles
Debes introducir este código tres veces en la pantalla de los passwords para recibir un menú con el que podrás acceder a cualquier nivel que quieras.
□⊗○△△⊗□○△○⊗□

LUNAR: SILVER STAR STORY

Juego oculto Lords Of Lunar
Dentro de Lunar: Silver Star Story existe un juego secreto inspirado en uno de los mejores videojuegos de toda la historia.

Uno de los juegos más jugables que existía para la Atari 2600 original era un título llamado Warlords, en el que tenías que defender tu castillo contra uno, dos o tres adversarios. La jugabilidad era una combinación de Blockout y Pong que sacaba muy buen provecho de los controladores del 2600. Existe un juego muy parecido como parte del disco de Cómo se Hizo Lunar: Silver Star Story. Para acceder a ello, carga el disco Cómo se Hizo y cuando el video empieza a explicar la creación del juego, pulsa ↑↓←→△ START. Pasas automáticamente a la pantalla de carga de Lords of Lubnar. Cuando entras en el juego, puedes competir con hasta ocho jugadores diferentes con el empleo de un par de MultiTap. Muchos de los personajes de Lunar aparecen en este juego.

MADDEN 2000

Los Trucos de Madden
Otro año, otro Madden y otra vez, un montón de códigos para introducir. Aquí están todos los que conocemos, pero seguro que hay más. Todos se introducen desde la pantalla de códigos secretos que encontrarás debajo del menú de Opciones del Sistema. Los códigos son muy fáciles de utilizar, y a medida que lo haces, salen en la lista. Así puedes activar y desactivar los códigos a gusto.

Efecto	Código
Primer down, veinte yardas	FIRSTIS20
Sin interceptaciones	EXPRESSBALL
Menos penaltis	REFISBLIND
Equipo años 70	LOVEBEADS
Más lesiones	PAINFUL
Equipo grande v. Equipo pequeño	MINIME
El QB está en el club	QBINTHECLUB
Estadio de Dodge City	WILDWEST
Estadio EA Sports	ITSINTHEGAME
Estadio Xmas Rush	XMASGIFT
Equipo Fantástico de Marshall	COWBOYS
Equipo años 60	MOJOBABY
Raiders de 1972	GETMEADOCTOR
Steelers de 1972	DONTGOFOR2
Patriots de 1976	HACKCHEESE
Raiders de 1976	GAMMALIGHT
Chargers de 1981	BUILDMONKEYS
Dolphins de 1981	15MOREMIN
Bears de 1985	DOORKNOB
Dolphins de 1985	CHICKIN
Broncos de 1986	BLUESCREEN
Browns de 1986	KAMEHAMEHA
49ers de 1988	CALLMESALLY
Bengals de 1988	PTMOMINFOGET
Bills de 1990	SPOON
Giants de 1990	PROFSMOOTH
Colts de 1995	PREDATORS
Steelers de 1995	STEAMPUNK
Broncos de 1997	EARTHPEOPLE
Packers de 1997	TUNDRA
Super Salto	SPRONG
Sacos Incrementados	QBINTHECLUB
Brazo Rígido	SMACKDOWN
Intercepciones más Fáciles	PICKEDOFF
Cámara Sigue Pelota	VERTIGO
Jugadores más Torpes	ROLLERGIRL
Equipo años 70	LOVEBEADS
Estadio Tiburón	WEPUTITTHERE
Estadio Hermanos Tiburón	COTTONCANDY
Equipo Industriales	INTHEFUTURE

MADDEN 2001 PS2

Celebraciones de los Touchdown
Mantén pulsada una de las combinaciones de botones para efectuar la siguiente celebración:

Mov. de Cadera	L1 + □
Saltar pincho	L1 + ○
Rezar	L1 + △
Pinchar bola	L1 + ⊗
Sacudir hombro	L1 + R1
Caer al suelo	L1 + R2

MADDEN '98

Equipos extra
Introduce uno de los siguientes nombres en el menú «Create



Player» para activar el equipo extra correspondiente.

EQUIPO - NOMBRE
EA Sports - ORRS HEROES
Tiberon Team - LOIN CLOTH
All Time All Madden - COACH
All '60s - PAC ATTACK
All '70s - STEELCURTAIN
All '80's - GOLD RUSH
NFC Pro Bowl - ALOHA
AFC Pro Bowl - LUAU

Estadios Extra
Introduce uno de los siguientes nombres de jugador en el menú «Create Player» para activar el correspondiente estadio extra.

ESTADIO NOMBRE
Astrodome ETSONS
Cleveland Browns Stadium DAWGPOUND
Old Miami Dolphins Stadium DANDAMAN
Old Oakland Stadium SNAKE
Old Tampa Bay Stadium BIG SOMBRERO
RFK Stadium OLDDC
Tiburon Sports Complex SHARKSFIN
Wild West GHOST TOWN

Efectos de Jugador
Introduce uno de los siguientes nombres de jugador en el menú «Create Player» para activar la correspondiente función.

EFECTO - NOMBRE
Defensas mejorados - LEECH
Capturas fáciles - GLOVES
Patadas largas - BIGFOOT
Brazo agarrotado - JACKHAMMER

MADDEN '99

Equipos extra
Introduce uno de las siguientes entradas en la pantalla de código.

EQUIPO CÓDIGO
NFC Pro Bowl BESTNFC
AFC Pro Bowl AFCBEST
All-Madden BOOM
All-Time Stat Leaders IMTHEMAN
60s Greats PEACELOVE
70s Greats BELLBOTTOMS
80s Greats SPRBWLSHUFL
90s Greats HEREANDNOW
All-Time Greats TURKEYLEG
75th Anniversary Team THROWBACK
NFL Equipment Team GEARGUYS
1999 Cleveland Browns WELCOMEBACK
EA Sports NTHEGAME
Tiburon HAMMERHEAD

Estadios extra
Introduce uno de las siguientes entradas en la pantalla de códigos.

ESTADIO - CÓDIGO
EA Sports - EA_STADIUM
Tiburon - OURHOUSE
Cleveland - DOGPOUND99
RFK - THEHOGS
Original Miami- NOTAFISH
Original Tampa - SOMBRERO
Original Oakland - STICKEM
Astrodome - FOR_RENT

MAGIC CARPET

Seleccionador de Niveles
Ve a la pantalla Opciones y pulsa △△○□△○△□. Así abres una nueva Opción Número de Niveles en la pantalla de opciones.

Trucos del Juego
Primero introduce el código para seleccionar niveles de arriba, luego comienza una partida. Mientras juegas, pausa el juego y pulsa los siguientes botones para activar el truco deseado.

△ Recibir Todos los Hechizos
○ Completar Nivel
□ Incrementar Mana

MARVEL SUPER HEROES

Luchar como Dr. Doom
Completa y guarda el juego con la configuración predeterminada. Desactiva la opción «Shortcuts». Entra en la pantalla de selección de personaje. Pulsa ↓, pulsa ↓ de nuevo y mantén pulsado el botón. Rápidamente pulsa ✕, ○, R1 en este orden, mantén pulsadondo cada botón mientras pulsas el siguiente botón. En este punto, ↓ + ✕ + ○ + R1 deberían mantén pulsadorse. Oirás como dice «Captain America», pero aparecerá la cara y el nombre de Dr. Doom.

Luchar como Thanos
Completa y guarda el juego con las opciones predeterminadas. Desactiva la opción «Shortcuts». Entra en la pantalla de selección de personaje. Pulsa ↑, pulsa ↑ de nuevo y mantén pulsado el botón. Rápidamente pulsa R1, △, □ en ese orden, mantén pulsadondo cada botón al pulsar el siguiente botón. En este punto, deberías mantén pulsador ↑ + R1 + △ + □. Oirás como dice «Spider Man», pero aparecerán la cara y el nombre de Thanos.

Desactivar gemas de poder en modo vs.
Pulsa SELECT en los controladores uno y dos antes de que empiece el combate. La frase «No Gems» aparecerá para confirmar el código.

Seguir luchando
Mantén pulsado SELECT tras el último asalto del final del combate para seguir golpeando a tu oponente.

Vestuario alternativo
Desactiva la opción «Shortcuts». Mantén pulsado ↑ (si tu personaje está en la fila superior) o ↓ (si tu personaje está en la fila inferior) durante unos tres segundos y pulsa cualquier botón en la pantalla de selección de personaje.

Arrojar calabazas
Usa una gema Reality, luego pulsa SELECT.

Mofas de los Personajes
Las mofas añaden mucha actitud a los luchadores de Marvel Superhéroes. En cualquier momento de la partida, pulsa ↓↓, Select y tu personaje se mofará de su rival. Aconsejamos que emplees las mofas en una partida Versus para realmente humillar a tus amigos.

Selección de Personajes Aleatoria
Para seleccionar un personaje de forma aleatoria, pulsa ← o → hasta que el cursor empiece a moverse como rueda de ruleta. Hay que desactivar las rutas alternativas si quieres que este truco funcione.

Cancelar Pose de Victoria
Cuando el juego suma tus puntos, pulsa Select para cancelar la pose final. Así podrás controlar a tu personaje durante un corto periodo de tiempo.

MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

Personajes Ocultos
No habrás explorado todo lo que ofrece este juego de lucha hasta que hayas accedido a todos los personajes secretos. Accedes a todos si seleccionas una combinación determinada de personajes y luego pulsas una simple combinación de botones.

Personaje Spiderman Blindado
Código Selecciona Spiderman en la pantalla de selección de personajes, luego mantén pulsado Select y pulsa cualquier botón de puñetazo o patada

Personaje Mephisto
Código Selecciona Omega Red en la pantalla de selección de personajes, luego mantén pulsado Select y pulsa cualquier botón de puñetazo o patada

Personaje Agente USA
Código Selecciona Vega (M.Bison) en la pantalla de selección de personajes, luego mantén pulsado Select y pulsa cualquier botón de puñetazo o patada. El uniforme de M.Bison será gris para Puñetazo o verde para Patada

Personaje Shadow Charlie
Código Selecciona Dhalism en la pantalla de selección de personajes, luego mantén pulsado Select y pulsa cualquier botón de puñetazo o patada

Personaje Mega Sakura
Código Selecciona Hulk en la pantalla de selección de personajes, luego mantén pulsado Select y pulsa cualquier botón de puñetazo o patada

Personaje Mega Zangrief
Código Selecciona Blackheart en la pantalla de selección de personajes, luego mantén pulsado Select y pulsa cualquier botón de puñetazo o patada

Personaje Hulk Gris
Código Activa el código de Mega Sakura y elige el Hulk como su compañero. Este código de colores es aplicable a todos los personajes.

Personaje Introducción de Dan Explosivo
Código Mantén pulsado WP después de seleccionar Dan como personaje principal. Suelta el botón después de la aparición de la palabra «Lucha»

Opción EX Secreto
La pantalla Opciones EX, si lo abres, te permite configurar una partida Versus contra el ordenador, o si prefieres, puedes ver cómo el ordenador lucha sólo. También puedes llenar el Marcador del Hiper Combo y ajustar la velocidad de recuperación de la Barra de Vitalidad. Ve al menú principal, selecciona

Opción y pulsa R1○←△△ rápidamente. Hay que introducir el código de la forma más rápida que puedas, o no va a funcionar.

MARVEL VS. CAPCOM: CLASH OF THE SUPER HEROES EX EDITION

Menú EX
Escondido en el juego hay un menú EX secreto que te permite controlar la Barra del Hiper Combo, la velocidad de Recuperación de la Vitalidad y puedes alternar entre los controles humanos y del UPC para jugador uno o dos. Para abrir el menú, selecciona las Opciones del menú Principal, luego mantén pulsado SELECT y pulsa START. El menú EX aparece si lo introduces de la forma correcta.

Personajes Ocultos
Para abrir los personajes, debes ganar el Modo Arcade con diferentes personajes en cualquier nivel de dificultad. Para que sea más fácil, juega una ronda con el nivel de dificultad más fácil. También es posible que quieras entrar en el menú EX escondido para que la Barra de Hiper Combo siempre esté llena. Cuando abres un personaje, le puedes seleccionar si eliges un personaje específico del borde de la pantalla de selección de personajes y luego pulsas el D-Pad en la dirección que conduce fuera de la pantalla. Todos los personajes ocultos, cuando están descubiertos, se pueden guardar a la tarjeta de memoria.

Personaje: Onslaught
Ganar Con: Cualquier Personaje
Cómo Seleccionar: Selecciona Wolverine y pulsa ↓

Personaje: Roll
Ganar Con: Mega Man
Cómo Seleccionar: Selecciona Megaman y pulsa →

Personaje: Gold War Machine
Ganar Con: War Machine
Cómo Seleccionar: Selecciona Zangief y pulsa ↑

Personaje: Red Venom
Ganar Con: Venom
Cómo Seleccionar: Selecciona Chun Li y pulsa ↑

Personaje: Orange Hulk
Ganar Con: Ryu
Cómo Seleccionar: Selecciona Ryu y pulsa ↑

Personaje: Lilith
Ganar Con: Morrigan
Cómo Seleccionar: Selecciona War Machine y pulsa ↓

Personaje: Shadow Lady
Ganar Con: Chun Li
Cómo Seleccionar: Selecciona Gambit y pulsa ↓

Zangrief Gris
Hay otro personaje genial, Gangrief Gris. En la selección de personajes, en cualquier modo, selecciona Gangrief, luego mantén pulsado Select y pulsa cualquier botón.

Compañero Tag Especial Oculto
Existen dos compañeros de tag especiales ocultos que puedes abrir. Les consigues de la misma forma que los otros personajes – hay que ganar el juego con un personaje específico. Luego, cuando llegas a la pantalla para seleccionar los Compañeros de Tag, selecciona el personaje especificado y pulsa ↓.

Compañero de Tag Especial: Centinela
Ganar Con: Onslaught
Cómo Seleccionar: Seleccionar Colossus y pulsa ↓

Compañero de Tag Especial: Shadow
Ganar Con: Chun Li o Shadow
Cómo Seleccionar: Seleccionar Iceman y pulsa ↓

Utilizar Ryu Con los Movimientos de Akuma o Ken
Esto te permite utilizar los movimientos de Akuma o Ken cuando juegas como Ryu. En la pantalla de selección de personajes, selecciona Ryu y mantén pulsado START mientras pulsas cualquier botón para utilizar los movimientos de Akuma. Mantén pulsado SELECT cuando pulsas cualquier botón para seleccionar los movimientos de Ken.

Ola de Potencia Magnética de Megaman
Completa el juego con Megaman y abres un nuevo movimiento para el personaje. Cuando empiezas una nueva partida, mantén pulsado SELECT mientras eliges Megaman con cualquier botón. Durante la partida, pulsa ↓↙ ← + →✕ para efectuar la Ola de Potencia Magnética.

Cambiar Personaje Inicial
Este simple código te permite cambiar de personaje antes de comenzar una partida. Para cambiar, mantén pulsado L1 después de seleccionar tus personajes y sigue pulsándolos hasta que la partida dé comienzo.

MASS DESTRUCTION

Password Para Todos Los Niveles
Si introduces el siguiente password, podrás jugar cualquier misión de todo el juego. En la pantalla de los passwords, introduce TTTTTTTTTTTTGP.

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

Puntuación Dura
Introduce los siguientes códigos mientras juegas en el menú de pausa.

10x Multiplicador de Puntuaciones de Trucos
Mantén pulsado L1 and press □○○↑↓↓

8+ Minutos de Tiempo de Trucos Adicional (Modo Carrera)
Mantén pulsado L1 y pulsa □↑○✕

Barra de Trucos Especiales Siempre Llena
Mantén pulsado L1 y pulsa ←↓△○↑← △□

Equilibrio Ilimitado
Mantén pulsado L1 y pulsa □←↑→

Modo Grandes Ruedas
Mantén pulsado L1 y pulsa ↓○○↓

Ver Barra de Grinds Especial
Mantén pulsado L1 y pulsa ←○□△□ ○✕

Abrir Tony Hawk
Completa el juego con 2 Medallas de Oro y 30 Cubiertos

Abrir la Abuela
Reintenta cualquier Modo Carrera 10 veces, sin que el cronómetro baje a cero

Abrir Parque del Almacén
Combina un conjunto de trucos que valen 200.000 puntos o más, sin utilizar trucos.

Abrir Burnside Park de THPS
Completa el juego con los 8 diferentes personajes, todos con 2 medallas de oro y 30 Cubiertos

Abrir video de la Abuela
Con la Abuela, gana una posición de podio en cualquiera de los 2 niveles de competición

Abrir Videos de Ciclistas
Elige el ciclista cuyo video quieres ver y obtén una medalla de oro en los dos niveles de competición.

Abrir video de Palitos
Conseguir dos medallas en los niveles de competición con Tony Hawk

Abrir Modo Exorcista
Después de activar el modo Grandes Ruedas, gana al menos 10.000 puntos

MAX POWER RACING

Coches GTI
Selecciona el modo arcade. Luego resalta la carrera Rome y pulsa L1, ○, R1, □, L2, □.

Coches potenciados
Selecciona el modo arcade. Luego, resalta la carrera UK y pulsa R1, □, L1, ○, R2, ○.

Coches R/C
Selecciona el modo arcade. Luego resalta la carrera USA y pulsa □, L1, R2, L2, ○, R1.

Pista Max Power
Selecciona el modo arcade. Luego resalta la carrera Peru y pulsa ○, □, R2, R2, R1, R1.

Todas las pistas
Selecciona el modo arcade. Luego resalta la carrera Africa y pulsa R1, R2, R1, L1, □, L1.

Pistas inversas
Completa con éxito las treinta pistas para correr cualquier pista en dirección opuesta.

MAXIMUM FORCE

Acceder a las zonas secretas de la versión Arcade
Introduce el siguiente código para abrir las zonas secretas de la versión Arcade de este juego. En el menú principal pulsa SELECT START SELECT SELECT START SELECT SELECT SELECT START SELECT SELECT SELECT SELECT START. «Modo Arcade» empieza a parpadearse en la pantalla si lo haces bien.

Todas las Zonas Secretas
Para abrir las zonas secretas debes disparar contra objetos específicos mientras juegas. Estas zonas secretas básicamente son juegos de objetivos adicionales en los que el jugador puede ganarse puntos adicionales. La versión de este juego para la PlayStation tiene algunas salas secretas que no salen en la versión arcade. Sólo se puede acceder a las salas secretas de la versión Arcade si



empleas el código de arriba. Los siguientes son los objetos que tendrás que disparar para acceder a todas las zonas secretas de los modos normales y Arcade.

Zona Secreta
Qué Disparar
Misión 1 (Modo Normal)
Casa de Solterón
10 bombonas de gas de plata

Sala Girante
6 caras en las cajas al fondo del barco

Sala Tiburón
1 mina a la derecha después de sumergirse

Misión 1 (Modo Arcade)
Sala Submarino
3 barriles subacuaticos

Fiesta de Piscina
Todo en el tanque de decomprensión (luces, escotillas, ventiladores) 8 objetos

Sala de Cabeza
2 torres de agua y 1 torre satélite

Carrera de Coches
8 luces en ambos extremos del túnel subterráneo

Sala Estrella
6 misiles nucleares subterráneos (progresivo)

Pollo Frito
5 extintores

Sala Saliente
Todas las luces amarrillas de los tractores subterráneos, carretillas elevadoras miniaturas

Carnaval
2 luces detrás del tipo del pañuelo

Sala de Rocas
8 cajas radioactivas (progresivo)

Sala Estrella
15 luces en las paredes (progresivo)

Misión 2 (Modo Normal)
Carnaval
6 señales en gazebo

Papa Huesos
6 ventanas a la izquierda del gazebo

Casa del Solterón
3 luces en el banco (lado derecho)

Carrera de Coches
Todo lo que se puede disparar en el coche de la izquierda (progresivo desde el principio del nivel)

Pollo Frito
4 faroles aleatorios de la calle

Misión 2 (Modo Arcade)
Compuladrillo
6 grandes cuadros en el banco

Dolor en la Hierba
9 plantas en tiestos en la ventana del vendedor

Lollibot
9 ceniceros cilíndricos (progresivo)

Sala Bóveda
15 cámaras de seguridad

Pollo Frito
Todos los botones del ascensor

Sala Bóveda
Todos los botones del ascensor

Sala Estrella
Destruir helicóptero en el tejado

Sala de Cabeza
Mirón en las unidades aéreas del tejado

Lago de Patos
9 ventiladores girantes del tejado

Misión 3 (Modo Normal)
Carnaval
6 barriles escondidos en la selva (primera escena)

Casa de Solterón
6 papeles en la tabla de noticias en el barranco

Dolor en la Hierba
5 botellas encima del WC portátil

Misión 3 (Modo Arcade)
Sala de Rocas
Todos los neumáticos delante del avión accidentado

Lollobot
2 tapas de luces sonrientes de niebla del todoterreno accidentado

Sala Payaso
4 discos en la torre de comunicaciones

Sala de la Directiva
Luz encima de la puerta que conduce al laboratorio

Sala Payaso
8 cajas en la cinta transportadora (progresivo)

Lógica Mesa
15 barriles azules en el laboratorio (progresivo)

Sala de Cabeza
4 vasos en la primera mesas

Carnaval
2 faros del camión grande

Carrera de Caballos
8 ventiladores en forma de setas en el último túnel

Casa del Solterón
1 rata en la curva hacia la izquierda que va en la otra dirección que tú (rata en el centro de la pared)

Seleccionar Niveles
Para saltar por los niveles, introduce este código en el menú Principal. Mantén pulsados todos los botones frontales, luego pulsa △↑△○→. El seleccionador de niveles aparece en la pantalla y debes soltar los botones frontales de inmediato. Cambia el nivel con □ y pulsa ○ para cambiar la arena

MDK2: ARMAGEDDON

Kurt en Boxers
En el menú principal, mantén pulsados L1 + R1 y pulsa □□✕□. Quita el menú de la pantalla de pausa. Pausa el juego y pulsa L1+ R1.

Modo Cámara Lenta
Cuando juegas como Max, mantén pulsado R2 y pulsa ↑↑↑↑.

MECH WARRIOR 2

Control de Crucero
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: #AXO/A4YYA

Esto activa un control de crucero. Sólo hay que configurar la velocidad, luego concentrarte en girar el torso y disparar contra los objetivos.

Variantes Extras
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: T#XO/AX<<<

Cuando entras en la pantalla «Cambiar Mech», verás diferentes variantes de armas para cada mech.

Sumergidos de Calor Adicionales
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: #XXO/A4>Y+

Esto ayuda a que tu mech aumente calor a una velocidad reducida, para que puedas disparar con más velocidad sin sobrecalentar

Abrir Todas las Misiones
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: T<XO/AXA<=

Esto abre todas las misiones del juego

Chasis de Mech Adicional
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: T/XO/AZ<#*

Esto abre el primero de los dos chasis de mech, que se llama el Elemental.

Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: #/XO/A4<LY

Esto abre el segundo de los dos chasis secretos para los mech, y se llama Tarántula.

Jets de Saltos Adicionales
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: #YXO/A>YOL

Mechs de Sobrepeso
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: #OXO/A>>O/

Municiones Adicionales
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: TOXO/AX>TU

Invencibilidad
Entra en la pantalla de passwords e introduce el siguiente password: # # X O / A > < U Z

MEDAL OF HONOR

Passwords Para Los Niveles
Cuando introduces uno de los siguientes passwords de nivel, puedes acceder a los niveles que se abren a través de la Agenda de Misiones en la Opción de Archivos de Guerra del menú principal. Introduces los passwords en la Opción de Passwords del menú Principal. Las luces en la máquina descodificadora parpadean verdes cuando el password es introducido correctamente.

Nivel	Password
Nivel 2	RETTUNG
Nivel 3	ZERSIOREN
Nivel 4	BOOTSINKT
Nivel 5	SENFGAS
Nivel 6	SCHWERES
Nivel 7	SICHERUNG
Nivel 8	EINSICKERN
Nivel 9	GESAMTHEIT

Casi Todos Los Códigos
Estos códigos se introducen en la



PlayStation.2
Los monstruos de la play
MONSTRUOS, S.A.
Isla de los sustos
MotoGP 2
STATE OF EMERGENCY
METAL GEAR SOLID 2
SONS OF LIBERTY
Pack
Consola
PlayStation2
+mando+ Juego
Metal Gear Solid 2
339€
XBOX
PS2
Dreamcast
NINTENDO64
GAME BOY ADVANCE
GAME BOY COLOR
PC CD-ROM
DVD VIDEO
Tiendas distribuidas por:
PMV DISTRIBUCIONES
ÚNETE AL CLUB DABLO
Consigue tu TARJETA ROJA y disfruta de sus ventajas
DiVER tienda
CENTRAL DE OFICINAS Y ALMACÉN:
Tlf 952 36 42 22
CATALOGO INTERNET
www.divertienda.com
Envío de pedidos a domicilio.
ups
Gastos de envío:
Península 750 Ptas. - Baleares 1.000 Ptas.
GRATIS: pedidos superiores a 25.000 Ptas.
CARTAGENA
Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78
CÓRDOBA
C.Comercial "El Arcángel", local 35 - 957 52 57 82
CABRA - Doña Leonor, 36 - 958 29 40 07
GRANADA
Emperatriz Eugenia, 24 - 958 29 40 07
LOGROÑO
Huesca, 36 - 941 22 10 08
GUADALAJARA
AZUQUECA DE HENARES - Valladolid, 2 - 949 34 85 29
MÁLAGA
ALHAURÍN DE LA TORRE - Almendros, 22 - 952 41 66 34
ARROYO DE LA MIEL - Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71
VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)
Camino de Málaga, 10 (C.C Zona Joven) - 952 50 76 86
CASABLANCA - Avda. Juan Sebastián Elcano, 156 - 952 29 76 97
EL TORCAL - José Palanca,1 Urb. El Torcal - 952 35 54 06
ESTEPONA - El Cid, 13 Bajo - 952 80 67 92
FRANJU - Avda. Carrillo de Albornoz, 6 - 952 29 75 00



pantalla de los Passwords del menú de Opciones. Cuando introduces los trucos, las luces en la máquina de escribir empiezan a parpadear verdes, siempre que lo hagas bien, eso sí. Un par de trucos aparecen en la pantalla de Códigos Secretos donde podrás activar y desactivarlos a gusto.

CAPTAINDYE	Modo capitán Dye (entra antes de compensar una nueva partida)
DENNISMODE	Power-ups potentes para el juego Multijugador
SPRECHEN	Modo Película Americana (los alemanes hablan en inglés)
BIGFATMAN	Personaje Multijugador el Malvado Coronel Muller (el Némesis de Manon)
TRACERON	Gráficos de Líneas
ICOSIDODEC	Fuego Rápido
GOBLUE	Tiros Reflejados
SPRECHEN	Modo Película Americana
MOSTMEDALS	Modo Invencible
BADCOPSHOW	Municiones Ilimitadas

La Creación de Cada Nivel y su Historia

Si entras en la opción de la galería, ves un video de la historia real del escenario, y el arte relacionado con la creación de cada nivel. Simplemente hay que introducir estos passwords para abrir los videos de cada uno de los niveles del juego

Código	Nivel
INVASION	Nivel 1
BIGGRETA	Nivel 2
DASBOOT	Nivel 3
STUKA	Nivel 4
KOMET	Nivel 5
TWOSIXTWO	Nivel 6
MISSLEAGUE	Nivel 7
VICTORYDAY	Nivel 8

Cosas Secretas de los Fabricantes

Explora estos bajo tu propia responsabilidad

Código	Imagen Secreta
COOLCHICK	Imagen de chica
AJRULES	Imagen de AJ
DWIMOHTEAM	Imágenes del Equipo de Fabricantes

Power-ups Especiales para Dos Jugadores

Introduce DENNISMODE en la pantalla de passwords para abrir power-ups especiales para su empleo en el modo Multijugador. Puedes activar o desactivar este modo desde la pantalla de Códigos Secretos que se encuentra en el menú de Opciones. Si el power-up dorado está marcado con un «1» es para Jugador 1 en la parte superior de la pantalla, si pone «2» es para el Jugador 2 en la parte inferior. Si recoges un power-up destinado para tu adversario, él recibe la recompensa de forma automática.

Power-up
Efecto

DAÑO X4
Todos los tiros hacen cuatro veces más daño.
VELOCIDAD DE DISPARO X4
Todas las armas, excepto las granadas, disparan cuatro veces más rápidas.
MODO AQUILES
Jugador sólo recibe daño si recibe un disparo en el pie.
CAMINAR EN EL AIRE
La gravedad sólo te influye de forma leve.
PARPADEAR
Utiliza los BOTONES ACCIÓN para esquivar balas.
FUERZA
Un gran imán intenta chuparte, junto con tu arma, hacia su dirección.
CONGELAR RIVAL
Puedes girar y apuntar, pero no se puede escapar.
MEDIO DAÑO ENEMIGO
Tus balas sólo hacen la mitad del daño normal.
MUNICIONES JUGADOR
Recibes todo lo que tiene tu adversario.
CONTROLES ALEATORIOS
Debes aprender un nuevo sistema de control.
DISPAROS REFLEJADOS
Tus disparos rebotan contra las paredes. Inténtalo con la bazuca.
CONTROLES INVERTIDOS
Arriba es bajo, derecha es izquierda.
ADVERSARIO LENTO
Todo se mueve a la mitad de la velocidad.
INTERCAMBIAR MUNICIONES
Tú y el enemigo intercambian las municiones y armas

Personajes Ocultos en el Modo Para Dos Jugadores

Introduce los siguientes códigos para acceder a los personajes ocultos

Código	Personaje
ROCKETMAN	Dr. Von Braun
HOODDOWN	Felix
FINESTHOUR	Winston Churchill
WOOFWOOF	Bismark The Dog
PAYBACK	William Shakespeare
HOODUP	Wolfgang
GUNTHER	Gunther
BIGFATMAN	Coronel Muller
SSPIELBERG	Velociraptor Dinosaur
MACOOCOO	Abre Mapa Gamewerks Multijugador

MEDIEVIL

Modo trucos

Para el juego, luego mantén pulsado L2 y pulsa ↓, ↑, □, △, △, ◎, ↓, ↑, □, △.

Modo trucos extendido

Para el juego, luego mantén pulsado L2 y pulsa △, ◎, △, ◎, ◎, △, ←, ◎, ↑, ↓, →, ◎, ←, ←, △, →, ◎, ←, ←, △, ◎, ↓, ◎, ◎, →.

MEDIEVIL II

El menú de todos los trucos

Si introduces el siguiente truco, podrás abrir un menú oculto que te permite completar un nivel en cualquier punto, activar o desactivar la invencibilidad, abrir todos los niveles, activar un modo tipo-Matrix y un montón de otras cosas. Para introducir un truco, pausa el juego en cualquier momento con Start. En la pantalla de pausa, mantén pulsado L2 y luego pulsa △◎△◎←◎↑↓→◎←←△→◎←←△◎↓◎◎→. Ahora selecciona la nueva Opción Trucos que aparece en la parte baja del menú de pausa para llegar al menú de trucos.

METAL GEAR SOLID

Equipo de camuflaje

Completa el juego en el menor nivel de dificultad tras someterte a tortura pulsando SELECT. Otacon dará a tu personaje la ropa de camuflaje tras salvarte. Deja que acaben los créditos y luego guarda el juego. Carga el juego para empezar con la ropa de camuflaje.

Bandana

Completa el juego sin someterte a la tortura. Tu personaje salvará a Meryl y recibirá la bandana. Cuando la lleves, la bandana te dará munición ilimitada en todas las armas.

Truco Trazador con el Fa-Mas

Primero hazte con la bandana y comienza una partida. Equipa y dispara tu Fa-Mas hasta que sólo te queden tres tiros en el clip. Estos son tus trazadores y si te pones la bandana, podrás disparar trazadores infinitamente. Así es mucho más fácil apuntar el arma.

La Cámara

La cámara se encuentra detrás de una puerta nivel 4 escondida detrás de unas paredes de hormigón en la Armería. Si no lo encuentras durante la primera partida, lo recibes de todas formas si completas la aventura. Utiliza la cámara para sacar fotos en cualquier lugar del juego. Puedes guardar tus fotos en la tarjeta de memoria (2 bloques cada foto) y ver las fotos en el menú especial debajo del título Álbum.

Fantasmas

En algunas zonas del juego, si sacas una foto, una aparición o fantasma aparece. Sabrás si has conseguido fotografiar a una si ves la opción de Exorcizar en la parte baja. Existen 43 diferentes fantasmas y aquí tienes una lista de dónde las puedes hallar.

1. Un reflejo en el espejo de los servicios de las mujeres
2. La sala de cadáveres en el Edificio de Bombas Nucleares B2
3. Mapa del mundo en sala de comandos
4. El reflejo en la sangre de Meryl cuando recibe el disparo
5. Punto del Arma Rex Rail en la base subterránea
6. Esquina del ascensor
7. Cascada del almacén
8. Metal Gear durante la lucha
9. Pasaje subterráneo detrás de la segunda columna
10. Cuadro Polinautas del laboratorio
11. Máquina de torturas de la Sala Médica
12. Uno de los contenedores del almacén
13. Detrás del tanque de agua del cañón
14. Sobre el agua del muelle
15. El otro cuadro de Polinautas del laboratorio
16. La parte superior del edificio del helipuerto
17. En las ventanas de vidrio del laboratorio
18. Pasarela en la planta superior del alto horno
19. En la esquina inferior del helipuerto mirando hacia el mar
20. El guardia que orina en los servicios de los los hombres
21. Una de las rocas del cañón
22. Gusanos en la Sala Médica
23. El soldado durmiendo en el helipuerto
24. Reflexión en el charco de la cueva

25. Una de las salas secretas escondidas en la parte superior de la armería
26. El suelo electrificado del Edificio de Bombas Nucleares B2
27. El final del conducto de aire
28. Bajando en el ascensor de la Torre de Comunicaciones B
29. El primer túnel angosto de la cueva
30. Una foto de todo el cadáver de Decoy Octopus (disfrazado como el jefe de DARPA) después de su muerte
31. Dentro del ascensor de la Torre de Comunicaciones B
32. Escondido en la oscuridad debajo de la pasarela
33. En el ascensor de la Torre de Comunicaciones B
34. Cuando el ascensor llega a la planta baja de la Torre de Comunicaciones B
35. Zona sombreada de las escaleras
36. Fondo de la sala con la ventilación en el alto horno
37. Kenneth Baker atado
38. La zona destruida con los mísiles Hind del tejado de la Torre de Comunicaciones A
39. Al lado del cadáver de Kenneth Baker
40. Cámara de Seguridad al lado de la escalera del helipuerto
41. Punto de la bomba nuclear en el Edificio de Bombas Nucleares 1
42. La celda al lado de la celda que ocupaba el jefe de DARPA
43. Sniper Wolf muerta

Puntuaciones
Tu ranking al final del juego depende de varios factores, incluyendo el tiempo empleado para completar el juego, la cantidad de guardias matadas, las raciones empleadas, las veces que has guardado y las continuaciones usadas. Para alcanzar ciertos niveles, los requisitos son muy específicos e incluyen:

Rango 1: Completar el juego en menos de 3 horas, matar a 25 enemigos o menos, comer una ración o menos y no utilizar continuaciones
Rango 2: Completar el juego en menos de dos horas y media
Rango 3: Matar a 250 guardias o más
Rango 4: Utilizar 130 raciones o más
Rango 5: Ser muy cauto y guardar más de 80 veces
Rango 6: Tardar más de 18 horas en completar el juego
Rango 7: Cualquier combinación de 4, 5 y 6

Éstas son las diferentes asignaciones a cada rango. Están ordenadas desde fácil a extremadamente difícil.

Rango 1: PODENCO, DOBERMAN, ZORRO, GRAN JEFE
Rango 2: PALOMA, HALCÓN, GAVILÁN, ÁGUILA
Rango 3: PIRAÑA, TIBURÓN, JAWS, ORCA
Rango 4: CERDO, ELEFANTE, MAMUT, BALLENA
Rango 5: GATO, CIERVO, CEBRA, HIPOPÓTAMO
Rango 6: KOALA, CAPIBARA, PEREZOSO, PANDA GIGANTE
Rango 7: POLLO, RATÓN, CONEJO, AVESTRUZ
Rango 8: PUMA, LEOPARDO, PANTERA, JAGUAR
Rango 9: DRAGÓN DE CÓMODO, IGUANA, CAIMÁN, COCODRILO
Rango 10: MANGOSTA, HIENA, JACAL, DIABLO DE TASMANIA
Rango 11: ARAÑA, TARÁNTULA, CIEMPIÉS, ESCORPIÓN
Rango 12: ARDILLA VOLANTE, MURCIÉLAGO, ZORRO VOLANTE, BÚHO

El Traje
Primero debes completar el juego dos veces para ganar la Bandana y el traje de camuflaje. Comienza una tercera partida con todo bien guardado y Snake vestirá un traje durante toda la aventura

Ninja Rojo
Cuando completas el juego utilizando la última partida completada y guardada, habiendo ganado el traje de camuflaje y la bandana (es decir, ya estarás jugando por tercera vez) verás que el ninja ahora es rojo.

Utilizar Cajas
Las tres cajas de cartón sirven para transportarte con rapidez por los escenarios. Entra en la parte trasera de un camión del helipuerto, el Edificio de Bombas Nucleares o el Campo de Nieve y equipa la caja con el destino deseado escrito en ella. Ahora sólo hay que esperar un rato hasta que alguien conduzca el camión a ese lugar.

Bailando con Lobos
Cuando ya has cruzado las cuevas, verás que Meryl se habrá hecha amiga de los lobos. Si la pegas, los lobos te atacan. Luego ella se esconde dentro de una de las cajas de cartón y uno de los lobos mea en tu dirección en vez de atacar. Lo bueno de todo esto es que ahora que estás mojado con la orina de un lobo, a ellos les encanta tu olor y no te van a molestar más.

Ropa Interior de Meryl
Después de descubrir que Meryl está disfrazada de solada Genome, ella corre a los servicios para cambiarse de ropa. Si la sigues con suficiente rapidez, podrás llegar a tiempo para verla medio desnuda.

Teatro de Demos
Si completas el juego y recibes o el final con Otacon o bien el otro con Meryl, lo debes guardar en tarjeta de memoria para abrir una nueva opción en un menú especial. La opción se llama Teatro de Demos e incluye todos los videos del juego que acabas de terminar.

METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

Disparar a las Marcas «!» Para Dejar Ciegos a los Guardias
Cuando el guardia cree que te ha visto (y por lo tanto aparece un punto de admiración verde sobre la cabeza) puedes disparar a ese «!» y se desmaya.

Ganar Más Fuerza de Agarre
Cuando te cuelgas, pasa a la perspectiva en primera persona y pulsa L2 y R2 juntos para hacer ejercicios. Si haces 100 (toma un respiro cuando la barra de agarrada empieza a bajar demasiado), te pondrás más en forma para que la barra de agarrada baje con más lentitud. ¡Utilísimo!

MICRO MACHINES V3
Introduce los códigos siguientes como nombre de jugador. Puedes entrar tantos nombres como quieras:

Nueve vidas en modo un jugador - CATLIVES
Tres vidas en modo multi-jugador - 3LIVES
Todas las pistas en modo multi-jugador - GIMMEALL
Tanques en todas las pistas en modo multi-jugador - TANKS4ME
Sin armas de tanque en modo multi-jugador - NOTANKS
Nieve durante la consecución del trofeo - WINTERY

En los siguientes códigos para el juego e introduce el mandato:
Transformar el coche en cualquier objeto - ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←
Objetos flotantes - □, △, □, □, △, □, □, △, ✕
Doble velocidad - ✕, ○, □, △, ✕, ✕, ✕, ✕

MIKE TYSON BOXING

Trucos
Para activar los trucos, selecciona modo Mundial y elige tu boxeador. Renombra tu boxeador con uno de los nombres listados abajo para activar el truco. Cuando has tecleado el nombre, pon el cursor sobre Enter y pulsa △.

CLUBFUD	Abrir Jimmy Flex y el estadio Disco
OLD MAN	Abrir John L Sullivan y el Estadio Docks
OUCH	Las cabezas de los boxeadores se inflan cuando las pegas
HURTS	Las cabezas de los boxeadores se giran cuando las pegas
NECK	Los cuellos de los boxeadores se alargan cuando las pegas
GONE	Abrir el boxeador invisible
BINGY	Boxeadores con pequeñas cabezas
BONGY	Boxeadores con grandes cabezas
STUPID	Boxeadores con grandes cabezas y pies
NORMAL	Desactiva todos los trucos

MOH UNDERGROUND
Introduce los siguientes en el menú de passwords:

RICOCHET
Balas rebotadoras
LATIREUSE
Modo Podoski
BALLESVITE4X
Ritmo de Fuego X4
PUISSANCE
Invulnerable
AUTODINGUO
Taxi Loco
MOHDESSINS
Equipos de Dibujos
MOHUEQUIPE
Galería del Equipo
MOHDESSINS
Galería de Dibujos
DWIECRANS
Pantallas Personales

Cuando completas un nivel, ciertos personajes multijugadores y secretos se abren. Hemos hecho una lista de las cosas que abres después de completar cada misión. Todos los trucos que

M

introduces sólo funcionan dentro de niveles completados.

Misión 1:
Hinchar Multijugador, Petain (Petain), Marie Antoinette (Marie), Camarero Esnob (Garçon), Mimico (Marcel)

Misión 2:
Modo Balas Rebotadoras. Espía Marroquí con Fez (Víctor), Juana de Arca (Joan), Cirano (Cyrano), personaje de Casablanca de Bogart (Rick)

Misión 3:
Ningún Modo de Recarga, Arqueólogo (Rheintold), Contrabandista Griego (Jacob), Minotauro (Deadalus)

Misión 4:
Modo Guerra Civil, Caballero Wewelsburg (Lothar), Nosferatu (Shrek)

Misión 5:
Modo Podroski, Paracaidista Latireuse (Erich), Prisionero de Guerra (Wild Bill), Camarero Esnob Francés (Garçon)

Misión 6:
Ritmo de Fuego 4X, Solado de la Montaña con Gorra (Herbert), Napoleón (Napoleón), Obrero de Fábrica (Olly)

Misión 7 (Gratitud de la Francia Liberada):
Modo Municiones Ilimitadas, Luchador de la Resistencia (Denis), Jorobado (Quasi), De Gaulle (De Gaulle), Estatua de la Libertad (Frederique)

Misión 7 (Ganada con la Cruz de la Libertad):
Invulnerabilidad

Misión 7 (Ganada con la Legión de Honor):
Misión Secreta

Misión 8:
Modo taxi loco, Jimmy Patterson (Jimmy), PanzerKnacker, Niña Julia (Jewels), Heino (Schlagermeister)

MORTAL KOMBAT 4

Menú trucos
Introduce Kombat Kode 302 213 en la pantalla 2 Jugadores Vs. Abandona el combate y ve al menú de opciones. Resalta «Versus Screen Enabled» y mantén pulsado Block + Run durante diez segundos.

Vestuario alternativo
Pulsa [START] y cualquier botón para rotar la pantalla select pictures dos veces para activar el segundo vestuario de cada personaje, excepto Sonya y Tanya. Las imágenes de la pantalla deben rotarse tres veces para estos personajes.

Luchar como Meat
Entra en «Group Mode» y completa con éxito el juego con los 16 personajes. Tras conseguir esto, selecciona cualquier personaje y empieza una partida. Tu personaje jugará como Meat con los movimientos del personaje que hayas seleccionado.

Luchar como Goro
Selecciona el icono invisible en la parte inferior de la pantalla de selección de personaje. Pulsa ↑, ↑, ↑, ← para resaltar el icono de Shinnok, luego pulsa Run + Block.

Luchar como Noob Saibot
Introduce el Kombat Kode 012 012 en la pantalla de 2 Jugadores Vs. Abandona el combate y ve a la pantalla de selección de personaje. Selecciona el icono invisible en la parte inferior de la pantalla de selección de personaje. Pulsa ↑, ↑, ← para resaltar el icono de Reiko, luego pulsa Run + Block.

Seleccionar nivel en un solo jugador
Entra en el menú «Practice» y selecciona el nivel que aparece antes del nivel donde quieres empezar. Empieza un combate en modo practice, luego sal inmediatamente. Empieza un juego de un solo jugador para empezar en el nivel deseado.

Ver biografías
Entra en modo «Kombat Theatre», resalta el personaje deseado y pulsa Block.

Kombat Kodes
Introduce uno de los siguientes códigos para activar el correspondiente efecto.
EFECTO - CÓDIGO
One-hit win - 123 123
Noob Saibot mode - 012 012
Red Rain (Rain stage) - 020 020
Explosive Kombat - 050 050
No se pierden las armas - 002 002
Desactivar golpes - 100 100
Desactivar daño máximo - 010 010
Desactivar golpes y máximo daño - 110 110
Arma aleatoria - 111 111
Empezar con arma aleatoria - 222 222
Empezar con armas débiles - 444 444
Muchas armas - 555 555
Combate silencioso - 666 666
Cabezones - 321 321
Luchar en la guarida de Goro (Spike Pit) - 011 011
Luchar en Well (Scorpion's Stage) - 022 022
Luchar en el nivel de Elder God (Blue Face) - 033 033
Luchar en nivel Tomb - 044 044
Luchar en nivel Rain - 055 055
Luchar en nivel Snake - 066 066
Luchar en el templo de Shaolin - 101 101
Luchar en el bosque animado - 202 202
Luchar en Prisión (nivel Fan) - 303 303
Luchar en Ice Pit - 313 313

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Personajes clásicos
Pulsa [SELECT] para seleccionar Rayden, Jax, Kung Lao, o Kano en versiones originales de estos luchadores.

Seleccionar nivel
Resalta Sonya y pulsa ↑ + [START] en modo un jugador o Vs. La pantalla temblará y se oirá una explosión para confirmar el código.

Créditos Ilimitados
Pulsa ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ← en la pantalla de la historia. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. La pantalla de créditos cambiará a «Freeplay».

Luchar como Chameleon
Si luchas como jugador uno, selecciona cualquier ninja masculino (Reptile, Classic Sub-Zero, Rain, Human Smoke, Ermac, Noob Saibot, o Scorpion) y mantén pulsado ← + R1 + R2 + □ + △ hasta que empiece la lucha. Si luchas como jugador dos, selecciona cualquier ninja masculino y mantén pulsado → + R1 + R2 + □ + △ hasta que empiece la lucha. Chameleon es un ninja que se transforma en los otros ninjas en el juego. Cuando la lucha empieza, tu ninja explotará y se convertirá en Chameleon.

Selección de personaje aleatoria
Mantén pulsado ↑ + [START] en la pantalla de selección de personaje.

Cajas Roja y azul «?»
Rápidamente pulsa HK, LK, RUN, LP, HP, HP, HP LP, LP en la pantalla de la historia. Un sonido confirmará la correcta introducción del código.

«?» en Kube
Mantén pulsado ↑ + R1 + R2 + L1 + L2 y pulsa ↑ cuando el □ etiquetado «Konfigure Kombat» aparece en el menú de opciones. La pantalla temblará para confirmar el código. El menú «?» se abrirá, dando acceso a una completa serie de opciones.

MOTO RACER

Introduce estos códigos en la primera pantalla «Pulsa [START]». El logo debe reaparecer para confirmar el código.

Ver créditos
○, △, ○, ○, △, ○, ↑,

Ver secuencia de victoria
○, △, ○, △, ○, △, L1, ↑, R2, ✕

Activar las diez pistas
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ○, R2, △, ✕

Activar las diez pistas al revés
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, L2, △, ✕

Modo inverso
←, →, ←, →, ○, ○, R1, L1, △, ✕

Modo mini motos
↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, L1, ✕

Motos Turbo potenciadas
↑, ↑, ↑, △, R1, △, R2, ↑, ↑, ✕

Pistas de noche
↑, ○, L1, ↓, △, L2, ○, ←, R1, ✕

Vehículos del futuro
↑, ↑, ↑, ↓, L1, R2, L2, R1, ○, ✕

Sólo moto, sin piloto
←, ←, △, →, →, ↑, ↓, L1, R1, ✕

Sólo piloto, sin moto
→, →, ○, ←, ←, ↓, ↑, L2, R2, ✕

MOTO RACER 2

Códigos de los Trucos
Los siguientes trucos sirven para cambiar el juego entero, activando campeonatos y modos de juego. Algunos sólo sirven para la pura diversión, y hacen cosas como aumentar la velocidad del juego y reducir la velocidad delos contrarios. Introdúcelos en la pantalla de los títulos.

↓↑→←←L1R1✕
Supermoto Completado
(abre modo de espejo)

↓↑→←←L2R2✕
Campeonato Moto X
(abre modo inverso)

↓↑→←←□○✕
Campeonato Dual Sport
(Abre Campeonato Ultimate si has completado los dos primeros)

R2L2→↑←△○□✕
Abre el modo espejo, modo inverso y el Campeonato Ultimate de un golpe

R2R2R2L2L2L2↑↑△✕
Durante tres campeonatos, establece la posición de la última carrera

○□→←L1, R1✕

Velocidad IA a 50 km/h

←←↑↑→→↓↓⊡△⊗
Gran aire en la moto todoterreno

↑↑↑→←△⊗
Motos muy rápidas

◎△⊡R1, L2, L1, R2⊡◎⊗
Modo para ver los créditos

MOTORHEAD

Notas sobre Trucos
Las mejores puntuaciones no se guardan si se activan los trucos.

Vista más rápida
Introduce SOFTHEAD como código en el menú opciones. La cadencia de frames se mantendrá a 25 por segundo, pero mejorada.

Vista aérea
Introduce SUPERCAR como código en el menú de opciones.

División en dos coches y pistas
Introduce COWRULES como código en el menú de opciones.

División en un coches y pistas
Introduce FRAGTIME como código en el menú de menú opciones. Nota: esto también activará la división en 2 coches y pistas.

Pista Nolby Hills
Introduce TURBOMOS como código en el menú de opciones. Esto también activará la división en 1 y 2 coches y pistas.

Todos los coches y pistas
Introduce LASTCODE como código en el menú de opciones.

Demo alternativa
Introduce INSANITY como código en el menú de opciones. El modo demo durará tres minutos e incluye ocho coches con efectos de cámara especiales.

Desactivar todos los trucos
Introduce NOCHEATS como código en el menú de opciones.

Créditos alternativos
Mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + ⊡ + ◎ en la pantalla de créditos para cambiar los nombres a los de modo demo.

Mensaje de créditos extra
Introduce SH4 como nombre en la pantalla de máximas puntuaciones. Un mensaje extra correrá con los créditos en pantalla.

Humo coloreado
Localiza la estación de servicio en Gold Bridge. Conduce hacia atrás alrededor de los surtidores tres veces en veinte segundos. Tu velocidad debe superar los 40 km/h al pasar la puerta.

Coche Turbo
Encuentra el callejón sin salida al principio de la larga recta en treinta segundos en Red Rock. Conduce hacia atrás y pasa de 20 km/h.

Ver equipo de desarrollo
Localiza la larga subida antes del cine y la disco en Neocity. Conduce a través del muro de la primera casa a la izquierda.

Coches con rebote
Localiza el callejón a la izquierda de la carretera pasado el edificio Atlantika Central Station. Conduce desde aquí a la esquina izquierda a la → del edificio en menos de veinte segundos.

Coches tipo jeep
Para después de la puerta del Black Lotus Club durante unos quince segundos.

Gravedad Lunar
Conduce a la puerta izquierda del garaje con imágenes de Digital Illusions en Nolby Hills a más de 75 km/h.

MOTO RACER WORLD TOUR

Abrirlo Todo
En la pantalla del menú introduce ⊡△◎◎↑↑←

IA Más Lenta
En el menú principal, introduce ↓↑↑→△⊡R2
Si lo introduces bien, escucharás un sonido y verás un destello en la pantalla.

Lista de Trucos

FÁCILES

Figura	Descripción
Piernas en forma de V	↓↑
Pies en la cola	↓↓
Abofeteado	←↑→
Sentado sin manos	←↓→
De rodillas en manilares	↑↓↑
Agarrada del parachoques frontal	↑↑
Aéreo	←→

MEDIOS

Figura	Descripción
Cabeza en manilares	↓↑→↓
Doble Can Can	→↑←↑→
Can Can Izquierda	←↑→↑←
Nac Nac	→↓←↓→
Nac Nac Izquierda	←↓→↓←
Nada	←↑→↓
Windsurf	↓↑↓↓↑
Envoltura Saran	→↓←↑
Clic de talones	←←→→

DIFÍCILES

Figura	Descripción
Superman	↓←↑↓→↑
Agarrada de Sillín de Superman	↓←↑↑←↓
Agarre de Acantilado	→←↓↑↓
Doble barra de dulces	↓↑↑←↓→↑
Cordobés	↑↑←↓↓↓
Looping	→↓←↑→←→←
Seguir vivo	↑↑↓↓←←→→
Infarto	→←↓↑←

MOTOR TOON GP

Opciones Extras
Selecciona las opciones del menú principal, luego mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2. Sigue pulsando los botones mientras entras en el menú de Opciones y verás una nueva selección de opciones.

MTV SPORTS PURE RIDE

Abrir Personajes Ocultos
Para abrir los diferentes personajes del juego, gana a los diferentes eventos especiales y gana los cuatro retos de Tour. Los siguientes son los personajes ocultos que puedes abrir y los eventos que debes ganar para hacerlo.

Personaje	Eventos
Oakey	Halfpipe especialista
Pecker	Gran Aire Especialista
Bones	Estilo de Pendiente Especialista
Blaise Rosenthal	Invitacional Sims
Michele	Finales Deportivos
Taggart	MTV
Brad	Copa Treinta y Dos
Schuffele	Etnies
Marc	Ejército Suizo
Montoya	

MUPPET RACE MANIA

Abrirlo Todo, Incluso los Circuitos Secretos
Todos los trucos se introducen en la pantalla de los títulos. Si los introduces bien, el nombre del truco aparece en la parte superior de la pantalla. Cabe señalar que hemos comprobado los trucos en una versión pre-venta del juego, y es posible que no funcionen en la versión comercial que tienes tú.

Todos Los Circuitos, Vehículos y Personajes
△◎△⊡△⊗△△⊗◎

Circuito del Estudio
⊡⊡◎◎⊗◎△◎△⊡

Circuitos de Arcos
⊡◎⊗◎⊡△◎⊗◎△

Fraggle Rock
⊗⊡⊗⊡⊗⊡△◎⊗⊡

Circuitos Finales
◎△⊡△⊗△⊡◎△⊗

N2O

Trucos Variados
Introduce los siguientes códigos en la opción «introducir códigos» del menú de Opciones. Puedes entrar cuántos códigos como te apetece, y puedes desactivar los que no te gustan mediante la opción de desactivar códigos.

Código ⊗⊗⊡⊗⊗⊗△△
Truco Truco Pared de Fuego

Código ⊡⊗◎⊡⊗⊡◎⊡
Truco Trucos de Armas

Código ◎⊗⊗△⊡△⊡◎
Truco Vidas Infinitas

Código ⊡△◎△⊗△⊡⊗
Truco Acceder a Cualquier Nivel

Código ⊗⊗⊗⊡△◎⊗△
Truco Nave Adicional

Código ⊡⊡⊡△◎△⊡⊡
Truco Acceso a Nivel Adicional

Código ◎⊗⊡△△◎△◎
Truco Efecto Acuático

Código ⊡△⊗△◎⊡△⊗
Truco Ningún Reinicio de Bonus después de Muerte

Código ⊡⊡⊗◎◎◎◎△
Truco Desactivar Trucos

N. GEN RACING

Trucos Arcade y Modo N. Gen
Todos los siguientes trucos se introducen en el menú principal, donde seleccionas los diferentes modos, aunque ciertos trucos no funcionan con ciertos modos. Después de introducir un código, no hay ningún sonido ni mensaje para confirmar que lo hayas hecho bien. La única manera de saber si lo has logrado activar el truco es si entras en el modo para el que lo introdujiste para averiguar los efectos.

Truco R1 L1 R1 R2 L2 R2 L2 L1
Efecto Abrir todos los Circuitos, aviones y Campeonatos en el Modo Arcade, además de todos los Permisos del Modo N. Gen

Truco R1 R2 L1 L2 L2 L1 R2 R1
Efecto Jets adicionales en el Modo N. Gen

Truco R2 L2 R2 L1 R2 R1 R2 L1
Efecto 400 Millones de Créditos en el Modo N. Gen

MX 2002 W/RICKY CARMICHAEL

Sin Manos
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ◎

Beso de la Muerte
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ◎◎

Colgado de Acantilado
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ◎△

Córdova
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ◎△△

Nada
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ◎⊡

Chico Pere-z-oso
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ◎⊗

Clic de Talones
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa △

Salto de Barra
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa △△

McMetz
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa △△△

Ataúd
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa △◎

Envoltura Saran
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa △⊡

Aire Rodeo
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa △⊗

Can Can
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊡⊡

Disco Can
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊡⊡⊡

Péndulo
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊡◎

Pasarela
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊡△

Navaja de Muelle
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊡⊗

Aire Indio
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗

Agarrada de Sillín
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗⊗

Superman Indio
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗⊗⊗

Aire Cohete
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗◎

Cat Nac
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗◎◎

Infarto
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗△

Helicóptero
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗△△

Aire Mulisha
Mantén pulsado botón de trucos y pulsa ⊗⊡

NAMCO MUSEUM VOL. 4

Zapatos Saltadores
Entra en la sala de juego de Pac-Land y verás una fantasma escondida detrás de la colina. Pulsa ⊗ para que se vaya corriendo. Ahora búscale dos veces más, pulsando ⊗ cada vez. Al cabo de un rato, la fantasma empieza a perseguir a un hada. Verás que Pac-Man también quiere una pastilla. Búscalo en el árbol más cercano al mar. Mira hacia arriba en el árbol y pulsa ⊗ para sacudirlo y recibirás la pastilla. Da la pastilla a Pac-Man para que salve al hada. Una vez que el hada esté a salvo, acércate a ella y pulsa ⊗ para que te dé los zapatos saltadores.

Con los zapatos saltadores podrás saltar si pulsas ⊗. Puedes combinar hasta cuatro saltos si lo haces bien, y con cada salto llegarás más alto. Si tienes éxito, recibirás 7650 puntos, que es la palabra numérica japonesa que se puede interpretar como Namco.

Bonus de Asalto Escondido
Ve a la Sala X (a la izquierda de la sala de asaltos del museo). Cuando estás allí, súbete al podio y pulsa ↑ + △ + L1 + R1. La pantalla empieza a parpadear con blanco y aparece una niña. Acércate a ella y hará una de varias cosas raras para hacer que una pantalla aparezca en el centro de la sala. Míralo para llegar a la Sala del Bonus de Asalto, en la que podrás jugar una versión fácil de Asalto, además de una más difícil.

Video de Introducción Secreto del juego del Clan Genji / Heike
Pulsa L1 + R1 en la pantalla del logotipo de Namco. El video también está disponible en el teatro debajo del museo en la primera parte del juego, pero en una pantalla pequeña.

Secuencia Loca en el Tejado de la Portería de la Sala del Juego de Genji / Heike
Entra en la sala del juego de Genji / Heike y sube los peldaños. En la parte más alta gírate para mirar la luna. Cuando te encuentras en el lugar correcto, el icono de Pac-Man (derecha inferior) indica algo. Pulsa ⊗. Ahora relájate para disfrutar de la mini-secuencia en el tejado de la portería.

Coche del Locutor
Ve a la pantalla de configuración de carreras y selecciona la Opción Seleccionar Circuito y elige el circuito de Richmond. Selecciona Elegir Coche y pulsa R2 R2 L2 L1 L2 L2 R1 R1 R2 L1 en menos de cuatro segundos. Si lo haces con suficiente rapidez, aparece el coche de Beny Parsons.

NASCAR 2001

Códigos de Trucos
Ve a la pantalla principal y elige Opciones. Selecciona la opción de Créditos y luego Fabricación. Mientras los créditos están en pantalla, introduce los siguientes códigos.

Asher Boldt
Mantén pulsado L2 y pulsa ⊡◎△⊗

KC Monóxido
Mantén pulsado L2 y pulsa ⊡◎⊗↓↑→←

Shorty Leung
Mantén pulsado R2 y pulsa ⊡◎⊗↑↓←→

Jocko Micaels
Mantén pulsado L1 y pulsa ⊡△⊡◎⊡⊗

Circuito Isla de Tesoro
Mantén pulsado L2 y pulsa ⊡◎⊡↑↑↓↑ ←→⊗

Circuito de Pruebas
Mantén pulsado R1 y pulsa ←◎↑↓→→→

NBA HANG TIME

Jugadores Secretos
Las caras aparecen en el modo de creación de jugadores, pero puedes acceder a ellas con sus estadísticas completas si entras el nombre y el código cuando empiezas una nueva partida con la opción «Introducir Nombre».

Jugador	Código
Dan Amrich	AMRICH 2020
Dan Roan	DANR 0000
Sal Silva	DIVITA 0201
Scottie Pippen	PIPPEN 0000
John Root	ROOT 6000
Sheridan Oursler	SNO 0103
Mark Turmell	TURMEL 0322

NBA HOOPZ
En la pantalla versus jugador, ⊡⊗◎ cambia los tres iconos de la parte inferior de la pantalla. La introducción de un cierto orden resulta en estos códigos chiflados. Los números indican la cantidad de veces que debes pulsar uno de los tres botones. Después de esto, utiliza el D-Pad y pulsa en la dirección indicada para activar el código. Si lo haces correctamente, escucharás un sonido y el código introducido aparece en la parte inferior de la pantalla.

Tiros de abuela	1 2 1 ←
Mostrar % tiro	0 1 1 ↓
Cabezas grandes	3 0 0 →
Cabezas pequeñas	3 3 0 ←
Jugadores pequeños	5 4 3 ←
Mostrar punto	1 1 0 ↓
Turbo infinito	3 1 2 ↑
Cancha de playa	0 2 3 ←
Cancha de calle	3 2 0 ←
Sin defensa	4 4 4 ←
Sin faltas	2 2 2 →
Sin puntos	3 0 1 ↑
Uniforme local	0 1 4 →
Uniforme visitante	0 2 4 →
Pelota ABA	1 1 1 →

NBA JAM EXTREME

Equipos Especiales
Introduce los siguientes iniciales y fechas de nacimiento en la Pantalla de los Récordes antes de comenzar una partida:

All Star Este	All Star Este
(Equipo 1)	LMH 6/28
(Equipo 2)	EST 3/14

All Star Oeste	All Star Oeste
(Equipo 1)	WST 7/12
(Equipo 2)	RMC 4/21

Equipo Feliz
1. Pirate Bill SAL 2/2
2. Mr. Happy MJT 3/22
3. Dufus The Clown GRR 6/19
4. 3 Feet Under TOD 4/17
5. Mr. Unhappy GEM 11/3

6. Ooohh JLH 1/26

Equipo Invisible PJP 11/2

Selección Aleatoria de Equipos
Para seleccionar un equipo aleatorio, ve a la pantalla de selección de personajes y pulsa ↑ + turbo.

Selección Aleatoria de Jugadores
Primero introduce el código de arriba para seleccionar equipos aleatorios, luego pulsa la misma combinación de botones para seleccionar el jugador de forma aleatoria

Pies Grandes
Cuando llegas a la pantalla de los records, introduce cualquier fecha e iniciales. En la Opción Activar Modo Cabezas Grandes, mantén pulsado → para activar los pies grandes.

Códigos de la pantalla de récord
Los siguientes códigos se introducen en la pantalla de récords. Se entran un par de letras cada vez. Entra el primer par, borra atrás dos veces, e introduce el siguiente par, repitiendo hasta completar el código. Un sonido y un flash confirmará la correcta introducción del código. En este punto, puedes entrar un récord normalmente.

Empezar en playoffs - PL, AY, DE, FS.

Empezar en finales - FI, NA, LS.

Empezar playoff con 2-0 - CH, EE, SY.

Empezar finales con 3-0 - NO, VI, CE.

Hacer un calentamiento de 45 segundos antes de jugar - SH, OO, TO, UT.

Modo test de sonido - KA, ZO, O. El test de sonido aparecerá justo antes de la pantalla de selección de equipo permitiendo reproducir la música y los sonidos en el juego.

Códigos antes del juego
Inicia las siguientes acciones con el mando en la pantalla de selección y complétalas en la pantalla Vs. La acción final del código debe completarse en la pantalla Vs. para activar el truco. Un efecto de sonido y la imagen de un jugador en la parte inferior de la pantalla confirmarán el código.

Mostrar porcentaje de tiros - Mantén pulsado Extreme + Shoot.

Turbo permanente - Mantén pulsado Turbo y pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.

Sin contadores de turbo - Mantén pulsado Turbo + Extreme y pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.

Sin público - Mantén pulsado Extreme + Pass + ↑.

NBA JAM T.E.

Un Montón de Trucos
Todos estos trucos se introducen en la pantalla «Partido de Hoy».

Turbo Potente
◎◎◎⊡↓↓↑↑

Ofensa Potente
⊡◎↑⊡◎↑↓

Empuja a Uno y Ambos Caen
↑↑↑↑←←←◎◎

Empuja a Uno y el Compañero Cae
↑↑↑↑←←←←◎△

Tele-pase
↑→→←◎↓←←◎⊡

Encendido
↓→→◎△←

Remata de Cualquier Lugar
←→⊗◎◎⊗

Manos Rápidas
←←←←◎→

Potencia Máxima
→→←→⊗⊗→

Cabezas Grandes
⊡⊗◎△△△△△

Modo Bebé
⊡◎◎◎◎◎

Modo Gigante
△⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗

Modo cabezas de Mamut
⊡△◎⊗⊗⊗⊗⊗

Pulsa Cancha Completa
↓↓⊗◎⊗→→

Aumentar Velocidad
↑↑↑↑←←←←⊗△

Triples Potentes
↑↓←→←↓↑

Ver Porcentaje de Tiros
↑↑↓↓△

Defensa Potente
→↑↓→↓↑

Estadísticas Extendidas
En la pantalla de selección de equipos, mantén pulsado SELECT. Mientras lo haces, gira el D-Pad dos veces en la dirección contraria a las agujas del reloj. Ahora podrás jugar con más estadísticas.

Jugadores Ocultos
Para acceder a estos personajes ocultos, contesta «sí» en el lugar de introducir los iniciales. Luego mantén pulsados L1 + R1 mientras introduces los siguientes iniciales y fechas de nacimiento:

Último partido de la temporada
END, Enero 1
Ganar la temporada
FIN, Enero 1

Equipo de Acclaim

Magic Hair	STH, siciembre 8
Weasel	DAN, enero 2
Max	LIZ, agosto 7
Fumungus	GUN, enero 11
Sequoia	SAW, abril 10
Pistol	WAN, junio 10
Chow Chow	CHD, mayo 5
Brutah	GOW, julio 17
Boo-Boo	THI, noviembre 1
Kabuki	KUB, abril 14
Facime	DEL, octubre 19
Air-Dog	AIR, enero 21

Equipo de Iguana

Kirby	CHR, diciembre 18
J Moon	JAY, agosto 24
J Falcus	JAS, noviembre 16
Snake	SNK, junio 15
Hill	ZIG, abril 17
Catling	CAT, enero 2
Hutchinson	BAR, abril 9
D Falcus	DAZ, agosto 6
Hodgeson	HOG, diciembre 31
Tunnicliff	SAT, mayo 7
Jax	JAX, marzo 1
Mad Mike	MUS, diciembre 24
McHugh	BAA, julio 12
Higgins	TOM, febrero 19
Gray	ROB, febrero 23

Equipo de Williams

Turmell	TUR, enero 31
Goskie	GOS, enero 6
Rivett	REV, julio 6
Carlton	CAL, marzo 25
Divita	DIV, julio 3
Liptak	LIP, enero 14

Jugadores de la NBA

Larry Bird	LAR, enero 15
Carol Blazejowski	BLZ, enero 14
Charlotte Hornet	HOR, junio 12
Chicago Bull	BEN, septiembre 20
Minnesota Timberwolf	WOL, marzo 7
Phoenix Gorilla	APE, abril 2

Sonic Youth

Thurston Moore	MOE, junio 8
Kim Gordon	GOR, julio 3
Lee Renaldo	REN, febrero 4
Steve Shelley	SHY, junio 8

Beastie Boys

AdRock	ADR, abril 6
MCA	MCA, abril 9
Mike D	M_D, julio 1

Famosos

Bill Clinton	BIL, junio 3
Hillary Clinton	HIL, noviembre 6
Príncipe Carlos	CHA, mayo 4
Heavy D	HEA, enero 9
Jazzy Jeff	JAZ, octubre 9
Fresh Prince	FRS, febrero 2
Frank Thomas	FNK, enero 8

NBA LIVE 2000

Jugadores de Leyenda
A medida que abres a jugadores, aparecen en el menú de Leyendas Abiertas del menú. Para utilizar una leyenda en un juego después de abrirle, selecciona el jugador en el menú de Abrir Leyendas y pulsa ⊗ para añadirle a la lista de agentes libres. Ahora puede asignarle a cualquier espacio libre en cualquier equipo.

Para introducir los siguientes trucos, pulsa ◎ para ver el menú rápido. Selecciona el icono del jugador, pulsa → y pulsa ⊗ para seleccionar la opción de Creación de Jugador. Introduce el nombre y apellido y pulsa ⊗ para aceptar las introducciones en la Pantalla Crear Jugador. Si lo haces bien, verás un mensaje.

Jugador	Época	Apodo
Andrew Phillip	50's	Whiz Kid
Bill Sharman	50's	Charity Stripe
Bob Cousy	50's	B-Balls Cooz
Bob Pettit	50's	Crash Boards
Carlo Braun	50's	Hard Wood
Cliff Hagen	50's	Hook Shot
Dolph Schayes	50's	Set Shot
George Yardley	50's	Yard Bird
Harry Gallatin	50's	Iron Horse
Larry Costello	50's	Cross Over
Paul Arizin	50's	Pitchin' Philli
Richard Guerin	50's	Play Maker
Bill Russell	60's	All Defensive
Elgin Baylor	60's	Offensive Force
Hal Greer	60's	Jump Shot
Jerry Lucas	60's	Lucas Layup
Jerry West	60's	The Mr. Clutch
Lenny Wilkins	60's	Player Coach
Oscar Robertson	60's	Bucks Big O
Sam Jones	60's	Bank Shot
Tommy Heinsohn	60's	Flat Shot
Walt Bellamy	60's	No Comment
Willis Reed	60's	Soft Touch
Wilt Chamberlain	60's	Big Goliath
Bill Walton	70's	Shot Blocker
Billy Cunningham	70's	Leaping

N

Kangaroo
Bob Lanier 70's Big Foot
Dave Bing 70's The Duke
Dave Cowens 70's Red Head
Earl Monroe 70's Magic Pearl
John Havlicek 70's John Hondo
Nate Archibald 70's Big Tiny
Pete Maravich 70's Passing Pistol
RIck Barry 70's Foul Shot
Walt Frazier 70's Cool Clyde
Wes Unseld 70's Glass Cleaner
Charles Barkley 80's Mound of Rebound
Dominique Wilkins 80's High Light
Earvin Johnson 80's Magical Guard
George Gervin 80's Chilled Iceman
Hakeem Olajuwon 80's The Dream Machine
Isiah Thomas 80's Bad Boy Zeke
James Worthy 80's Big Game
Julius Erving 80's Doctor's In
Kevin McHale 80's Sixth Man
Larry Bird 80's Celtics Pride
Michael Jordan 80's Come Fly With Me
Moses Malone 80's Free Throws
Robert Parish 80's Celtic Chief
David Robinson 90's Spurs Admiral
Gary Payton 90's Human Glove
Grant Hill 90's Class Act
John Stockton 90's Jazz Man
Karl Malone 90's Mailman Delivers
Mitch Richmond 90's Live Coverman
Patrick Ewing 90's Player President
Reggie Miller 90's Outside Threat
Scottie Pippen 90's Complete Game
Shaquille O'Neal 90's Little Warrior
Shawn Kemp 90's Power Dunker

NBA SHOOTOUT 2001

Música del Juego

Pon el segundo tema del disco o cualquiera que viene a continuación del juego en un reproductor de CD normal para escuchar la música del juego.

NBA SHOWTIME: NBA ON NBC

Fiesta de Códigos

Estos códigos te permiten jugar como algunos de las mascotas de los equipos. Introduce los siguientes nombres y sus códigos cuando el juego te los pide cuando empiezas una partida. El personaje aparece en la pantalla que anuncia el partido.

Mascota	Nombre	Código
Raptors Mascot	RAPTOR	1020
Sonics Mascot	SASQUA	7785
Nuggets Mascot	ROCKY	0201
Hornets Mascot	HORNET	1105

Canchas Adicionales

Para jugar con una de las canchas ocultas, mantén pulsada la combinación de botones correspondientes que listamos aquí a continuación, inmediatamente después de seleccionar los jugadores en la pantalla de Selección de Jugadores.

Cancha de Casa
Mantén pulsado ↑ + Turbo
Cancha de Fuera
Mantén pulsado ↓ + Turbo
Cancha de Calle
Mantén pulsado ← + Turbo
Cancha de Isla
Mantén pulsado → + Turbo
Cancha de Midway
Mantén pulsado ↑ + Disparo + Pase
Cancha de NBC
Mantén pulsado ↓ + Disparo + Pase

Trucos de Juego

Todos los siguientes trucos afectan a la acción de alguna manera u otra. Para activarlos, debes pulsar Turbo, Disparo y Pase una cantidad determinada de veces, además de una dirección en el D-Pad. Los números en la siguiente lista indican la cantidad de veces que hay que pulsar cada botón. El primer número representa Turbo, el segundo Disparo y el tercero es el botón para el Pase. Después de pulsar los botones, pulsa el D-Pad en la dirección indicada para activar el código. Por ejemplo, para introducir 1-2-3 ↑, pulsa Turbo, Disparo dos veces, Pase tres veces y pulsa ↑. Puedes introducir más de un código por juego y algunos requieren que dos jugadores se pongan de acuerdo para que funcionen. Introduce los códigos en la pantalla de «Partido de Esta Noche».

Resultado	Código
Pelota ABA	2-3-2 ←
Torneo (Sin power-ups)	1-1-1 ↓
Modo cabezas grandes	2-0-0 →
Ver % tiro	0-0-1 ↓
Ver Punto caliente	1-0-0 ↓
Sin repeticiones	3-3-1 ←
Sin tip off	4-4-4 ↑
Sin Puntos calientes (acuerdo de dos jugadores necesario)	2-0-1 ↑
Niebla activada (canchas exteriores)	1-2-3 ↑
Niebla densa activada (canchas exteriores)	1-2-3 ↓
Niebla de ciénaga activada (canchas exteriores)	1-2-3 →
Niebla nocturna activada (canchas exteriores)	1-2-3 ←
Nieve activada (canchas exteriores)	1-2-1 ←
Tormenta activada (canchas exteriores)	1-3-1 ←
Lluvia activada (canchas exteriores)	1-4-1 ←
Uniforme de equipo (acuerdo de dos jugadores necesario)	4-0-0 →
Uniforme midway	4-0-1 →
Uniforme de casa	4-1-0 →
Uniforme visitante	4-2-0 →
Uniforme alternativo	4-3-0 →
Turbo infinito	4-1-1 ↑
Sin defensa	5-5-5 ←
Sin flechas de jugadores	3-2-1 ←
Cabezas minúsculas	4-4-0 ←
Sin faltas	2-2-2 →
Jugadores minúsculos	3-4-5 ←

Mascotas de los Equipos

Para jugar como una de las diferentes mascotas de los diferentes equipos de la NBA, introduce uno de los siguientes nombres y los códigos cuando el juego pide que introduzcas tu nombre y código por motivos del archivado.

Mascota	Iniciales	Código
Utah Jazz	BEAR	1228
Chicago Bulls	BENNY	0503
Indiana Pacers	BOOMER	0604
Minn. Timberwolves	CRUNCH	0503
Phoenix Suns	GORILLA	0314
Atlanta Hawks	HAWK	0322
Charlotte Hornets	HORNET	1105
Toronto Raptors	RAPTOR	1020
Denver Nuggets	ROCKY	0201
Seattle Sonics	SASQUA	7785
New Jersey Nets	SLY	6765
Houston Rockets	TURBO	1111

Personajes Ocultos

Para jugar como uno de los ridículos personajes ocultos, introduce uno de los siguientes nombres y su código cuando el juego te lo pide

Jugador	Nombre	Código
Kerri	KERRI	0220
Kerri/ Alternate Suit	KERRI	1111
Lia	LIA	0712
Lia/Alternate Uniform	LIA	1111
Small Alien	SMALLS	0856
Large Alien	BIGGY	0958
Pinto Horse	PINTO	1966
White Horse	HORSE	1966
Nikko the Devil Dog	NIKKO	6666
Clown	CRISPY	2084
Pumpkin	JACKO	1031
Wizard	THEWIZ	1136
Referee	THEREF	7777
Retro Rob	RETRO	1970
Old Man	OLDMAN	2001

Personal de Midway

Para jugar como uno de la plantilla de Midway, introduce uno de los siguientes nombres y los códigos cuando el juego pide que introduzcas tu nombre y código por motivos del archivado.

Miembro de Plantilla	Nombre	Código
Mark Turmell	TURMEL	0322
Rob Gatson	GATSON	1111
Mark Guidarelli	GUIDO	6765
Dan Thompson	DANIEL	0604
Jeff Johson	JAPPLE	6660
Jason Skiles	JASON	3141
Sal DiVita	SAL	0201
Jennifer Hedrick	JENIFR	3333
Eugene Geer	E GEER	1105
Matt Gilmore	MATT G	1006
Tim Bryant	TIMMYB	3314
Jim Gentile	GENTIL	1228
John Root	ROOT	6000
Jon Hey	JONHEY	8823
Andy Eloff	ELOFF	2181
Mike Lynch	LYNCH	3333
Paulo Garcia	PAULO	0517
Brian LeBaron	GRINCH	0222
Alex Gilliam	LEX	0014
Jim Tianis	DIMI	0619
Dave Grossman	DAVE	1104
Tim Moran	TIMCRP	6666
Larry Wotman	STRAT	2112
Chris Skrundz	CMSVID	0000
Beth Smukowski	BETHAN	1111
Paul Martin	STENTR	0269

Jugadores Adicionales

Para jugar como uno de estos personajes adicionales, introduce uno de los siguientes nombres y los códigos cuando el juego pide que introduzcas tu nombre y código por motivos del archivado.

Personaje	Nombre	Código
Shawn Liptak	LIPTAK	0114
Isiah Thomas	THOMAS	1111
Tim Kitzrow	TIMK	7785
Willy Morris	WIL	0101
Greg Cutler	CUTLER	1111
Chad Edmunds	CHAD	0628

Códigos del Draft

Para fichar a un jugador del draft, introduce las tres primeras letras del nombre de su equipo, luego introduce el número de su dorsal. Por ejemplo, si quieres jugar como Chris Webber, no importa el equipo que elijas, puedes introdu-

cir SAC para Sacramento y luego 4, su dorsal.

NCAA FOOTBALL 2000

Oleada de Códigos

Todos los códigos se introducen en la Pantalla de Códigos Secretos que encontrarás en la parte inferior de la pantalla de Opciones del Juego. A medida que introduces los trucos, aparecen en una lista y si los seleccionas, puedes activar o desactivar los efectos - así personalizando su forma de emplearlos.

Efecto Todos los estadios del modo de exhibición
Código STADSGALORE

Efecto Defensa siempre intercepta
Código PIXGALORE

Efecto Efectos diurnos más rápidos
Código TIMEFLIES

Efecto Receptores siempre agarran la pelota
Código GIMMEDABALL

Efecto Ver jugadas de la CPU
Código MINDREADER

Efecto Patadas más largas
Código ICBM

Efecto Derribar al árbitro para un punto
Código BADCALL

Efecto Ver secuencia de introducción
Código BIGSCREEN

Efecto Defensa siempre hace placaje
Código BRICKWALL

Efecto Máximo de puntos de reclutamiento
Código STAFFUP

Efecto Equipo súper estadísticas
Código UNSTOPPABLE

Efecto Equipo del Ejército de 1947
Código INSIDENOUTSIDE

Efecto Equipo de Oklahoma 1957
Código FORTYSEVENONE

Efecto Equipo de Ohio State 1970
Código BRUTUS

Efecto Equipo de Nebraska 1971
Código GAMEOFCENTURY

Efecto Equipo de Oklahoma 1971
Código SCHOONER

Efecto Equipo de Georgia 1976
Código HEDGES

Efecto Equipo de Clemson 1981
Código TOUCHTHEROCK

Efecto Equipo de Nebraska 1983
Código GOFOR2

Efecto Equipo de Boston College 1984
Código MIRACLE

Efecto Equipo de Pennstate 1986
Código LINEBACKERINT

Efecto Equipo de Miami 1986
Código FATIGUES

Efecto Equipo de Miami 1987
Código MONSTERD

Efecto Equipo de West Virginia 1988
Código HURTQB

Efecto Equipo de Oregon 1994
Código GREENGANG

Efecto Equipo de Penn State 1994
Código ALMOSTNO.1

Efecto Equipo de Washington State 1997
Código TURNOVER

Efecto Equipo de Michigan 1997
Código SPLITVOTE

Efecto Equipo de Tennessee 1997
Código SMOKEY

Efecto Todo Equipo Tiburón
Código LASERBEAMS

Efecto Todo equipo EA Sports
Código INTHEGAME

Efecto Desactivar cámara prejugada tipo- televisión
Código K3G3UHF10CCG0

Efecto Más fácil en modo JV
Código Q209AH60A0

Efecto Más fácil en modo Todo Americano
Código S3GCAH05000G0

Efecto Desactivar auto-demo del menú principal
Código VBGIN62008041

Efecto Viento máximo
Código SAFETY

Efecto Jugadores perfectos
Código BLUECHIP

Efecto Ver votación entera
Código CONTROVERSY

Celebraciones de los Touchdown

Aunque son ilegales en el fútbol de colegio, puedes mantener pulsados L1 + L2 antes de entrar en la zona final, y pulsar repetidamente los siguientes botones después de marcar para que tu jugador realice uno de estos movimientos absurdos. Igual que en la vida real, te castigan después de cada celebración, así que te hemos avisado.

Movimiento	Botón
Pose Heismen	⊗
Pincho de pelota	◎
Flexionar músculos	⊡
Voltereta hacia atrás	△
Girar la pelota	R1

Equipos Ocultos

Equipo Código

1946 Notre Dame
GOLDPAINT
1947 Army
INSIDENOUTSIDE
1957 Notre Dame
STREAKOVER
1957 Oklahoma
FORTYSEVENNONE
1959 LSU
RIGHTTHISTIME
1959 Mississippi
HEYREB
1962 USC
FIGHTFORTROY
1962 Wisconsin
BUCKY
1965 Michigan State
BIGGREEN
1965 UCLA
REVENGE
1966 Michigan State
NEEDAWIN
1966 Notre Dame
TAKETHETIE
1967 UCLA
PRESSBOX
1967 USC
WHITEHORSE
1968 Ohio State
5TITLES
1968 USC
NICERUN
1969 Arkansas
WOOPIGSOOEY
1969 Texas
TEXASFIGHT
1970 Ohio State
BRUTUS
1970 Stanford
MVPQB
1971 Nebraska
GAMEOFCENTURY
1971 Oklahoma
SCHOONER
1973 Alabama
PLAYTHEPASS
1973 Michigan
RUNNERUP
1973 Notre Dame
GUTSYCALL
1973 Ohio State
WINNINGVOTE
1974 Notre Dame
LOSTLEAD
1974 USC
RALLY
1975 Arizona State
DEJAVU
1975 Nebraska
HERBIE
1976 Georgia
HEDGES
1976 Pittsburgh
RUSHTD
1978 Alabama
GOALLINESTAND
1978 Penn State
SHOULDAPASSED
1979 Ohio State
JUSTSHORT
1979 USC
MVPRUN
1981 Clemson
TOUCHTHEROCK
1981 North Carolina
NOTHINGFINER
1982 Cal
THEPLAY
1982 Georgia
SICEMDAWGS
1982 Penn State
LIONPRIDE
1982 Stanford
TROMBONE
1983 Miami
KNOCKITDOWN
1983 Nebraska
GOFOR2
1984 Boston College
MIRACLE
1984 Miami
BADLUCK
1985 Alabama
BLOCKTHATKICK
1985 Auburn
SMARTBACK
1985 Oklahoma
UPSETLIONS
1985 Penn State
SOONERLATER
1986 Miami
FATIGUES
1986 Penn State
LINEBACKERINT
1987 Miami
MONSTERD
1987 Oklahoma
SLOWSTART
1988 Notre Dame
LEPRECHAUN
1988 UCLA

N

LBBRUINS
1988 USC
TROJANWAR
1988 West Virginia
HURTQB
1989 Alabama
TOOMUCHD
1989 Colorado
MISSEDCHANCES
1989 Notre Dame
LIFTOFF
1991 Miami
SHUTOUT
1991 Michigan
NICEPOSE
1991 Nebraska
HITTHEWEIGHTS
1991 Washington
WILDDOGS
1992 Alabama
REALMENPLAYZONE
1992 Miami
TOOTALENTED
1993 Florida State
TOMAHAWK
1993 Nebraska
REFUSELOSE
1994 Miami
RUNOUTSIDE
1994 Nebraska
STEAMROLLER
1994 Oregon
GREENGANG
1994 Penn State
ALMOSTNO.1
1996 Florida
PUTINLARRY
1996 Florida State
GETTHEQB
1997 Michigan
SPLITVOTE
1997 Nebraska
CORNFED
1997 Tennessee
SMOKEY
1997 Washington State
TURNOVER
Equipo súper-estadísticas
UNSTOPPABLE
Todo Equipo EA Sports
INTHEGAME

NCAA FOOTBALL 2001

Celebraciones de Touchdown

Antes de entrar en la zona final, mantén pulsados L1 + L2 y luego, cuando has marcado un touchdown, pulsa uno de los siguientes botones repetidamente. Así tu jugador bailará por todas partes según el botón que pulsas.

PoseHeisman	✕
Pincho de pelota	○
Flexionar músculos	□
Voltereta hacia atrás	△
Girar la pelota	R1

Trucos Colegiados

Todos los siguiente trucos se introducen en la selección de Códigos Secretos del menú de Configuración del Juego. Pulsa el botón SELECT para activar dicha pantalla e introducir los trucos. Una vez introducidos, un truco aparece junto con los otros que has activado para que los puedas activar y desactivar.

Y2K
Cambiar fecha de partido
OSKIE
Defensa siempre intercepta
DAYNIGHT
Día a noche más rápido
HANDSOFGLUE
Siempre agarrar pase
HEADCOACH
Máximo de Puntos de Reclutamiento
BALLER
Atributos Máximos
SAFETY
Viento Máximo
SCRAMBLE
Jugadores Rápidos
MINDREADER
Ver Jugadas de Ordenador
CEMENTFEET
Ver jugadores
OPENSESAME
Abrir Todos Los Estadios
BULLDOZER
Equipo Jugernauta
POPULARITY
Ver Votación Entera

NCAA GAMEBREAKER 2001

Trucos Colegiados

Para introducir cualquiera de los siguientes trucos primero ve a la pantalla del huevo de pascuas que encuentras por medio de la opción Personalizar del menú Principal. Desde allí selecciona la pantalla del Huevo de Pascua, e introduce los siguientes códigos. Presta atención a las mayúsculas y minúsculas porque son importantes. A medida que introduces los códigos, aparecen en la pantalla del Huevo de Pascua, pero sólo caben siete así que sólo debes elegir los trucos que más te interesan.

Equipo Grande.v. Pequeño
BIGandsmall

Súper-Entradas
FRANKENSTEIN

Estadísticas Excelentes
Vers

Estadísticas de Correr Muy Buenas
REAL ESTATE

Atributos de 99
BEAT DOWN

Conseguir Todos los Chips Azules
motivate

Mejores Pases
GO DEEP

Brazo Fuerte y Rígido
HAMMER

Defensa Más Fuerte
PHYSICAL

Ver Créditos
HOLLYWOOD

NEED FOR SPEED 3

Todos los coches, todas las pistas estándar

Introduce SPOILT como nombre en la pantalla de opciones.

Vistas de cámara adicionales

Introduce SEEALL como nombre en la pantalla de opciones. Vistas adicionales normalmente disponibles sólo durante las repeticiones estarán disponibles en la pantalla de opciones. Nota: las vistas extra sólo pueden activarse en modo un jugador.

Accidentar los demás coches

Pulsa START para cargar la carrera tras seleccionar las opciones de juego, luego inmediatamente mantén pulsado START + SELECT + R1 + L2 antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que desaparezca la pantalla de carga. Toca el claxon durante el juego para lanzar a los demás coches.

Sin accidentes

Pulsa ↑, ↓, ↑, ←, → en la pantalla de carga.

Motor potenciado

Pulsa START para cargar la carrera tras seleccionar las opciones del juego, luego inmediatamente mantén pulsado ← + □ + ○ antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que desaparezca la pantalla de carga. La potencia de tu coche aumentará un 25%.

Coche pesado

Pulsa START para cargar la carrera tras seleccionar las opciones del juego, luego inmediatamente mantén pulsado SELECT + □ + ✕ antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Choca con otros coches durante el juego para echarles de la carretera.

Policía de chicle

Selecciona la pista Redrock Ridge. Pulsa START para cargar la carrera, luego inmediatamente mantén pulsado ↓ + R1 + L2 antes de aparecer la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Los Land Rovers verdes serán reemplazados por chicles policía durante la carrera.

Sin jeeps policiales

Selecciona la pista Rocky Pass. Pulsa START para cargar la carrera, luego inmediatamente mantén pulsado → + R1 + L2 antes de que la pantalla de carga aparezca. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Los Jeeps en blanco y azul serán reemplazados por Crown Victorias durante la carrera. Para activar este código en la pista Summit, mantén pulsado ↓ + R1 + L2 mientras la pista se carga.

Modo cámara lenta

Pulsa START para cargar la carrera tras seleccionar las opciones del juego, luego inmediatamente mantén pulsado ↑ + ✕ + △ antes de que la pantalla de carga aparezca. Mantén los botones pulsados hasta la pantalla de carga desaparezca.

Opciones avanzadas

Gana Knockout y Tournament en modo simulación.

Pistas extra

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla de opciones, luego selecciona la opción single race para correr en la pista correspondiente. Nota: Las pistas extra se desbloquean normalmente ganando todo el torneo en cualquier dificultad excepto en for multijugador. La pista Empire City se obtiene ganando el modo Beginner.

Pista - descripción - Nombre

The Room - Pista Toy car - PLAYTM
Caverns - Underground - XCAV8
Auto Cruz - Pista Canyon - XCNTRY
Space Race - Estación espacial - MNBEAM
Scorpio 7 - Pista subacuática - GLDFSH
Empire City - Pista extra - MCITYZ

Coches Extra

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla de opciones, luego selecciona la opción single race para correr con el correspondiente coche. Nota: El CLK GTR normalmente sólo se puede seleccionar tras ganar el torneo en modo Expert. El Niño se consigue tras ganar en modo Knockout con la mayor dificultad.

N

Nombre de Coche

Jaguar XJR15	1JAGX
Mercedes Benz	CLK GTR
AMGMRC	
El Niño supercar	ROCKET

Trucos de Lenguaje
Los siguientes códigos afectan las voces de los polis en el modo persecución:
↑ + R1 + L2
Polis hablan con diferente acento
↑ + R2 + L1
Polis hablan otra lengua 1
↓ + R2 + L1
Polis hablan otra lengua 2
← + R2 + L1
Polis hablan otra lengua 3
→ + R2 + L1
Polis hablan otra lengua 4

NEED FOR SPEED 2

Pilotar un Ford Indigo
Introduce LILZIP como password. Este coche está disponible normalmente tras ganar el modo torneo.

Pista Monolithic Studios
Introduce SHOTME como password. Esta pista cruza diversos exteriores de un estudio cinematográfico.

Super motor
Introduce POWRUP como password. Un motor Pioneer con mayor aceleración en modo arcade y mejor aceleración y más velocidad punta en modo simulación estarán disponibles para todos los coches. Nota: Entra POWRUP por segunda vez para aumentar aún más la potencia.

Vistas de cámara adicionales
Mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + ⊗ + △ + □ + ○ mientras se carga una pista. Suelta los botones cuando la carrera empieza para seleccionar hasta nueve cámaras en lugar de las cuatro habituales.

Mapa de carrera
Mantén pulsado △ y suéltalo dos veces para mostrar el mapa en pantalla.

Vehículos ocultos
Introduce las siguiente claves para pilotar el correspondiente vehículo u objeto. Para el jugador dos, cambia la ME del final por una U.

VEHÍCULO/OBJETO - PASSWORD
Mercedes Benz
BNZME
Saab
BEETME
BMW
BMRME
Mazda
MAZME
Citroen 2CV
CITME
Volkswagen Beetle
BUGME
Audi Quattro
QUATME
Jeep Wrangler
YJME
Volvo station wagon
VOVME
Limousine
LIMOME
Land cruiser
LCME
Jeep Commanche
JEPME
Van
VANME
Army truck
ARMYME
Snow plow
SNOWME
School bus
BUSME
Tram
TRAMME
Semi tractor
SEMIME
Covered wagon
WAGOME
Tyranosaurus Rex
TREXME
Vendor stand A
STDAME
Vendor stand B
STDBME
Vendor stand C
STDCME
Wooden crate
CRATME
Log
LOGME

NEED FOR SPEED: HIGH STAKES

Coches Secretos
Los coches (si los abres con este método) sólo sirven para Entrenamientos, Persecución Caliente y el Modo Versus (excepto cuando lo indicamos) y su activación también causa la desactivación de las funciones de guardar y cargar. Quiere decir que debes reintroducir el truco cada vez que juegas.

Introduce los siguientes nombres en la pantalla de Nombre de Jugador en el menú de Opciones. La frase «Truco Activado» aparecerá para confirmar que lo has conseguido hacer bien.

Nombre	Efecto
Hotrod	Titan Hotrod (Para utilizar el Titan Hotrod en los Torneos y Eventos Espaciales, hay que completar todos los Eventos Especiales con Trofeos de Oro)
Flash	Coche (Para utilizar en los Torneos y Eventos Espaciales, hay que completar todos los Eventos Especiales con Trofeos de Oro)
Whirly	Helicóptero (sólo en Modo de Entrenamiento)

Trucos de Aceleración
Para activar el truco, elige un modo de carreras y un circuito. Elige tu coche y pulsa START para comenzar la carrera. Inmediatamente mantén pulsados ↑ + △ + ⊗ antes de que aparezca la pantalla de carga. Sigue pulsando los botones hasta que la pantalla de carga desaparezca y la carrera comience. Durante la carrera, utiliza el claxon para que tu coche vaya más rápido. Con el truco introducido, hay que reiniciar el juego para introducir otro código o volver al modo normal.

Hormigón en el Camión
Para activar el truco, elige un modo de carreras y un circuito. Elige tu coche y pulsa START para comenzar la carrera. Inmediatamente mantén pulsados ← + □ + ○ antes de que aparezca la pantalla de carga. Sigue pulsando los botones hasta que la pantalla de carga desaparezca y la carrera comienza. Con el truco introducido, hay que reiniciar el juego para introducir otro código o volver al modo normal.

Dinero Fácil
Debes disponer de dos tarjetas de memoria. También hay que jugar durante suficiente tiempo para tener al menos un coche y $20.000 para comprar otro. Guarda esta información en ambas tarjetas y mételas en las ranuras una y dos de tu PlayStation. Compite en el modo Altas Apuestas en el modo Multijugador y el jugador dos debe retirarse deliberadamente al principio de la carrera. La tarjeta de memoria del primer jugador ahora tendrá dos coches. Copia esa información a la segunda tarjeta y repite el proceso hasta que tengas suficiente dinero para venderlos a cambio de dinero.

Señal de Giro y Faros
Mantén pulsado L1 y pulsa ← o → para utilizar las señales de giro. Mantén pulsado L1 y pulsa 3 para encender las luces.

Simulador de Conductor Borracho
Para activar el truco, elige un modo de carreras y un circuito. Elige tu coche y pulsa START para comenzar la carrera. Inmediatamente mantén pulsados ↑ + R1 + L2 antes de que aparezca la pantalla de carga. Sigue pulsando los botones hasta que la pantalla de carga desaparezca y la carrera comienza. La pantalla se pone borrosa. Durante la carrera, utiliza el claxon para que tu coche vaya más rápido. Con el truco introducido, hay que reiniciar el juego para introducir otro código o volver al modo normal.

Utiliza Cualquier Poli en Cualquier Nivel
Ve a la pantalla de introducción de nombres del menú Principal e introduce NFS PD (nota: hay un espacio después de NFS)

NEED FOR SPEED: ROAD CHALLENGE

Coche Fantasma
Introduce tu nombre como FLASH

Hot Rod
Introduce tu nombre como TITAN

Helicoptero de policía
Introduce tu nombre como WHIRLY

NEED FOR SPEED: V-RALLY

Modo de Trucos
Para conseguir el Modo de Trucos, debes pulsar ↑↓△ + ○ con rapidez en la pantalla blanca de introducción cuando el logotipo de Infogames aparece durante la carga del disco. Si lo haces bien, las palabras «Cierre Desactivado» aparecen en pantalla. Después de este mensaje, introduce los siguientes códigos para activar los trucos respectivos. Sigue pulsando los botones hasta que el juego pase a la siguiente pantalla. Verás un mensaje que indica que has activado el truco.

Código	Efecto
← + L1	Sin Limite de Tiempo
← + L2	Circuitos Estrechos
← + R2	Volver a Empezar en Modo Arcade
←→	Modo Depurador

NFL BLITZ

Jugadores ocultos

Selecciona la opción «Enter Name For Record Keeping» e introduce uno de los nombres de jugador y PIN siguientes. la frase «Lights out, baby» se oirá para confirmar el código.

Nombre	- PIN
ALLEN	- 7911
AUBREY	- 6666
AZPOD	- 4777
BERT	- 8735
BRIAN	- 2221
BYRON	- 1969
DAVID	- 3456
FRANC	- 1221
FRANZ	- 8421
GATSON	- 1111
JOVE	- 6644
SHINOK	- 8337
SKULL	- 1111
BRAIN	- 1111
RAIDEN	- 3691
JENIFR	- 3333
JUAN	- 6521

Modo trucos

Pulsa Turbo, Salto y Pasar para cambiar los iconos bajo los cascos en la pantalla versus. Los números de la lista siguiente indican el número de veces que se pulsa cada botón. Tras cambiar los iconos, pulsa el D-pad en la dirección indicada para activar el código. El nombre del código y un sonido confirmarán la introducción del código. Por ejemplo, para entrar 1-2-3 ←, pulsa Turbo, Salto dos veces, Pasar tres veces, ←.

Super field goals
1-2-3 ←
Allow stepping OB
2-1-1 ←
Power-up blockers
3-1-2 ←
Pases rápidos
2-5-0 ←
Super passing1
4-2-3 →
Desactivar estadio
5-0-0 ←
Late hits
0-1-0 ↑
Huge head
0-4-0 ↑
No first downs
2-1-0 ↑
No intercepciones
3-4-4 ↑
No punting
1-5-1 ↑
Turbo infinito
5-1-4 ↑
Super blitzing
0-4-5 ↑
Power-up teammates
2-3-3 ↑
Power-up defensa
4-2-1 ↑
Niebla
0-3-0 ↓
Niebla espesa
0-4-1 ↓
Show field goal %
0-0-1 ↓
No random fumbles
4-2-3 ↓
Oculta nombre receptor
1-0-2 →
Big football
0-5-0 →
Equipo jugadores pequeños
3-1-0 →
Equipo jugadores grandes
1-4-1 →
Equipo cabezones
2-0-3 →
Cabezones
2-0-0 →
No play selection1
1-1-5 ←
Show more field1
0-2-1 →
No CPU assistance1
0-1-2 ↓
Power-up speed1
4-0-4 ←
Tournament mode2
1-1-1 ↓
Smart CPU opponent3
3-1-4 ↓
No head
3-2-1 ←
Tiempo: despejado
2-1-2 ←
Tiempo: nieve
5-2-5 ↓
Tiempo: lluvia
5-5-5 →
Power-up offence
3-1-2 ↑
Invisible receiver highlight
3-3-3 ←
Equipo sin cabeza
1-2-3 →
Juego nocturno
2-2-2 →
Fast turbo running
0-3-2 ←
Invisible
4-3-3 ↑
Hyper blitz1
5-5-5 ↑

1 - Dos jugadores aprobación requerida.
2 – Sólo en dos jugadores.
3 – Sólo en un jugador.

NFL BLITZ 2000

Códigos de Blitz

En la pantalla Versus que indica los dos equipos que están a punto de jugar, verás tres iconos justo debajo de los cascos de los equipos. Turbo, Saltar y Pase cambian los iconos, y puedes crear diferentes ordenes con los iconos, y aquí Turbo representa el primer número de la secuencia, Saltar el segundo, y Pase el tercero. Los números de las secuencias representan la cantidad de pulsaciones. También tendrás que pulsar el D-Pad en la dirección indicada para que el código funcione. Por ejemplo, si pone 4-2-3 Abajo, tendrás que pulsar Turbo cuatro veces, Saltar dos veces, Pase tres veces y luego ABAJO en el D-Pad. El nombre del código y un sonido indican que lo has hecho bien.

Códigos Generales

Efecto	Código
Show field goal %	0-0-1 ↓
Show punt hang meter	0-0-1 →
Late hits	0-1-0 ↑
Night game	0-2-2 →
Fog on	0-3-0 ↓
Fast turbo running	0-3-2 ←
Huge head	0-4-0 ↑
Thick fog on	0-4-1 ↓
Super blitzing	0-4-5 ↑
Big football	0-5-0 →
Use team plays	1-0-0 ↑
Hide receiver name	1-0-2 →
Super field goals	1-2-3 ←
Headless team	1-2-3 →
Team big players	1-4-1 →
No punting	1-5-1 ↑
Big head	2-0-0 →
Team big heads	2-0-3 →
No first downs	2-1-0 ↑
Allow stepping out of bounds	2-1-1 ←
Weather: clear	2-1-2 ←
Always receiver	2-2-2 →
Power-up teammates	2-3-3 ↑
Fast passes	2-5-0 ←
Play on grass field	3-0-0 ↑
Grass field	3-0-0 ↑
Asphalt field	3-0-1 ↑
Dirt field	3-0-2 ↑
Astroturf field	3-0-3 ↑
Snow field	3-0-4 ↑
Team tiny players	3-1-0 →
Power-up blockers	3-1-2 ←
Power-up offense	3-1-2 ↑
Target receiver no hits	3-2-1 ↓
No head	3-2-1 ←
Invisible receiver highlight	3-3-3 ←
No interceptions	3-4-4 ↑
Power-up defense	4-2-1 ↑
No random fumbles	4-2-3 ↓
Invisible	4-3-3 ↑
Turn off stadium	5-0-0 ←
Day stadium	5-0-1 ↓
City stadium	5-0-1 ←

N

Efecto Old day stadium
Código 5-0-1 ↑

Efecto Night stadium
Código 5-0-2 ↓

Efecto Old night stadium
Código 5-0-2 ↑

Efecto Snow stadium
Código 5-0-3 ↓

Efecto Roman stadium
Código 5-0-3 ←

Efecto Old snow stadium
Código 5-0-3 ↑

Efecto Infinite turbo
Código 5-1-4 ↑

Efecto Weather: snow
Código 5-2-5 ↓

Efecto Weather: rain
Código 5-5-5 →

Efecto Always QB on multiplayer
Código 2-2-2 ←

Acuerdo de Dos Jugadores Requerido
Hyper blitz
5-5-5 ↑
No CPU assistance
0-1-2 ↓
Show more field
0-2-1 →
Super passing
4-2-3 →
Power-up speed
4-0-4 ←
No play selection
1-1-5 ←

Sólo en Partidas Monojugador

Efecto	**Código**
Tournament mode	1-1-1 ↓

Sólo en Partidas Monojugador

Efecto	**Código**
Adversario CPU listo	3-1-4 ↓

Sólo Libro de Jugadas de la PlayStation

Efecto	**Código**
Arizona Cardinals	1-0-1 ←
Atlanta Falcons	1-0-2 ←
Baltimore Ravens	1-0-3 ←
Buffalo Bills	1-0-4 ←
Carolina Panthers	1-0-5 ←
Chicago Bears	1-1-0 ←
Cincinnati Bengals	1-1-2 ←
Cleveland Browns	1-1-3 ←
Dallas Cowboys	1-1-4 ←
Denver Broncos	1-1-5 →
Detroit Lions	1-2-1 ←
Green Bay Packers	1-2-2 ←
Indianapolis Colts	1-2-3 ↑
Jacksonville Jaguars	1-2-4 ←
Kansas City Chiefs	1-2-5 ←
Miami Dolphins	1-3-1 ←
Minnesota Vikings	1-3-2 ←
New England Patriots	1-3-3 ←
New Orleans Saints	1-3-4 ←
New York Giants	1-3-5 ←
New York Jets	1-4-1 ←
Oakland Raiders	1-4-2 ←
Philadelphia Eagles	1-4-3 ←
Pittsburgh Steelers	1-4-4 ←
San Diego Chargers	1-4-5 ←
San Francisco 49ers	1-5-1 ←
Seattle Seahawks	1-5-2 ←
St. Louis Rams	1-5-3 ←
Tampa Bay Buccaneers	1-5-4 ←
Tennessee Titans	1-5-5 ←
Washington Redskins	2-0-1 ←

Jugadores Ocultos
Como en el Blitz del año pasado y en todos los NBA Jam, existen unos personajes estúpidos que puedes elegir. Para acceder a un personaje chiflado o un miembro de la plantilla de fabricación, introduce el nombre y código de la lista de abajo en las pantallas de introducción de nombres y códigos antes de jugar una partida.

Nombre	**Código**
PUNKR	1221
PUNKB	2112
SHRUNK	6666
EDDIE	3333
MXV	1014
BOXER	2111
DINO	1111
SMILE	1111
SAD	1111
PIRATE	1111
ALIEN	1111
TREX	1111
MOOSE	1111
RALPH	1111
CURTIS	1111
BRAIN	1111
RAIDEN	3691
SHINOK	8337
SKULL	1111
LEX	7777
THUG	1111
TURMEL	0322
DANIEL	0604
JASON	3141
JAPPLE	6660
JENIFR	3333
GENTIL	1111
LUIS	3333
ROOT	6000
SAL	0201
FORDEN	1111
DAVID	3333
AZPOD	4777
JOVE	6644
AUBREY	7777
AOB	1111
FRANZ	1010
BRIAN	2221
ALEC	1197
CALEB	0996
GRINCH	0222
GUMBY	8698
GUIDO	2222
JEFF	1111
NATHAN	0515
RANDU	6666
WHODAT	1844

NFL GAMEDAY '98

Modo trucos
Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 en el menú principal. Entra la selección «Easter Eggs» en la pantalla de opciones e introduce uno de los siguientes códigos para activar el truco correspondiente.

Jugadores con pierna corta
ahab
Pases más precisos
air_attack
L2 + ⊗ para super shoulder charge
bettis
Piernas más fuertes
big_foot
Menos penalties
blind_ref
Más penalties
busy_ref
CPU juega sola
cloud_of_dust
Jugadores planos
cookie_cutter
Defensa CPU potenciada
cpu_defence
Delantera CPU potenciada
cpu_offence
Ver créditos
credits
Grandes recepciones
crunch_time
CPU lista
deep_gray
Equipos idénticos
equal_teams
Jugadores más rápidos
fire_drill
Todos los jugadores
flat_land
Jugadores pequeños
flea_circus
Mayor dificultad
gd_challenge
Mejores intercepciones
gloves
Sin cabezas
horsemen
Jugadores grandes
humongous
Jugadores sombra
invisible
Jugadores muy rápidos
juice
Mejor cubierta DB
leech
Sin manos
look_ma
Equipo McMahon
mcmahon
CPU conoce juego seleccionado
psychic
Menos ruido ambiental
quiet_crowd
Defensa salta más
rejection
Patadas altas
thin_air
Jugadores planos
virtual_polygons
CPU estúpida
watery_ai

NFL GAMEDAY '99

Equipos extra
Pulsa ◎ en la pantalla de selección de equipo para acceder a varios equipos Superbowl y All-Star.

Modo trucos
Entra en el menú Easter Egg e introduce uno de los siguientes códigos para activar la característica correspondiente:

Todos los jugadores iguales
EVEN_TEAMS
Todos los jugadores tienen apellidos europeos
EURO_LEAGUE
Todos los jugadores tienen apellido de los créditos
SPORTS
Todos los apellidos de los jugadores son BOBO
BOBO
Quien lleva la pelota corre más
ROCKET_MAN
Grandes jugadores
BUNYON
Dificultad Extra
GD_CHALLENGE
Área de touchdown, campos de gol invisibles
GRUDGE_MATCH
CPU oculta el pase
CON_MAN
CPU conoce tu juego
MIND_READER
CPU hace grandes jugadas
PRIME_TIME
CPU línea ofensiva con gran fuerza y velocidad
CPU_STUFFS
CPU celebra en la open field
HOT_SHOT
CPU los jugadores son más

N

rápidos
CPU_SCORES
Jugadores planos
PLAYING_CARDS
Grandes manos para receptores
STICKEM
Jugadores invisibles
INVISIBLE
Juiced endurance
STAMINA
Large football
BIG_BALLS
Longer field goals
STEEL_LEG
Louder noises
BIG_HITS
More hamstring injuries
HAMSTRUNG
Sin penalties
BLINDERS
Jugadores tienen una cuerda roja atada a la cabeza
PUPPETS
Jugadores con nombre del básquet
HOOPS
Jugadores con nombres de presidentes
PRESIDENTS
Jugadores con nombres de programadores
RED_ZONE
Las patadas vuelan más rato
HANGTIME
Fatiga rápida
WEAK
Ver cheerleaders tras un juego -
SLIDESHOW
Pequeños, rápidos jugadores
POP_WARNER
Speed juiced
COFFEE_BREAK
Swim move juiced
SWIMMERS
Televisores en la barriga de los jugadores
TELE_TUMMY
Jugadores pequeños -
FLEA_CIRCUS
Ver créditos
CREDITS
Zero stamina and more fatigue injuries
EGG_HEAD

NFL GAMEDAY 2000

Trucos Gameday

Como los códigos de Gamebreaker, esta selección de códigos para Gameday 2000 sólo es una parte de los que están allí. Si la rivalidad entre Gameday y Madden es tan profunda que incluso llega a la cantidad de Huevos de Pascua del juego (ver los códigos de Madden para ver la lista enorme de códigos para la versión de este año) y si los Gameday del año pasado son una indicación de lo que puede estar allí, la lista final sería larguísima. Para introducir los siguientes códigos, ve a la pantalla de Huevos de Pascua que se encuentra en la parte inferior derecha del menú de opciones. Procura probar los códigos de los juegos Gameday anteriores, ya que muchos sirven para esta versión también.

Efecto Receptores agarran mejor
Código GLOVES

Efecto Jugadores grandes
Código GOLIATH

Efecto Jugadores altos y delgados
Código PENCILS

Efecto Jugadores pequeños
Código FLEA CIRCUS

Efecto Jugadores del ordenador muy lentos
Código SLOW CPU

Efecto Brazo muy rígido
Código PISTON

Efecto Jugadores con las mismas estadísticas
Código EVEN TEAMS

Efecto Sin penaltis – equipo de casa
Código HOME COOKING

Efecto Running back liquidado
Código DAVIS

Efecto Ultra-velocidad
Código JUICE

Efecto Ver cheerleaders
Código SLIDE SHOW

Efecto Nivel de dificultad oculto
Código GD CHALLENGE

NFL GAMEDAY 2001

Lista de Trucos Inmensa

En Opciones, selecciona la opción del Huevo de Pascua en la parte inferior de la pantalla. Cuando introduces los trucos, aparecen en la lista de códigos del huevo de pascua en la pantalla del Huevo de Pascua. También puedes borrar los trucos introducidos si seleccionas Borrar Truco y luego seleccionas el truco que ya no quieres y pulsas el botón ⊗. Sólo caben 10 Huevos de Pascua a la vez, por lo que tendrás que elegir con cuidado. No puedes guardar los trucos en tarjeta de memoria, así que tendrás que volver a introducirlos cada vez que juegas. Procura incluir los espacios.

Código	Efecto
ALL BOBO	Todos equipos Bobos
ALL EVEN	Todos los jugadores son iguales
ROCKET MAN	Supervelocidad
STICKEM	Receptores agarran mejor
SUPER FOOT	Mejor running back
LINE BUSTER	Mejor línea de defensa
CRUNCH	Placajes más duros
ENDURANCE	Resistencia incrementada
OVAL OFFICE	Nombres de presidentes
BASKETBALL	Nombres de baloncesto
RED ZONE	Nombres de fabricantes
989 SPORTS	Jugadores de 989 Studios
BOOSTER	Jugadores más rápidos
POP WARNER	Jugadores pequeños y rápidos
GIANTS	Jugadores grandes
TWO D	Jugadores lisos
STROBE LIGHT	Imagen por imagen
SMARTER CPU	Modo experto
STICK MEN	Jugadores altos y flacos
GD FIELD	Jugar en campo secreto
EURO LEAGUE	Liga europea
UNBEATABLE	Equipo invencible
FASHION SHOW	Puedes ver las diferentes cheerleaders después del partido

NFL XTREME 2

Códigos Estúpidos

Si consideramos lo exagerada que es la acción de NFL Xtreme 2, no es de sorprender que incluya unos códigos totalmente estrafalarios. Los siguientes trucos abren unas localidades muy exóticas, perfectas para unos partidos de fútbol extremo. También tenemos un código que incrementa el tamaño de los jugadores hasta proporciones ridículas. Para introducir los siguientes códigos, ve a la pantalla de creación de jugadores que encuentras dentro de la Opción de Estadísticas, e introduce los códigos como nombre y apellido. Luego sal de allí y selecciona la Opción Partida Rápida para comenzar una nueva partida. Aparte del truco de los Jugadores Grandes, para introducir un nuevo código, tendrás que reiniciar el juego.

Jugadores Grandes
BIG BEN
Campo Mesa de Billar
POOL TABLE
Campo Egipcio
EGYPT SPHINX
Campo Urbano
CITY SCAPE
Campo Lunar
LUNAR FIELD
Campo Portaviones
AIRCRAFT CARRIER
Jugadores Pequeños
TINY TOM
Cabezas Grandes
BIGHEAD BOBBY
Cabezas en 2D
COINHEAD COREY
Cuellos Largos
GEORGE GIRAFFE
Brazos largos
MONKEY MICKEY
Brazos Cortos
SHRIMPY SEAN
Animaciones Invertidas
LAMEBOY LENNY

N. GEN RACING

Trucos Arcade y Modo N. Gen

Todos los siguientes trucos se introducen en el menú principal, donde seleccionas los diferentes modos, aunque ciertos trucos no funcionan con ciertos modos. Después de introducir un código, no hay ningún sonido ni mensaje para confirmar que lo hayas hecho bien. La única manera de saber si lo has logrado activar el truco es si entras en el modo para el que lo introdujiste para averiguar los efectos.

Truco R1 L1 R1 R2 L2 R2 L2 L1
Efecto Abrir todos los Circuitos, aviones y Campeonatos en el Modo Arcade, además de todos los Permisos del Modo N. Gen
Truco R1 R2 L1 L2 L2 L1 R2 R1
Efecto Jets adicionales en el Modo N. Gen
Truco R2 L2 R2 L1 R2 R1 R2 L1
Efecto 400 Millones de Créditos en el Modo N. Gen

NHL '98

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de password

Ver secuencia Stanley Cup
STANLEY
Pequeños jugadores
NHLKIDS
Grandes jugadores
BIGBIG
Grandes cabezas
PLAYTIME
Powerplay premiado al equi-

N

po que obtuvo el último gol
GIPTEA
Grandes cabezas
BRAINY
Equipo extra EA Blades
EAEAO
Super jugadores
JOHN RIXONE

NHL '99

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de password

Usar jerseys alternativos
3RD
Equipos Free EA y EA Storm
FREEEA
Equipo EA Blades
EAEAO
No goalies
PULLED
Ver secuencia Stanley Cup
VICTORY
Jugadores pequeños
NHLKIDS
Grandes cabezas
BRAINY
Grandes jugadores
BIGBIG
Juego rápido
SPEED
Juego muy rápido
SPEEDY
Gol para equipo visitante
AWAYGOAL
Gol para equipo de casa
HOMEGOAL
Super jugadores
MARK JOHNSTON

Secuencias de aproximación al estadio
Introduce DET como password para Detroit, BOS para Boston y otra combinación de tres letras para una ciudad americana.

NHL 2000

Superjugadores
Puedes crear tu propio equipo de superjugadores de hockey si tomas prestado de las estadísticas de un jugador que ya se encuentra dentro del juego. En el modo de creación de jugadores, introduce el nombre Joe Sakic (con las mayúsculas). Cuando el juego pide que emplees su puntuación, di que sí. Ahora puedes cambiar su nombre, posición y todas las estadísticas a gusto, pero no toques su estilo de juego o todas las estadísticas se reinician. Repite el proceso para el equipo entero y nadie te podrá parar.

Mofarte de Equipo Contrario
Después de marcar o pelear, mantén pulsado el botón Ⓐ para escuchar un grito burlón.

El Dude
Si vas al modo de creación de jugadores y creas un nuevo jugador con el nombre de Bruce Willis, y le fichas para tu equipo preferido, el comentarista le llamará «The Dude» durante todo el juego.

NHL 2001

Jugar como el Hammer
En la pantalla de creación del jugador del menú de estadísticas, crea un nuevo jugador y introduce su nombre como Hammer. Ahora, cuando los comentaristas hablan de él, le llamarán «The Hammer»

Jugar como Animal
En la pantalla de creación del jugador del menú de estadísticas, crea un nuevo jugador y introduce su nombre como Animal. Ahora, cuando los comentaristas hablan de él, le llamarán «Animal»

NHL BREAKAWAY '98

Tercer Equipamiento en modo de exhibición
Cuando pulsas Empezar Partido en la pantalla de configuración, mantén pulsados → + ⓔ hasta que veas la pista de hielo. Tu equipo debe ser el visitante. Este código sólo funciona si el equipo visitante es uno de los siguientes, que tiene tres diferentes jerséis.

Anaheim
Boston
Chicago
Tampa Bay
Rangers

Trucos de Juegos
Pausa tu juego y pulsa L1, L2, → ← R1 para activar dos menús de trucos que se encuentran dentro de Estadísticas – los Trucos de Pete, y los de Pat. A continuación tienes las descripciones de los trucos.

Los Trucos de Pete
Modo sangre
Inactivo
Jugadores Grandes
Tal como suena
Jugadores Pequeños
Tal como suena
Líneas de Pase
Dibuja una línea hacia el receptor por defecto
Puck Gordo
Puck grande
Cabeza Grande
Cabezas Grandes
Pie Plano
Pies Grandes

Los Trucos de Pat

IA Ofensiva	Inactivo
IA Defensiva	Inactivo
IA de Puck Libre	Inactivo
Modo esqueleto	Los personajes sólo se visualizan en forma de rayas
Reloj Rápido	Tal como suena
Modo Ardilla	Locutor más rápido
Modo Escalofriante	Locutor más lento
Modo Brutus	Más daño en las peleas
Modo Fanático del Juego	Inactivo
Tocar Órgano	Toca el órgano
Locutor Aleatorio	Anuncios del Estadio
Casa Feliz	Locutor dice los nombres de los jugadores del equipo de casa con una voz emocionada
Casa Triste	Locutor dice los nombres de los jugadores del equipo de casa con una voz desanimada
Visitante Feliz	Locutor dice los nombres de los jugadores del equipo visitante con una voz emocionada
Visitante Triste	Locutor dice los nombres de los jugadores del equipo visitante con una voz desanimada
C-Estrella Favorita	Público anima al jugador del equipo de casa cada vez que recibe posesión
V-Estrella	Público abuchea al jugador del equipo visitante cada vez que recibe posesión
Prueba de Sonido	Prueba de Sonido

Videos de los estadios
Ve a la pantalla de los passwords que se encuentra dentro del menú de opciones e introduce uno de o todos los siguientes:

Password	Estadio
ANA	Anaheim
BOS	Boston
BUF	Buffalo
CGY	Calgary
CAR	N. Carolina
CHI	Chicago
COL	Colorado
DAL	Dallas
DET	Detroit
EDM	Edmonton
FLO	Florida
LOS	Los Angeles
MON	Montreal
NAS	Nashville
NYI	New York Islanders
NYR	New York Rangers
OTT	Ottawa
PHI	Philidelphia
PHO	Phoenix
PIT	Pittsburgh
STL	St. Louis
TOR	Toronto
VAN	Vancouver
WAS	Washington

NHL FACEOFF '98

Super jugadores
Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla de creación de jugador:
RAJA ALTENHOFF
STEVE BRASKI
TOM BRASKI
CRAIG BROADBOOKS
DAVE BRICKHILL
JOSJ HASSIN
TAWN KRAMER
JOHN REHLING
ALAN SCALES
KELLY RYAN
JODY KELSEY
PETER DILLE
CRAIG OSTRANDER
Luego entra «1» cómo número de camiseta, «Forward» como posición, «Right-handed», «150» como peso. No edites otros atributos. Pulsa Ⓐ para salir, luego asigna el jugador a un agente libre. El nuevo jugador tendrá nuevos atributos, con una puntuación de 99.

NHL OPEN ICE

Personaje Secreto
Introduce los iniciales «G_H» con la fecha marzo 31 para jugar como el «Señor del Hockey», Geordie Howe, de la Sala de la Fama, y jugador con los Detroit Red Wings.

NHL: ROCK THE RINK

Abrir Equipos de la NHL
Para acceder a los equipos de la NHL, introduce el nombre BAILEY cuando piden después de seleccionar el modo de juego, como, por ejemplo, Arcade. En la siguiente pantalla, en la parte inferior del menú de selección de equipos encontrarás los nuevos equipos de la NHL.

NIGHTMARE CREATURES

Modo de trucos

Introduce ←, ↑, △, ↓, ○, △, □, ↓ como password. Continuaciones ilimitadas, seleccionar nivel, y jugar como monstruo opciones estarán disponibles en el siguiente juego.

Seleccionar nivel

Pulsa L1, L1, L2, R1, R1, R2, SELECT en la pantalla de título. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Empieza el juego par acceder a una opción que te permite seleccionar cualquier nivel.

Modo confuso

Activa el código «modo trucos», luego pulsa L1, L2, L2, L1, L2, L2, L1, SELECT. Un sonido confirmará la correcta introducción del código.

Música alternativa

Activa el código «modo trucos», luego pulsa L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, SELECT. Un sonido confirmará la correcta introducción del código. Para el juego, resalta la opción «Current Track», y pulsa ← o → para seleccionar una nueva canción.

Modo depuración

Activa el código «modo trucos», luego pulsa L1, L1, L1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, R2, R2, R2, SELECT. Un sonido confirmará la correcta introducción del código.

Tamaño reducido

Activa el código «modo trucos», luego pulsa L2, L2, R1, R1, L1, R2, SELECT. Un sonido confirmará el código. Empieza el juego y activa la opción «Reduce» para reducir las criaturas del juego.

Muertes fáciles

Activa el código «modo trucos», luego pulsa L1, R1, L2, R2, SELECT. Un sonido confirmará la correcta introducción del código.

Vidas y Items ilimitados

Primero introduce el código para seleccionar niveles y luego en el menú principal pulsa L1 R2 R1 L2 SELECT.

Mata a todos de un golpe

Primero introduce el código para seleccionar niveles y luego pulsa L1 R1 L2 R2 SELECT.

Jugar como monstruo

Primero introduce el código para seleccionar niveles y luego pulsa L2 R1 L1 R2 L1 R1 SELECT.

NIGHTMARE CREATURES 2

Seleccionar Niveles y Más

Cuando abres este menú depurador, puedes cambiar los niveles del juego, pero ten cuidado cuando lo utilizas ya que puedes estropear las animaciones de tu personaje e incluso bloquear el juego. Para abrir el seleccionador de niveles, ve al menú Principal y mantén pulsados L1 + R2 + ○ + □ y pulsa SELECT. Si lo haces bien, el seleccionador de niveles aparece en la parte superior izquierda de la pantalla.

Invencibilidad

Cuando introduces este truco, ya no tienes que preocuparte por la muerte y no tendrás que volver a empezar nunca más – la barra de salud ni siquiera estará allí. Para ser invencible, empieza una partida y mientras juegas, pausa por medio de START. En el menú de pausa, mantén pulsados L1 + L2 + ○ + □ y pulsa el botón SELECT (el mismo código que empleaste para abrir el seleccionador de niveles). Si lo haces bien, el menú de Trucos aparece y tienes la opción de un Héroe con Vida Ilimitada. Activa esta opción y cuando vuelves al juego, es imposible que mueras.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKE RACING

Abrir Pista de Trucos

Para abrir la Pista de Trucos, ve al Modo Contrarreloj y contesta «sí» cuando piden si quieres Introducir el Código de Acceso al Campeonato. Introduce MONKEYBIKE y pulsa △ antes de volver al menú principal. Allí verás la Pista de Trucos listada justo debajo del Torneo.

Nuevos Trucos

Para introducir los siguientes trucos, debes ir al Modo Contrarreloj y cuando se te piden el Código de Acceso al Campeonato, selecciona «sí». Si introduces un código de la forma correcta, vuelves al menú principal.

Código
Efecto

LOTSOFFEAR
Todas las pistas
LOTSOFGEAR
Todas las actualizaciones
GOOBERS
Todos los personajes
MONKEYBIKE
Pista de Trucos (la opción de la Pista de Trucos aparece en el menú Principal)
EDOMRORRIM
Modo espejo
BIGFLOATER
Baja gravedad
ABDUCTION
Pista de Alienes (valle del Río Seco, Pro)
TOON_IT_UP
Pista de Dibujos (Colina de Haworth, Amateur)
TYREFRAME
Pista de Dibujos de Líneas (Camino de Watzmann, Amateur)
JACKED_IN
Pista de Realidad Virtual (Cuevas del Drac, Pro)
LOTSOFDOTS
Pista de Puntos (Bosque del Sol en Modo Amateur)
LAVALAND2
Erupción Volcánica (Corre con el Volcán en Modo Profesional)

NUCLEARSTRIKE

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de password

Modo Recon - EAGLEEYE
Misión fácil 1 - AVENGER
Cinco continuaciones - WARRIOR
Misión anterior - ANDREAS
Vidas ilimitadas - LAZARUS
Armas ilimitadas - GOPOSTAL
Volar más lejos - MPG
Munición, blindaje, combustible ilimitados - PACKISBACK
Movimientos más rápidos - WARPDRIVE
Ver secuencia Future Strike - COMMERCIAL

Nivel	Password
1	JUNGLEWAR
2	CUTTHROATS
3	COUNTDOWN
3B	PLUTONIUM
4	SABREJET
5	ARMAGEDDON

ODT

Códigos de trucos

Para el juego e introduce los códigos siguientes:
Energía al máximo
←, →, ←, →, □
Munición al máximo
←, →, ↑, ↓, ○, □
Maná al máximo
←, →, ←, →, ○
Aumentar magia
↓, △, SELECT, L1, R1, SELECT
Aumentar nivel de arma
R1, L1, R2, L2, ←, →, ↑, ↓
Experiencia total
○, △, L1, L2, R1, SELECT

Jugar como Sophia

Pulsa L1, L2, R2, R1 en el menú principal.

Jugar como Karma

Pulsa R1, R2, L2, L1 en el menú principal.

ODDWORLD: ABE'S EXODUS

Avanzar al siguiente nivel

Mantén pulsado R1 y pulsa ○, ○, ×, ×, □, □ durante el juego. Nota: El nivel final tiene que jugarse igualmente para llegar al final del juego.

Ver secuencias

Mantén pulsado R1 y pulsa ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, → en el menú principal.

Seleccionar Nivel

Mantén pulsado R1 y pulsa ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, → en el menú principal.

Invencibilidad

Mantén pulsado R1 y pulsa ○, △, □, ×, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, × durante el juego.

Encontrar a los Mudukon Secretos

Hay muchas pistas por allí. Los Mudukon secretos y las zonas ocultas están marcados con botellas de la bebida Soulstorm en el suelo.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Seleccionar nivel

Mantén pulsado R1 y pulsa ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ← en la primera pantalla de opciones.

Ver secuencias FMV

Mantén pulsado R1 y pulsa ↑, ←, →, □, ○, △, □, →, ←, ↑, → en la primera pantalla de opciones.

Minas de aire Verde

Mantén pulsado R1 y pulsa ↑, ←, →, □, ○, × durante el juego. Abe producirá una mina de aire verde cada vez que elimine gases.

Solución instantánea de puzzle de voz

Mantén pulsado R1 y pulsa △, ↑, ○, ←, ×, ↓, □, → durante el juego. Ahora puedes usar cualquier sonido para resolver los puzzles de voz del juego.

Los Otros Códigos

Con estos códigos puedes saltar a cualquier nivel del juego utilizando un seleccionador de niveles y puedes ver todas las secuencias de video con un menú parecido. Los dos aparecen para confirmar que has

O

introducido el código correcto. Para llegar al seleccionador de niveles, mantén pulsado [R1] luego pulsa ↓↑←→△□○△□ ○↓↑←→. Para ver todos los videos, desde el menú principal mantén pulsado [R1], luego pulsa ↑↓←→□○△○□○↑↓←→

Invencibilidad
Para introducir el código, mientras juegas mantén pulsado [R1] luego pulsa ○△□✕↓↓↓○△□✕. Sabrás que funciona porque las balas ya no te hacen daño.

OFF WORLD INTERCEPTOR EXTREME

Dinero Adicional
Ve a la pantalla del menú principal y elige Opciones. Desde la pantalla de las Opciones, pulsa □ ✕, luego ○ seis veces seguidas, y para terminar [R1]. Esto te da una gran cantidad de dinero.

OGRE BATTLE: LIMITED EDITION

Lucha Adicional
Para una lucha adicional contra una gran fuerza enemiga, empieza una nueva partida e introduce tu nombre como FIRESEAL.

Acción Más Rápida
Para un juego más rápido empieza una nueva partida e introduce tu nombre como GOTOHELL.

Prueba de Música
Para escuchar cualquiera de los alucinantes temas musicales del juego, empieza una nueva partida e introduce tu nombre como MUSIC/ON

ONE

Todas las Armas
Puedes acceder a todas las armas de One si introduces MAXIPOWER como password. Ahora comienza una partida y cambia tu arma mediante [SELECT].

Seleccionador de Niveles
Salta a cualquier nivel del juego con la introducción de HEVYFEET como password.

Modo de Trucos
Ve a la pantalla de los Password desde el menú Principal e introduce el siguiente password para activar un menú de trucos con lo cual podrás elegir cualquier nivel y empezar en la sección que quieras. También podrás activar y desactivar la invencibilidad, y todas las armas estarán disponibles. También puedes eliminar el texto para una pantalla de pausa limpia. Introduce HEYBUDDY en la pantalla de los password para activar el menú de que hablamos.

ONI

Primeros Códigos
Mientras juegas, pulsa [SELECT]. Mueve el cursor hasta el icono Ayuda. Primero introduce [L2][L1][L2]□○, y después:
[START]□○[START] Modo Grandes Cabezas
L3 R3□○ Yo Pequeño

Evitar Daño en las Caídas
Si te caes de una plataforma muy alta, pulsa [L2] para dar una voltereta y evitar lesiones.

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del menú Ayuda:
PRIMERO HAZ ESTO:
[L2][L1][L2]□○□
Y a continuación:

Yo Pequeño	L3 R3 □○
Puños de la Furia	R3 L3 ○□
Behemoth	R3 □○ L3
Invencible	R3 L3 R3 ○
Omnipotente	L3 R3 ○□
Todas Municiones y Hipo	○○○ R3
Ganar nivel	L3 R3 [L2][L1]
Supermuniciones	[L2][L2][L1] L3
Invisibilidad	[L1] R3 [L2] L3

ONIMUSHA: WARLORDS

Trajes Alternativos
Completa el juego con éxito y guárdalo. Comienza una nueva partida y aparece la opción «Shinnosuke Normal / Especial». Esta versión cambia el traje de Samanosuke a uno de Panada

Secuencia de Video de Omnimusha
Vence a Omnimusha y guarda la partida. Comienza una nueva partida y aparece la opción «Informe Especial». Esto abre un breve video de la secuela.

Speed Trail Mini-Game
Collect all 20 Fluorites (blue rocks). Finish and save the game. A speed trail mini-game will be unlocked.

Minijuego Pista de Velocidad
Recoge las 20 Fluoritas (rocas azules). Completa y guarda la partida. Un minijuego de la pista de velocidad se activará.

Flauta O Bishamon
En un par de lugares, verás un tipo que se cuelga de los pies del techo. Aunque al principio no te hace caso, más adelante en el juego, después de emplear el Plato del Mal para abrir una puerta, te hablará. Este hombre te lleva al Reino Oscuro. Mata a los monstruos y aparece un par de portales - uno que sube y el otro que baja. Baja hasta el último nivel. Abre la caja para hacerte con la Flauta O Bishamon. Utiliza la flauta en la última lucha.

Espada Bishamon
En el Reino Demoníaco, encontrarás un punto para guardar la partida y tres puertas. Avanza hasta la puerta con aspecto de valla de hierro. Utiliza la Flauta O Bishamon para abrir la puerta. En la pared del Demonio de la Calavera verás una espada; agárralo.

Abrir el traje de Panda
Recoge 10 Fluoritas o más en el juego, complétalo, y recibirás el Traje Panda para Samanosuke. Cuando vuelves a empezar, selecciona Samanosuke-Extra para recibir el traje. Si pulsas [L2], se puede quitar la cabeza del oso.

Las Fluoritas
El Bastón de la Visión, que puedes encontrar en el Sepulcro Bishamon de la Zona Occidental, es muy útil para encontrar las Fluoritas. Cuando lo tienes, los objetos valiosos se brillan, y así son mucho más fáciles de encontrar. No obstante, tendrás que encontrar las nueve primeras por tu propia cuenta. Pero, no te preocupes, aquí te damos una lista de dónde se encuentran todas las Fluoritas del juego:

1. En un pequeño nicho con puertas marrones cerca del Seiryu, Vol. 1.
2. Justo después de derrotar a Oscric, rompe unos potes y registra el suelo de abajo para encontrar la Fluorita.
3. En el Castillo, después de encontrarte con Kaede y Yumemaru, hallarás la Fluorita en el armario sobre la caja de tesoros.
4. En el nivel superior del castillo, cruza la sala después de la puerta mágica roja. Cruza la siguiente sala y debajo de las escaleras verás la Fluorita cerca de la caja de tesoros.
5. Después de la escena en la que Tokichiri se va, sube a la parte superior del castillo. La fluorita te espera justo enfrente del Seiryu Vol. 2.
6. En la zona subterránea del castillo, ve a la segunda parte del samurai rojo empotrado en el vidrio. En la esquina izquierda verás la Fluorita.
7. En la cámara de torturas verás la Fluorita dentro de la dama de hierro.
8. Cuando juegas como Kaede en la zona occidental, hallarás una sala secreta. Delante de la estatua de la buda encontrarás la Fluorita.
9. En la misma zona que la última Fluorita, llegarás a una sala en llamas. A través de la puerta a la izquierda de la entrada verás una escalera estrecha. Al lado hay un montón de barriles, y es allí donde encontrarás la Fluorita.
10. En la zona Occidental, la Fluorita está justo fuera de la puerta después de obtener el bastón de la Visión con Samanosuke.
11. Puedes encontrar una Fluorita por el camino hacia el trineo justo fuera del castillo en la zona occidental.
12. Descubrirás una Fluorita parpadeante por el camino hacia la sala con la estatua, donde encontraste la Ganzúa.
13. En la Zona Oriental, encima del tejado, verás una campana. En la pasarela que rodea el campanario verás una Fluorita.
14. Cuando utilizas Samanosuke, puedes encontrar una Fluorita en el paseo sobre el agua justo después de la sala del Espejo Mágico de la Zona Oriental.
15. Cuando empiezas a utilizar Kaede, entrarás en un sepulcro en la zona oriental justo después de la puerta cerrada que abriste. La Fluorita está en el suelo a la derecha de la puerta.
16. Cuando juegas como Kaede en la Zona Oriental, sube una escalera en la sala del Espejo Mágico de la casita del puente. Destruye las cajas para hacerte con la Fluorita.
17. Mientras juegas como Cáete en la misma zona, hay otra Fluorita encima de un baúl en la sala en la que recibes el último libro de Uzaku.
18. Encuentras esta Fluorita en el sexto nivel del Reino Oscuro.

19. En el undécimo nivel del Reino Oscuro puedes encontrar la penúltima Fluorita.
20. El último trozo de Fluorita está en el nivel diecisiete del reino Oscuro.

Abrir Espíritus Oni
Si recoges 20 Fluoritas y luego completas el juego, dispondrás del minijuego de los espíritus Oni.

Completa el Juego de los Espíritus Oni y Abre un Arsenal
Si completas los 12 niveles del minijuego de los Espíritus Oni, abrirás un modo que te permite empezar una partida normal con un montón de objetos especiales. Además, recibirás la espada Bishamon, flechas y balas ilimitadas y 99 Absorbedores de Almas. Y, encima, cuando empleas mágico en una batalla, se recupera después de cada ataque.

Las Puntuaciones
En este juego, los jugadores reciben grados basados en los puntos acumulados. Una puntuación perfecta es 30. Si obtienes 30 puntos y ganas una S, Kaede recibe un traje especial.

Tiempo Empleado

0 a 3 horas	10 puntos
3 a 4 horas	7 puntos
4 a 5 horas	5 puntos
5 horas +	3 puntos

Número de demonios Destruidos

0 a 399	3 puntos
400 a 499	5 puntos
500 a 599	7 puntos
600+	10 puntos

Número de almas recogidas

0 a 34.999	3 puntos
35.000 a 44.999	5 puntos
45.000 a 54.999	7 puntos
555.0	10 puntos

Clasificaciones

0 a 9	D
10 a 17	C
18 a 24	B
25 a 29	A
30	S

PANDEMONIUM

Seleccionar nivel
Introduce BORNFREE como password.

Invencibilidad
Introduce HARDBODY como password.

31 vidas
Introduce VITAMINS como password.

Corazones extra de salud
Introduce CORONARY como password.

Enemigos inmortales
Introduce EVILDEAD como password.

Rotar pantalla
Introduce TWISTEYE como password. Mantén pulsado L1 + L2 y pulsa ← o → para rotar la pantalla. Pulsa ↓ para volver a normal.

Reiniciar sin salir
Introduce INANDOUT como password. Esto permite salir a mitad del juego y volver a la pantalla de seleccionar nivel para seguir o reiniciar en otro nivel. Para volver a la pantalla principal, repite el proceso de salir en la pantalla seleccionar nivel.

Cuerpo alabeado
Introduce THETHING como password. Mantén pulsado L2 + ◎ para iterar por los diferentes tipos de cuerpo. Pulsa L2 + ⊗ para volver a normal.

Cambiar personajes
Introduce BODYSWAP como password. Pulsa ⊕ durante el juego para cambiar personajes.

Armas especiales
Introduce OTTOFIRE como password. Accede a armas especiales que nunca se quedan sin energía.

Pantalla Pinball
Introduce TOMMYBOY como password. Termina un nivel para obtener una pantalla de pinball. Nota: esto no puede combinarse con la pantalla extra.

Pantalla extra
Introduce CASHDASH como password. Termina un nivel para obtener una pantalla extra. Nota: esto no puede combinarse con la pantalla pinball.

PANDEMONIUM 2

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de password
31 vidas - IMMORTAL
Invencibilidad - NEVERDIE
Salud total - HORMONES
Seleccionar nivel - GETACCES
Armas - MAKMYDAY
Cámara alrededor - GONAHURL
Modo rápido- SKATBORD
Modo mutante- GENETICS
Texturas psicodélicas - ACIDDUDE
Regenerar monstruos - JUSTKIDN

PARASITE EVE II

Modo Repetición
Completa el juego una vez y cuando juegas de nuevo, estarás en el modo repetición, y mantienes la EXP y los BP que ganaste en la primera partida. También dispondrás de las armas potentes mucho más temprano. Los malos sólo tienen la mitad de la fuerza y los items y las Energías Parásitas son mucho más baratos.

Modo Botín
Si completas el juego una vez más también abres el modo Botín. En este modo, tus BP y EXP son más bajos que en el Modo Repetición, pero más altos que lo son normalmente. Los Golem atacan más temprano y son dos veces más potentes.

Modo Barrendero
Para abrir el Modo Barrendero, debes completar el Modo Repetición, Modo Botín o el Modo Normal con 69.000 EXP. En el Modo Barrendero, sólo puedes infligir la mitad del daño que lo puedes normalmente y los enemigos infligen el doble de daño. Cualquier objeto que ganas en este modo, como la Hoja-Arma y la Hipervelocidad, se puede emplear en los otros modos, como el modo repetición una vez que has completado el Modo Barrendero.

Modo pesadilla
Si completas el Modo Barrendero abres el Modo Pesadilla, el modo más difícil del juego, en el que sólo tienes 50 HP y 30 MP al principio del juego y sólo puedes infligir un 20% del daño que podías antes. Si puedes completar este modo, tu BP y EXP suben hasta las nubes.

Puntuaciones Adicionales
Si juegas y completas los diferentes Modos adicionales, tus grados se incrementan automáticamente por una cantidad determinada. Por ejemplo, si completas el Modo Botín con una puntuación B, en realidad recibes una puntuación A.

Modo	Puntuación
Modo Botín	1 nivel adicional
Modo Barrendero	2 niveles adicionales
Modo pesadilla	3 niveles adicionales

PEAK PERFORMANCE

Cómo Conseguir los Coches Ocultos

El Porsche
Queda primero en los tres diferentes niveles de dificultad en el circuito Siete Curvas Cerradas. Ahora recorre el mismo circuito en el Modo Contrarreloj y ve al hotel, y allí aparcado encontrarás el Porsche.

El Diablo
Queda primero en los tres diferentes niveles de dificultad en el circuito Uptown Driveway. Ahora debes quedar primero en el nuevo nivel que aparece: Luego, recorre el mismo circuito en el Modo Contrarreloj y allí aparcado encontrarás el Porsche.

El 240 ZX y el Autobús
Completa el circuito Zona de la Bahía en menos de tres minutos.

El Camión y el McLaren
Completa Pico de Pinos en menos de 2 minutos, 30 segundos.

La Moto
Recorre el Contrarreloj del País del Norte en la dirección contraria a las agujas del reloj y cruza la portería y el puente cerca del río. Si exploras la zona encontrarás la moto.

Coches Ocultos
Los siguientes trucos te dan acceso a los coches ocultos, pero no los podrás guardar para utilizar más adelante si empleas este método. Cuando estás en la pantalla del menú de Selección de Garaje, introduce lo siguiente. Selecciona el Garaje A, mantén pulsado R1, luego pulsa ◎. A continuación, selecciona el Garaje B y mantén pulsado R1, y después pulsa ◎. Para acabar, selecciona el C y mantén pulsados L1 + R1, y después pulsa ◎. Ahora volverás a la pantalla anterior. Selecciona Seleccionar Coches y en la siguiente pantalla habrá un nuevo garaje con el nombre Especial. Selecciónalo y podrás elegir uno de cuatro coches.

Utiliza tu coche para jugar con una pelota de fútbol
Entra en el editor de circuitos, y mientras pulsas ⊗, pulsa ⊕ para que tu coche se ponga blanco. Configura tus conos como lo harías normalmente,

P

luego elige tu coche y empieza la carrera. Los conos blancos ahora son pelotas de fútbol.

PEQUEÑOS GUERREROS

Passwords y Trucos

Introduce los siguientes en la pantalla de los passwords al que accedes a través del menú principal.

Efecto Invulnerabilidad
Código ◎◎△△◎⊗⊡⊗

Efecto Todas las Armas
Código △△◎◎◎⊗⊡⊗

Nivel 2. Templo Dimensional
Código ⊡⊗△⊡⊡⊡◎⊗

Nivel 3. Fortaleza Flotante
Código ◎⊗△⊡⊡ ◎◎⊗

Nivel 4. Ciénaga de los Espíritus
Código △⊗△⊡⊡△◎⊗

Nivel 5. Pueblo del Cañón
Código ⊗⊡△⊡⊡⊗△⊗

Nivel 6. Cavernas de Miedo
Código ⊡⊡△⊡⊡⊡△⊗

Nivel 7. Nave Espacial
Código ◎⊡△⊡⊡◎△⊗

Nivel 8. Sala de Patriotas
Código △⊡△⊡⊡△△⊗

Nivel 9. Cementerio de la Guerra
Código ⊗◎△⊡⊡⊗⊗⊡

Nivel 10. Mina Nuclear
Código ⊡◎△⊡⊡⊡⊗⊡

Nivel 11. Centro de Lanzamiento
Código ◎◎△⊡⊡◎⊗⊡

Nivel 12. Ulhaden Fier
Código △◎△⊡⊡△⊗⊡

Nivel 13. Cuarteles
Código ⊗△△⊡⊡⊗⊡⊡

Nivel 14. Santuario Interior
Código ⊡△△⊡⊡⊡⊡⊡

PITFALL 3D

Passwords de los Niveles

Introduce los siguientes passwords en la pantalla de passwords para desplazarte por los muchos niveles de este juego.

CAKEWALK
METROPOLIS
DEEPDARK
EMPLEME
HOTROCKS
GOINGDOWN
WOWTHATSHOT
JAILBREAK
THUNDERDOMES
MAGICGARDEN
SPOOKYMESAS
GEEHEISBIG
BIGWORMGUY
BESTFORLAST

Vidas Adicionales

Para 10 vidas adicionales (y las vas a necesitar) introduce el password GIVEMELIFE en la pantalla de passwords. Cuando lo has introducido un mensaje confirma que tienes 10 vidas adicionales y o puedes introducir otro password o comenzar una nueva partida. Introduce estos passwords para recibir los efectos correspondientes.

Código STOPTALKING
Efecto Desactiva los comentarios

Código STEVECRANEME
Efecto El jugador recibe 99 vidas

Código CRANESBABY
Efecto Acceso inmediato al Pitfall original

Código CREDITS
Efecto Acceso inmediato a los créditos

Trucos Para el Juego Secreto del Pitfall 2600 Original

Escondido en Pitfall 3D hay una versión exacta del original del juego Pitfall para la Atari 2600. Lo puedes jugar si introduces el código de arriba. El mero hecho de incluir el juego es una pasada en sí, pero, además, han incluido unos códigos muy divertidos.

R1 + R2 Selecciona «Cabeza de Gary» (Creador de la versión para la 2600)

R1 + ◎ Selecciona «Cabeza de Elvira» (Hija del jefe de programación)

R1 + △ Hace que el cocodrilo de la pantalla de cocodrilos salude a su mamá

L1 + L2 Selecciona vidas infinitas

Créditos de Pitfall

Si mantienes pulsado R1 al final de los créditos (la pantalla que agradece a las familias) llegas a una pantalla de felicitación.

PO'ED

Inventario Completo

Pulsa ⊡ + SELECT para entrar en el modo Mapa y pulsa ← hasta que la flecha se apunte hacia ti. Pulsa START para rotar a la perspectiva normal. Mientras rotas, pulsa L1 + ⊡ + ⊗ + ◎. Pulsa SELECT para salir del modo Mapa. Puedes pulsar △ para verificar que el código ha funcionado.

Invulnerabilidad

Primero debes tener el taladro. Ve a un lugar seguro y pulsa △ para activar el menú de selección de armas. Selecciona la paella y pulsa △ para confirmar tu selección. Pulsa △ otra vez para activar el seleccionador de armas. Mantén pulsados ◎ + R1 para incrementar el arma seleccionada hasta que tengas un 999 parpadeante en la barra de salud.

Recargar Municiones

Debes estar en el modo pie. Da una voltereta hacia atrás y en pleno salto, pulsa → + ⊗ + ◎. Comprueba tu inventario para observar la munición completa

Recargar salud

Debes estar en el modo pie. Da una voltereta hacia atrás y en pleno salto, pulsa ↓ + ⊗ + R2.

Sonidos de Pedo para los Culos

Selecciona Cargar Juego en el menú principal. Pulsa L1 + L2 + R1 + R2, luego suéltalos.

Ver Secuencia Final

Selecciona Cargar Juego en el menú Principal, luego mantén pulsado →, y pulsa ◎. Pulsa △ para cancelar. Pulsa ⊡ + ←, luego suéltalo. Pulsa △ para cancelar. Ahora en la pantalla verás la escena final de la cocina.

Desactivar Detección de Colisiones

Debes estar en el modo Jet Pack. Localiza un cadáver y toma su energía. Ahora colócate encima del cadáver y pulsa △ para activar el seleccionador de armas. Luego pulsa L1 + → + ↓. Empezarás a caer por el suelo, Pulsa △ para activar el seleccionador de armas, luego pulsa L1 + → + ↓ para reactivar la detección de colisiones.

Seleccionador de Niveles

En el menú principal, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ↑, luego suéltalos. A continuación, pulsa ◎ para empezar una nueva partida. En la pantalla de dificultad, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ↓, luego suéltalos. Elige una dificultad y aparece un seleccionador de niveles.

POCKET FIGHTER

Jugar como Akuma

Ve a la pantalla de selección de personajes y coloca el cursor encima de Ryu. Ahora pulsa ← para encontrar a Akuma.

Jugar como Dan

Juegas como Dan si entras en la pantalla de selección de personajes, eliges Ken y pulsas →.

POOL HUSTLER

Modo Bolos-Billar

Dispones del modo bolos-billar desde el menú principal si pulsas ↑↑↓↓△△⊗⊗←→⊡◎ en la pantalla de los títulos. El nuevo modo está disponible desde el menú principal.

PORSCHE CHALLENGE

Menú de trucos

Pulsa ⊡, ◎, ⊡ en el menú principal. El sonido de una risa confirmará el código.

Intentos ilimitados

Rápidamente pulsa L1 + L2, R1 + R2 + ⊡ en el menú principal. El sonido de una risa confirmará la correcta introducción del código.

Test driver disponible

Rápidamente pulsa → + ⊡, ← + SELECT + ⊗ en el menú principal. De nuevo, el sonido de una risa confirmará la correcta introducción del código.

Test drive black Porsche

Rápidamente pulsa → + ⊡, ← + ◎ + SELECT en el menú principal. El sonido de una risa confirmará la correcta introducción del código.

Vista de ojo de pez

Pulsa △ + ⊡ + ⊗, L1, L2, R2, R1 en el menú principal.

Tune test driver

Pulsa ← + ⊗, → + SELECT + ⊡ en el menú principal.

Coche de jugador saltarín

Pulsa ⊡, ⊗, ⊡ en el menú principal.

Todos los coches saltarines

Pulsa ↑ + ⊡, ↑ + ⊗, ↑ + ⊡, ↑ + ⊗, ↑ + ⊡, ↑ + ⊗ en el menú principal.

Carrera loca
Rápidamente pulsa ↑, ←, → + SELECT en el menú principal. El sonido de una risa confirmará la correcta introducción del código.

Coche invisible
Pulsa □ + ⊗, L2 + R2, □ + ⊗, L1 + R1, □ + ⊗ en el menú principal.

Súper coche
Pulsa SELECT + □, SELECT + ⊗, SELECT + □ + ⊗ en el menú principal.

Hiper coche
Rápidamente pulsa SELECT + □, SELECT + ◎, SELECT + □ + ◎ en el menú principal. El sonido de una risa confirmará la correcta introducción del código.

Modo espejo
Pulsa ← + ⊗, ↓ + △, → + □ en el menú principal.

Pistas interactivas
Rápidamente pulsa ↓ + START, ↑ + START, SELECT, START en el menú principal. El sonido de una risa confirmará la correcta introducción del código.

Pistas largas
Rápidamente pulsa ↑ + SELECT, ↓ + SELECT, START, SELECT en el menú principal.

Voces altas
Rápidamente pulsa ↑, △, ↑, △ en el menú principal.

POWER MOVE WRESTLING

Jugar como el Personaje Secreto Sparrow
En la pantalla de los títulos, introduce el siguiente código: ◎ → △ ↑□←⊗↓⊗↓□←△↑◎→. En la pantalla de selección de luchadores, selecciona el Comandante y pulsa SELECT.

Jugar como el Personaje Secreto Gorgon el Presentador
En la pantalla de los títulos, introduce el siguiente código: L1 L1 L2 R2 R2 R1 △↓⊗↑. En la pantalla de selección de luchadores, selecciona Agente Naranja y pulsa SELECT.

Jugar como el Personaje Secreto Sallie el Árbitro
En la pantalla de los títulos, introduce el siguiente código: ↑↓←→ △⊗□◎ L1 R1 L2 R2 SELECT. En la pantalla de selección de luchadores, selecciona El Temblor y pulsa SELECT.

POWER SPIKE PRO BEACH VOLLEYBALL
En el menú principal, selecciona Opciones. Introduce la secuencia: □△◎△□. Un sonido confirma que lo has introducido de la forma correcta.

PRIMAL RAGEPRO PINBALL

Modo Turbo
Para jugar en el modo Turbo, consigue la mejor puntuación de la clasificación, luego introduce PRO como nombre en la lista.

PROJECT OVERKILL

Varios Códigos para la Acción
Para introducir los siguientes códigos, pausa el juego, luego selecciona «volumen del sonido». También puedes hacerlo mientras juegas.

Capa
Mantén pulsado △, luego pulsa □◎□◎. Suelta △ y luego mantén pulsado ⊗ y pulsa △△, y suelta ⊗. La palabra 'tramposo' aparece en la parte superior de la pantalla y tendrás la capa.

Velocidad
Mantén pulsado ↑, luego pulsa △△△. Suelta ↑ y luego pulsa ↓ y pulsa ⊗□◎, y suelta ↓. La palabra 'tramposo' aparece en la parte superior de la pantalla y moverás con más velocidad.

Escudo
Mantén pulsado → , luego pulsa ◎□△, suelta → y luego mantén pulsado ← y pulsa □◎⊗, y suelta ←.

Rellenar Salud
Mantén pulsado □, luego pulsa ◎⊗△. Suelta □ y luego mantén pulsado ◎ y pulsa □⊗△, y suelta ◎.

Rellenar Municiones
Mantén pulsado ◎, luego pulsa □ y suelta ◎ y luego mantén pulsado △, pulsa ⊗ y suelta △. Mantén pulsado ◎, luego pulsa ⊗ y suelta ◎ y luego mantén pulsado ⊗, pulsa □ y suelta ⊗.

Saltar al Final del Nivel
Pulsa ⊗ ↑ ↓ ↑, mantén pulsado □, pulsa ◎, suelta □, mantén pulsado ⊗, pulsa △, suelta ⊗.

PSYBADEK
Introduce los códigos siguientes como passwords

Invencibilidad
DONDAHAOS

Seleccionar nivel
GOANYWHERE

Nueve vidas
DONTDIONME

Turbo Dek
DEKPOWERUP

Slow Dek
CLAPPEDOUT

Large Xako
INLILLIPUT

Tiny Xako
SIZOFANANT

Gravedad lunar
WALKONMOON

Modo inverso
TOPSYTURVY

Modo Wobble
JELLYJELLY

Modo Slippery
GREASEDDEK

R4

El Coche 321 - Pac Man
Cuando ganas el último coche del juego, dispones de otro coche pero solo para el Modo Contrarreloj. Este vehículo es un enorme Comecocos sobre tres ruedas. Es, sin duda, uno de los coches adicionales más ingenios que hemos visto en cualquier coche, e incluso viene con su propia canción. El nuevo tema se llama «Eat 'Em Up» (Cómetelos), un tema para bailar que emplea todos los efectos y sonidos del Comecocos original.

Pegatinas Desconocidas
De la muestra de 24 pegatinas de coches, hay 4 que están escondidas al principio del juego. Las imágenes desconocidas se encuentran al final de la lista de pegatinas, los números 21 a 24 y todas son imágenes de Reiko Nagase (la chica R4) en diferentes colores. Para abrir las pegatinas escondidas, debes completar el modo Gran Premio con cada equipo, sin repetir ninguna prueba y quedando primero en cada carrera. Listadas aquí tienes las imágenes ocultas y el equipo que debes utilizar para completar el juego y así llegar a ellos.

Pegatina 21	Reiko Nagase (azul) - completa el juego con DRT
Pegatina 22	Reiko Nagase (naranja) - completa el juego con MMM
Pegatina 23	Reiko Nagase (verde) - completa el juego con PRC
Pegatina 24	Reiko Nagase (roja) - completa el juego con RTS

Trucos para el Reproductor de Música
Las siguientes son opciones que mucha gente pasa por alto. Cuando vas al reproductor de música, ves una presentación de una carrera mientras escuchas la música. Mientras escuchas puedes utilizar el mando para jugar con los gráficos. Los siguientes son los controles para el Modo de Jugar con la Música

← o →	Cambia la canción
△	Cambia entra la perspectiva del piloto y la de tercera persona, con y sin la borrosidad de la moción.
◎	Cambia entre las funciones de repetición
X	Salir a las Opciones
SELECT	Cambia el nombre de la pista de sonido

Utiliza estos controles con la borrosidad de moción activada en la perspectiva en tercera persona.

R2	Añadir matiz
L2	Quitar matiz
L1/R1	Cambiar entre colores y matices

En la perspectiva del piloto

L1/R1	Girar cámara a los lados

R-TYPES

Ajustar Velocidad de la Nave
Puedes ajustar la velocidad en R-Types y R-Types II, pero primero debes pausar el juego mientras juegas con START. Luego, mientras estás en la pantalla de pausa, mantén pulsado L2 y después pulsa →↑→↑↓←↓←, seguido por ⊗ para reducir la velocidad de la nave o ◎ para aumentarlo. Un sonido confirma la introducción correcta del código. Si mueres, tu nave vuelve a la velocidad normal. También, sólo puedes reducir o aumentar la velocidad un nivel.

Arma «Fuerza» Instantánea
Puedes ajustar la velocidad en R-Types y R-Types II, pero primero debes pausar el juego mientras juegas con START. Luego, mientras estás en la pantalla de pausa, selecciona Ajuste, y luego mantén pulsado L2 y después pulsa →↑←→↓←↑→, seguido por uno de los botones para las diferentes configuraciones de armas, △, □, ⊗ o ◎.

R

Un sonido confirma la introducción correcta del código y cuando vuelves al juego, tienes mucho más potencia de fuego.

RAGE RACER

Dinero ilimitado

Completa el modo GP Normal (todas las clases) y dejar terminar los créditos. Guarda el juego en un nuevo slot. Juega en modo GP Extra, clase 1, y selecciona el único coche disponible. Selecciona la opción «Race START» y pulsa START durante la cuenta atrás antes de empezar la carrera. Selecciona la opción «Retire» para salir sin usar un intento. Entra en modo Normal GP de nuevo, y selecciona la clase 1 para dinero ilimitado.

Pistas inversas

Selecciona la opción «Race START» y mantén pulsado L1 + R1 + SELECT + START hasta que empieza la carrera. La pista será una imagen especular de la pista seleccionada.

Vista de retrovisor

Para el juego y pulsa △ + L1 o △ + R1 para quitar el retrovisor. Repite el código para restaurarlo.

Colores Optimizados

Para más colores cuando pintas tu propio logotipo, quita el cursor de la zona de dibujo principal y pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT simultáneamente. Aparece una opción RGB. Para cambiar estos valores, pulsa ← o → en el D-Pad y R1 + ↑ o ↓.

Girar el Logotipo

Para tener una mejor idea de cómo será el aspecto de tu logotipo en el coche, mantén pulsados L1 + R1 y pulsa cualquier dirección para rotar o invertir tu creación artística.

RAIDEN PROJECT

Código de Juego Libre

En la Pantalla de los Títulos, elige Ajustar Configuraciones, luego selecciona Límite de Créditos y pulsa □ + ✕ + ○ + △. El Límite de Créditos cambia a Juego Libre.

Seleccionar Misiones

En el lugar en el que eliges la dificultad del juego, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 seguidos por el botón START.

16 Créditos

Utilizando el controlador 2, pon el límite de créditos en 9 y empieza una partida. Cuando el jugador 2 se lanza, agarra el controlador 1 y pulsa START. Deja que el jugador 2 se muera y el Jugador 1 ahora dispone de 16 créditos.

RALLY CROSS

Varios Trucos

Los siguientes trucos se introducen como nombres de nuevas temporadas. Una vez introducidos, no hace falta que termines, ni siquiera, juegues, la temporada. Simplemente vuelve al menú principal y juega cualquier modo que quieras.

"stone"	coches más pesados con mucha adhesión a la carretera
"feather"	coches ligeros que rebotan por todas partes
"float"	coches de baja gravedad que vuelan por el aire
"spinner"	las ruedas de los coches pueden girar 90 grados
"fat tires"	recibes neumáticos gruesos
"no wheels"	rally tipo Wipeout
"wheels"	el contrario de "sin ruedas"
"banzai"	desactiva la detección de colisiones con otros coches
"noviscious"	el barro, agua, hielo etc. no reduce la velocidad
"radbrad"	gravedad realista

Más Trucos Para el juego

Nota: Estos te dan acceso a otros coches y circuitos

"vet me"	el equivalente a ganar la temporada de novatos
"im a pro"	el equivalente a ganar la temporada de veteranos
"weeoo"	el equivalente a ganar las temporadas normal, cara a cara y mixtas

RALLY CROSS 2

¡Abrirlo Todo!

Debes empezar una nueva temporada y cuando llegas a la pantalla de los nombres, introduce «moobmoob» para abrir todos los circuitos del juego. Ahora cuando entras en el menú de la temporada, puedes ir a la pantalla de selección de coches y encontrar todos los coches del juego. Sal de allí y utiliza los coches en cualquier circuito y cualquier modo.

Un Montón de Códigos

Introduce los códigos siguientes como tu nombre, pulsa ✕ para aceptar, luego selecciona single race.

Pista Rally Cross Oasis
SISAO
Pista Rally Cross Jungle
ELGNUJ
Pista Little Woods
FOSTER
Pista Frozen Trail
NIVEK
Pista Dusty Road
MIT
Pista Rock Creek
KCIN
Pista Dry Humps
CIRE
Pista Hillside
BSIRHC
Baja gravedad
AIRFILLED
Física del juego original Rally Cross
LEADSHOT
Restaurar física del juego Rally Cross 2
MOONEY
Desactivar detección de colisiones
INCORPOREAL
Pistas y coches nivel Veteran
PREVET
Pistas y coches nivel Pro
PREPRO
Todas las pistas y coches
PREALL
Más pistas; todas las dificultades y coches
MOOBMOOB

NOTA: Esto no abre los coches Vapor o Radia de forma automática. Este truco también permite que el jugador empiece la última carrera de la temporada profesional con una gran ventaja. No hace falta que termines la carrera para ser campeón.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

Personajes Ocultos

Éste es el método más fácil y rápido de abrir los personajes ocultos. Ve a la pantalla de los passwords del menú principal e introduce los personajes correspondientes.

Password	Personaje
LVPVS	Ralph
SM14N	George
S4VRS	Lizzie
N0T3T	Myukus
B1G4L	Alternate Myukus

Menú de Trucos Secretos

Para abrir el menú, introduce el password BVGGY en la pantalla de passwords, luego ve al menú de Opciones donde encontrarás una nueva opción denominada «Trucos».

RAPID RACER

Introduce los códigos siguientes como tu nombre. «_» indica un espacio.

Desbloquear todas las naves
_boa
Todos los coches son patos
_qak
Desbloquear nave Hurricane
hurr
Desbloquear el generador de pista fractal
Frac
Desbloquear pistas de día
_day
Desbloquear pistas de noche_nit
Desbloquear pistas espejo
rrim
Ganar todas las carreras
winr
bxtr - Porsche.
Carga un juego Rapid Racer guardado, comprobando que tienes un juego guardado de Porsche Challenge en tu tarjeta de memoria. Ahora escribe este nombre para desbloquearlo.

RASCAL

Seleccionador de Niveles y Salas

Esto es un ejemplo de un seleccionador de niveles muy difícil de emplear. Primero debes introducir el password HOUSE en la pantalla de passwords, luego mientras juegas, puedes pulsar R1 para cambiar el nivel y R2 para cambiar la sala. Mantén pulsado cualquiera de los dos botones para entrar en la siguiente sala o nivel.

RAY CRISIS

Naves R-Gray 1 y R-Gray 2

Completa el modo original sin continuar con cualquier nave para abrir estas naves.

Galería de Arte

Completa el modo especial con cuatro naves cualquiera (sólo que una debe ser una Nave R-Gray). Cada vez que completas el juego, tres nuevos conjuntos de arte aparecen en la galería de arte.

RAYMAN 2

Minijuego del Rayman Clásico

Colecciona más del 90% de los Lum del juego, luego completa el juego y espera hasta el final de los créditos para jugar un minijuego basado en el Rayman original.

RAY TRACERS

Corre con el Tsumujikaze

Completa el Modo Ataque de

Tiempo con el Rival accionado. Gana al Rival y podrás jugar con el coche de Tsumuji.

Corre con el Vestal
Completa el juego con todos los coches. Puedes guardar después de completar con un coche, pero no puedes utilizar continuaciones. Ahora puedes correr con el vehículo de seis ruedas de Maki que sale al final del juego.

Corre con el B-Vestal
Pasa el juego con el Vestal de Maki y revelarás el B-Vestal.

RAYMAN

Continuaciones Ilimitadas
Cuando llegas a la Pantalla Continuar con tres continuaciones o menos, pulsa ↑↓→←. Tus continuaciones aumentan hasta diez. Lo puedes hacer tantas veces como quieras, siempre que te queden tres continuaciones o menos.

Luchar con el Último Jefe
En la pantalla de los passwords, pulsa 942KV3W9XD.

Pantalla de Televisión
Para abrir una pequeña pantalla de televisión en el centro de la parte superior de la pantalla, pausa, luego mantén pulsado R2 mientras pulsas ◎◎←◎◎.

Animación Oculta de Rayman
Después del logotipo de UbiSoft, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2. Sigue pulsándolos hasta la animación de la pared de ladrillos, luego mantén pulsado START. Cuando la pantalla se pone negra, suelta.

99 Vidas
Introduce X N B 9 F M ! Z 2 ? como password.

READY TO RUMBLE ROUND 2

Abrir Freak E Dekey y Michael Jackson
Para abrir estos dos tipos, ve a la pantalla de selección de dos jugadores e introduce el siguiente código R1 (x13) R2 R1 (x10) R2. Pero, un aviso, si utilizas este código, no podrás abrir Rumbleman en esa partida.

Abrir Todos Los Personajes
En la pantalla de selección de personajes, pulsa: ←←→ R2 ←→→ R1 R1 R2. El interrogante en la parte inferior derecha de la pantalla es el marcador del «Luchador Aleatorio». Antes de pulsar ⊗ para confirmar la elección, pulsa ⊡ para cambiar sus trajes. Tendrás acceso a todos los trajes, incluyendo los trajes de Fiesta.

Todos los Trajes de Fiesta
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: ← ← ↓ → ↑ R1 R1 R1 R1 R1 R1 R2 R1 R1 R1 R1 R2

Todos los Entrenamientos
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: ←↓↑↓↑ R1 (x20) R2

Modo Cabezas Grandes
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →→↑↓→ R1 R1 R1

Modo Trucos
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: ←→←←→↑ ↓ R1 R1 R1 R1 R1 R2

Modo rápido
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →→↑↓→ R1 R1 R1 R1 R1 R2

Configurar Fiesta a Semana Santa
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →↑↓↓↓ R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R2

Configurar Fiesta a Halloween
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →↑↓↓↓ R1 R1 R1 R1 R2

Configurar Fiesta al Día de la Independencia
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →↑↓↓↓ R1 R1 R1 R1 R1 R2

Configurar Fiesta al Nuevo Año
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →↑↓↓↓ R1 R2

Configurar Fiesta al Día de San Patricio
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →↑↓↓↓ R1 R1 R1 R2

Configurar Fiesta al Día de la Acción de Gracias
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →↑↓↓↓ R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R2

Configurar Fiesta al Día de San Valentín
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: →↑↓↓ R1 R1 R2

Empezar en el Partido Final
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: R2 ↓→↑← R1 R1 R1 R1 R1 R2 R1 ⊖ R1 R2

Abrir Trajes de los Campeones
Cuando estás en la pantalla de los personajes, pulsa: ←↓→→↑ R1 R2 R1 R1 R1 R1 R1 ⊖ R1 R1
R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R2

RED FACTION

Modo Stealth
No es tan difícil como imaginarías. Para los clandestinos, la detección sólo depende del contacto visual. Así que si miras al suelo cuando andas, nunca te van a descubrir.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Doble Municiones en Modo Avanzado
Cualquier fan de la serie RE querrá seguir jugando el modo avanzado. Para que sea más fácil, llévate el doble de municiones. Selecciona Avanzado en el menú principal y mantén pulsado → hasta que la palabra Avanzado esté roja.

Vista Previa del Modo Para Novatos de Resident Evil 2
Para jugar una versión más sencilla de la vista previa de RE2, selecciona Empezar y mantén pulsado → hasta que veas las palabras Normal y Novato en la parte inferior del menú principal.

Arma Adicional
Si terminas el juego en el modo Avanzado, recibirás el Arma Magnum Colt Python con municiones infinitas. Esta alucinante arma te permite hacer que las cabezas de los zombies se estallen desde una distancia.

RESIDENT EVIL 2

Los Juegos «B»
Vale, ¿has completado los juegos A de Leon y Claire pero todavía quieres buscar más cosas para hacer con el juego? Pues, ningún problema, ya que dos otros juegos te esperan.

Funciona así: cada personaje tiene dos juegos, el A y el B. Cuando completas el juego A de un personaje, abres el juego B del otro. Es decir, si completas Leon A, abres Claire B, y si completas Claire A, abres Leon B ¿entendido?
¿Y qué diferencia hay entre los juegos A y B? Bueno, casi todas las salas son idénticas, pero los objetos y enemigos se encuentran en diferentes lugares. ¿Recuerdas cómo al principio de los juegos A, empezaste al lado del camión accidentado? Pues, en los juegos B empiezas en el otro lado. El segundo camino por las calles de la ciudad es más corto que el primero, pero te permite entrar en la Comisaría desde la segunda planta, en el tejado con el helicóptero accidentado. Como entras en la Comisaría desde el otro extremo, la acción funciona de una forma diferente a la de antes. La única otra diferencia es que los argumentos de los juegos B son algo diferentes. Por ejemplo, en el juego de Leon, te reúnes con Ada de una forma muy parecida pero los destinos finales son muy cambiados.

Conseguir las Armas Adicionales Secretas
Al final del juego, tu actuación es analizada. El juego te puntúa según diferentes factores claves, como el tiempo que has tardado y la cantidad de veces que has guardado. Si tu ranking total es A, o recibes un lanzacohetes o una combinación de una ametralladora y un Arma Gatling. Todas estas armas son muy potentes, y lo mejor es que tienen municiones ilimitadas. Pues, sí, puedes hacer estallar a las cabezas de zombies hasta que las ranas crien pelos. Cuando empiezas la siguiente partida, ve a una caja de objetos y allí verás tus armas adicionales. Puedes completar el juego del otro personaje para hacerte con el otro. Pero aconsejamos que sólo utilices estas armas para un rato de diversión, ya que si las utilizas en el juego principal, afecta a tu puntuación y no vas a tener tan buen ranking al final.

Cambiar de Trajes
¿Este título te ha llamado la atención, verdad? Pues sí, puedes cambiar la ropa de la misma forma que podías en el primer Resident Evil. Para hacerlo, primero debes completar el juego B de uno de los personajes y conseguir un ranking alto (A o B). Al final del juego, verás una pantalla que muestra el exterior de la Comisaría y un tipo de zombie que no has visto antes. También, un mensaje dice que

R

debes correr a la Comisaría sin recoger objetos.

Pues, lo que debes hacer es empezar una nueva partida y llegar a la Comisaría son recoger objetos – lo que no va a ser fácil, tendrás que ahorrar las balas y evitar los zombies a todo coste. Cuando llegas a la zona del exterior de la Comisaría, revisa el callejón para asegurarte de la presencia del Zombie especial. Tendrás que entrar en el edificio, encontrar una caja de objetos, y agarrar una de esas armas especiales con municiones ilimitadas. Luego, vuelve al callejón y envía ese Zombie de una vez al infierno al que pertenece. Este tipo es mucho más resistente que tu zombie normal y corriente, pero una de esas armas ilimitadas podrá con él.

Cuando le matas, revisa lo que queda de su cuerpo y encontrarás una Llave Especial. Hay un conjunto de armarios justo a la izquierda de la puerta. Utiliza la llave para abrirlos y ¡fíjate en lo que hay! – trajes alternativos. ¡Hay que ver a Claire en su cuero! Claire sólo recibe un traje, pero Leon recibe dos. Y son geniales.

Personajes Secretos: Hunk y Tofu

¡Cuánto más juegas Resident Evil 2, más cosas te da! Si consigues completar los dos juegos, A y B, con puntuaciones A en ambos, recibes una sorpresa muy agradable, un personaje secreto. Le consigues de la siguiente manera.

Primero completa un juego A, y procura lograr un ranking de A al final. Guarda la partida, y sigue con el juego B. Completa el juego B, pero aquí también debes conseguir un ranking A – y eso sin utilizar ninguna de las armas especiales. Después de guardar tu partida, aparece una nueva pantalla que pide que guardes la partida una vez más. Hazlo, luego carga ese juego. Ahora podrás jugar como el «cuarto superviviente» de la masacre de Raccoon City, Hunk. Es miembro del equipo Umbrella S.W.A.T que fue asignado a la reconquista del virus G.

Cuando juegas como él. Tu objetivo es volver al Tejado del Helicóptero desde las escaleras que conducen a la Cloaca B1. Hay montones de enemigos en cada sala, y sólo recibes dos mezclas de hierbas para curarte. Afortunadamente, está equipado con la Pistola, la Escopeta y el Mágnum, lo que ayudará bastante. Buena suerte, la vas a necesitar.

Existe otro personaje con el que puedes jugar en Resident Evil 2. Es uno de los personajes más extraños que jamás habrás visto en un juego, se llama Tofu y es el último secreto de Resident Evil 2. Para conseguirle, debes completar el juego seis veces y conseguir todos los items secretos, como las armas, los trajes y Hunk. Después de jugar y guardar las seis veces, un mensaje aparece para decir que ya puedes jugar como Tofu. Lo divertido de Tofu es que es, en efecto, un gran trozo de tofú. Tiene la misma misión que Hunk, así que debes superar montones de malos para llegar al Tejado del Helicóptero. El único problema es que Tofu no recibe toda la potencia de fuego que recibe Hunk. Sólo dispone de un cuchillo y algunas hierbas, así que puedes imaginar lo difícil que va a ser pasar a través de la Comisaría con él.

Disparar a la Cámara

Como sorpresa agradable, Capcom ha añadido la capacidad de disparar a la cámara en algunas partes del juego. El primer lugar es el camino exterior, donde están los dos perros. Camina a la escotilla y gírate para encararte a la cámara. Avanza poco a poco hasta que la cámara cambie de ángulo, luego acércate todo lo que puedes a la pantalla. Y después podrás disparar con la escopeta, y si estás bien colocada, la pantalla se rompe como vidrio. ¿Una genialidad, no crees? Otro lugar en el que podrás efectuar este truquillo es el Transporte, donde luchas con William Birkin. Corre por el Transporte hasta que llegues al extremo que está enfrente de la puerta. Avanza hacia la pantalla de la misma forma que hiciste en el camino exterior, y dispara la escopeta. Son los toquecitos como estos que hacen que Resident Evil 2 sea un juego tan alucinante.

Película D Secreta

Hay un rollo de película escondido en la sala STARS, la segunda planta de la Comisaría. Revisa la mesa de la izquierda 50 veces. No vamos a estropear la sorpresa y decirte cuál es el contenido de la película, tendrás que descubrirlo tú y averiguarlo por tu propia cuenta.

RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK VERSION

Dos Personajes Adicionales

Con la nueva versión del juego, puedes jugar como dos nuevos personajes: Ada y Chris Redfield. Para acceder a ellos, primero debes completar el escenario 2 con Leon o Claire. Las partidas guardadas del RE2 funcionan aquí. Esto abre el Modo Batalla Extrema que, si lo completas con Leon o Claire en el Nivel Uno, te gana Ada. Esto también abre un nivel dos y si lo completas con cualquier personaje, ganas el derecho de jugar como Chris Redfield.

Municiones Ilimitadas

El mundo de la supervivencia del horror merece una segunda visita ahora que hay un código para municiones ilimitadas. Una vez que lo hayas introducido, cada arma que encuentras, además de las que encuentras más adelante, tienen municiones ilimitadas. Quiere decir que puedes hacer que derrame toda la sangre que quieras. Puedes matar a todos los zombies de forma indiscriminada. En cualquier momento de la acción, ve al menú de opciones mediante SELECT. Entra en el menú de configuración de claves y mantén pulsado R1 mientras pulsas □□ □□□□□□□□. Después de pulsar el último botón, la palabra «Manual» en el centro de la pantalla se pone roja. Ahora, sólo te hace falta volver al juego y nunca tendrás que quitar el dedo del gatillo.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

La Misión Adicional Mercenarios

Completa el juego una vez y aparece un juego adicional llamado Mercenarios. Es una pasada y un reto muy diferente. Tu puntuación final afecta a los otros secretos que activas.

Elige uno de los tres Mercenarios del juego, y corre desde el carrito de la primera sala en la que puedes guardar la partida al Almacén para que la bomba implantada en tu cuerpo no se estalle. Cada personaje tiene su propia estrategia dependiendo de las armas que lleva. Mira el mapa para calcular la ruta más rápida. Cada esquivo o matanza añade un poco de tiempo a los dos minutos que tienes al principio. Sabemos que si terminas con cinco minutos de sobra, recibes unos $800,00. Sigue jugando una y otra vez hasta que tengas el dinero para comprar municiones infinitas y luego vuelve a jugar RE Nemesis para ver si puedes conseguir un ranking mejor. ¡Mata al Nemesis cada vez que lo veas! Esto debería aumentar el nivel de tu ranking.

Nota: las armas con las actualizaciones de municiones se pueden actualizar con los diferentes tipos de municiones cuando intentas cargar el arma infinita con una actualización de municiones.

Llave de la Boutique

Cuando tienes al menos un nivel de grado E, recibes la llave de la Boutique que abre la Boutique del centro de la ciudad donde puedes cambiar de traje. La cantidad de puertas con trajes depende del nivel de tu ranking. En total, hay cinco. La llave aparece en el primer baúl de la sala del almacén en la que puedes guardar.

Epilogo

Cada vez que completas el juego utilizando las partidas guardadas de antes, ganas otro texto de la historia en el menú del Epilogo. Hay ocho historias en total, lo que quiere decir que para conseguirlos tendrás que completar el juego ocho veces. Puedes rellenar muchos de los huecos de la saga de Resident Evil cuando has abierto todo el texto.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA

Abrir Modo Batalla

Completa el juego con cualquier dificultad y automáticamente guarda a la tarjeta al final de los créditos. Cuando vuelves a la pantalla de los títulos, aparece una nueva opción.

Abrir el Modo Perspectiva en Primera Persona

En el Modo Batalla, recoge el Rifle del Francotirador al final del Disco 1.

Abrir la Claire Alternativa en Batalla

Una buena actuación con Claire en el Modo Batalla

Abrir Steve

En el Modo Batalla, consigue el Luger Dorado de la oficina del

sótano del Disco 2. También puedes abrir a Steve si haces bien en el Modo batalla como Chris.

Abrir Wesker
Agarra las gafas de sol de Wesker del suelo del Laboratorio de Incubación para abrir a Wesker en el Modo Batalla. También puedes abrir a Wesker si haces bien en el Modo Batalla con Steve.

Chris Alternativo
Abres el Chris Alternativo en el Modo Batalla si completas el Modo Batalla con Wesker.

Abrir a Hunk
En el Modo batalla, completa el juego con dificultad NORMAL en menos de 3,5 horas, recogiendo todos los archivos, memos, notas y cartas.

RIDGE RACER

Coches extra
Destruye todas las naves durante el juego Galaga que aparece mientras se carga para obtener ocho coches más disponibles. La palabra «Perfect» aparecerá en la pantalla de Galaga para confirmar que todas las naves han sido destruidas.

Pistas extra
Termina las cuatro pistas en primer lugar para acceder a cuatro pistas adicionales. Las nuevas pistas son versiones inversas de las originales.

Truco de la bandera
Mantén pulsado L1 + R1 o L2 + R2 y usa el D-pad y los botones de otro mando para girar y redimensionar la bandera. Pulsa START para una bandera transparente.

Coches y pistas giratorios
Mantén pulsado L1 o R1 durante las pantallas de selección de coche y niveles para rotarlos.

Correr en imagen especular de la pista
Desde la línea de salida, gira el coche tras llegar a 60 mph. Debes hacerlo antes dela primera curva en una pista extra, o antes de volver a la pista principal en una pista normal. Conduce a través del muro de ladrillos que aparece en la línea de salida, y conduce por la pista en dirección contraria.

Pilotar el coche Galaxian 13 (Lamborghini negro)
Termina primero en las primeras cuatro pistas. Juega la pista Time Trial de nuevo y consigue el Galaxian 13 terminando el primero. Si el Galaxian 13 pasa a tu coche en la primera vuelta, se detendrá a un lado y esperará que pases. Sin embargo, no lo hará en las vueltas siguientes. Debes completar la carrera sin golpear con nada.

RIDGE RACER REVOLUTION

Puntuación máxima en Galaga '88
Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT + △ + ↓ al arrancar la PlayStation. Si mantienes los botones mantén pulsadodos, obtendrás una puntuación perfecta en Galaga '88.

Coches pequeños
Usa el truco anterior para pasar Galaga '88 con la máxima puntuación. Podrás pilotar miniaturas de los coches, con un niño como comentarista.

Coches extra
Dispara a todas las naves en el juego Galaga '88 (no es preciso un marcador perfecto), para elegir entre ocho coches adicionales.

Coches secretos
Termina primero en cada pista (novice, advanced, y expert), luego vuelve a correr en cada pista en modo Time Trial. Tras pasar cada pista, el coche especial (Devil 13, Kid Car 13 o White Angel 0) de dicha pista estará disponible.

Pistas extra
Termina todas las pistas en primer lugar para pilotar una versión inversa de las pistas. Terminar las pistas invertidas en primer lugar también activa el menú oculto «Scene».

Pistas inversas
Empieza la carrera, luego inmediatamente gira y conduce hacia el muro de la línea de salida a toda velocidad. Aparecerá una pista inversa tras pasar a través del muro.

Conmutar retrovisor
Conduciendo con la vista interior, pulsa START para detener el juego. Mantén pulsado △ + L1 o R1 para que aparezca y desaparezca el retrovisor.

Acercar y alejar
Conduciendo con la vista exterior, pulsa START para detener el juego. Mantén pulsado △ + L1 o R1 para acercar o alejar. Pulsa L1 + R1 para volver a la vista normal.

Zona de giro
Resalta la opción «SELECT» en la pantalla de título. Mantén pulsado □ + ⊗ y pulsa START para seleccionar las opciones del juego. Resalta la opción «START» en el menú mientras sigues mantén pulsadondo □ + ⊗. Pulsa SELECT, y mantén pulsado los tres botones para empezar la carrera. Mantén los botones pulsados hasta que la carrera esté a punto de empezar. la frase «Spinning-Zone» aparecerá para confirmar el código. Completa giros de 360 grados o más en las curvas más cerradas. Cada giro se puntuará de 0 a 100, y tu puntuación final aparecerá en la repetición.

Finales
El juego tiene doce finales según en qué corras por las pistas. Corriendo en el orden Advanced, Expert, Novice tiene un final distinto que si lo haces al revés.

Controlar el foco
Mantén pulsado L1 + R2 y usa el D-pad para mover el foco en la pantalla de título. Pulsa ⊗ para redimensionar el foco.

Alterar aspecto de pista y coche
Pulsa ↑, ↓, L1 o R1 en el menú de selección de coche y en el de carrerapara alterar el aspecto de coches y pistas. Pulsa L2 o R2 en el menú de selección de coche para cambiar la dirección hacia donde miran los neumáticos.

RIDGE RACER TYPE 4

Activar Pac-coche secreto
Para acceder al coche Pac Man oculto activa los 320 coches. El Pac-coche aparecerá en tu garaje, junto con una melodía extra, llamada ¡Eat 'em up!

RIDGE RACER V

Efectos de Imagen
Pulsa los botones L1 y R1 para ver tres diferentes efectos gráficos en la parte de la secuencia que utiliza gráficos del juego. Pulsa R1 una vez para blanco y negro; pulsa R1 otra vez para un matiz amarillento; pulsa el botón R1 una tercera vez y aparece un efecto borroso azulejo. Pulsa L1 para volver por la secuencia de efectos.

RIVAL SCHOOLS

Elementos Ocultos
No hemos encontrado códigos legítimos para este juego, pero Capcom sí que nos ha dado información para abrir los elementos secretos del juego. Algunos son para ambos discos, mientras otros son específicos a un disco u otro.

Discos Arcade y Revolución
Final bueno Para ver el final bueno, debes ganar el séptimo partido (normalmente el último) con la «Técnica en Equipo» durante un juego monojugador. Así pasas a una octava etapa, y debes ganarla para ver el final.
Galería
Cualquier imagen que has visto en la pantalla de carga aparece también en la galería
Créditos
Completa el juego con cualquier personaje y podrás ver los créditos
Traje Secreto de Hinata
Completa el juego con Ninata
Traje Secreto de Natsu
Completa el juego con Natsu
Traje Secreto de Tiffany
Completa el juego con Tiffany
Traje Secreto de Kyoko
Completa el juego con Kyoto

Disco Arcade
Finales Buenos
Cuando ves los finales buenos, los podrás seleccionar
Finales Malos
Cuando ves los finales malos, los podrás seleccionar

Disco Evolución
Personajes Adicionales
Cada vez que completas el juego monojugador, dispones de otro personaje hasta un total de 24
Película Dos
Si ves un final bueno, la película 2 está añadida
Película Tres
Si ves un final bueno, la película 3 está añadida
Modo Objetivos
Completa el juego monojugador con cualquier personaje
Modo Home Run
Completa el juego monojugador con Shoma y la máxima dificultad
Modo Shoot Out
Completa el juego monojugador con Roberto y la máxima dificultad
Modo Servicio
Completa el juego monojugador con Natsu con la máxima dificultad

ROGUE TRIP

Códigos de Passwords
Introduces todos los siguientes

en la pantalla de passwords. Un mensaje aparece si el password está bien. Puedes introducir más de un código a la vez.

Código △ L1 R1 ✕ L2 L2
Efecto Abrir Goliat

Código R1 R2 L1 L1 ✕ ○
Efecto Abrir Nightshade

Código L1 △ R2 △ △ R1
Efecto Abrir Helicóptero

Código R1 □ ✕ □ L2 ○
Efecto Abrir OVNI

Código ✕ ○ L2 ✕ □ L1
Efecto Abrir Funtopia (Reto)

Código ✕ □ ○ L1 L2 □
Efecto Abrir Gulch (Modo Reto)

Código ○ R2 R1 □ L1 R2
Efecto Jefe de Batalla 1 (Modo Reto)

Nota: Reintroduce este password después de cada batalla de reto

El primer rival será un personaje normal elegido de forma aleatoria. Tu rival se transformará en Goliat al final de la batalla.

□ ✕ ○ △ R1 R2
Turbo Infinito
Nota: La barra de turbo sigue bajando pero sigues con turbos incluso cuando se vacía.

○ □ R2 ✕ △ R2
Salto Infinito

R1 △ R1 △ L1 □
Armadura Extra

L1 L2 ○ L1 R1 □
Doble Recogibles

○ ○ L2 L1 △ △
Batalla de Jefe 2

□ △ ○ ○ R2 R2
Batalla de Jefe con Big Daddy

□ □ ○ ○ △ △
Duke Nukem: Vídeo de Time To Kill (este vídeo sólo es apto para adultos)

Trucos del Juego

Junto con los otros coches ocultos, niveles adicionales y otros trucos, existen varios códigos que puedes introducir para ayudar cantidad con el desarrollo de la acción. Para que funcionen, primero debes empezar un nivel, luego activar el código del truco e introducir el código deseado.

Código	Efecto
Activar Trucos	Pulsa L1 + R1 + R2 + SELECT
Modo Dios	Mantén pulsados L1 + R1 + R2, Luego pulsa ↑↓←→
Armas Infinitas	Mantén pulsados L1 + R1, Luego pulsa ↑↓ ← R2
Mega-armas	Pulsa ✕ + R2 + L1 + R1 + ↓

Movimientos Especiales

Rogue Trip tiene mucho en común con Twsited Metal. Uno de los elementos comunes es la inclusión de ataques avanzados que activan movimientos especiales. Los introduces mientras juegas y sólo funcionan con el esquema de control digital y estandarte.

Escudo
Mantén pulsado △ y pulsa ↑→↓
Aturdir
Mantén pulsado △ y pulsa →←↑
Robar Dinero
Mantén pulsado △ y pulsa ←→↑
Aturdir Trasero
Mantén pulsado △ y pulsa →←↓
Mina
Mantén pulsado △ y pulsa ←→↓
Saltar
Mantén pulsado △ y pulsa L1 + R1
En 2 ruedas hacia la izquierda
Mantén pulsado △ y pulsa ↑↓←
En 2 ruedas hacia la derecha Mantén pulsado △ y pulsa ↑↓→

Jugar Como Big Daddy

En Rogue Trip, puedes conducir cualquier vehículo que ves en el juego, además de algunos extras. Incluso el último jefe robot, Big Daddy, es jugable. Introduce △ □ R2 ✕ △ R2 como password y recibes un mensaje que dice que ya puedes jugar como Big Daddy. Sólo es jugable en el Modo reto y en el nivel Nuke York, pero le vas a encontrar en la pantalla de selección de personajes cuando introduces el modo y nivel correctos. Debes reintroducir el password cada vez que quieres utilizar Big Daddy.

Modo de Picadores del Nido de Avispones

Para activar los picadores del Nido de Avispones, primero debes activar el modo de trucos con L1 + R1 + R2 + SELECT al principio de un nivel. Luego, mientras juegas, elige los picadores y pulsa L1 + L2 + R1 + △ + ←. Un mensaje confirma que lo has introducido correctamente.

Cambiar Cámara

Existen dos otras perspectivas, además de la normal, pero sólo vas a acceder a ellos si mantienes pulsado SELECT + R1 y después pulsas ↓.

Limpiar Pantalla

Para activar una pantalla limpia, mantén pulsados SELECT + R1 y pulsa ↑ mientras juegas.

Cambiar Pantalla Partida

Durante un juego para dos personas, puedes cambiar la forma de dividir la pantalla de horizontal a vertical y viceversa. Debes mantener pulsados SELECT + R1 y pulsar ← o → mientras juegas. Otro toquecillo genial.

ROLL CAGE

Pistas en dificultad fácil

Introduce EEFNIEBA como password, selecciona la dificultad «Easy», y empieza el juego.

Pistas en dificultad hard

Introduce EEFPHMBC como password, selecciona la dificultad «Hard», y empieza el juego.

Todas las pistas en dificultad expert

Introduce HEMPCMDD como password, selecciona la dificultad «Expert», y empieza el juego.

Pistas en dificultad expert, coches extra, mega time trial, modo espejo, todos los modos deathmatch

Introduce HHMPNEED como password.

Claxon

Introduce AIRHORNS como password, luego pulsa SELECT durante el juego.

Puntuaciones máximas del equipo de desarrollo

Introduce BESTLAPS como password para ver los mejores tiempos del equipo de desarrollo.

Modo trucos

Introduce MAXCHEAT como password. Ignora el mensaje de password no válido. Estarán disponibles todos los torneos, el modo espejo, time trials extra, y más opciones.

ROLLCAGE: STAGE II

¡Vivan estos trucos!

Estos códigos nos llegan directamente de ATD (Attention To Detail), la empresa que fabricó Rollcage Stage II.

Todos los códigos se introducen desde la opción de Passwords del menú principal. Cuando los introduces, procura colocar los puntos en los lugares correctos. No hay espacios entre palabras.

MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!
El Masters es dos veces más difícil

I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Te da todo

WHEELS,.METAL,.ITS.....THE.BIN!
Da todos los coches

YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO
Da todos los circuitos de combate

WELL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Give ATD ghost cars

IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.ME.?
Da los modos de demolición

I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOO OOOOO!
Da el modo espejo

LOOK.OUT!.ITS.ANDY.GREEN
Da el modo supervelocidad

IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT
Da el modo Fútbol de Escombros

HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON
Da el modo Superviviente

PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CATS
Da el modo Persecución

NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147
Da el modo de todos los circuitos

R-TYPE DELTA

Restaurar potencia

Pulsa START para detener el juego. Luego, mantén pulsado L2 y pulsa ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + △.

Power-up rojo
Recoge un Force Pod, luego pulsa START para detener el juego. Luego mantén pulsado L2 y pulsa ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + □.

Power-up azul
Recoge un Force Pod, luego pulsa START para detener el juego. Luego, mantén pulsado L2 y pulsa ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊗.

Power-up amarillo
Recoge un Force Pod, luego pulsa START para detener el juego. Luego, mantén pulsado L2 y pulsa ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ○.

Seleccionar nivel
Usa las bombas más de 10.000 veces, o completa el juego en la dificultad Normal. Esto puede comprobarse mirando el menú «Notes». Aparecerá una opción «Stage SELECT» cuando hayas completado esto.

Créditos extra
Acumula más de tres horas de juego para aumentar el número de créditos a nueve.

Créditos ilimitados
Acumula más de seis horas de juego para desbloquear un modo «Free Play».

Blindaje especial
La Power Armour es lo mejor del juego. Puede conseguirse completando con éxito el juego en el nivel de dificultad «Normal» o superior, o jugando más de cien veces.

RUMBLE RACING

Huevos de Pascua

KOZIEC1PU
Copa Novatos 2, Dragón y Tan refinado

KZOIEC2PI
Copa de novatos EA, Mandrake y Pasando a Través

TLACOBTLA
Huevo de Pascua Cobalto – Surf y Turf – en garaje del cine

PTOATRTOI
Huevo de Pascua Revolución – True Grits – Detrás de la izquierda del granero (esquina)

HGIROLREL
Huevo de Pascua Rodador Alto – Flip Out – Fondo del salto de 3 pipe con túnel (túnel del medio)

AMHBRAAMH
Huevo de Pascua Picador – Cortes de Carbón – detrás del tercer edificio marrón a la derecha de la pista

UBTCKSTOH
Huevo de Pascua Tiro de Cierva – Pasando a Través – Al principio del río a la derecha detrás de la gran roca

OPSRTISUC
Huevo de Pascua Sporticus – Carga – Detrás de las cajas de carga cerca del segundo túnel con las flechas de carretera

BSUIGASUM
Huevo de Pascua Gamecus – Quemadura de Sol – Primer estanque detrás del arbusto

RUSH HOUR

¡Supercódigos!
Debes introducir todos los códigos cuando la palabra Empezar aparece en la pantalla. Un sonido confirma que has introducido el código de la forma correcta.

Código ↑←→⊗○□
Efecto Supercoches

Código ⊗↑△↓R1, L1
Efecto Circuito Adicional

Código ←△R1○L1↓
Efecto Circuitos invertidos

Código →□←○↑⊗
Efecto Carrera supercampeonato

SAMMY SOSA HIGH HEAT BASEBALL 2001

Códigos en las Nubes
Lo siento, no tenemos trucos para la acción de Sosa High Heat Baseball 2001, pero sí que hemos conseguido un par de códigos para cambiar el aspecto de las nubes que flotan en el cielo. ¡Vaya! Ambos códigos se introducen en la pantalla de selección de estadios y si los introduces bien, oyes a Sammy decir «Oooooh, Doggy». Para ver los efectos del código con claridad, debes jugar un partido de día.

Efecto	Código
Nubes en 3D	L2 R2 L2 R2 □ □
Nubes locas	R2 L2 □ L1 R1 □

SAMMY SOSA SOFTBALL SLAM

Mofas
Nos mola el dulce sabor de la victoria, pero satisface incluso más si podemos burlarnos de la derrota del adversario. En cambio, con todas las conversaciones de basura que oímos en la redacción ¿hace falta que nuestros juegos lo hagan también? Para mofarte del equipo contrario, pulsa L2 antes de lanzar la pelota, si eres jugando como el pitcher, o antes de que el pitcher lance la pelota si estás bateando. Cada jugador tiene diferentes frases que dicen de forma aleatoria.

Pelota de Cañón
El truco de la pelota de cañón te permite controlar la pelota después de batearlo, algo muy conveniente cuando no existe otra opción más que la victoria. Para introducir el código, pausa el juego mientras juegas con START. Con el juego pausado, pulsa L1 L2 L1 L2 L1 L2. Si lo introduces bien, escucharás una voz que dice «hey, throw 'em a tater" (lánzales una papa). Desactiva la pausa y utiliza los siguientes controles para determinar dónde vas a enviar el esférico. Verás que en la parte superior de la pantalla hay una nueva presentación que indica los coordinantes de dónde caerá la pelota y la rapidez con la que volará. Si ajustas estos indicadores, podrás dirigir la pelota hacia cualquier lugar del campo. Mantén pulsado L2 y utiliza el D-Pad para realizar ajustes.

Controles de la pelota de Cañón
D-pad ↑ o ↓
Aumentar / Reducir ángulo vertical
D-pad ← o → Aumentar / **Reducir ángulo horizontal (campo)**
△ o X
Aumentar / Reducir velocidad inicial

Nota: Cuando realizas ajustes, sueles tener incrementos de 5 grados o 5 mph. Para ajustes más precisos, mantén pulsado R1 o R2 para incrementos de 1 grado o 1 mph. Mantén pulsado R1 + R2 para incrementos de 0,1 grados o 0,1 mph.

SAMURAI SHOWDOWN 3

Jugar Como el Jefe Zankuro
Para acceder a Zankuro, ve al modo Versus y selecciona Hoahmaru con los dos controladores y luego pulsa ←←↓→→↑ →↓→→↑←←, y a continuación pulsa ⊗ + ○ + START. Zankuro aparece en el centro de la pantalla.

SCARIEST POLICE CHASES

Introduce los siguiente códigos en el menú principal. Si lo haces bien, escucharás el maullido de un gato.

Todas las Misiones
↓↑←→⊗△○□

Todos los Puntos de Salida (Modo Patrulla)
↓↑L2 L1⊗△R2 R1

Todos los Bonus
←→L1 R1○□R2 L2

S.C.A.R.S.

Introduce los códigos siguientes como passwords

Efecto Código	
Coche Leopard	RUNNER
Coche Panther	MYSTE
Coche Scorpion	DESERT
Coche Cobra	RATTLE
Todos los coches y copas	ALLVID
Modo Master	XPERTS
Crystal Cup	GLASSX
Diamond Cups	ROCKYY
Zenith Cup	ZDPEAK

SHADOW OF DESTINY

Minijuego
Cuando has conseguido los cinco finales, aparece un nuevo minijuego. Si lo puedes completar, recibes un nuevo final.

Restaurar Unidades de Energía
Si te quedas sin energía, déjate morir. Cuando recuperas la vida, recibes una nueva unidad de energía. Si lo haces tres veces seguidas, obtienes tres unidades de energía. Es un truco muy útil al principio de cada capítulo.

SHIPWRECKERS

Passwords de nivel
Juega cualquier nivel con nuestra lista completa de passwords. Desde el menú Principal, selecciona un jugador, luego entra en la opción de passwords. Finalmente, introduce cualquiera de los siguientes passwords.

Nivel	Password
1-2	Barco, Calavera, Pez, Ancla, Barco, Ancla
1-3	Barco, Ancla, Calavera, Barco, Ancla, Pez
1-4	Calavera, Barco, Pez, Ancla, Ancla, Barco
2-1	Pez, Pez, Ancla, Barco, Calavera, Ancla
2-2	Calavera, Ancla, Ancla, Pez, Ancla, Barco
2-3	Pez, Ancla, Barco, Barco,

S

	Barco, Calavera
3-4	Ancla, Pez, Barco, Calavera, Calavera, Pez
3-1	Barco, Calavera, Calavera, Pez, Ancla, Calavera
3-2	Pez, Calavera, Ancla, Pez, Calavera, Pez
3-3	Pez, Pez, Barco, Calavera, Pez, Barco
3-4	Barco, Ancla, Barco, Pez, Ancla, Pez
4-1	Calavera, Calavera, Ancla, Barco, Pez, Pez
4-2	Barco, Ancla, Calavera, Pez, Pez, Ancla
4-3	Calavera, Barco, Calavera, Calavera, Pez, Barco
4-4	Barco, Pez, Barco, Pez, Barco, Ancla
5-1	Ancla, Barco, Pez, Calavera, Pez, Barco
5-2	Pez, Barco, Ancla, Calavera, Barco, Pez
5-3	Barco, Pez, Calavera, Ancla, Ancla, Calavera
5-4	Calavera, Barco, Ancla, Pez, Barco, Calavera

SILENT HILL

Solución del Puzzle Astrológico

Esta es la solución real
Sagitario = 6
Tauro = 4
Géminis = 8

El Final del OVNI

¿Pensabas que lo habías visto todo? Pues no has visto el quinto, y más absurdo, de los finales de Silent Hill. ¿Te acuerdas de la extraña piedra canalizadora que recogiste en la tienda? Pues, si utilizas la Pierda Canalizadora en los cinco lugares listados abajo, verás que has estado pasando el rato convocando a aliens. Se reúnen en el faro y te llevan a conocer a su líder. No es precisamente el mejor final de un argumento, pero es muy gracioso, y, además, recibes el Hyperblaster (un arma con el aspecto del Namco GunCon que dispara un láser asombroso) cuando empiezas la siguiente partida utilizando tu partida de oro guardada.

1. Tejado de la escuela
2. Patio del hospital de Alchemilla (antes de la lucha con la mariposa nocturna)
3. Aparcamiento del motel
4. Barco
5. Tejado del faro

Conseguir la Katana

Una de las armas más difíciles de conseguir del juego es la Katana, sólo disponible para los jugadores que completan Silent Hill con el nivel de dificultad más difícil. Si consigues una buena puntuación y te haces con el Hyperblaster, la Katana aparece en el ranking final como parte del círculo de armas secretas para el Próximo Miedo.

Utilizando tu partida de oro guardada, comienza otra partida y ve a la parte del juego donde entras en la casa de la Calle Levin. La puerta que antes estaba cerrada está abierta. Dentro encontrarás la Katana en un pequeño nicho cerca de la pared del fondo. ¡Ahora sí que vas a repartir leña!

Las Opciones Adicionales

Después de completar tu primera partida de Silent Hill, accedes a toda un selección de opciones secretas a las que llegas desde el menú del inventario o el menú de Opciones. Pulsa L1 o R1 y aparece un nuevo conjunto de opciones para manosear. La mejor opción es la posibilidad de incrementar la cantidad de balas que recoges con la opción de Ajustar Balas en la parte inferior de la pantalla. La cantidad de balas que recoges se multiplica por el número que introduces. Puedes llegar hasta nueve multiplicadores, según la cantidad de veces que completas el juego. Cada vez que completas el juego, el número sube otro dígito – así que ¡a jugar!

Conseguir el Martillo

Cuando exploras el sótano del hospital de Alchemilla, tienes la posibilidad de recoger un martillo en la Sala de generadores. No te olvidas de esta arma muy potente, pero un aviso, es muy pesado de manejar y no puedes moverte cuando la tienes sacada.

SILENT SCOPE

Abrir Reto 1000

Completa los 9 niveles del Campo de Tiro del Exterior y el Reto 100 aparece en la pantalla del menú principal. En el Reto 100, puedes jugar en 100 campos de tiro del exterior. Avanzas al siguiente nivel si consigues un grado de 'A' o mejor.

Abrir Ventana en Tiempo Real

Al final del juego, rescata y no rescates al presidente. Después de ver los diferentes finales, recibirás este secreto.

Abrir opción de Límite de Tiempo

Si juegas durante cinco horas, una nueva opción, el Límite de Tiempo, aparece, permitiéndote seleccionar más tiempo para los niveles.

Introduce los siguientes comandos en la pantalla de Selección del Modo:

Modo Profesional

Mantén pulsado el botón R1 y pulsa el botón START 4 veces.

Modo de Visión Nocturna

Mantén pulsado el botón R1 y pulsa el botón START 5 veces.

Modo Profesional de Visión Nocturna

Mantén pulsado el botón R1 y pulsa el botón START 6 veces.

Modo sin Cruz para Apuntar

→→→□

Modo Romántico

←→→□△

Modo Interrupción

(Jugar a una velocidad de procesador de 1/60)
↓△↑□△↓→↓→□△

Modo Espejo

←←→□↓↓↑△↑→↓↑←↓□

Modo Sin Envergadura

→↓→□→↓→□

Modo Oculto

→↓→□↑□□△↓→↓→□△

Modo Nocturno

↑←↓→↑□△

Modo Perspectiva en Primera Persona

↑↑↑↑↓↓↓↓

Modo sin Apuntar a los Enemigos

→→→→←↓↑→

Introduce los siguientes comandos mientras pausas el juego para el Modo Historia:

Cambiar Mitad de Vida Por 5 Segundos

↑↑↓↓←→←→⊗◎

Cambiar 5 segundos por Mitad de Vida

△⊗→←→←◎⊗→←→←↓↓↑↑

SILPHEED

Código Secreto

Introduce «XACALITE» como nombre codificado para empezar el primer nivel con todas las nueve armas a tu disposición.

SIM CITY 2000

1.000.000 de dólares (en juego 2D)

Selecciona Información de ciudad, Presupuesto en el menú. En la pantalla de Presupuesto, mantén pulsado R1 y pulsa ⊗, ◎, △, □. Suelta R1 y mantén pulsado L1. Pulsa ⊗, ◎, △, □. Suelta L1 y mantén pulsado R2. Pulsa ⊗, ◎,
△, □. Suelta R2 y pulsa L2. Pulsa ⊗, □, △, ◎. Suelta L2. El sonido de un aplauso confirmará la correcta introducción del código. Nota: Este código sólo puede activarse una vez por juego.

Bonos al 0% de interés (en juego 2D)

Selecciona Información de ciudad, Presupuesto en el menú. En la pantalla de presupuesto, mantén pulsado △ y pulsa L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1.

La mayoría de herramientas disponibles gratis (en juego 2D)

Selecciona y cancela la herramienta árbol con el cursor de flecha normal. Ve a la barra de estado. Pulsa ↑, ↓, →, ←, ↑, ⊗ mientras mantienes el cursor dentro del área de la barra de estado.

Máximo de bomberos, policía y militar (en juego 2D)

Selecciona y cancela la herramienta informe con el cursor normal de flecha. Ve a la barra de estado. Pulsa ←, →, ←, →, ◎, ⊗ mientras mantienes el cursor dentro del área de la barra de estado. Utiliza cualquiera de las herramientas de informe (fuego, policía, militar) para obtener el máximo número disponible, al margen del número de estaciones que tengas.

Cabina de helicóptero (en juego 3D)

Pulsa R2, L2, R2, L2, R2, L2. Desactiva la cabina pulsando R1, L1, R1, L1, R1, L1.

67Noche (en juego 3D)
Pulsa ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R2 para conmutar entre día y noche. Para volver a la vista normal, pulsa ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, L2, R2.

Fundido en negro (en juego 3D)

Pulsa ↓ seis veces, L2, R2. Para detener el fundido, pulsa ← seis

veces, L2, R2. Para volver a la vista normal, pulsa → seis veces, L2, R2.

Mapa de ciudad traslúcido (en juego 3D)
Pulsa R1, R2, R1, R2, R1, R2, R1, R2. Aparecerá un mapa de la ciudad traslúcido HUD con un indicador de posición. Para volver a la vista normal, pulsa L1, L2, L1, L2, L1, L2, L1, L2.

Modo vuelo (en juego 3D)
Pulsa →, ←, →, ←, →, L2, R2, START, START. Puedes volar alrededor de la ciudad sin limitarte a las carreteras.

THE SIMPSONS WRESTLING

Modo Extra
En la pantalla «Pulsa Start», introduce ◎↑↑↓↓←→←→. Si lo haces, escucharás una campana que indica que lo has hecho bien. En la siguiente pantalla, en la parte inferior, verás las palabras «Partido Extra». Este modo te permite jugar como cualquier personaje y seleccionar el escenario. Alternativamente, puedes derrotar al nuevo desafiante, defensor y campeón para abrir este modo.

Luchadores Adicionales
Derrota a los tres modos para abrir un modo que te permite jugar como Itachy & Scraggy, Kang y Smithers.

Luchar Como el Hombre Abeja
Completa el modo Circuito nuevo desafiante para luchar contra el Hombre Abeja. Derrótale para abrirle.

Luchar Como Moe
Completa el modo Circuito nuevo desafiante para luchar contra Moe. Derrótale para abrirle.

Luchar Como el Profesor Fink
Derrota al Profesor Fink en el Modo Circuito campeón para abrirle.

Luchar Como Ned Flanders
Derrota a Ned Flanders en el Modo Circuito campeón para abrirle.

SMACKDOWN 2

Duchas Escondidas
Entra en el vestuario y utiliza el Látigo Irlandés para aplastar tu rival contra la pared de la derecha. Hace que un agujero aparezca en la parte inferior derecha del vestuario, donde encontrarás las duchas.

Sala de Calderas Escondida
Entra en el Sótano 1, y una flecha indica un camino que conduce al aparcamiento. A la derecha hay una puerta bloqueada, a la derecha de ésta hay una valla de hierro. Utiliza el Látigo Irlandés para aplastar tu adversario contra la valla para crear un agujero enorme que conduce a la sala de calderas.

Arma Secreta de la silla
Entra en el vestíbulo y utiliza el Látigo Irlandés para golpear tu adversario contra las montaduras grises que sostienen la señal «Shopzone».

Arma Secreta del Extintor
Entra en el vestíbulo y utiliza el Látigo Irlandés para golpear tu adversario hacia la esquina superior derecha.

Armas Secretas del vestuario
Entra en el vestuario y utiliza el Látigo Irlandés para que tu rival acabe aplastado contra el armario de la izquierda o derecha. Encontrarás hasta un total de cuatro armas secretas, incluyendo la guitarra, pala y la barra de halterofilia.

Armas Secretas de la Basura
Entra en el vestuario y utiliza el Látigo Irlandés para que tu rival acabe aplastado contra la basura. Así produces tres nuevas armas. También recuerda que puedes destrozar la mesa del tocador.

Arma Secreta del Jarrón
Utiliza el Látigo Irlandés para que tu rival acabe aplastado contra el Jarrón.

SMUGGLER'S RUN

Pulsa el botón START mientras juegas, luego introduce la siguiente secuencia. Si lo haces bien, un tono lo reconoce.
Nota: Todos los defectos se restauran cuando cargas un nuevo nivel, misión o si vuelves a las pantallas de presentación.

Invisibilidad
R1 L1 L1 R2 L1 L1 L2
(Introdúcelo de nuevo para desactivarlo)

Incrementar Warp de Tiempo
R1 L1 L2 R2 →→→

Reducir Warp de Tiempo
R2 L2 L1 R1 ←←←

Modo Rebotes
L1 R1 R1 L2 R2 R2

Modo Mago de Oz
R1 R2 R1 R2 ↑↑↑

SOUL BLADE

Obtener última arma en modo Edge Master
Derrota a Soul Edge y deja completar la secuencia final. Tras volver a la pantalla del mapa, pulsa Kick y selecciona Move. La CPU seleccionará un destino. Si pierdes el combate, pulsa Kick de nuevo y deja que la CPU seleccione el país. La CPU siempre seleccionará la ubicación de la última arma.

Luchar como Soul Edge
Introduce ALL como nombre. Alternativamente, completa el juego con todos los personajes regulares en cualquier dificultad o juega un total de veinte horas en total.

Luchar como Siegfried!, Sophitia!, y Sophitia!!
Gana las ocho armas de Siegfried y Sophitia para jugar como Siegfried! y Sophitia!. Son personajes alternativos con distinto vestuario. La tercera versión de Sophitia, Sophitia!!, será accesible tras obtener las 70 armas en modo Edge Master.

Pantalla de título alternativa
Completa el juego con los diez personajes. La pantalla de título cambiará a otra que muestra todos los personajes.

Finales alternativos
Introduce las siguientes secuencias durante el final cuando desaparecen las líneas negras en la parte superior e inferior de la pantalla.

Cervantes: Pulsa B.
Hwang: Pulsa A.
Li Long: Pulsa A, B repetidamente para insistir.
Mitsurugi: Vence a Tanegashima pulsando ← o → para evitar el proyectil. Luego corre hacia adelante y ataca con B antes de que recargue.
Rock: Pulsa B.
Seung Mina: Rápidamente pulsa ↓, ↑ para esquivar.
Siegfried: Pulsa B.
Sophitia: Mueve a la →.
Taki: Pulsa G para protegerte del ataque de Soul Edge.
Voldo: Rápidamente pulsa ↑, ↓ repetidamente hasta vencer a Soul Edge.

SOUL REAVER: LEGACY OF KAIN

Un Montón de Códigos
Para hacer que funcionen los códigos, primero pausa el juego, luego mantén pulsado L1 o R1. Escucharás un sonido si lo haces bien, pero a veces los efectos no se ven de inmediato porque algunos de los códigos sólo funcionan en el Plano Material o en el Plano Espectral, o después de introducir otro código.

Capacidad de Nadar
↑◎↓→◎↙↑
Rellenar Salud
↓◎↑←↑←
Subir salud al siguiente nivel
→⊗←△↑↓
Subir salud al máximo
→◎↓↑↓↑
Herir Raziel
←◎↑↑↓ (usado cuando te enfrentas al jefe)
Rellenar Glifo/Mágico
→→←△→↓
Subir Glífometro al máximo
△→↓→↑△←
Mover en cualquier momento
↑↑↓→→←◎↓↙↓
Capacidad de traspasar barreras
↓◎◎←→△↑
Activar capacidad Fuerza
←→◎←→←
Activar capacidad de Contrición
↓↑→→◎↑↑↓
Activar capacidad de Trepar Paredes
△↓L2→↑↓
Glifo de Agua
↓◎↑↓→
Glifo de Fuerza
↓←△↓↑
Glifo de Sonido
→→↓◎↑↑↓
Glifo de Piedra
↓◎↑←↓→→
Glifo de Sol
←◎←→→↑↑←
Glifo de Fuego
↑↑→↑△L2→
Activar Soul Reaver
↓△L2→ →↓↓△↓→
Crear Reaver de Fuego
△→↓◎↑
Crear Reaver de Aire
⊗→↑↑△←←↓←

SOUTH PARK

Introduce ZBOBBYBIRD como password para activar todos los trucos.

Modo multijugador
Entra estos passwords para conseguir los siguientes personajes.

S

Ylovemachine
CHEF
Bcheckataco
WENDY
Sraft
TERENCE
Pphaert
PHILIP
Jhawking
JED
Acheatingsbad
Mr MAKAY
Delvislives
OFFICER BARBRADY
Goutrange
BIG GAY AL
Mslapupmeal
STARVIN MARVIN
Vdorothysfriend
Mr GARRISON
Efishnchips
PIP
Qstaringfrog
JIMBO
Hkickme
IKE
Kallwoman
Mrs CARTMAN
Ngoodscience
MEPHISTO
Tmajestic
ALIEN VISITOR

SOUTH PARK: CHEF'S LUV SHACK

Acceder a Todos los Minijuegos

Tenemos un código que te permite abrir un menú que te permite jugar todos los minijuegos. Para abrir el menú, selecciona tu personaje (elige Eric Cartman, ya que muchos de los minijuegos son específicos para él), luego en la siguiente pantalla en la que eliges el número de rondas, pulsa ↑↑ ←↓↑↑. La lista de minijuegos aparece si introduces el código correcto y luego sólo hace falta que selecciones el juego que quieres jugar con ⊗.

SONY PLAYSTATION - HARDWARE

Restaurar un Bloque de la Tarjeta de Memoria que has Borrado

Este viejo secreto para la PlayStation salió en el primer manual que llegó con el primer lote de PlayStation procedente de Japón. Por motivos misteriosos, quitaron el truco de las siguientes versiones del manual. Ni que decir tiene que nunca llegó a ningún manual traducido al castellano.
Este truco no recupera ninguna partida guardada que has borrado, así que el nombre es un poco engañoso. No obstante, está muy bien como último intento a recuperar una partida que has borrado por equivocación de la pantalla integrada de gestión de tarjetas de memoria. Para recibir esta pantalla, enciende la PlayStation sin meter ningún disco, y elige la opción de las tarjetas de memoria. Si borras una partida por error, lo puedes recuperar si pulsas L1 + L2 + R1 + R2 antes de que el bloque desaparezca totalmente. Si consigues pulsar los botones a tiempo, el bloque reaparece cuando sueltas los botones. Una vez más, pierdes la partida si el bloque desparece totalmente, así que si quieres probarlo, no lo intentes con una partida que para ti es importante.

SPAWN

Saltar nivel

Para el juego. Mantén pulsado L1 + R1 + L2 + R2 y pulsa △, ⊗, ⊡, ◎, ◎, ◎.

Invencibilidad

Para el juego. Mantén pulsado L1 + R1 y pulsa △, △, ⊗, ⊗, ⊡, ◎.

Todos los potenciadores

Para el juego. Mantén pulsado L2 + R2 y pulsa △, ◎, ⊡, ⊗, △, ⊗.

Todos los ítems

Para el juego. Mantén pulsado L2 + R2 y pulsa ⊗, ⊡, ◎, △, ⊡, ◎.

Invisibilidad

Para el juego. Mantén pulsado L1 + R1 y pulsa ⊡, ⊡, ◎, ◎, △, ⊗.

Reiniciar habilidad física

Para el juego. Mantén pulsado L1 + R1 y pulsa ⊗, ◎, △, ⊡, ⊗, ◎.

Reiniciar habilidad mágica

Para el juego. Mantén pulsado L1 + R1 y pulsa △, ◎, ⊗, ⊡, △, ◎.

Restaurar energía limitada

Pulsa L1 + L2 durante el juego para restaurar la energía un número limitado de veces.

SPEC OPS

Modo Dios

Introduce ROCKSTAR como nombre cuando empiezas a jugar. Pulsa START mientras juegas. Ahora puedes activar la invulnerabilidad desde el menú de pausa.

Activar Trucos

Pausa, mantén pulsados R1+R2+L1+L2 e introduce el código deseado:

Invencibilidad

⊗△⊡◎

Todos los Niveles y Mundos

△◎⊡⊡

Saltar Nivel

◎⊡⊗⊗

Municiones Ilimitadas

◎⊡△⊗

Rellenar Salud de Equipo

△△⊗⊗

Rellenar Municiones de equipo

⊗⊗△△

Primera Arma Especial

△⊗⊗⊗

Segunda Arma Especial

⊗⊗⊗△

Arma Pesada

△⊗⊡⊡

Botas de Cohete

△⊡⊡△

Jetpack

⊡⊡△△

Potenciar Todas las Cajas

◎⊗⊗◎

Construcción de Formas Automática

⊡⊡◎◎

Pies Grandes

△⊡⊡⊗

Armas Grandes

△◎◎△

Base Indestructible

⊗△△⊗

Construcción de Armas Fácil

◎◎⊗⊗

Construcción de Amigos Fácil

◎◎⊗◎

Los Animales no Atacan

◎⊡⊡◎

SPEC OPS: RANGER ELITE

Invulnerabilidad

Introduce ROCKSTAR como nombre. Cuando empiezas a jugar, pausa y podrás activar y desactivar la invulnerabilidad.

SPIDER-MAN

Códigos Para Arañas

Para introducir los siguientes trucos, selecciona la opción Especial del Menú Principal, luego elige Trucos. Cuando introduces los códigos, ten cuidado con los espacios entres algunas de las palabras.

Truco	Efecto
EEL NATS	Abrir todos los códigos
XCLSIOR	Seleccionador de niveles
STRUDL	Telarañas ilimitadas
DULUX	Modo Cabezas grandes
RULUR	Abrir Joel Jewitt
RUSTCRST	Invencibilidad
ALLSIXCC	Todos las revistas
WATCH EM	Todas la Películas
CGOSSETT	Reproductor del Argumento
LLADNEK	Modo Depurador
GBHSRSPM	«Torneo de Si Hubiese...»
BNREILLY	Traje de Ben Reilly
BLKSPIDR	Spiderman Simbiótico
TWNTYNDN	Spiderman 2099
S COSMIC	Capitán Universo
PARALLEL	Spiderman Ilimitado
LETTER S	Traje de Spiderman de Escarlata
AMZBGMAN	Traje de Badman
MJS STUD	Traje de Peter Parker
ALMSTPKR	Cambiar Traje rápidamente

SPYRO THE DRAGON

99 vidas

Durante el juego, entra este código para obtener 99 vidas: ⊡, ⊡, ⊡, ⊡, ⊡, ⊡, ◎, ↑, ◎, ←, ◎, →, ◎.

Seleccionar nivel

Durante el juego haz pausa y ve a la pantalla de inventorio. Pulsa ⊡, ⊡, ◎, ←, →, ←, →, ◎, ↑, →, ↓. Cuando vayas hacia un aeronauta tendrás acceso a todos los niveles.

Demo de Crash Bandicoot

Para echar un vistazo a Crash Bandicoot, simplemente introduce el disco de Spyro en la PlayStation, arranca, y cuando veas la pantalla que dice «Press START,» pulsa L1 y △ simultáneamente. Voilà!

SPYRO 2 RIPTO'S RAGE

Todas las Habilidades y unos Huevos de Pascua Estúpidos

La mayoría de los siguientes trucos sólo cambian el aspecto de Spyro, pero el truco de Todas las Habilidades te permitirá com-

S

pletar el juego en menos tiempo. Podrás acceder a todas las zonas del nuevo entorno cuando introduces el código. Todos los códigos se introducen en la pantalla de pausa cuando pulsas START mientras juegas. Escucharás un timbrazo si lo haces bien.

Todas las Habilidades
◎◎◎◎⊡
Modo Grandes Cabezas
↑↑↑↑ R1 R1 R1 R1 ◎
Modo Liso
←→←→ L2 R2 L2 R2 ⊡
Volverse Rojo
↑→↓←↑⊡ R1 R2 L1
L2 ↑←↓→↑◎
Volverse Azul
↑→↓←↑⊡ R1 R2
L1 L2 ↑←↓→↑⊗
Volverse Rosa
↑→↓←↑⊡ R1
R2 L1 L2 ↑←↓→↑⊡
Volverse Verde
↑→↓←↑⊡ R1 R2 L1
L2 ↑←↓→↑△
Volverse Amarillo
↑→↓←↑⊡ R1 R2 L1
L2 ↑←↓→↑↑
Volverse Negro
↑→↓←↑⊡ R1 R2 L1
L2 ↑←↓→↑↓
Ver Créditos
⊡◎⊡◎⊡◎←→←→←→

Encontrar las Gemas
¿Crees que has encontrado todas las gemas del juego? Para asegurarte que no has pasado ninguna por alto, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 para que Sparks apunte en la dirección de la Gema más cercana.

Demo de Crash Team Racing
En Crash Team Racing sale una demo secreta de Spyro 2, así que es justificable que haya una demo de Crash Team Racing en Spyro 2. Para ver la demo, ve al menú Principal y mantén pulsados L1 + R2 mientras pulsas ⊡.

SPYRO: AÑO DEL DRAGÓN

Demo de Crash Bash
En la pantalla de los títulos mantén pulsados L1 + R2 y pulsa ⊡.

Para activar todos los códigos, pausa el juego e introduce los siguientes códigos.

Spyro en 2D
Convierte Spyro en dragón liso con el siguiente código
←→←→ L1 R1 L1 R1
⊡◎

Cabeza Grande
Engrandece el cráneo de Spyro con ↑ R1 ↑ R1 ↑ R1 ◎◎◎◎

Créditos del Juego
Para ver los créditos del juego introduce ←→←→←→⊡◎⊡◎⊡◎

Nota: Tendrás que volver a empezar el nivel actual cuando los créditos terminan.

Spyro Negro
Para jugar con un Spyro negro introduce ↑ ← ↓ → ↑ ⊡ R1 R2 L1 L2 ↑→↓←↑↓

Spyro Azul
Para jugar con un Spyro azul introduce ↑ ← ↓ → ↑ ⊡ R1 R2 L1 L2 ↑→↓←↑⊗

Spyro Verde
Para jugar con un Spyro verde introduce ↑ ← ↓ → ↑ ⊡ R1 R2 L1 L2 ↑→↓←↑△

Spyro Rosa
Para jugar con un Spyro rosa introduce ↑ ← ↓ → ↑ ⊡ R1 R2 L1 L2 ↑→↓←↑⊡

Spyro Rojo
Para jugar con un Spyro rojo introduce ↑←↓→↑⊡ R1 R2 L1 L2 ↑→↓←↑◎

Spyro Amarillo
Para jugar con un Spyro amarillo introduce :
↑←↓→↑⊡ R1 R2 L1
L2 ↑ →↓←↑↑

SSX

En el menú de las Opciones, mantén pulsados los cuatro botones frontales e introduce los siguiente códigos:

Estadísticas Máximas
⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊗⊡

Abrirlo Todo
↓←↑→⊗◎△⊡

STAR TREK

Ver Película de los créditos
En cualquier pantalla que informe sobre una misión pulsa ←→↑↓ cinco veces para ver los créditos.

Abrirlo Todo
En la pantalla de selección de niveles, introduce el siguiente código:
↑←↓→↑→↓←↑
L1+R1, L2+R2.

STAR WARS: EPISODE 1 - THE PHANTOM MENACE

Invencibilidad y un Seleccionador de Niveles
Para acceder a un menú secreto con lo que puedes abrir cualquier nivel del juego, ver todas las películas y activar o desactivar la invencibilidad, ve a la pantalla de los títulos y selecciona opciones. Ahora pulsa △◎← L1, R2 ⊡◎← y escucharás un sonido. Ahora pulsa L1 + SELECT + △ para que aparezca el menú de trucos. Sal del menú y elige un nuevo juego para jugar un nivel seleccionado. Puedes volver al menú de los trucos si pulsas L1 + SELECT + △ en la Pantalla Principal.

STAR WARS - MASTERS OF TERRA KASI

Vestuario alternativo
Pulsa L1 en la pantalla de selección de personaje.

Seleccionar nivel
Selecciona Chewbacca como personaje, pon la dificultad a «Standard», «Player Change» a «No», y «Continue» a «No». Completa el juego en modo practice o arcade. Ahora puedes seleccionar nivel en modo versus.

Pantalla completa
Mantén pulsado SELECT + L1+ R2 tras elegir un personaje y mantén los botones pulsados hasta que empiece el combate.

Luchar como Stormtrooper
Selecciona Han Solo como personaje, pon el nivel de dificultad a «Standard», «Player Change» a «No», y «Continue» a «No». Completa el juego en modo arcade.

Luchar como Darth Vader
Selecciona Luke Skywalker como personaje, pon el nivel de dificultad a «Standard», «Player Change» a «No», y «Continue» a «No». Completa el juego en modo arcade. Nota: El personaje oculto Mara Jade aparecerá en lugar de un espejo cuando juegues como Darth Vader.

Luchar como Mara Jade
Pon el nivel de dificultad a «Jedi», «Player Change» a «No», y «Continue» a «No». Selecciona modo equipo y mantén pulsado L1 + L2 + R1 antes de empezar el primer combate. Vence la parte designada como Empire para seleccionar Mara Jade como personaje jugable.

Luchar como Jodo Kast
Pon «Player Change» a «No», y «Continue» a «No». Selecciona el modo survival y vences al menos siete personajes.

Luchar como Slave Leia
Selecciona Princess Leia como personaje, pon el nivel de dificultad a «Jedi», «Player Change» a «No», y «Continue» a «No». Completa el juego en modo arcade.

Modo cabezones
Selecciona el modo versus o practice. Mantén pulsado SELECT tras elegir un personaje y mantén el botón pulsado hasta que empiece el combate.

Cabeza, pies, manos y piernas grandes
Selecciona el modo versus o practice. Mantén pulsado ↓ + ⊗ + SELECT tras elegir un personaje y mantén el botón pulsado hasta que empiece el combate.

SÚPER DEFORMADO
Mantén pulsado SELECT, luego, ↓, luego ⊗ mientras el juego se carga.

REGENERACIÓN DE VIDA Y POTENCIA
Mantén pulsados ↘ + SELECT mientras el juego se carga.

AUTO-BLOQUEAR
Pulsa ↑, luego ↙ + SELECT mientras el juego se carga.

MODO MINÚSCULO
Mantén pulsados SELECT + ↓ + ⊗ + R2 mientras el juego se carga.

STAR WARS: DEMOLITION

Todos los Personajes
Selecciona la opción de Preferencias, luego pulsa L1 + R1. Introduce «WATTO_SHOP» en la pantalla de los Trucos Mentales de los Jedi para abrir a todos los personajes.

Jugar como Tamtel Shreej
Completa el juego con al menos 10.000 créditos con Boba Fett y Wade Vox para abrir a Tamtel Shreej.

Jugar como Pugwis
Completa el juego con al menos 10.000 créditos con General Otto y Tia & Ghia para abrir a Pugwis.

Jugar como Wittin
Completa el juego con al menos 10.000 créditos con Aurra Sing

S

y Quagga para abrir a Wittin.

Jugar como Boushh, Darth Maul y Lobot
Completa el juego con al menos 10.000 créditos con Malakili para abrir a Boushh, Darth Maul y Lobot.

Posiciones de Droides

Tattoine: Mos Eisley
Busca los dos edificios que son de la misma forma en el centro de la zona. Avanza hasta el edificio, sin utilizar un power-up de Droide. Al lado de este edificio hay otro con pendiente. Utiliza la pendiente para llegar a lo más alto. Entra en uno de los edificios y estarás transportado a través del otro edificio para adquirir el droide del poder.

Dagobah
Bombardea el A-Wing accidentado hasta que se estalle – aparecen los tres droides power-up.

TATTOINE: Mar de Dunas
Bombardea al Arrastrador de Arena hasta que deje de moverse. Entra en la boca para recibir un droide power-up. Repite el proceso para recibir un droide diferente.

Hoth
Destruye cualquiera de los tres droides sonares que sobrevuelan la zona. Cada droide lleva otro droide power-up.

Estrella de la Muerte II
Destruye las naves TIE, o deja que se maten a ellos mismos. Sueltan power-ups.

Yarvine IV
Destruye las tres torres de vigilancia para hacerte con un droide power-up. Cada torre contiene un droide diferente.

Naboo
Haz que las piezas de ajedrez choquen contra sus adversarios para recibir un nuevo droide power-up.

STAR WARS: STARFIGHTER

Introduce los siguientes códigos en la opción de códigos del menú de Opciones

Invencible	MINIME
Modo Director	DIRECTOR
Modo Jar-Jar	JARJAR
Video de Navidad	WOZ
Presentación sin Cabezas Arriba	NOHUD
Ver Créditos	CREDITS
Abrir galería	SHIPS

Es duro obtener las medallas de oro por conseguir todo lo que hay en el juego. Pero puedes hacerlo con mucha más facilidad si utilizas este código.

OVERSEER
Abrirlo todo

BLUENSF
Abrir una nave secreta para las Misiones adicionales

ANDREW
Abrir un juego de la carrera del cañón para dos jugadores y un juego de Capturar la Bandera

JAMEZ
Acceder a la película secreta de James

HEROES
Abrir una nave e imágenes de los protagonistas

SHIPS
Abrir una galería de todas las naves de los enemigos

PLANETS
Abrir arte de concepto de las cosas que al final se incluyeron

SIMON
Para ver a Simon, introduce esto para ver el equipo de fabricación

TEAM
Verás más de los fabricantes chiflados con esto

SHOTS, SIZZLE, HOTEL
No tenemos ni idea por qué este código está aquí

STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING

Abrir Circuito de la galaxia
Terminar en al menos el tercer lugar en todos los circuitos.

Modo Espejo
Completar el modo del Circuito de la Galaxia con una medalla de oro con cualquier personaje.

Correr Como Darth Vadar
Si puedes completar el juego con una medalla de oro con el inocente Anakin Skywalker, abrirás a su misma persona, cuando se ha pasado al lado oscuro en el futuro, Darth Vader.

STREET FIGHTER ALPHA

Luchar como Akuma
Resalta «?» en la pantalla de selección de personaje y mantén pulsado L2. Rápidamente pulsa ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, □ + △. Puedes jugar con Akuma con ropa negra. Para jugar con Akuma con vestuario marrón, sustituye el último paso del código con ✕ + ◯. Para que el jugador dos juegue como Akuma, sustituye → por ← en el código.

Luchar contra Akuma
Selecciona cualquier personaje en la pantalla de selección de personaje e inmediatamente mantén pulsado R1 + L2 + ✕. Mantén pulsado los botones hasta que Akuma haga su movimiento «Raging Demon» en tu siguiente oponente.

Luchar como Dan
Resalta «?» en la pantalla de selección de personaje y mantén pulsado L2. Rápidamente pulsa □, ✕, ◯. Puedes jugar con Dan vestido de rosa. Para jugar con Dan vestido de verde, sustituye el último paso del código con ◯, ✕, □. Dan puede guardarse en la tarjeta de memoria.

Luchar contra Dan
Lucha en modo arcade hasta ganar el quinto combate. Luego, rápidamente mantén pulsado ↑ + L2 + R2 hasta que aparezca la siguiente pantalla «VS». la frase «A new challenger has entered» aparecerá para confirmar el código. Dan será el siguiente oponente.

Luchar como M. Bison
Resalta «?» en la pantalla de selección de personaje y mantén pulsado L2. Rápidamente pulsa ←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, □ + △. Podrás jugar con M. Bison vestido de rojo. Para jugar con M. Bison vestido de gris, sustituye el último paso del código con ✕ + ◯. Para que el jugador dos juegue como M. Bison, sustituye → por ← en el código.

Luchar contra M. Bison
Nota: deben entra el código dos jugadores. Rápidamente mantén pulsado START, pulsa ↑, ↑, luego suelta START en ambos mandos. Pulsa ↑, ↑ en ambos mandos. Pulsa Jab en el mando uno y Fierce en el mando dos simultáneamente.

Guardar personajes secretos
Para guardar M. Bison en memoria, gana el juego con una dificultad de ocho estrellas sin cambiar de personaje, con alguno cuyo jefe final sea Bison. Para guardar a Akuma, véncele con diez súper combos con un nivel de dificultad de cinco o más estrellas. Para guardar a Dan, véncele en el juego con una dificultad de seis estrellas o más. Guarda el juego tras conseguir una de estas cosas para colocar al personaje en memoria. Luego, pulsa ↓ en la caja «?» en la pantalla de selección de personaje para ver los personajes secretos.

Batalla dramática
El jugador uno como Ryu y el jugador dos como Ken pueden formar equipo contra M. Bison. Gana el juego en cualquier dificultad con más de cuatro estrellas. Pueden usarse continuaciones, pero los personajes no pueden cambiarse.

Reiniciar Juego
Pulsa ◯ + □ + ✕ + △ + START + SELECT + L1 + L2 + R1 + R2 en cualquier pantalla tras cargar el juego.

STREET FIGHTER ALPHA 2

Luchar contra Super Akuma
Empieza el juego en modo arcade, lucha siete veces sin perder ningún round o usando una continuación, y obtén más de tres victorias perfectas. Akuma (Gouki) aparecerá antes del octavo combate como un Jefe.

Luchar como Super Akuma
Entra en la pantalla de selección de personaje. Resalta Akuma. Mantén pulsado SELECT y pulsa ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →. Pulsa un botón para seleccionar, luego suelta SELECT. Cuando la lucha empieza, aparecerá un signo encima de Akuma, y aparecerá en negro por un instante. Para acceder a este personaje más fácilmente en el futuro, gana o pierde todo el juego. Vuelve a la pantalla de selección de personaje. Resalta Akuma (Gouki) y mantén pulsado SELECT durante cinco segundos. Pulsa un botón para seleccionar un color para Super Akuma.

Luchar como Chun Li con su vestuario de Street fighter 2
Entra en la pantalla de selección de personaje y resalta Chun Li. Mantén pulsado SELECT durante cinco segundos. Pulsa un botón para seleccionar, luego suelta SELECT.

Luchar con subjefes
No pierdas ni un round, gana

cinco rounds o más con finales Super Combo o Custom Combo. Tras la quinta victoria, aparecerá el subjefe.

Reiniciar el juego
Mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT y pulsa START en cualquier momento excepto en la carga del juego.

Introducción Original de Zangief
Mantén pulsado SELECT antes de empezar la lucha en modo versus o training.

Estacia secreta de Sagat o M. Bison
Resalta Sagat o M. Bison (Vega) y mantén pulsado START durante cinco segundos.

Colores alterados en Vega y Dhalsim
Entra en modo training y ejecuta un movimiento de teletransporte. Para el juego entretanto, ve al menú principal y selecciona un juego normal como M. Bison o Dhalsim.

Selección de color del Luchador
Cada luchador tiene al menos cuatro colores. El primer color se selecciona pulsando un puñetazo, el segundo se selecciona pulsando una patada, el tercer color se selecciona pulsando dos puñetazos a la vez, y el cuarto se selecciona pulsando dos patadas a la vez.

STREET FIGHTER ALPHA 3

Luchar como Evil Ryu y Guile
Normalmente en un World Tour, el último escenario será «Thailand»; con M. Bison como último jefe. Sin embargo, si tu luchador está en el nivel 30 o superior, puedes acceder tres escenarios adicionales. El primer escenario extra tiene a Guile como jefe. Véncele para activarlo en la pantalla de selección de personaje. El siguiente escenario extra tiene a Evil Ryu como Jefe final. Véncele para activarlo en la pantalla de selección de personaje.

Luchar contra Super Akuma
Vence a Guile y Evil Ryu en los dos primeros escenarios extra en un World Tour. El tercer y último escenario extra será de nuevo en «Thailand», con Super Akuma como jefe. Véncele para activarlo en la pantalla de selección de personaje pulsando L2 mientras está resaltado Akuma.

Luchar contra Super Akuma en la batalla Final
Accede a «Final Battle» y selecciona un personaje. Luego, mantén pulsado L1 + L2 antes de aparecer la pantalla versus. La pantalla versus mostrará a tu luchador con Super Akuma para confirmar el código.

Luchar como Super Akuma
Vence a Super Akuma, luego mantén pulsado L2 y selecciona Akuma en la pantalla de selección de personaje.

Activar modos «Equipo Battle» y «Survival»
Completa un World Tour con buenos resultados (nivel 10 más o menos).

Activar «Dramatic battle» y «Final Battle» modos
Completa con éxito el modo arcade con un nivel de dificultad 8.

Activar «Dual battle» y «Dramatic battle»
Completa el modo «Dramatic Battle» dos veces, primero usando Ryu y Ken, luego de nuevo usando Juli y Juni. El orden en que se hace no importa. «Dual battle» permite seleccionar dos personajes diferentes en modo dramatic. Esto se limita a una sola batalla, con la CPU como oponente en uno de tus dos personajes.

Modo clásico
Acumula un total de tres horas de juego en opciones. Luego, resalta un luchador en la pantalla de selección de personaje y pulsa SELECT para luchar como en la versión clásica. Alternativamente, completa el modo arcade con un nivel de dificultad de 6.

Modo Saikyo
Acumula un total de cuatro horas de juego en opciones. Alternativamente, completa con éxito el modo arcade con un nivel de dificultad de 7.

Modo Mazi
Acumula un total de cinco horas de juego en opciones. Alternativamente, completa con éxito el modo arcade con un nivel de dificultad de 7.

Todos los modos
Acumula un total de noventa y seis horas de juego en opciones.

STREET FIGHTER COLLECTION

Luchar como Cammy (Street fighter Alpha 2 Gold)
Selecciona a M. Bison en modo arcade y completa el juego primero con una puntuación superior a 50.000. Introduce CAM como iniciales en la pantalla de puntuaciones. Selecciona el modo versus, resalta M. Bison, y pulsa START tres veces.

Final especial de Cammy (Street fighter Alpha 2 Gold)
Selecciona el modo versus y acumula un total de más de 99 victorias para ambos jugadores. Luego, completa el modo arcade sin perder ni un round. La imagen de Cammy aparecerá en la última parte de la secuencia final.

Luchar como Evil Ryu (Street fighter Alpha 2 Gold)
Resalta Ryu en la pantalla de selección de personaje en modo arcade y pulsa START tres veces.

Luchar como Special Sakura
Resalta Sakura en la pantalla de selección de personaje y pulsa START cinco veces.

Luchar como Super Akuma
Resalta Akuma en la pantalla de selección de personaje y pulsa START cinco veces.

Luchar como personajes de la versión clásica (Street fighter Alpha 2 Gold)
Resalta Ryu, Ken, M. Bison, Sagat, Dhalsim, o Zangief y pulsa START. Para Chun Li, resalta su personaje y pulsa START dos veces.

STREET FIGHTER COLLECTION 2

Modo versus Deluxe
Completa con éxito los tres modos arcade (guardando tras cada vez), para desbloquear un nuevo modo «Deluxe Versus» en el menú principal. Este modo permite un juego versus de dos jugadores con cualquier personaje de cualquier versión del juego contra cualquier otro personaje. Ejemplo: Ryu de World Warrior contra Ken de la Turbo edition

Una CPU más fuerte
Completa con éxito el juego sin usar continuaciones en cualquier nivel de dificultad. aparecerá un nuevo combate CPU, en el que los oponentes son más fuertes que antes.

Cajas Secretas
Una caja de cada juego está escondida como secreto, y las descubres si ganas el modo normal de arcade con cualquier personaje o dificultad. Guarda la partida y cuando acabas en el menú de Opciones la caja secreta está abierta. A continuación detallamos el contenido de las cajas secretas de cada juego

- Completar la versión Guerrero Mundial de SFII y puedes admirar 18 piezas de arte.
- Completar la Edición campeón de SFII y puedes admirar 22 piezas de arte.
- Completar la versión Turbo Hiperlucha de SFII y recibes una prueba de sonido de la música del juego.

Opción de Mezcla de Sonido
Esta cosita oculta sólo será de interés para los verdaderos incondicionales de SF pero los efectos valen la pena. Cuando has ganado a todos los tres juegos (guardando siempre) en el Modo Árcade con cualquier personaje o nivel de dificultad, abres una opción de sonido que, si lo activas, hace que los efectos de música y sonido cambien – parecen mucho más a los de la versión de los salones recreativos.

STREET FIGHTER EX2 PLUS

Muestras en Modo Maniático
Cuando ya has abierto el modo Maniático, para utilizar las muestras del modo, sólo te hace falta seleccionar Entrenamiento en el menú Principal y pulsar SELECT ↓ SELECT ← SELECT ↑ SELECT ↑ SELECT → SELECT ↑ SELECT ← SELECT ↑ SELECT → SELECT.

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

Luchadores Ocultos
Resalta la opción «Practice Mode» en el menú principal. Pulsa SELECT, ↑, →, ↓, →, SELECT. la frase «Here Comes A New Challenger» aparecerá en la parte inferior de la pantalla para confirmar el código. Evil Ryu, Evil Hokuto, Cycloid Beta y Gamma ahora pueden seleccionarse.

Mini-juego de STREET FIGHTER 2
Resalta la opción «practice» en

S

la pantalla de selección de modo y pulsa START. Luego, pulsa ↑, ↑, →, ↑, →, ↑, START. Un mensaje aparecerá para confirmar el código. Selecciona la opción «Extra» en modo practice para jugar el juego extra de STREET FIGHTER 2.

Arma extra Cracker Jack
Selecciona Cracker Jack en la pantalla de selección de personaje, inmediatamente mantén pulsado ↑ + □ + ○ + R1 + R2 hasta que empiece el combate. Cracker Jack tendrá un bate durante la lucha.

MOFAS OCULTAS
Introduce las siguientes combinaciones mientras juegas como uno de los dos siguientes personajes

Personaje	Mofa
Mofa de Skull	→↓←, ↑ + puñetazo
Mofa de Dhalism	→↑, ← + patada

Ver Total de Golpes
En el modo supervivencia y después de perder contra un rival, puedes pulsar SELECT en la pantalla de resumen para ver el total de golpes para el modo supervivencia.

Permitir que el Ordenador Controle una Ronda en Batalla de equipos
Si quieres que el ordenador controle a tu personaje durante una ronda de Batalla de Equipos, mantén pulsados L2 y SELECT durante la pantalla de carga antes de comenzar la ronda.

STREET FIGHTER EX2 PLUS ALPHA

Abrir Todos los Personajes
Introduce el siguiente truco para que puedas jugar como cualquier personaje del juego desde el principio. En el menú principal, selecciona la opción de Bonus y pulsa SELECT dos veces, luego selecciona la opción Director y pulsa SELECT cuatro veces, selecciona Entrenamiento y pulsa SELECT una vez y para acabar selecciona Arcade y pulsa SELECT cinco veces. Si lo haces bien, recibirás un mensaje en el centro de la pantalla.

Abrir los Juegos Adicionales Excel Break y Satellite Fall
Introduce el siguiente truco y luego entra en la opción de l Juego Adicional del menú Principal. En el menú principal, selecciona la opción de Juego de Bonus y pulsa SELECT cinco veces, luego selecciona opción y pulsa SELECT tres veces, selecciona Versus y pulsa SELECT una vez y para acabar selecciona Director y pulsa SELECT dos veces. Si lo haces bien, recibirás un mensaje en el centro de la pantalla.

Juego Secreto de Vs. Bison II
Para abrir el juego secreto de Bison II, ve al menú principal selecciona la opción de Juego de Bonus y pulsa SELECT trece veces, luego selecciona Director y pulsa SELECT cuatro veces, selecciona Juego de Bonus y pulsa SELECT trece veces. Si lo haces bien, recibirás un mensaje en el centro de la pantalla. Para jugar el Juego Secreto de Vs. Bison II, debes seleccionarlo en la pantalla de Bonus.

Muestras en el Modo Maniático
Completa el juego de Bison en el Modo de Entrenamiento. Cuando ya has abierto el modo Maniático, para utilizar las muestras del modo, sólo te hace falta seleccionar Entrenamiento en el menú Principal y pulsar SELECT ↓ SELECT ← SELECT ↑ SELECT ↑ SELECT → SELECT ↑ SELECT ← SELECT ↑ SELECT → SELECT.

STREET FIGHTER THE MOVIE

Jugar como Akuma
Pulsa ↑ R1 ↓ L2 → L1 ← R2 en la pantalla de selección de jugadores. Si no te sale, ve a Guile e inténtalo de nuevo. Después de introducirlo, para jugar como Akuma, elige a Guile.

STREET RACER

Silver cup
Entra en la pantalla de opciones y resalta la opción cup password. Entra TRAFIK como password para acceder la Silver cup.

Gold cup
Entra en la pantalla de opciones y resalta la opción cup password. Entra NEJATI como password para acceder la Gold cup.

Platinum cup
Entra en la pantalla de opciones y resalta la opción cup password. Entra DOUGAL como password para acceder la Platinum cup.

Piloto secreto, nivel oculto, opciones avanzadas:
Entra en la pantalla de opciones y resalta la opción cup password. Entra TURGAY como password. Serán accesibles un piloto secreto (Rabbit), un nivel y opciones avanzadas.

STREET SK8ER

Códigos Para Abrirlo Todo
Introduces todos los siguientes en la pantalla de los títulos donde o pone Street Tour, Free Skate, VS o Configurar. Si lo introduces bien, el locutor grita «Yeah». Sigues teniendo que pasar el juego para abrir todas las puertas de los circuitos, además de los tres eventos suplementarios.

Efecto	Código
Sarah	←←□→→○R1R1
Mick	←→○□R2L1L2R1
Bonobo	→○←←○○□□
Saho	L2○R1□→□R1□
Todas las Tablas	→→R1R2←←L1L2

Abrir todos los circuitos de calle, activar modo espejo, seleccionar cambio de tiempo: →○□←□○R1L1

STREET SK8ER 2

Cambiar Ropa de Personaje
Introduce estos códigos en la pantalla de los títulos, Si los introduces bien, escucharás un sonido.

Estado Máximo / Nivel de Trucos
Pulsa L1□←←R2←R1←

Abrir Todas las Tablas
○○○□□○R1

Abrir Todos los Personajes
←←○○L2□→R2

Abrir Todos los Circuitos
←→←→○○R1□

Acceder al menú de Películas
R2R2L1L2L1R1R1R1

STRIDER 1 & 2

Completa el juego con éxito para abrir la Configuración de Jugador y Seleccionador de Niveles en el menú de opciones. Configuración de Jugador te permite seleccionar el color de la ropa, cambiar las barras de energía, y te da la capacidad de potenciar tu Cipher.

Strider Hien (Strider 1)
Completa el juego con éxito para abrir a Strider Hien.

Empuje Infinito
Completa el juego con éxito con Strider Hien para abrir la selección del Empuje Infinito en el menú de opciones.

Etapa 00
Completa Strider 1 y Strider 2 con éxito para abrir la Etapa 00 de Strider 2.

STRIDER 2

Modo de Trucos del Strider Original
Cuando completas el Strider original, abres un par de nuevas selecciones en el menú de Opciones, concretamente, un Seleccionador de Niveles que te permite volver a jugar cualquier nivel del juego y una opción de Configuración de Jugador que te permite ajustar una variedad de cosas, incluyendo el color del traje, la cantidad de barras y la capacidad de potenciar el arma de Hiryu de forma permanente.

Abrir a Hien en Strider 2
Si ya has completado el juego, habrás visto que abriste un nuevo personaje, Hien. Es el penúltimo jefe del juego y viene con una espada buscadora de objetivos que reparte cantidad de daño si da contra alguien. Pero, no puede utilizar el Empuje. Con este tipo es incluso más fácil completar el juego que con Hiryu.

Abrir Empuje Ilimitado en Strider 2
Para abrir la opción del Empuje ilimitado que permite que Hiyu utilice el Empuje de Potencia que dispara espadas buscadoras de objetivos durante todo el juego, hay que completar el juego con el personaje secreto, Hien.

Abrir Etapa 00
Incluso insinúan éste en el librito de instrucciones. Para abrir un nivel secreto en Strider 2, denominado Etapa 00, hay que completar los dos juegos de Strider, 1 y 2.

STRIKER PRO 2000

Más Estadios, Características, Jugadores Como Pájaros y Más
Se ve que hay un montón de extras para abrir en Striker Pro 2000 de Infogames, como estadios adicionales y muchas personalizaciones de jugadores. Para introducir los trucos, empieza una partida y luego pausa la acción mediante START. Mientras estás en la pantalla de pausa, sube a lo más alto y

selecciona la opción Códigos. Es aquí donde introduces los códigos. Hay que introducir todos los códigos con rapidez y sin equivocarte. Si oyes una trompeta y ves que la cámara se sacude, es que lo has hecho bien.

Abrir Estadios Adicionales
Para abrir los estadios adicionales, pulsa ←←↑○○△→□ en la pantalla de trucos a la que accedes desde la pantalla de pausa. Una vez introducidos, sal del juego y ve al menú Principal y prepárate una nueva partida. En la pantalla de las opciones de juego, selecciona el icono de los estadios y selecciona uno de los nuevos estadios. Si seleccionas Aleatorio, es posible que el ordenador seleccione uno de los nuevos estadios.

Cambiar el Aspecto de los Jugadores
Para alterar el aspecto del equipo que controlas, pausa la acción y en el menú de trucos pulsa □△○□△○↑↑. Una vez introducido, sólo hace falta pulsar uno de los botones en la lista de abajo para jugar con diferentes efectos divertidos.

Botón	Efecto
△	Cabezas Grandes
○	Torsos Grandes
✕	Pies Grandes
□	Manos Grandes
←	Jugadores Delgados
→	Jugadores Gordos
L1	Jugadores Muy Delgados
R1	Cabezas Minúsculas

Modo Chicos-pájaro
Con este código, los jugadores asumen el aspecto de extraños hombre-pájaros. Realmente vale la pena que lo eches un vistazo. Pulsa ↑△←□→○✕✕ en el menú de trucos con el juego pausado. Cuando la cámara se aproxime a cualquier jugador, verás que tiene el aspecto de un pájaro.

Activar Elementos Adicionales
Introduce ←↑←↑←↑←✕ en la pantalla de los trucos mientras el juego está pausado para activar unos elementos ocultos.

SUIKODEN

Reanimar a Gremio
Puedes reanimar a Gremio, pero antes tendrás que derrotar a Teo con Pahn y reclutar las 108 estrellas del Destino. Antes de la batalla final, Leknaat reanima a tu colega.

Más Dinero
En Rockland, habla con Marco y apuesta todo el dinero que tienes. Cuando deja de mover los vasitos, mira debajo del vasito de la derecha. Vuelve a jugar, pero esta vez mira debajo del vasito del centro. Sal del juego, y luego vuelve. Repite este método para ganar muchísima pasta.

SUMMONER

Película
En la pantalla de los títulos, ve a la opción de los créditos y pulsa START para pasar los créditos. Al final, verás una película de Summoner, y te prometemos que es bastante divertida.

Empezar con Todos los Hechizos
En la pantalla de los títulos, mantén pulsado R2 luego pulsa ○□○△○△. Si oyes «I gotcha», es que has introducido el código correctamente.

SUPER BUST-A-MOVE

Otro Mundo
En la pantalla 'Pulsa Start', pulsa △→←△. Si lo has introducido bien, aparece un icono en la esquina derecha superior de la pantalla. Selecciona el modo puzzle, luego la opción Arcade para acceder a más puzzles.

Personajes Adicionales
En la pantalla 'Pulsa Start', pulsa △←→△. Si lo has introducido bien, aparece un icono en la esquina derecha superior de la pantalla.

SUPERCROSS 2000

Lista de Trucos
Para efectuar un truco, toma aire y mantén pulsado ○ mientras introduces uno de los siguientes:

Movimiento	Código
Nac Nac	←
Pancake Whip	→
No Footer	↓
No Hander	↑
Banzai	←→
Bar Hop	↑←→
Can Can	↓→
Cliff Hanger	→↓←
Cordova	←↑→
Heel Clicker	↓←
Nothing	→↑←
Rear Fender Grab	↑↓
Saran Wrap	↑→↓
Side Heel Click	→←
Super Fender Grab	↑←↓
Superman	←↓→
Vertical Fender Grab	↓↑

Trucos Divertidos
Para introducir los trucos, primero debes abrir el menú de trucos. Para hacerlo, pulsa L1 en el menú principal cuando eliges el modo de carrera. Cuando la pantalla de introducción de los códigos aparece, introduce los siguientes, un sonido lo confirma y el truco aparece en la casilla de códigos de abajo. Cuando introduces un truco, lo puedes desactivar también, y además combinarlos para crear una gran variedad de efectos

Sin choques
N0CR4SH
Perspectivas adicionales
M0R3C4MS
Botón de salto adicional
H0P
Cancelar reinicialización fuera de pista
N0OFFTR4CK
Cancelar reinicialización saltar pista
SK1PP1NG0K
Motos grandes
B1GB1K3S
Mucha salpicadura
B1GSPR4Y
Todos los pilotos bloquean
BL0CKM3
Pilotos gigantes
G14NTS
Piloto sin cabeza
H34DL3SS
Sin pilotos
N0R1D3RS
Supercross en la luna
M00N
Supercross en Venus
V3NVS
Supercross en Marte
M4RS
Supercross en Mercurio
M3RCVRY
Supercross en Júpiter
JVP1T3R
Supercross en Saturno
S4TVRN
Supercross en Urano
VR4NVS
Supercross en Neptuno
N3PTVN3
Supercross en Plutón
PLVT0
Cabezas grandes
BIG_HELMETS
Piloto sin cabeza
SLEEPYHOLLOW
Sin motos
FLOATING

SUPERCROSS 2001

Introduce los siguientes códigos en la Pantalla de opciones en la pantalla de introducción de códigos para abrir los siguientes trucos y secretos:

Pilotos
Harry Bigfoot
MMMSQUIRREL
Spitt Polish
THREEPIECESUIT
Smitty Sugarlegs
ENDZONEDANCE
Sarcophagus
PYRAMIDSCHEME
MR-34 Robot
METALDUDE
Some Guy
WHOSTHAT
Space Overlord
BUNGAVEE
Moto Samurai
HONORFIRST
Happy Smiley
HAVEANICEDAY
Dr. Inviso
LOOKMANOBODY
Bones
MARROWMAN
The Scotsman
PLAIDROCKS
Freedom Fighter
AMERICAN
EA Guy
EASPORTSRIDE
EA Chick
LETSGOEAGAL
Ecko Rider
WWWECKOCOM
El Luchador
MASKEDMAN
Dave Davis
MACKDADDY
David Bailey
IRONMAN
Roger DeCoster
9XBELGIANCHAMP
Johnny O'Mara
4XUSMXDNCHAMP

Secretos
Plataforma de lanzamiento
OSSFMOGLFM
Riera
OTRATTWTGHWG
Circuito Washougal
WMXPLIBWWA
Estilo Libre
SHOESANDTRICKS
Campeonato Parts Unlimited
NUTSANDBOLTS
Campeonato Wrenchhead
SUPPLIESONLINE
Campeonato FMF
NEEDNEWEXHAUST
Campeonato Scott
THROWMEGOGGLES
Turbo Ilimitado
UNLIMITEDPC
Pilotos Invisibles
NORIDERS
Motos Invisibles
NOBIKES

S T

Abrir Pilotos de Broma
JOKERIDERS
Prueba Explosiva (Modo Estilo Libre)
EXPLODE
Debilidades de Pilotos
IAMWEAK
Barreras de Pista Corta
LOFENCES
Abrir Astro Nut
ONESMALLSTEP

Lista de Movimientos
Voltereta atrás ←↓→←
Wheelie de Morro △+↑
Matagorilas →↓←→
Aire Mulisha ←↓↑
Infarto →↓↑

Pilotos Secretos
Hottub Harvey
HARVEYSAYRELAX
B Mudmullet
POSSUMPANCAKES
Agent Albert
PEANUTBUTTER
Bob Page
FORTYFOUR
The King
SIDEBURNS
The Clown
POLKADOT
The Zombie
LOVESBRAINS
The Hippie
MELLOWOUT
Supercross Avenger
TRIPLELEAPER

SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO SUIKODEN

Jugar como Akuma
Para el jugador uno, resalta Morrigan, mantén pulsado SELECT, y pulsa ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ○. Para el jugador dos, resalta Felicia, mantén pulsado SELECT e introduce ↓, ↓, ↓, →, →, →, ○. Este código es válido en todos los modos excepto en modo Street Puzzle.

Jugar como Anita
Para el jugador uno, resalta Morrigan, mantén pulsado SELECT, mueve el cursor dos □s a la → y pulsa ○. Para el jugador dos, resalta Felicia, mantén pulsado SELECT, mueve el cursor un □ a la izquierda, y pulsa ○. Este código es válido en todos los modos excepto en modo Street Puzzle.

Jugar como Hsien-Ko's sister
Para el jugador uno, resalta Morrigan, mantén pulsado SELECT, mueve el cursor un □ la → y pulsa ○. Para el jugador dos, resalta Felicia, mantén pulsado SELECT, mueve el cursor dos □s a la izquierda, y pulsa ○. Este código es válido en todos los modos excepto en modo Street Puzzle.

Jugar como Dan
Para el jugador uno, resalta Morrigan, mantén pulsado SELECT, y pulsa ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ○. Para el jugador dos, resalta Felicia, mantén pulsado SELECT, y pulsa →, →, →, ↓, ↓, ↓, ○. Este código es válido en todos los modos excepto en modo Street Puzzle.

Jugar como Devilot
Resalta Morrigan, mantén pulsado SELECT, y pulsa ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓. Espera hasta que el timer llegue a diez segundos, luego pulsa ○. Para el jugador dos, resalta Felicia, mantén pulsado SELECT, y pulsa →, →, →, ↓, ↓, ↓. Espera hasta que el timer llegue a diez segundos, luego pulsa ○. Este código es válido en todos los modos excepto en modo Street Puzzle.

Para acceder al talismán de Hsien-Ko
Resalta Morrigan, mantén pulsado START, resalta Hsien-Ko y pulsa ○.

Seleccionador de Niveles
Después de seleccionar tu personaje, mantén pulsados L2 + R2 + SELECT, y elige tu handicap. Después, todavía pulsando L2 + R2 + SELECT, pulsa uno de los siguientes:

Donovan ○
Hsien-Ko ✕
Sakura △
Felicia □
Akuma L1
Devilot R1
Morrigan ↑
Chun-Li ↓
Ryu ←
Ken →
Dan ningún botón

Jugar Contra Ordenador Devilot
Antes de llegar al nivel 7, debes haber hecho todo lo siguiente, y sin continuar
1. Derrotar a un rival en menos de un minuto en una ronda
2. Disponer de al menos una supercombo
3. Disponer de una cadena máxima de cuatro o más
4. Disponer de una Gema de Potencia de al menos 20 unidades.

Jugar Contra Ordenador
Antes de llegar al nivel 6, debes haber hecho todo lo siguiente, y sin continuar
1. Derrotar a un rival en menos de un minuto en una ronda
2. Disponer de al menos un supercombo
3. Disponer de una cadena máxima de cuatro o más
4. Disponer de una Gema de Potencia de al menos 20 unidades.

SWING AWAY GOLF

Todos los Personajes
Introduce los siguientes comandos en el menú principal:
L2 R2 L2 R2 ↑→↓←

Todos los Campos
Introduce los siguientes comandos en el menú principal:
L2 ✕✕✕✕✕✕ R2 ✕✕✕✕✕ ✕ L1 R1

Todos los Modos de Juego
Introduce los siguientes comandos en el menú principal:
←□↑□↓○←□ L1 R1

Jugador Zurdo
En la pantalla de selección de jugadores, pulsa SELECT mientras pulsas L2.

Repetición a Cámara Lenta
Accedes a la repetición a cámara lenta si pulsas L2 + R2; sigue pulsando hasta que empiece la repetición.

Cambiar Posición del Jugador en el Driving Range
Cuando seleccionas tu driving range mientras pulsas L2 + R2, un jugador puede sacar desde la segunda planta. Cuando seleccionas un driving range pulsa L1 + L2 + SELECT, para que el jugador saque desde el tejado. Sigue pulsando los botones hasta que la pantalla empiece a desaparecer y convertirse en la pantalla de carga.

Cambiar Efectos
Introduce los siguientes comandos en el menú principal para cambiar los efectos sonoros:
L1 R1 L2 R2 L1 R1 L2 R2 L1 R1

Cambiar Trajes
Puedes cambiar los trajes si seleccionas un personaje en el modo Normal con los botones L1 y R1.

SYPHON FILTER

Todas las armas y munición infinita
Accede al menú de armas y mantén pulsado SELECT L1 L2 R2 ○✕.

Seleccionar nivel
Ve al menú de opciones. Selecciona la opción «Select mission» y mantén pulsado L1 L2 R1 R2 □○✕.

Super munición
Pausa el juego y selecciona «objetivos» . Ahora mantén pulsado → L1 R1 R2 ○✕
Ahora deberias oir «entendido»

Ver todas las películas
Dirigete al cine en el primer nivel. Ahora pausa el juego, dirigete a las opciones de sonido, ahora mantén pulsado □ L2 R2 ✕ Si el truco es aceptado deberias oir «lo tengo».

Modo dificil
En la pantalla inicial, mantén pulsado ○□ L1 L2 R2 ✕. Deberias oir «maldición». Ahora si te diriges al menú de selección de dificultad habrá aparecido un nuevo nivel.

Arma silenciada de 9mm
Para incrementar la ya letal eficacia de tu 9mm silenciada, primero debes pausar el juego. En la pantalla de pausa, entra en la opción de armas y selecciona la 9mm silenciada. Ahora pulsa ← + L1 + R2 + SELECT + □ + ✕. Gabe dirá «entendido» para confirmar la introducción correcta. Puedes reintroducir el código y el arma vuelve a la normalidad.

Rivales más Fáciles
Pausa la acción antes de introducir el código y seleccionar la opción Mapa, y después pulsar → + L2 + R1 + ✕. Una risa confirma que lo has introducido bien.

T'AI FU: WRATH OF THE TIGER

Modo truco en pantalla de Mapa
Pulsa R2, △, R2, △, ○, ↓, □ en la pantalla de mapa.

Menú seleccionar Nivel/Jefe
Activa el truco anterior. Luego, pulsa R2, △, R2, △, ○, □, ↓, △, ↑, →, ←, ↓, ↑, L1 en la pantalla de mapa.

Menú seleccionar historia/estilo
Activa el primer código. Luego, pulsa R2, △, R2, △, □, ○, ↓, △, ↑, ←, →, ↓, ↑, L2 en la pantalla de mapa.

Secuencia de Créditos
Activa el primer código. Luego, pulsa R2, △, R2, △, ↓, □, ○, △, ↑, ↓, ←, →, ↑, R1 en la pantalla de mapa.

T

Modo de trucos

Pulsa R2, △, R2, △, ○, × , □ durante el juego.
Ahora pulsa R2, △, R2, ←, →, luego uno de los siguientes botones durante el juego:
Todos los estilos - △
Chi - □
Salud - ○
Invencibilidad - R1
Sigilo - R2
Enemigos grandes - ↑
Enemigos pequeños - ↓
Los enemigos chorrean sangre - →
Vidas ilimitadas - ×

Modo depuración

Empieza el juego y completa un nivel. Luego pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT en la pantalla de mapa.

Activar mapa

Pulsa R1 + R2 mientras T'ai Fu anda entre niveles. Ahora puedes explorar cualquier parte del mapa. Pulsa □ para jugar en el área seleccionada.

Batalla final con el jefe

Activa el código anterior. Pulsa ○ mientras exploras el mapa para avanzar al Jefe final con todos los estilos.

TEKKEN

Galaga Para 2 Jugadores

Para una Galaga para dos jugadores, mantén pulsados ↑ + L1 + △ + × en el segundo controlador mientras cargas el juego.

Jugar Como Heihachi

Completa todo el juego sin continuar para jugar con Heihachi.

Jugar Como Devil Kazuya

Gana todas las rondas de Galaxian al principio del juego para jugar como Devil Kazuya.

Jugar Como Subjefe

Debes derrotar a todos los personajes normales, luego derrotar al subjefe de tu personaje. Una vez que estén derrotados, podrás jugar como el subjefe de tu personaje.

Cambiar Ropa de tu Personaje

En la Pantalla de Selección de Personajes, pulsa □ + △ para el Traje 1 o × + ○ para el Traje 2.

TEKKEN 2

Luchar como Sub-jefes

Completa el juego con cada personaje.

Luchar como Roger o Alex

Llega hasta el tercer estadio en modo un jugador y vence a tu oponente con poca energía. La voz dirá «Great!». La siguiente fase será en la playa con Roger o Alex. Completa el juego para que sean personajes seleccionables. El modo más fácil de conseguirlo es con dificultad fácil, y el contador de luchas a uno.

Grandes cabezas y manos

Activa todos los personajes, luego mantén pulsado SELECT mientras eliges tu jugador. Mantén pulsado la botón hasta que empiece la lucha. Mantén pulsado SELECT al cambiar de round para aumentar el tamaño de nuevo.

Kazuya vestido de púrpura

Termina completamente el juego capturando todos los personajes, luego selecciona Kazuya con START.

Vista alambre

Una vez hayas activado todos los personajes ocultos, mantén pulsado L1 y L2 en la pantalla de menú principal. Ahora entra en cualquier modo, pulsando aún los botones. Cuando empieces verás el personaje en vista alambre.

Vista alambre II

Mantén pulsado R1 y R2 en el segundo mando en la pantalla de menú, y entra en modo práctica. Manténlos pulsados y cuando empieces verás la versión en alambre de tu oponente.

Modo cielo

Activa todos los personajes ocultos y mantén pulsado SELECT + ↑ cuando elijas tu personaje. Mantén pulsado esos botones hasta empezar el round. El sonido de un puñetazo confirmará la correcta introducción del código. Usa un uppercut o un barrido para enviar a tu opo76nente hacia el cielo.

Luchar Como Kazuya

Para jugar como Kazuya, derrota a Devil con cualquier subjefe

Jugar Como Devil o Angel

Para jugar como Devil o Angel, derrota a Devil con Kazuya. Pulsa Patada o Puñetazo para seleccionar a Angel o Devil.

TEKKEN 3

Luchar como Panda

Resalta Kuma en la pantalla de selección de personaje y pulsa × o ○.

Luchar como Tiger

Completa con éxito el juego con dieciocho personajes. Luego, resalta Eddy en la pantalla de selección de personaje y pulsa START.

Luchar como Doctor Boskonovitch

Completa el modo Tekken Force cuatro veces. Vence al Doctor Boskonovitch cuando aparece para tenerlo disponible en la pantalla de selección de personaje en modo arcade.

Luchar como Gon

Completa el modo arcade con Doctor Boskonovitch. Luego selecciona el modo arcade -y pulsa el D-pad fuera de la pantalla de selección de personaje. Alternativamente, vence a Gon en modo «Ball» o juega en modo supervivencia o fuerza hasta que te pida las iniciales, y escribe GON.

Mini-juego pelota de playa

Mira los finales de los diez personajes básicos para activar la opción «Ball Mode».

Modo Theatre

Activa cada personaje, incluyendo a Panda, Tiger, Doctor Boskonovitch, y Gon, y mira sus finales. Las opciones «Disc» y «Sound» en «Theatre Mode» estarán ahora disponibles.

Grabar o repetir combo

Entra en modo practice y selecciona la opción «Freestyle». Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + ○ en la pantalla de opciones freestyle. Luego pulsa ↓ + SELECT para grabar o repetir un combo.

Vestuario alternativo

Juega como el personaje deseado el número indicado de veces. Luego, resalta ese luchador en la pantalla de selección de personaje y pulsa START.
Xiaoyu - 50 veces
Jin - 50 veces
Anna - 25 veces
Gunjack - 10 veces

Cómo Activar los Personajes Adicionales

En la versión de los salones recreativos de Tekken 3, ganabas personajes con el tiempo. En la versión para la PlayStation funciona de una forma algo diferente. Para ganar los nuevos personajes debes pasar determinados modos de juegos. Para hacerte con los personajes adicionales iniciales, hay que completar el modo Arcade con uno de los personajes normales. Cada personaje que utilizas para completar el juego te gana un nuevo personaje. Aparecen en el siguiente orden:

1	Kuma	2	Julia Chang
3	Gun Jack	4	Panda
5	Mokujin	6	Anna Williams
7	Bryan Fury	8	Heihachi
9	Ogre	10	The Real Ogre

Modo Tekken Force

Este modo no es ningún secreto, pero sí que esconde el último personaje oculto. Cada vez que pasas el modo Force, ganas una llave. La primera llave es de bronce, luego plata, luego oro. Cuando ya tienes todas las llaves, debes completar el juego una vez más. Esta vez tendrás que luchar contra Doctor B después de Heihachi. Si le vences, puedes jugar como él en cualquier modo. Confíe en nosotros, Doctor B es uno de los personajes más extraños que jamás salió en un juego de lucha.

TEMPEST X3

Truco Para Seleccionar Niveles

En cualquier punto del juego, mantén pulsados L1 R1 ↖ en el D-Pad, △○START, y SELECT. Sabrás que ha funcionado porque escucharás el sonido de un rechinamiento. Suelta los botones con rapidez e inmediatamente pulsa los siguientes botones: L2R1 ×△ y ↓ en el D-Pad. Escucharás una palabra si los haces bien. Ahora, cuando quieres avanzar un nivel, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 simultáneamente. Pasarás al siguiente nivel enseguida que no haya enemigos en la telaraña.

Modo Alucinatorio

En cualquier punto del juego, mantén pulsados L1 R1 ↖ en el D-Pad, △○START, y SELECT. Sabrás que ha funcionado porque escucharás el sonido de un rechinamiento. Suelta los botones con rapidez e inmediatamente pulsa los siguientes botones: L2R1×△ y ↑ en el D-Pad.

Jugar el Tempest Clásico

Para jugar el Tempest clásico, consigue la mejor puntuación e introduce tu nombre como "YIFF!" o "H V S".

TENCHU

Aumentar Capacidad de Items Hasta 99

En la Pantalla de Items, pulsa ←←↓↓□□△□ mientras pulsas el botón L1. Ahora podrás

llevar hasta 99 cosas, aunque sólo pueden ser de cuatro diferentes tipos.

Abrir Todos los Items Secretos
En la Pantalla de Items, pulsa ←←↓↓ □□△○ mientras pulsas el botón [R1]. Si lo haces bien, todos los juguetes de ninja serán tuyos para seleccionar, incluso en la primera misión.

Incrementar Inventario
En la Pantalla de Items, pulsa ←←↓↓□□△✕ mientras pulsas el botón [L2]. Cada vez que lo introduces, la cantidad de cada arma se aumenta por uno. Solo puedes llevar hasta un máximo de tres armas.

Restaurar Salud
En la pantalla de Pausa, pulsa ←←↓↓□□△□. Desactiva la pausa y la barra de salud volverá a 100.

Abrir Todos los Niveles
En la pantalla de Selección de Niveles, pulsa ←←↓↓□□△□ mientras pulsas [R2]. Ahora pulsa ↑ y ↓ para elegir cualquiera de los niveles.

Activar Voces japonesas
En la pantalla de Selección de Misiones, pulsa ←←↓↓□□△○ mientras pulsas [L1]. Este código es para la gente que quiere vivir la experiencia japonesa con toda su autenticidad, aunque sólo funciona con la versión americana del juego.

Activar Pantalla de Disposición del Enemigo
En la pantalla de Selección de Misiones, pulsa ←←↓↓□□△✕ mientras pulsas [R1]. Este truco es particular a esta versión y te permite elegir una de las tres posiciones enemigas en cada nivel del juego. Este código no existía para la versión japonesa.

Activar Armadura Ayame Sexy
Debes jugar como Ayame. En la pantalla de selección de items, con la armadura seleccionada como opción, introduce ←←↓↓□□△○. Si introduces el comando de la forma correcta, la cantidad de armadura baja de 1 a 0. Pero no te olvides de equiparla con la armadura.

TENCHU 2

Incrementar Inventario de Items en Uno
Mantén pulsado [R1] + □ y pulsa →↓←↑ en la pantalla de Selección de Items.

Salud Vuelve a 1000
Mantén pulsado □ y pulsa ←→↑↓ con el juego pausado. Cada vez que utilizas este código, cuenta como si te han visto una vez.

Abrir Todos los Items
Mantén pulsado □□□○⊖ □○○ ←→↓↑[R2][R2] en la pantalla de Selección de Items.

Abrir Todos los Niveles
Mantén pulsado ○ + □ + [SELECT] mientras pulsas →→→↑←↓[R2] en la pantalla de Selección de Niveles.

Para abrir los niveles de Tatsumaru, ábrelo antes de introducir este código.

Abrir Tasumaru
Mantén pulsado ○ + □ y pulsa [R1][R2][L2][L1]↑↓←→[SELECT] en la pantalla de Selección de Niveles.

Copiar Misiones del CD en el Editor de Misiones
Mantén pulsado ○ y pulsa ↑↑↓↓←→ en la pantalla de Personalización de Misiones.

Todas las Misiones en el Editor de Misiones
Mantén pulsado [R2] + ○ y pulsa ↑↓↓→←← en la pantalla de Personalización de Misiones.

Abrir el Nivel de la Oficina de Tenchu Incorporated en el Editor de Misiones
Mantén pulsado [L2] y pulsa ○□←→○□ en la pantalla de Personalización de Misiones.

TEST DRIVE 5

Activar todos los modos de juego
Introduce VRSIX como nombre en la pantalla de máximas puntuaciones, y guarda la configuración del juego. Ahora serán seleccionables los modos Cop Chase y otros.

Todas las pistas
Introduce NTHREE y MTHREE como nombres en la pantalla de máximas puntuaciones.

Todos los coches
Introduce RONE y NOLIFE como nombres en la pantalla de máximas puntuaciones. Ahora serán seleccionables todos los coches, incluyendo el Pitbull Special, Chris's Beast y el All Mighty Maui.

Modo Super arcade
Introduce SPURT como nombre en la pantalla de máximas puntuaciones.

Secuencia musical Extra
Introduce AUXYRAY como nombre en la pantalla de máximas puntuaciones. Luego selecciona la opción «Fear Factory Video» en el menú principal.

Sin coches de CPU durante la copa
Completa la primera carrera de cualquier torneo excepto Ultimate. Guarda el juego y reinicia la PlayStation. Carga el juego anterior, selecciona «Full Race» y «Time Trials». Selecciona un coche y completa la carrera time trial. Sal del modo time trial y selecciona «Continue Race» sin cargar el juego guardado previamente. Selecciona «Next Cup Race» para empezar con el coche usado durante los time trials sin coches de la CPU.

Lluvia de interrogantes
Selecciona Washington D.C. y empieza una carrera. Gira o conduce en sentido inverso más allá de la línea de salida para que empiece una lluvia de signos de interrogación.

TEST DRIVE 6

Todos Los Trucos
Para abrir todo el juego, introduce los siguientes trucos en la pantalla en la que introduces tu nombre después de seleccionar el Menú de Carrera del Menú Principal.

Todos los coches
DFGY
Todos los circuitos
ERERTH
Activar tiempo
NOEMIT
Desactivar tiempo
FFOEMIT
Todos los circuitos rápidos
CVCVBM
Desactivar todos los circuitos rápidos
OCVCVBM
Abrir todos los retos
OPIOP
Desactivar todos los retos abiertos
OPOIOP
Dinero
AKJGQ

Modo Nuevo Juego
Si pasas todo el modo Persecución de Polis de Test Drive 6, abres un nuevo modo de juego denominado Stop The Bomber. En este nuevo y desafiante modo, el coche que persigues suelta bombas hacia atrás, destruyendo a tu coche si das contra una. Pero puedes jugar este modo con el empleo de un simple truco. Ve a la opción del Menú de Carrera desde el Menú Principal, y cuando pide tu nombre, introduce RFGTR. Ahora, cuando entras en el modo de Persecución de Polis, el modo Stop The Bombar ya estará encendido.

Desactivar Puntos de Control
Puedes desactivar los puntos de control del modo Entrenamiento si entras en el Menú de opciones y los desactivas, pero ahora te ofrecemos un código para hacer lo mismo con cualquier modo del juego. Igual que el modo para Stop The Bomber, puedes seleccionar el menú de Opciones de Carrera desde el Menú Principal, y cuando pide tu nombre, introduce FFOEMIT. Ahora empieza una carrera en cualquier modo y no hay que preocuparte por llegar a los controles antes de que te quedes sin tiempo.

TEST DRIVE LE MANS

Más Códigos Para Test Drive
Para introducir los siguientes códigos, ve a la pantalla de introducción del nombre a la que accedes desde el Menú de Opciones del Menú Principal, luego elige Opciones de Juego y selecciona la Opción de Introducir el Nombre. En la mayoría de los casos, después de introducir el código correctamente, pasas directamente a una carrera.

Código	Efecto
TATOO	Activa todos los coches y circuitos del modo Carrera Rápida
PINOU	Correr con el Toyota GT1 de 1999. Gana la carrera para que esté disponible en todos los otros circuitos.
POHLIN	Correr con el Prototipo del BMW. Gana la carrera para que esté disponible en todos los otros circuitos.
MAYOU	Correr con el Audi RSR. Gana la carrera para que esté disponible en todos los otros circuitos.
FIRSTON	No importa lo que realmente hagas, el

T

	juego siempre considera que tú has ganado, y te permite pasar al siguiente nivel.
HOTDOG	Correr como perrito caliente en la carrera de fast food.
FROMAGE	Correr como una loncha de queso en la carrera de fast food.
PIE	Correr como una empanada en la carrera de fast food.
PIZZA	Correr como una pizza en la carrera de fast food.
NAIMAR	Abre el modo carrera espacial.
MM1	Correr como nave espacial en la Carrera Motor Mash de dibujos animados.
MM2	Correr como jet en la Carrera Motor Mash de dibujos animados.
MM3	Correr como el coche loco en la Carrera Motor Mash de dibujos animados.
MM4	Correr como taxi en la Carrera Motor Mash de dibujos animados.
MM5	Correr como autocar de hippies en la Carrera Motor Mash de dibujos animados.
MM6	Correr como helado en la Carrera Motor Mash de dibujos animados.
MM7	Correr como submarino en la Carrera Motor Mash de dibujos animados.
BUGGY1-8	Abre diferentes cochecitos de playa
JACKPOT	Hace que la chica de la pantalla de carga después de ganar una carrera se vista con traje de baño. Para verla, gana una carrera en cualquier modo después de introducir el código. La pantalla se sacude si lo introduces bien.

TEST DRIVE OFFROAD 2

Todos los coches y pistas

Mantén pulsado SELECT y pulsa L1, ←, L2, →, L2, ←, L1, L1 en la pantalla principal.

Autobús escolar

Selecciona el modo «Single Race» o «World Tour». Luego, mantén pulsado SELECT y pulsa L1, ↑, L2, ↓, ↓, L2, L2, R2 en la pantalla de selección de transmisión.

Camión de helados

Selecciona el modo «Single Race» o «World Tour». Mantén pulsado SELECT y pulsa R2, L2, L2, ↓, ↓, L2, L2, R1 en la pantalla de selección de transmisión.

Camión viuda negra

Selecciona el modo «Single race» o «World Tour». Luego, mantén pulsado SELECT y pulsa R1, L2, L2, ↓, ↓, ↑, L2, L1 en la pantalla de selección de transmisión.

Activar Radar

Para activar un radar integrado en la pantalla que te informa cuando un rival se te acerca desde atrás, ve al menú principal e introduce R1 L2 L2 → ← L1 → L2.

En la pantalla de los créditos:

Ver Diapositivas del Equipo de Producción

En la pantalla de los créditos, pulsa R2 R1 L1 L2 L2 L1 R1 R2 para ver a la gente que creó el juego.

TEST DRIVE OFFROAD 3

Abrirlo Todo y Más

Lo abres todo con los siguientes trucos, que introduces como nombres en la pantalla de los nombres, a la que accedes cuando eliges los modos Arcade o Giro Mundial.

Todos los circuitos
LEAD TO ROME
Todas las Actualizaciones
MAD HOOKUP
Todas las Divisiones
SAD CLOWN (Todas las divisiones del modo Giro Mundial están disponibles)
Modo de Acrobacias
TURN TRICKS (Puedes girar en pleno aire para los 360)
Estilo Sumo
YOKOZUNA (Añade masa a todos los coches para que den contra los coches de IA)
Abrirlo Todo
ZAKARY ⊗ (Abrir todos los circuitos, actualizaciones y vehículos de un golpe)

THEME HOSPITAL

Nivel - Password

1 - ⊡, ⊡, △, ◎, ⊡, ⊗, ⊡, ⊗
2 - ⊗, ◎, ⊡, △, △, ◎, ⊡, ⊗
3 - ◎, ◎, △, ⊡, ⊗, △, ◎, △
4 - ⊡, △, ◎, ⊡, ⊗, ⊗, △, ◎
5 - ◎, △, ⊡, ◎, ⊗, △, ◎, ⊡
6 - ⊡, △, ⊡, ◎, ⊗, ⊡, ⊗, ◎
7 - ⊡, △, △, ◎, ⊗, ⊡, △, ◎
8 - ⊗, △, ⊡, ◎, △, ◎, ⊡, ⊗
9 - △, ⊡, ⊗, △, ◎, ⊗, △, ⊡
10 - ◎, ⊡, ⊗, △, ⊡, ⊗, ◎, ⊡
11 - △, ◎, ⊡, ◎, △, ⊡, ◎, ⊗
12 - ◎, ⊡, ⊗, ⊗, ⊡, ◎, ⊡, △

THEME PARK

Todas las atracciones

Introduce BOVINE como alias.

Dinero

Introduce BOVINE como alias. Pulsa ◎ + ⊡ + ⊗ durante el juego. Este código puede repetirse varias veces.

Super parque

Introduce BUD como alias. Luego, pulsa ⊡ en la pantalla de selección de parque. Tras empezar el juego, se pueden cargar las máximas tarifas por las concesiones, juegos y entradas al parque.

THEME PARK ROLLER COASTER

Todo es Gratis

Dentro del parque de atracciones, pulsa ←↓⊗◎ (introduce esta combinación ocho veces)

Entradas Doradas

Dentro del parque de atracciones, pulsa ↑↓←→◎→←↓↑◎ (introduce esta combinación cuatro veces)

Todos los Items Investigados

Dentro del parque de atracciones, pulsa ↑↓↑↓←↑↓↑ (introduce esta combinación ocho veces). Un sonido confirma que ha funcionado.

THRASHER SKATE AND DESTROY

Traje de Abeja y Tablas Adicionales

Elige el personaje Roach sin la gorra y cuando tienes que introducir tu nombre, pon BEESUITGUY.

Tablas Adicionales

Para acceder a ellas, elige el personaje correspondiente e introduce el truco como nombre del personaje en la pantalla de los nombres.

Truco de Gráficos de las Tablas
Rockstar
Con cualquier personaje, introduce ROCKSTAR
Eje-Z
Con Axl, introduce ZAXIS
Copenhague
Con Cyrus, introduce MARDUK

THUNDERSTRIKE 2

Passwords Para los Niveles

Ve a la pantalla de los passwords e introduce los siguientes códigos:

Sudamérica

Nivel 1	ONHV0V6VEBDU55Q
Nivel 2	2NH70V9VEFDQ592
Nivel 3	7RH30V7AEFD64BI
Nivel 4	8NH30V8EEJD24PI

Golfo 2 – Conflicto de Petróleo

Nivel 1	VNHR0V0E6JDE531
Nivel 2	ORHV0U066NDA53A
Nivel 3	IFHD0U0U6RDM5P2
Nivel 4	NJHP0UKE6VDI5BI

Sigilo

Nivel 1	07HP0U0QAUDE45A
Nivel 2	U7HL0UNIAUDA5RA
Nivel 3	AFHP0UKUA2DM4HI

América Central

Nivel 1	FJHL0UGII2CE4KI
Nivel 2	G7HH0U72I2CA5R2
Nivel 3	2BHP0URQI6CM58A

Mar del Sur de China

Nivel 1	KRG50URQ26GE4J2
Nivel 2	0RGL0UTI3AGA5UI
Nivel 3	FRG9S1CM3EGM52I

Panamá

Nivel 1	93G5SD9UNGGE40A
Nivel 2	VVG55HUENGGA4SQ
Nivel 3	JNGH4CPUNKGM5TI

Europa del Este

Nivel 1	L3GG4406V0EE5R1
Nivel 2	F7GK5S2QV0EA41A
Nivel 3	27GK50UMV4EM58Q

Golfo 1 – Cañón

Nivel 1	7FGK48T6R8ME4NI
Nivel 2	8JGK48VUR8MA5JQ

Fin

T7GK28U2SCMM40I

TIGER WOODS GOLF '99

Truco del Carrito de Golf Explosivo

Cuando estás entrenando en el driving range, puedes hacer que la bola dé contra el carrito que va recogiendo bolas. Lo mejor es que si lo haces tres veces, se explota.

¿Códigos Para el Golf?

Para introducir estos códigos, tienes que ir al Menú de Selección de Jugadores y elegir Editar Nombre. Introduce uno de estos códigos como tu nombre y empieza con cualquier campo para ver los efectos.

MAXIMUMZ
Un incremento de 400% de elevación
PUMPZ
Un incremento de 200% de elevación
OLD SCHOOL

Terreno llano

TIGER WOODS PGA TOUR 2001

Camisa Roja
Acaba los 21 eventos del modo "Jugar Ahora" para abrir la camisa roja de Tigre Woods. Incrementa la distancia de todos los palos, así que tus golpes llegarán más lejos.

Distraer al Rival
En una partida multijugador, pulsa ⊗, △ o ◎ cuando tu adversario empieza su swing. Cada botón produce un sonido diferente. Si mantienes pulsado R1 o R2 mientras pulsas dichos botones, puedes crear otros sonidos.

Turnos Más Rápidos del Ordenador
Cuando el ordenador juega, pulsa △.

TIME CRISIS

Modo fácil
En la pantalla donde puedes seleccionar el modo Arcade o Time Trial, dispara a la pantalla para acceder al modo fácil. Ahora empezarás con cinco vidas.

TOCA TOURING CARS

Modo de trucos
Introduce uno de los siguientes nombres de jugador para activar la correspondiente función. Tiff Needell dirá «Cheat mode enabled» para confirmar el código.

Desactivar detección de colisiones
CMNOHITS
Mejor tracción
FLEX
Colores de fondo Disco
MDISCO
Todas las pistas activas
HAMMO
Vista helicóptero
CMCOPTER
Fondo de cielo estrellado
CMSTARS
Coches extra
CMGARAGE
Todos los coches activados
GONGOGO
Disparar a otros coches
TANK
Modo kart
CMCHUN
Coches agresivos
CMMAYHEM
Grandes manos al volante
CMHANDY
Baja gravedad
CMLOGRAV
Lluvia hacia arriba -
CMRAINUP
Lluvia de perros y gatos
CMCATDOG
Modo rápido
XBOOSTME
Vista de cámara
CMFOLLOW
Vista tipo Micro Machines
CMMICRO
Vista boca abajo
CMUPSIDE

TOCA 2: TOURING CAR CHALLENGE

Introduce estos códigos como nombre de jugador en modo un jugador.

Todos los coches
MECHANIC
Todas las pistas
BIGLEY
Pista extra
TECHLOCK
Modo Micro Machines
MINICAR
Daños rápidos
DUBBED
Barreras acolchadas
ADDED
Colisiones con rebote
BCASTLE
Cuarenta vueltas
LONGLONG
Desactivar descalificación en campeonato
PUNCHY
Modo batalla
BANGBANG
Modo Turbo
FASTBOY
Pistas más elevadas
ELASTIC
Circuito Oulton Park Island
DINKYBIT
Pilotar Ford Mondeo
CMFORD
Baja gravedad
LUNAR
Fondo nublado
TRIPPY
Efectos especiales
CODENAME
Coche invisible excepto ruedas
JUSTFEET

TOKYO XTREME RACER o

Otros Coches
En "CARRERA LIBRE", pulsa ⊡ cuando entras en la selección de circuitos para ver los otros coches del circuito.

Cámara Normal
Cuando estás a punto de ver la repetición, mantén pulsado △ para verlo desde la perspectiva normal.

Cámara Movediza
Cuando miras una repetición en "PERSPECTIVA DE PILOTO", pulsa L1 + R1 para mover la cámara hacia la izquierda o derecha.

La Barra
Cuando ves la repetición, pulsa SELECT para ver la(s) barra(s).

Claxon Alternativo
Elige alerón trasero tipo 5 para R30 y R30M para cambiar el claxon a una sirena.

Analizar Barra
En el Menú de Pausa (excepto en el modo VS) mantén pulsado ⊡ mientras mueves el cursor hacia la parte inferior para mostrar la opción "ANALIZAR". Con la selección de esta opción, verás la barra ANALIZAR.

Ornamentos
Mantén pulsados L1+L2+R1+R2 cuando seleccionas la opción "asistencia de desplazamiento", para ver ornamentos en la perspectiva del piloto.

Zoom
En la pantalla de selección de partes de recambio, puedes seleccionar partes aéreos o de escape para que la cámara se aproxime al coche, pero si pulsas △ la cámara se acerca a las partes. Pulsa △ otra vez para verlas más de cerca.

Reiniciar Datos
En la pantalla de los tiempos récord, mantén pulsados L1+L2+R1+R2 y START para reiniciar los datos (también reinicia las puntuaciones de las carreras Rápidas)

Quitar Menú Pausa
Pausa el juego y pulsa △+⊡ para quitar el menú de Pausa. No puedes desactivar la pausa cuando el menú no está. Repite el truco para que vuelva el menú.

Apodo
Coloca una pegatina del equipo en el coche que conducías para que el equipo reciba un apodo.

TOMB RAIDER II

Saltar nivel
Durante el juego anda lateralmente izquierda, →, izquierda, adelante, atrás. Suelta R1, gira tres veces, y realiza un salto largo con voltereta en el aire.

Todas las armas
Durante el juego anda lateralmente izquierda, →, izquierda, atrás, adelante. Suelta R1, gira tres veces, y realiza un salto atrás con voltereta.

Explosionar a Lara
Durante el juego anda lateralmente a la izquierda, →, izquierda, adelante, atrás, gira tres veces, y realiza un salto atrás con voltereta.

TOMB RAIDER III

Todos los secretos y llaves
Mientras juegas pulsa L2x5, R2, L2x3, R2, L2, R2, L2x2, R2, L2x2, R2, L2x2.

Todas las armas, botiquines, bengalas y cristales de guardar
Mientras juegas pulsa L2, R2x2, L2x4, R2, L2, R2x2, L2, R2x2, L2x2, R2, L2x2, R2.

Encontrar la llave en la mansión de Lara
Para encontrar la llave de la pista de carreras primero debes encerrar al mayordomo en el congelador. Luego ve a la habitación de Lara y recoge las bengalas en la sala adyacente a la cama.
Luego baja al vestíbulo, ve al ático y enciende una bengala. Busca la caja verde o azul y empújala dos veces. Sal del ático y ve a la biblioteca sobre las escaleras. En la estantería del muro de la → hay un libro que debes empujar.
Una vez hecho esto el fuego del hogar se apagará. Ve a la chimenea y gira a la izquierda para escalar el muro hasta un paso secreto y síguelo hasta una habitación.
En la habitación, sube a la repisa y empuja la caja del ático hacia la izquierda. Luego ve al otro extremo de la repisa, enciende una bengala y activa el interruptor del muro. Mientras se ve la escena de la puerta que se abre pulsa ◎ para girar y corre hacia la puerta bajo las escaleras.
Una vez abajo busca otra caja verde y tira de ella una vez y hacia la → otra vez. Sube encima para alcanzar el paso secreto e ir al agua. Bucea alrededor del tanque hasta el otro lado pero manténte cerca del cristal y encontrarás la llave en el agua.

Saltar nivel
Mientras juegas pulsa L2, R2, L2x2, R2, L2, R2, L2, R2, L2x4, R2, L2, R2x4, L2.

Llave de la pista de carreras
Para obtener la llave de la pista pulsa R2, L2x3, R2, L2x6, R2,

L2x5, R2, L2x2 mientras juegas en la mansión de Lara.

Habitación secreta en la mansión de Lara

Cuando entras en la mansión ve a la piscina. tras el trampolín hay un interruptor. Púlsalo para abrir una puerta en el vestíbulo con un interruptor detrás. Activa el interruptor y rápidamente gira y esprinta hacia la habitación al otro lado del vestíbulo. Dentro encontrarás algunos de los artefactos que Lara ha recogido en sus aventuras.

TOMB RAIDER 4: THE LAST REVELATION

Los Códigos del Juego

Para que estos códigos funcionen, hay que apuntarte hacia el norte. Aquí te explicamos la mejor forma de hacerlo. Utiliza la brújula para determinar dónde cae el norte (la flecha roja se apunta hacia arriba) y busca un saliente que se dirige hacia el sur. Trepa o déjate caer del saliente y en plena animación pulsa SELECT para entrar en la pantalla del inventario. Lara estará apuntada directamente hacia el norte y podrás seguir las siguientes instrucciones para introducir estos tres trucos.

Saltar Niveles

Encárate hacia el norte, luego en la pantalla del inventario, selecciona la opción Cargar y mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + ↑, después pulsa △. Si lo haces bien, saltas directamente al siguiente nivel.

Todas las Armas

Encárate hacia el norte, luego en la pantalla del inventario, selecciona el Paquete Médico pequeño y mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + ↑, después pulsa △. Si lo haces bien, podrás seleccionar cualquier arma del juego.

Items Ilimitados

Encárate hacia el norte, luego en la pantalla del inventario, selecciona el Paquete Médico Grande y mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + ↑, después pulsa △. Si lo haces bien, tienes municiones ilimitadas para todas tus armas.

TOMBA!

Trucos de Puntos de Golpe

Busca un punto para guardar la partida y utilízalo. Ahora carga la partida guardada que acabas de guardar y estarás en el mismo lugar pero con el máximo número de puntos de golpes.

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

Passwords de los Niveles

Comienza una partida sin tarjeta de memoria. Ahora intenta cargar una partida en el modo Campaña y llegas a la pantalla de introducción de los passwords. Introduce los siguientes:

Nivel 2	4yh8h8pyp?h87
Nivel 3	wyl8l8xqh?l8z
Nivel 4	!yp5p5?qh?p8z
Nivel 5	czt5t5hrf?t8z
Nivel 6	kzx5v5prf?x8z
Nivel 7	sz75z5xrf?78z
Nivel 8	6z?595?rf??8z
Nivel 9	c6dvbvhsf9d9j
Nivel 10	k6gvfrpsf9g9j
Nivel 11	s6kvjrxcf9k9j
Todos los niveles	P8H!H!P8P?H!?

TOMMI MAKKINEN RALLY

Introduce los códigos siguientes como tu nombre, luego selecciona la opción Trucos desde el menú principal.

Pilotar un autobús
STRANGE

Pilotar un Peugeot
PEUGEOT

Carreras espejo
MIRROR

Más dinero (_ indica un espacio)
MONEY

El mando Dual Shock siempre vibra
THRILLS

Modo Rally Jeunes
FFSA

TOMORROW NEVER DIES

Todavía Más Códigos

La mayoría de los códigos se introducen con el juego pausado, y si lo haces bien vuelves automáticamente al juego

100% Salud
SELECT SELECT ○○↑↑ SELECT

Invulnerable
SELECT SELECT ○○△ SELECT

Modo Depurador
SELECT SELECT ○○ L2 R2 L2.
(Introduce SELECT SELECT ○○ R2 L2 R2 para quitar la información de depuración)

Congelar todos los Objetos
SELECT SELECT ○○ SELECT SELECT R1 R1
(Los objetos se permanecen en el nivel actual sin que afecten a los enemigos)

Invencibilidad Ilimitada
SELECT SELECT ○○△△△△
(Eres invencible en las partes del juego en los que no utilizas paquetes médicos, en los coches o los esquís, por ejemplo. Para un Bond gigante, introduce el código cuando estás en una torre)

Máximo de Salud
SELECT SELECT ○○↑↑↓

Mínimo de salud
SELECT SELECT ○○↓↓↑

Quitar Todos Los Objetos
SELECT SELECT ○○ SELECT SELECT □□

Quitar Texturas
SELECT SELECT ○○ (2 veces)

Correr Más Rápido
SELECT SELECT ○○□□○○

Ver Fronteras
SELECT SELECT ○○△△□□

Cambiar Presentación
SELECT SELECT ○○←→ SELECT

Ganar misión
SELECT SELECT ○○ SELECT ○

Todas las Armas
SELECT SELECT ○○ L1 L1 R1 R1
(abres todas las armas de un nivel especifico)

Controlar Cámara
SELECT SELECT ○○ R2 R2

Operación de la Cámara

Cuando introduces el código de posicionamiento de la cámara, utiliza estos controles para mover la cámara.

Acción	Botón
Hacia delante	R1
Apartarse	L1
Izquierda	L2
Derecha	R2
Arriba	△

Ver Todos los Vídeos

Normalmente tendrías que completar el juego en el Modo Agente para abrir el modo de videos del menú de opciones, pero ahora sólo te hace falta introducir un simple código. En el menú principal, pulsa SELECT SELECT ○○ L1 L1 L1 L1 L1 L1 L1 y un sonido confirma la introducción correcta.

Seleccionar misión

Para abrir todas las misiones, puedes pulsar SELECT SELECT ○○ L1 L1 ⊖ ○ L1 L1 en el menú principal y un sonido confirma la introducción del código correcto. Empieza una nueva partida y aunque todas las misiones no salen allí, las puedes seleccionar de todas formas.

TONY HAWK PRO SKATER

Códigos Para Que Esté Incluso Mejor

Para introducir los siguientes códigos, antes debes pausar el juego con START. Después, mantén pulsado L1 y pulsa una de las siguientes combinaciones de botones

Truco Duro
□△↑↓ (Todas estadísticas a 10)

Truco Superduro
✕□□△↑↓ (Todas estadísticas a 13)

Especial Siempre Lleno
✕△○↓↑→

Modo Cabezas Grandes
□○↑←← (vuelve a la pantalla de selección de personajes para ver el efecto)

Abrirlo Todo

Para abrir todo lo que hay en el juego, pausa la acción, mantén pulsado L1 y pulsa ○→↑↓○→↑□△. La pantalla de pausa se sacude en confirmación de la introducción correcta. Sal del juego y verás que habrás abierto todos los niveles, cintas, videos e incluso el Officer Dick.

Officer Dick Con Los Movimientos y Sonidos de Private Carrera

Empieza una partida en cualquier modo como Officer Dick. Pausa la acción e introduce el código para abrir a Private Carrera, manteniendo L1 pulsado y pulsando △←△↑○↑←△. La pantalla no se sacude. Pulsa Start o elige Continuar pero no 'Reintentes' o el juego se bloquea. Si lo haces bien, tu personaje tendrá el aspecto de Officer Dick pero los movimientos y sonidos de Private Carrera. Para jugar como Private Carrera, sal de la partida que estás jugando y vuelve a la pantalla de elección de personajes.

Movimientos de Private Carrera

Giro Somi	←↓○
Well hardflip	→←□
Ho-Ho-Ho	←↑△ (se efectúa de la misma manera que el movimiento Burntwist de Bob Burnqvist, a velocidades reducidas en lo más alto del half-pipe, parecido a un handplant).

Más Códigos

Pausa el juego en cualquier modo, luego pulsa L1 mientras introduces las siguientes combinaciones. La pantalla se sacude si lo haces bien.

Modo Cámara Lenta
□←↑□←

Lugares Iniciales

T

Aleatorios
⊡◎⊗↑↓

TONY HAWK PRO SKATER 2

Abrir Tony de los Años 80
Pasa todo el juego, completando todas las zonas y recogiendo todo el dinero de cada nivel y competición con Tony Hawk y abres McSqueeb (Tony de los Años 80).

Abrir Spiderman
Pasa todo el juego, completando todas las zonas y recogiendo todo el dinero de cada nivel y competición con un patinador personalizado y abres el alucinante Spiderman.

Abrir Private Carrera
Esto es duro. Para abrir la Private carrera tan sexy, debes encontrar y cumplir todos los huecos del juego (excepto en los niveles secretos).

Abrir los Vídeos Secretos
Gana tres medallas de oro con los siguientes personajes para abrir sus videos correspondientes

Vídeo	Vídeo de Neversoft Bail
Personaje	Officer Dick
Vídeo	Vídeo de Spiderman Patinador
Personaje	Spiderman
Vídeo	Vídeo de Neversoft
Personaje	Private Carrera
Vídeo	Vídeo de Tony de los Años 80
Personaje	McSqueeb

(NOTA: Para ver el video, debes empezar una sesión y luego corre al final)

Nivel Secreto: Chopper Drop
Para jugar el nivel secreto, Chopper Drop en Hawai, gana tres medallas de oro con todos los personajes.

Nivel Secreto: Cielos de Patinaje
Para jugar el mejor nivel de todo el juego, un parque de patinaje en el cielo, hay que conseguir 100% en todos los niveles y con todos los personajes incluyendo Officer Dick, un patinador personalizado y Spiderman.

Abrir el Gimnasio de la Escuela
Aunque no te lo vas a creer, sí que se puede abrir las puertas del gimnasio en el nivel Escuela II. Cuando empiezas el nivel, vete al Rail Abre Sésamo encima del banco con las bicicletas. Cuando oyes la segunda campanada, con exactamente 1:40 en el cronómetro, haz un grind sobre la longitud del rail. Y así abres las puertas del gimnasio.

Abrir Patinadores de Neversoft
En el menú principal, mantén pulsado L1 luego pulsa ↑⊡⊡△→↑◎△. Ahora ve a la opción de creación de patinadores e introduce el nombre de alguien que trabaja para Neversoft, como, por ejemplo, Joel Jewett (el presidente), Connor Jewett (el hijo de Joel) o Mick West. Puedes encontrar más nombres de empleados de Neversoft en la contraportada del manual.

Abrirlo Todo, Bueno, Casi
Debe ser el mejor truco para este juego. Con un sencillo código, abres todo lo que hay en el juego menos Private Carrera. Quiere decir que puedes jugar Chopper Drop y Skate Heaven cuando quieras. Para introducir el código, pausa el juego mientras juegas y mantén pulsado L1 mientras pulsas ⊗⊗⊗⊡△↑↓←↑⊡△⊗△◎⊗△◎. La pantalla se sacude cuando lo haces de la forma correcta y termina el nivel para ver los efectos del truco.

Abrir los Trucos de la Forma Difícil
Cuando logras un objetivo y coleccionas todo el dinero de todos los niveles y competiciones con un personaje, abres un nuevo truco. Se abren en el siguiente orden:

Vez	Primera
Truco	Officer Dick
Descripción	Primer personaje oculto
Vez	Segunda
Truco	Volver a empezar
Descripción	Pausa y selecciona un punto de reanimación
Vez	Tercera
Truco	Modo Niños
Descripción	Patinadores Pequeños
Vez	Cuarta
Truco	Equilibrio Perfecto
Descripción	Nunca te caes durante un grind
Vez	Quinta
Truco	Especial Siempre
Descripción	Potencia Especial Infinita
Vez	Sexta
Truco	Truco Duro
Descripción	Estadísticas Máximas
Vez	Séptima
Truco	Truco Peso
Descripción	Incrementa el peso del patinador
Vez	Octava
Truco	Alambre
Descripción	Modo Gráficos de alambre
Vez	Novena
Truco	Slow-nic
Descripción	Trucos a cámara lenta
Vez	Décima
Truco	Truco Cabeza Grande
Descripción	Cabezas Grandes
Vez	Undécima
Truco	Modo Simulador
Descripción	Física realista, mucho más difícil
Vez	Duodécima
Truco	Truco Suave
Descripción	Sin texturas
Vez	Tredécima
Truco	Física de Luna
Descripción	Baja gravedad
Vez	Decimocuarta
Truco	Modo Disco
Descripción	Luces de Discoteca
Vez	Decimoquinta
Truco	Invertir nivel
Descripción	Niveles invertidos

Trucos del Juego
Introduces los siguientes con el juego pausado mientras pulsas el botón L1 del controlador

Patinadores Gordos
⊗⊗⊗⊗←⊗⊗⊗⊗←⊗⊗⊗⊗←
(Introducir varias veces para incrementar tamaño del patinador)

Patinadores Flacos
⊗⊗⊗⊗⊡⊗⊗⊗⊗⊡⊗⊗⊗⊗⊡
(Introducir varias veces para incrementar tamaño del patinador)

Cambiar Sangre
→↑⊡△
(Activar y desactivar efecto de sangre)

Estadísticas a 10
⊗△◎⊡△↑↓

Especial Infinito
⊗△◎◎↑←△⊡

Acción 25% Más Rápida
↓⊡△→↑↘↓⊡△→↑◎

TOP GEAR DAREDEVIL

Abrir Todos los Coches
En el seleccionador de niveles, pulsa L2 R2 L2 R2

Tiempo y Continuaciones Ilimitados
En plena partida, introduce:
↑↓↑↓←→←→↑←↓→

Ganar Nivel
En plena partida, introduce:
↑↓↑↓←→←→↓←↑→

Cuando estás en el Social EN LA PANTALLA DE LA TELE:

Abrir Todas las Ciudades
L1 L1 R1

Abrir Todos los Niveles Adicionales
L1 R1 L2 R2

Ganar Partida Monojugador
L2 R2 L1 R1

TRAP GUNNER

Varios Códigos
Introduce los siguientes en la pantalla de los títulos:

Personajes Adicionales
L2 L1 ↑←↓→⊡⊗◎△ R1 R2
Ropa adicional
R2 R1 △◎⊗⊡→↓←↑ L1 L2
Cambiar trampas
L2 R2 L1 R1 ↑△←→⊡◎↓⊗
Alternar música de fondo
◎ R2 R1 △⊗⊡→ L2 L1 ↑↓←
Icono para guardar secreto
← L2 L1 ↑↓→⊡ R1 R1 △⊗◎
Nivel adicional
SELECT (X12)

TREASURES OF THE DEEP

Baúl de Tesoros Lleno de Códigos
Pausa el juego antes de introducir estos códigos. Inmediatamente volverás al juego si consigues introducirlos bien.

Abrir todas las puertas del nivel actual
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎⊡⊗◎⊗⊡

Todas las Misiones Disponibles
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ ↓

→↑←△⊗

Misión Completada para Nivel Actual
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎△△△↓↓↓

Licencia de Pesca y Caza
¡Sin multas, mata a todos los peces en peligro de extinción que quieras!
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ R2 R1 L2 L1

Supervelocidad
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ R1 R2 R1 R2 R1 R2

Recoger Trozo de Tableta para nivel actual
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ L1 L2 L1 L2 ⊡◎

Incrustación Sí / No
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎→◎↓⊗△⊗△

Continuaciones del Jugador Vuelven a Tres
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ R2 ⊖ R2 R2 L2 L2 L2

Activar / Desactivar Corrientes
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ R1 L1 L2 R2 ⊗

Todas las Armas
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ R1 ⊖ R1 R1 R1 L1 L1 L1 L1 R2 R2 R2 R2 L2 L2 L2 L2

Ritmo de Imágenes Sin Límite
No tenemos ni idea sobre qué hace
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎←←←◎◎◎

Aire Ilimitado
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎△◎⊗⊡↑→↓←

Todo el Equipamiento
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ L1 L1 L1 L1 R1 R1 R1 R1 L2 L2 L2 L2 R2 R2 R2 R2

Pago Ilimitado
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎△↑⊗↓

Tiempo Doble en Ataque de Tiburón
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎ L2 L2 L2 R1 R1 R1 R2 L1

Todas las Misiones Completas
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎⊡⊗⊗⊗⊡△△△⊡⊗⊗⊗

Desactivar Colisión para Enemigos
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎

Truco Captura
Desactivar la pausa
↓⊗←⊡↑↑△△→→◎◎△⊗↑↓

Modo Tiburón
Para jugar como tiburón en el nivel especial de la costa de California, termina cualquier misión normal después de recoger el 85 al 90% del oro de un nivel (excepto el nivel de entrenamiento). No existen trucos para que llegues allí, pero hay muchos que te ayudarán a hacerlo.

TRIPLE PLAY '97

Home Run Garantizado
Debes introducir el siguiente código para cada bateador mientras estás en el Home Run Derby o un partido normal. Tendrás que mantener pulsados L1 + L2 + R1 + R2, luego pulsar ↑↑△△↑↑⊗⊗ con mucha rapidez. Oirás un timbrazo para confirmar que lo has hecho bien.

Jugadores Excelentes
Si quieres jugar con unas estrellas magníficas del equipo de fabricación de Triple Play 97, primero debes ir a la pantalla de Personalización de Equipos en la pantalla de Gestión. Luego, abre el manual y en la última página verás una lista de los miembros de dicho equipo, y los podrás introducir.

Estadio Misterioso
Ve a la pantalla de Selección de Estadios y pulsa L1 R1 L1 R1 antes de START.

TRIPLE PLAY '98

Dream Team
El siguiente equipo convierte al Dream Team de EA en una pandilla de bestias deformadas. Introduce el código para el Dream Team (detallado a continuación) luego el código de los estadios (también a continuación) para acceder a los tres estadios ocultos. Ahora selecciona uno de los estadios ocultos e introduce el código para los estadios una vez más. Debes utilizar el Dream Team como equipo de casa y en uno de los estadios ocultos para que funcione.

EA Dream Team
Para jugar con el superequipo de EA con las estadísticas a tope, ve a la pantalla de selección de equipos y pulsa L2, R2, L2, R2, ◎. Ahora el equipo número 33 va a ser el Dream Team.

Campos Adicionales
En la pantalla de selección de estadios, pulsa L1 R1 L1 R1 ⊡. Así vas a poder jugar en Ebbets Field, los Polo Grounds y el Corn Field.

Trucos de la Acción
Introduce los siguientes códigos mientras juegas

Strike out
El siguiente lanzamiento va a ser strike
⊗↓◎⊡→←△↑.

Home Run
El siguiente lanzamiento va a ser home run
↑△←→⊡◎↓⊗.

Comentarios sobre el público
Para que los comentaristas hablen del público pulsa ⊡◎⊡.

Comentarios sobre el tiempo
Para que los comentaristas hablen del tiempo pulsa ◎⊗◎

Comerciales
Para que los comentaristas digan más publicidad pulsa △◎△

Gritos del público
Para que el público grite pulsa ↓⊗↓⊗△.

Abucheos del público
Para que el público abuchee pulsa ↓⊗↓⊗⊗.

Home Run Automático y Truco del Strikeout
Puedes ganar haciendo trampas pero si juegas con amigos ¡qué no te pillen!

Home Run Automático
Cuando lanzas, puedes forzar un strike si mantienes pulsados L1 + L2 + R1 + R2, y después pulsas ↑△←→⊡ ◎↓⊗.

Strike Automático
Cuando bateas, puedes forzar un home run si mantienes pulsados L1 + L2 + R1 + R2, y después pulsas ⊗↓◎⊡→←△↑.

Los Trucos 'Por'
Los siguientes trucos ponen el nombre de uno del equipo de fabricación cuando Jim dice «El partido de hoy ofrecido por...». Introduces todos los códigos mientras juegas, manteniendo pulsados L1 + L2 + R1 + R2.

1. ↑△↑△
2. ↑△↑◎
3. ↑△↑⊗
4. ↑△↑⊡
5. ↑△↑↑
6. ↑△↑→
7. ↑△↑↓
8. ↑△↑←
9. ←⊡←△
10. ←⊡←◎
11. ←⊡←⊗
12. ←⊡←⊡
13. ←⊡←↑
14. ←⊡←→
15. ←⊡←↓
16. ←⊡←←
17. →◎→△
18. →◎→◎
19. →◎→⊗
20. →◎→⊡
21. →◎→↑
22. →◎→→
23. →◎→↓
24. →◎→←

Cámara del Usuario
Este código te permite controlar la cámara mientras juegas. Introdúcelo en pleno partido (sin pausar). Mientras mantienes pulsados L1 + L2 + R1 + R2, pulsa →→←←↑↑↓↓.

TRIPLE PLAY '99

Jugar Con los Sonidos del Público y el Locutor
Introduce los siguientes mientras juegas (sin pausar) y mientras mantienes pulsados L1 + L2 + R1 + R2.

Sonido del Público
⊗↓↓⊗ Awww!
△⊗⊗△ Grito ligero
⊡←←⊡ Grito ruidoso
◎→→◎ Abucheo

Comentarios del Locutor
↑△→◎ Hey, Buck, cuéntanos algo...
↓⊗→◎ Hechos / Trivial de béisbol
←⊡→◎ Anuncios
◎→⊡← Juegos de los Apodos
⊗↓△↑ Tiempo
←⊡↑△ ????
↑△↓⊗ Otro Comentario

↑△↑ seguidos por:
△ Jon Spencer
◎ Gary Lam
⊡ Chuck Osieja
⊗ Steve Rechtschaffner
↑ Brent Nielsen
← Pauline Moller
↓ Agathat Kuzniak

T

→	Mike "Swanny" Swanson
←□←	**seguidos por:**
△	Duncan Lee
○	Yanick Lebel
□	Anne Geiger
✕	Edwin Gomez
↑	Wendell Harlow
←	Stephen Gagno-Cody
↓	Vanessa Gonwick
→	Adrienne Travica

→○→	**seguidos por:**
△	Frank Faugno
○	Michael J. Sokyrka
□	Kirby Leung
✕	Jeff Coates
↑	Mike Sheath
←	Mark Liljefors
↓	Anne Fouron
→	Kenneth Newby

↓△↓	**seguidos por:**
△	Carolyn Cudmore
✕	Rick Falck
↑	Louis Wang
←	Mark Dobratz
↓	Brett Marshall
→	Jason Lee

↑ cuatro veces	Jen Cleary
← cuatro veces	Bob Silliker
↓ cuatro veces	Eric Kiss
→ cuatro veces	Darron Stone

✕ cuatro veces	Ryan Pearson
○ cuatro veces	Stan Tung
□ cuatro veces	Rob Anderson
△ cuatro veces	Mike Rayner

Estadios Ocultos

También, como el año pasado, hay tres estadios ocultos. Los encontrarás si pulsas L2 L1 R1 L1 R2 en la Pantalla de Selección de Estadios. Hacia la derecha encontrarás los estadios secretos: Roma Antigua, Neo Vancouver y PuebloQueSea, EE.UU.

TRIPLE PLAY 2000

Trucos Para la Acción

Introduces estos trucos mientras juegas; te ayudan a ganar cuando las cosas te van demasiado bien. La verdad es que quitan la gracia del juego, pero sabemos cuánto los quieres, así que aquí los tienes. Introduces estos códigos mientras pulsas L1 + L2 + R1 + R2. Escucharás un golpe que confirma que lo has hecho bien.

Código △□△○✕□←→
Efecto Home Run

Código ↑↓△□△○✕□
Efecto Strike Out

Jugar Con la Cámara

Ya existen varias perspectivas por defecto en este juego, pero con este código puedes crear las tuyas propias. Va mejor si introduces estos códigos cuando no te toca batear, para que tengas todo el tiempo que quieras para introducir los botones sin que te interrumpan. Primero mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2, luego pulsa →←↑↓→←. Los siguientes son los controles para mover la cámara

□	hacia abajo
△	hacia arriba
↑	hacia delante
↓	hacia atrás
←	hacia la izquierda
→	hacia la derecha
R2 + →	reducir
R2 + ←	ampliar
R1 + →	girar a la izquierda
R1 + ←	girar a la derecha
R1 + ↑	inclinar hacia abajo
R1 + ↓	inclinar hacia arriba
L1	mantener pulsado para reducir velocidad de la cámara

EA Dream Team

A Electronic Arts les encanta incluir un equipo de ensueño en sus juegos de deportes. Estos equipos tienen estadísticas increíbles, siempre son los mejores del juego, y eso a pesar de ser formados por los empleados de la empresa. Para jugar como el EA Dream Team de Triple Play 2000, ve a la pantalla de Selección de Equipo Para Partido Único, donde eliges tu equipo, y pulsa →←→←→←→←→←→. Un sonido indica que lo has hecho bien, y el Dream Team aparece en la ventana de selección. Desaparece si haces scroll hacia arriba o abajo. Por desgracia, hay que reintroducir el código cada vez que juegas.

También puedes utilizar el Dream Team en el Home Run Challenge. Para que el equipo aparezca allí, ve a la pantalla de selección de equipos para el Home Run Challenge y pulsa L1 + R1 + ↑ durante unos cinco segundos. El Dream Team aparece si lo haces bien.

Trucos de los Comentarios

Este truco te permite acceder a varios comentarios de los locutores de forma manual. En cualquier momento del juego, puedes pulsar L1 + L2 + R1 + R2, luego los siguientes botones para que los locutores hablen de los siguientes temas. Un golpe confirma que los has hecho bien.

Efecto Comentarios históricos
Código ↑△→○

Efecto Trivia
Código ↓ ✕ → ○

Efecto Tiempo
Código ✕ ↓ △ ↑

Efecto Información sobre el bateador
Código ← □ ↑ △ (sólo funciona con jugadores específicos, no con todos)

TRIPLE PLAY 2001

Dream Team de EA

Para conseguir de Dream Team, selecciona la opción del Partido Único en el menú principal. Pulsa ←→ seis veces en la pantalla de selección de equipos. Luego un locutor dice «Triple Play Baseball» para confirmar que lo has hecho bien. Alternativamente, L1+L2 y pulsa ←→ (x3) ✕.

TRIPLE PLAY BASEBALL

Código Desconocido

Mientras juegas, mantén pulsados R1+R2+L1+L2 y pulsa ↑△→○. Si introduces el código bien, escucharás un sonido.

TURBO PROP RACING

Los Trucos

Introduce los siguientes como nombre de jugador en la pantalla apropiada. Cuando introduces un código, puedes salir, volver a la pantalla de introducción de nombres, e introducir otro nombre. Para los códigos con tres caracteres, debes poner un espacio antes de la primera letra para que funcionen.

_BOA	Todos los barcos
_DAY	Abrir todos los circuitos de día
_NIT	Abrir todos los circuitos de noche
RRIM	Abrir todos los circuitos de espejo
FRAC	Abre todos los circuitos fractales
_STR	Ver todos los videos
_QAK	Truco de los patos

TWISTED METAL

Password	Nivel
○△□○○	Guerra del Distrito del Almacén
✕□□○△	Lucha Libre del Autopista
✕△□○□	Pelea de la Orilla
✕□△△△	Asalto Contra Cyburbia
□△✕○✕	Combate en los Tejados
△✕○□△	Batalla Contra Minión

Supercódigos

□△✕_○	Invencibilidad
△_□○○	Armas Infinitas
□△○□□	Espectáculo de la Arena (cinco coches)
○○△✕_	Perspectiva de Helicóptero

NOTA: Después de introducir el código para la perspectiva del helicóptero, debes emplear el método normal para cambiar las perspectivas para acceder a la perspectiva de helicóptero. Este código sólo funciona en la Arena y en los Tejados.

TWISTED METAL 2

Jugar como Sweet Tooth

Pulsa ↑, L1, △, → en la pantalla de selección de vehículo. El sonido de una explosión confirmará la correcta introducción del código. El nivel password no será accesible con este código.

Jugar como Minion

Pulsa L1, ↑, ↓, ← en la pantalla de selección de vehículo. El nivel password no será accesible con este código.

Homing napalm

Acumula al menos dos napalms. Dispara un napalm, mantén el botón mantén pulsadodo, y pulsa ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →. Aparecerá Extra napalms en tu inventorio para confirmar el código. Todos los napalms recogidos actuarán como napalms guiados al dispararlos.

Vida eterna

Mantén pulsado L1 + R1 y rápidamente pulsa ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑ durante el juego. Un sonido y un mensaje confirmarán la correcta introducción del código.

Armas Ilimitadas

Mantén pulsado R2 + L2 y rápidamente pulsa ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑ durante el juego. Un sonido y un mensaje confirmarán la correcta introducción del código.

Armas potenciadas

Mantén pulsado R2 y rápidamente pulsa ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑ durante el juego en modo cooperativo dos jugadores. Un sonido y un mensaje de texto confirmarán el código.

Daños extra:

Selecciona Axel como personaje. Mantén pulsado R1 y rápidamente pulsa ↑, ↓, ←, →(2), ←, ↓, ↑ durante el juego. Corre hacia uno de los demás vehículos para provocar daños intensos.

Onda de choque más fuerte
Selecciona Axel como personaje. Mantén pulsado R2 y rápidamente pulsa ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑ durante el juego. Ve hacia uno de los demás vehiculos para provocar daños intensos.

Vehículo al azar
Pulsa R1 en la pantalla de selección de vehículo.

Pista extra Rooftop
Pulsa ↓, ←, R1, ↓ en la pantalla de selección de pista de competición de dos jugadores. Un ruido confirmará la correcta introducción del código.

Pista extra Jet Moto Suicide Swamp
Pulsa ↑, ↓, →, R1 en la pantalla de selección de pista de competición de dos jugadores. Un sonido confirmará la correcta introducción del código.

Pista Cyburbia
Pulsa ↓, ↑, L1, R1 en la pantalla de selección de pista de competición de dos jugadores. Un sonido confirmará la correcta introducción del código.

Cambiar armas por salud
Pulsa ↓, ↑, →, ←, ↑, ↑, ↓, ↓ durante el juego. Todas las armas se convertirán en salud.

Secuencia oculta
Pulsa ↑, ↓, L1, R1 en la pantalla del logo SingleTrac. El código debe introducirse cuando el logo cambia a su segunda forma.

Listar armas
Pulsa SELECT + ↓ para seleccionar armas desde una lista en lugar de un grupo de icons. Un sonido confirmará la correcta introducción del código.

Retrovisor
Pulsa SELECT + → durante el juego.

Desactivar radar
Pulsa SELECT + ← durante el juego.

Seleccionar vista
Mantén pulsado ↑ y pulsa SELECT durante el juego en modo un jugador para cambiar a vista de helicóptero y vista aérea. En modo dos jugadores, esto selecciona cómo se divide la pantalla.

Selección de Coches al Azar
En la pantalla de Selección de Coches, mantén pulsados R1 para la Selección de Coches al Azar

Personajes Ocultos
En la pantalla de Selección de Coches, introduce los siguientes códigos:
Minion L1↑↓←.
Sweet Tooth ↑L1△→.

Movimientos Especiales
Los puedes efectuar en cualquier momento de la partida. Los movimientos restan energía de tu barra de movimientos especiales en la esquina inferior derecha de la pantalla. La barra de movimientos especiales va regenerándose con el tiempo

Rayo congelador
←→↑.
Napalm
→←↑.
Salto
↑↑←.
Escudo
↑↑→. (nota: duran tres segundos)
Ataque trasero
←→↓. (nota: dispara el arma seleccionada)
Mina
→←↓.
Aparato de Capa
→↓←↑. (hace que tu vehículo sea invisible durante tres segundos)
Rayo congelador hacia atrás
←→↓←→↑. (rayo congelador se dispara hacia atrás)
Napalm hacia atrás
←→↓→←↑. (Napalm se dispara hacia atrás)
Vender el Alma
↓↑→←↑↑↓↓.(intercambia las armas por salud)
Miñón Especial
Debes disparar la ametralladora cuando introduces lo siguiente - ↑↓↑↑ (Hace que cualquier coche utilice el arma especial del jefe medio a cambio de toda su energía para las armas especiales)
Código de Napalm Buscador de Objetivos
Disparar un napalm con al menos uno en reserva, sigue pulsando el botón de los disparos e introduce el código: ↑↓↓←← ←→→. Recibes diez Napalms nuevos

Mega Ametralladoras
Mientras pulsas R2, pulsa ↑↓←→→←↓↑. Tus ametralladoras ahora son blancas, mucho más potentes y con mayor alcance.

¡La vida eterna, por fin!
Mientras pulsas L1 + R1, pulsa ↑↓←→→←↓↑.

Armas Ilimitadas
Mientras pulsas L2 + R2, pulsa ↑↓←→→←↓↑.

Desactivar Modo Dios
Mientras pulsas L1 + L2 + R1 + R2 pulsa ↑↓ ←→→←↓↑. Recibes un mensaje que pone «Dios desactivado».

Circuitos Ocultos Para Dos Jugadores
En la pantalla de selección de Dos Jugadores, introduce los siguientes códigos:
Jet Moto ↑↓→R1.
Cyburbia ↓↑L1R1.
Tejados ↓←R1↓.

Los Códigos de los Niveles de Dificultad Media
Axel
Moscú ⊗△⊗⊗_ _
Mr. Slam
Moscú ⊗⊗△□⊗

Axel
París ○△□ _△_
Mr. Slam
París ⊗_ _○⊗□

Axel
Amazonia △△□○○ _
Mr. Slam
Amazonia ○△□_□⊗

Axel
Nueva York △□□⊗_
Mr. Slam
Nueva York △⊗○□_○

Axel
Antártida ⊗⊗△□△○

Mr. Slam
Antártida △_△○△△

Axel
Holanda ○⊗○△○○
Mr. Slam
Holanda _○_ _○_

Axel
Hong Kong △⊗○⊗⊗○
Mr. Slam
Hong Kong □_ _△_△

Axel
Diente Oscuro △□△□_□
Mr. Slam
Diente Oscuro □_□△○⊗

GraSshopPer
Moscú △⊗○_ _ _
Outlaw 2
Moscú _⊗○_△_

GraSshopPer
París ⊗△○□□○
Outlaw 2
París △△⊗○△_

GraSshopPer
Amazonia _⊗○○△○
Outlaw 2
Amazonia △□□□△_

GraSshopPer
Nueva York ○△⊗○_
Outlaw 2
Nueva York ○⊗△△△_

GraSshopPer
Antártida ⊗□□○_△
Outlaw 2
Antártida ⊗△○⊗△_

GraSshopPer
Holanda △△⊗□○△
Outlaw 2
Holanda ⊗□□_△_

GraSshopPer
Hong Kong ○□□□⊗△
Outlaw 2
Hong Kong _△⊗□⊗⊗

GraSshopPer
Diente Oscuro ⊗_⊗□□_
Outlaw 2
Diente Oscuro _○⊗_△_

HAMmERHEaD
Moscú _△⊗⊗⊗_
Road KilL
Moscú ○⊗△□□_

HAMmERHEaD
París _⊗△□⊗△
Road KilL
París △_△_ _○

HAMmERHEaD
Amazonia △_ _ _⊗○
Road KilL
Amazonia ⊗⊗△○□△

HAMmERHEaD
Nueva York △△⊗△⊗⊗
Road KilL
Nueva York ○_ _⊗_⊗

HAMmERHEaD
Antártida △⊗△○⊗□
Road KilL
Antártida _△□⊗○_

HAMmERHEaD
Holanda △□□⊗□_
Road KilL
Holanda ⊗_ _△_□

HAMmERHEaD
Hong Kong ○△○□□△

T

Road KilL
Hong Kong △△□△○△
Dark Tooth ○○○_△✕
Road KilL
Dark Tooth △○✕△□✕

Mr. GrimM
Moscú △△✕✕○_
Shadow
Moscú □_ _△△_

Mr. GrimM
París ○✕△○△✕
Shadow
París ✕✕○_△✕

Mr. GrimM
Amazonia ✕□□△△△
Shadow
Amazonia ✕△✕□○△

Mr. GrimM
Nueva York △_ _○✕○
Shadow
Nueva York ✕_ _✕○□

Mr. GrimM
Antártida ○△✕△✕_
Shadow
Antártida ○✕○○✕○

Mr. GrimM
Holanda ✕✕△_○✕
Shadow
Holanda ○△□△□_

Mr. GrimM
Hong Kong _✕○△□□
Shadow
Hong Kong ○_△_□✕

Mr. GrimM
Diente Oscuro _□△○○△
Shadow
Diente Oscuro ○△_△○_

Spectre
Moscú ○△✕✕△_
THUMPer
Moscú ○_ _△✕_

Spectre
París _△□○○✕
THUMPer
París ✕□□○○△

Spectre
Amazonia ○✕△□△✕
THUMPer
Amazonia △✕○_□_

Spectre
Nueva York _✕○✕✕△
THUMPer
Nueva York ✕✕△△✕△

Spectre
Antártida ✕_ _ _○△
THUMPer
Antártida △△□ _ _ _

Spectre
Holanda △_ _□✕□△
THUMPer
Holanda ✕△✕_□△
Spectre
Hong Kong ✕△✕△○□
THUMPer
Hong Kong △_ _ _□△_

Spectre
Diente Oscuro ✕○○○_△
THUMPer
Diente Oscuro △_□□✕○

TWistER
Moscú ✕_ _△○_
Warthog
Moscú △_ _△□_

TWistER
París △✕○○✕△
Warthog
París △□□□✕□

TWistER
Amazonia _△□✕□○
Warthog
Amazonia ○□□○✕✕

TWistER
Nueva York ✕△✕○✕_
Warthog
Nueva York ✕□□_✕○

TWistER
Antártida ○_ _✕□△
Warthog
Antártida _✕○△_□

TWistER
Holanda _✕✕_ _○
Warthog
Holanda △✕△□_✕

TWistER
Hong Kong ✕✕△✕□_
Warthog
Hong Kong ○✕△○_○

TWistER
Diente Oscuro ✕□_□△○
Warthog
Diente Oscuro ○□ _○○□

TWISTED METAL 3

¡Nuevos Códigos Para Twisted Metal 3!

Desde el último número, hemos descubierto más códigos para Twisted Metal 3 que seguro que te van a gustar. Todos se introducen como passwords en la pantalla de los passwords que se encuentra como parte del Menú Principal

Password L1 □ ✕ R1 START
Efecto Salud Ilimitada – ¡no morirás nunca más!

Password △○↑→↓
Efecto Municiones Ilimitadas, con la excepción de las Especiales

Password ↓ L1 ↓ START △
Efecto Coches del ordenador pasan de la salud incluso cuando están desesperados

Password ←→←→↑
Efecto Bombas rebotadores gigantes

Password △←↓→↑
Efecto Misiles buscadores de objetivos muy inteligentes – los misiles nunca fallan, no importa dónde esté el enemigo

Password L1 R1 L1 R1 R1
Efecto Los coches del ordenador van a por los jugadores humanos sin escrúpulos

Password ↑↓↑↓↑
Efecto Misiles de Lluvia Buscadores de Objetivos

Password R1 R1 L1 L1 L1
Efecto Supernapalm – el Napalm se dispara con más rapidez

Password L1 L1 R1 R1 R1
Efecto Armas Especiales Ilimitadas – Después de introducir el password, empieza una partida, muere a propósito, y cuando te regeneras, tendrás municiones ilimitadas para el arma especial de tu personaje

Más Trucos
Todos se introducen como passwords en la pantalla de introducción de passwords que forma parte del Menú Principal

Efecto Todos los Misiles de Potencia
Password START L1 START L1 START

Efecto Salud Infinita
Password L1 □ ✕ R1 START

Efecto Mundo de Hielo
Password ↑↑✕✕↑

Activar tarjeta de Memoria
Para poder guardar la partida de forma automática después de cada nivel, debes pulsar START START START START START como password. Luego cambia cualquiera de las configuraciones y empieza una partida. Antes de comenzar un nivel, la partida se guarda de forma automática.

Niveles Secretos
Ambos códigos se introducen como passwords en la pantalla de los passwords del Menú Principal. Una vez introducidos, empieza cualquier nivel en el Modo Deathmatch con cualquier personaje.

Nivel del Almacén
↑↑↑←←
Nivel del Club de la Casa de los Niños
↓↓↓←←

Personajes Ocultos
Para jugar como Minion o Diente Dulce, introduce el password correspondiente en la pantalla de los passwords que se encuentra en el menú principal. Una vez introducido, el personaje aparece en la pantalla de selección de personajes para los modos Torneo y Deathmatch.

Coche	Password
Minion	→→→←←
Diente Dulce	←←←→→

Movimientos Especiales
Existen ataques secretos que activas mientras juegas mediante varias combinaciones de botones. Puedes emplear estos ataques especiales para construir combinaciones con otros ataques y armas, pero debes disponer de suficiente potencia antes de poder emplearlos. Una vez activados, recibes un mensaje en la parte superior de la pantalla.

Misil Congelador
←→↑
Salto de Altura
↑↑←
Disparo Hacia Atrás
←→↓
Invisibilidad
↑↓←→

TWISTED METAL 4

Movimientos Especiales
Todos los siguientes movimientos especiales se introducen mediante el D-Pad y requieren que tu barra especial esté llena al menos hasta la mitad.

Movimientos	Código
Congelar	←→↑↑
Hiperespacio	↑↑↓↓
Invisibilidad	↓↑↑↑
Saltar	↑↑←
Ataque hacia atrás	↓←↓↓
Congelar hacia atrás	→→↓↓
Escudo	↑↑→

Trucos de los Recogibles

Introduces los siguientes como passwords en la Pantalla de los Passwords que forma parte del Menú de Opciones

Modo Dios
↓←L1←→
Especiales Infinitos
△L1↓△↑
Especiales de potencia
↑START○R1←
Regeneración de salud más rápida
△L1↓△↑
Ordenador no recoge salud
L1←→○→
Ordenador sólo ataca a los humanos
→△→△L1
Un aliado del ordenador contra dos humanos
↓↓→→↓
Superficies gélidas
↓△↓L1, R1
Recogibles son misiles de potencia
↓↓○L1←
Recogibles son mísiles buscadores de objetivos
R1→←R1↑
Recogibles son napalms
→←R1→○
Recogibles son bombas activadas a distancia
↑→↓L1△
Sin recogibles de salud
○START←L1START
Sin recogibles de salud en los Deathmatch
△↓△○△
Sin recogibles de salud en todos los modos
↓R1↓START○
Personajes Jefes
Abrir Crusher
↓R1→R1L1
Abrir cochecitos lunares
START△→L1START
Abrir coche teledirigido
↑↓←START→
Abrir Super Auger
←○△→↓
Abrir Super Axel
↑→↓↑L1
Abrir Super Slamm
→L1START○START
Abrir Super Thumper
○△START○←
Abrir Minion
△L1L1←↑
Abrir Diente Dulce
START R1 → → ←

Efecto Empezar en Neon City
Código ←△→→←

Efecto Empezar en Road Rage
Código START START↓○L1

Efecto Empezar en el Dormitorio
Código L1→←←L1

Efecto Empezar en Amazonia 3000 AC
Código ○L1START L1START

Efecto Empezar en Torre de Perforación
Código START←↑START○

Efecto Empezar en Laberinto de Minion
Código START R1←R1R1

Efecto Empezar en el Carnaval
Código ○←↓R1L1

Más Trucos
Introduces todos estos en la pantalla de los Passwords, y si los introduces bien, oirás el sonido de risa.

Código	Efecto
↓←L1←→	Invencible / Arma Especia Infinita
△L1↓△↑	Regeneración de Salud Más Rápida
↓↓→→↓	Un aliado del ordenador contra Dos Humanos
↓△↓L1R1	Sin Tracción
○START←L1START	Sin Recogibles
↓R1↓START○	Sin Recogibles de salud

TWISTED METAL BLACK

Conseguir Axle
En el Autopista, ve a la zona de construcción. Verás dos grúas y debes apuntar a la de la derecha. Dale una vez a la jaula de los controles con un misil. Colócate en línea con la jaula, justo delante del montículo. Dispara tu turbo desde el montículo, y en el pico lanza tu misil contra el objetivo. Cuando la grúa baja la caja, debes conducir allí y disparar hasta que se abra. Esto te dará Axle.

Conseguir Manslaughter
Desde el buque con los prisioneros, conduce a tierra. Ve a la parte delantera del buque, y en el fondo a la izquierda debe haber algunas cajas con un paquete médico encima. Dispara a la caja con un misil para crear una rampa. Sube la rampa y dispara al barco que tienes delante. Así destruyes el casco, formando un agujero, a través del cual debes conducir. Cuando estás dentro, verás un panel de controles. Dispáralo para abrir Manslaughter.

Armas Infinitas
Mientras juegas, mantén pulsados R1+R2+L1+L2, e introduce ↑×←○.

Ametralladoras Grandes
Mientras juegas, mantén pulsados R1+R2+L1+L2 e introduce ××△.

Ataque Congelador Especial
Mientras juegas, mantén pulsados R1+R2+L1+L2, e introduce →←↑.

Cambiar Armas por Salud
Mientras juegas, mantén pulsados R1+R2+L1+L2, e introduce △×□○.

Códigos de Minion Traducidos
Cuando juegas como Minion, verás que hay una miríada de números que carecen de sentido en la pantalla de carga. Puedes convertir esos números en palabras si utilizas la fórmula 1=A, 2=B, 3=C, 4=D, etc.

Mensajes
1. No creo que pueda ser real
2. Debo hablar en código o me descubrirá
3. Estamos atrapados dentro de su cabeza
4. Así percibe el mundo real, es como Diente Dulce ve a su vida, no es real
5. Todos estamos atrapados dentro de su cabeza
6. Echo de menos al viejo mundo de los colores
7. Un día volveremos al viejo mundo
8. En el mundo real me llamo Marcus A. Kane

Un acierto mata
Mientras juegas, mantén pulsados R1+R2+L1+L2 e introduce ××↑.

UNHOLY WAR, THE

Los Únicos Tres Trucos Para el Juego
El código va así:
○ + □, SELECT SELECT SELECT SELECT START START START □ □○, ○ + □.

Para Abrir los personajes secretos, selecciona «Configurar Equipos» en la pantalla de selección de Mayhem e introduce el código.

Para Abrir los Campos de Batalla secretos, selecciona «Configurar Equipos» en la pantalla de selección de Mayhem e introduce el código.

Para Abrir todos los Mapas Estratégicas para Un Jugador, selecciona «Configurar Equipos» en la pantalla de selección de Estrategia e introduce el código.

UNREAL TOURNAMENT

En el servidor, dentro del minimenú (pulsa Start mientras juegas), pulsa ←○←→□→

Trucos de la escalera
En el menú del resumen del juego, selecciona una partida guardada existente y pulsa ↑↓↓↑←↑→↓

Para avanzar por el mapa actual mientras lo juegas, pulsa ↑↓←→→←○

Para entrar en el modo Dios con el juego pausado, pulsa □○←→○□

Todas las Municiones
Pausa el juego y pulsa
←→○○○→←

Abrir Mutador de cabezas Grandes
En el Menú Principal, pulsa ←→←→ ←→○○○

Abrir el Gordito
En el Menú Principal, pulsa ○○○ ↑→→↑○○○

Abrir Stealth
En el Menú Principal, pulsa □□○○ □□○○

URBAN CHAOS

Truco Para Todos Los Niveles
Quizá la única cosa que valga la pena en este juego es la banda sonora, pero al menos ahora puedes ver todos sus niveles de forma instantánea. Para abrir todos los niveles del juego, sólo te hace falta pulsar L1 + R2 + SELECT + START en el Menú Principal. Cuando lo haces bien, aparece el mensaje «Truco de Todos los Niveles Activados» y oirás a D'Arci decir «Te quedas detenido». Ahora selecciona Partida Nueva y en la siguiente pantalla, verás que podrás seleccionar todos los niveles del juego.

VANDAL HEARTS

Puntos de Experiencia Adicionales
En algunos niveles hay círculos de curación (Actos 2 & 3). Después de eliminar a los enemigos (el Curador del Acto 3 no ataca cuando todos los otros enemigos están muertos), coloca tus magos en los círculos y pulsa repetidamente Escudo Místico o Bendecir Arma sobre TÚ MISMO. Cada vez que lo haces, consigues 15 a 17 puntos de experiencia. Con unos

turnos haciendo esto, ellos recibirán unos Puntos Golpes muy necesitados además de unos hechizos adicionales.

VIEWPOINT

Códigos de los Niveles

Ve a la pantalla de las Opciones e introduce los siguientes passwords

1-1	CGG
1-2	CLL
1-3	CRR
2-1	FGD
2-2	FLJ
2-3	FRN
3-1	HGD
3-2	HLG
3-3	HRL
4-1	KGG
4-2	KLD
4-3	KRJ
5-1	MGJ
5-2	MLD
6-1	PGL
6-2	PLG
6-3	PRD

Película Final

Para ver la secuencia final, pausa el juego y pulsa □○△→←↓R1 L2 R2 R1.

Invencibilidad

Pausa el juego y pulsa □□○○△ ×□↑↑↓↓L1 R1 SELECT

VIGILANTE 8

Introduce los códigos siguientes como passwords.

Todos los personajes estándar
GANGS_ALL_HERE
Personaje Alien
INVITE_VISITOR
Niveles Factory y Secret Base
SECRET_LOCALESS
Todos los personajes estándar, alien, ambos niveles extra GIMME DA WORKS
Personajes y niveles extra
WMNNWLHTSCUCLH
Grandes ruedas
MONSTER_WHEELS
Potenciador misil dirigido
DEADLY_MISSILE
Baja gravedad
REDUCE_GRAVITY
Sin enemigos
GO_SIGHTSEEING
Invencibilidad
I_WILL_NOT_DIE
Ver secuencias
SEE_ALL_MOVIES
Dos vehículos iguales en modo dos jugadores
SAME_CHARACTER
Modo experto
HARDEST_OF_ALL
Modo lento
SLOW_MOTION_ON

Ataques Especiales

Han robado más ideas de Twisted Metal que lo del combate entre coches. Vigilante 8 incluye unos ataques secretos que parecen cantidad a los ataques avanzados de TM2, pero con ciertas diferencias. Los ataques son específicos a cada arma, cada cual con sus dos ataques particulares. Debes tener un arma fijada a tu coche, aunque no necesariamente en uso para utilizar uno de los ataques secretos. Así podrás atacar con la ametralladora, arma seleccionada y un ataque secreto para repartir el triple del daño. Algunos de los ataques secretos salen en el manual del juego, pero lo hemos creído más oportuno listarlos todos aquí para que los tengas como una referencia más cómoda.

Cohetes Interceptores

Estos mísiles 'disparar y olvidar' tienen una velocidad máxima de 100 mph y un alcance de 1200 pies, pero les cuesta dar contra los objetivos pequeños y movedizos.

Señuelo Nano

Dispara una bengala caliente que desvía la atención de los enemigos
↑↑↓R2

Afterburner

Dispara uno de los mísiles sin desconectarlo, creando un empuje de velocidad
↑↑↑R2

Cohetes Diana

Un arma casera que puede resultar muy potente, pero con un alcance limitado y muy difícil de dirigir. Su velocidad se sostiene en 120 MPH y su alcance es de 650 pies.

Correcaminos

Dispara un cohete no-explosivo que se ancla al chasis del enemigo para afectar al control
↑↓↓R2

Estampida

Dispara todos los cohetes que te quedan uno tras el otro para una destrucción total.
↑↓↑R2

Cañón Magullador

Este cañón tiene una torreta de 360 grados que sigue a tus enemigos. Por desgracia es poco eficaz cuando tú o tu objetivo se mueven. Dispara cartuchos de 60 mm con un alcance de 850 pies.

Pegador de Vacas

Dispararás una carga de fuerza no-explosiva que hará que los enemigos reboten en el aire y aterricen volcados.
↓↑↓R2

Buckshot

Dispara seis veces a la vez y es perfecto para rematar la faena
↓↑↑R2

Girador Motorizado

Este aparato diseñado por alienes es un mortero para disparar y olvidar que dispara una carga explosiva de materia inteligente que busca a los enemigos incluso si están detrás de un obstáculo. Su alcance es de 1000 pies.

Volcador de Tortugas

Dispara una carga no-explosiva que volcará a los enemigos para que acaben al revés.
↓↓↓R2

Creador de Cráteres

Combina todas las municiones disponibles en una explosión, a menudo creando un cráter en el lugar que cae
↓↓↑R2

Minas Matacarreteras

Son las minas típicas, Déjalas en los lugares más estratégicos para los mejores resultados.

Abrazo de Oso

Deja una mina con un aparato de gravedad incorporado. Cuando detecta un vehículo en la zona, lo tira hacia su posición. Si lo hace bien, puede atraer un vehículo hasta cinco segundos.
←→↓R2

Plantación de Cactus

Combina todas las minas en un paquete completo que se suelta contra un enemigo insospechoso. Y cuando lo hace, el paquete se eyecta, lanzando las minas en todas las direcciones para crear una trampa genial
←→↑R2

VIGILANTE 8: 2ND OFFENSE

¡Llueven Códigos!

Para introducir los siguientes códigos, entra en la pantalla de las Opciones y selecciona Estado de Juego. Ahora selecciona Jugador Uno, selecciona cualquier casilla, y pulsa L1 + R1 para activar una pantalla de passwords. Para terminar, introduce uno de los trucos que listamos a continuación y oirás a alguien decir «Funky» si lo haces bien.

Truco	Efecto
RAPID_FIRE	Fuego Rápido (elimina cualquier retraso cuando disparas armas secundarias)
HOME_ALONE	Sin Enemigos (debes empezar una partida Arcade y elegir cero para adversarios y luego empezar el nivel)
NO_GRAVITY	Muy Baja Gravedad (tu coche flotará si recibe algún impacto)
GO_MONSTER	Neumáticos de Camionazo
LONG_MOVIE	Todas las Películas Finales (ves todos los finales en forma de una película continuada)
MIXES_CARS	Usar el Mismo Coche (permite que los dos jugadores utilicen el mismo auto en el modo Multijugador)
DRIVE_ONLY	Sin Power-Ups fijables (no aparecen power-ups que se pueden fijar a las ruedas)
BLAST_FIRE	Mísiles Interceptores Más Potentes
UNDER_FIRE	Atraer Enemigos (los enemigos siempre te atacan a ti, para que todo sea más duro)
GO_SLOW_MO	Cámara Lenta
GO_RAMMING	Coches más pesados (aumenta el peso de tu coche para que puedas empujar a los otros vehículos)
MORE_SPEED	Acción más rápida
QUICK_PLAY	Empezar Rápidamente (elige Empezar Rápidamente y pasas directamente a una

	partida con el coche, el nivel y los enemigos todos seleccionados al azar)
JACK_IT_UP	Suspensiones Altas (hace que rebotes cantidad)

Niveles Originales de Vigilante 8
Empieza una partida en cualquier modo, luego pausa la acción. Ahora abre tu PlayStation y saca el disco de Vigilante 8: 2nd Offense y reemplázalo con una copia del Vigilante 8 original. Cierra la consola y el juego leerá el disco y cuando ves un mensaje que pone «Niveles de V8 Activados» habrás completado el truco. Ahora abre la PlayStation de nuevo, saca el disco del V8 original y vuelve a colocar el disco de V8: 2nd Offense. Ciérralo y o desactiva la pausa del juego o vuelve al menú principal, y selecciona Arcade allí. En la pantalla de selección de niveles, ahora podrás seleccionar todos los diez niveles del juego original.

VMX RACING

¡Codilicioso!
Introduces todos los siguientes mientras juegas. Procura no pausar.

Pintar
Este código hace que las motos dejen huellas de color detrás de las ruedas.
△✕△□□△○✕ SELECT

Disco
El paisaje aparece de colores rojizos, verdosos y azulejos.
✕○□✕✕△△✕ SELECT

Tierra a Agua
El paisaje se convierte en agua
↑←→→↓↑↓↑ SELECT.

Videos
Todas las cinemáticas aparecen en secuencia
○✕□○□△△○ SELECT.

Coordinantes
Presenta los coordinantes del jugador dentro del mundo
↓↑←↑↓→→↓ SELECT.

Canción Secreta
Reproduce la mejor canción de todo el juego
←↑→→←↓↓→ SELECT.

V-RALLY 2

Todos los Coches Y

Trofeos
Para abrir todos los coches y circuitos del juego sin jugar ni una carrera, entra en la pantalla de Progresión del Juego que se encuentra en la parte baja de la pantalla de Opciones de Juego. Una vez que estás allí, pulsa L1, R1←→←→↑↓↑↓ ✕, ✕ + SELECT. Si lo introduces bien, escucharás un sonido. Para hacer aparecer a todos los coches y trofeos, selecciona una casilla vacía y pulsa ✕. Ahora vuelve a cualquier modo y dispondrás de todos los coches del juego.

Los Cinco Circuitos Secretos
Los circuitos secretos son algunos de los mejores del juego, con muchos saltos y unos diseños más emocionantes. Para jugar con los circuitos ocultos, debes introducir los trucos como nombre del piloto cuando seleccionas un Nuevo Piloto. Con el truco introducido, entra en el Modo Contrarreloj y selecciona cualquier circuito de Córcega y estarás en el circuito secreto que elegiste. Para jugar con otro circuito secreto, tendrás que salir e introducir otro nombre.

Truco	Circuito
CBLC	Circuito Secreto 1
CBLA	Circuito Secreto 2
CBLB	Circuito Secreto 3
CBLC	Circuito Secreto 4
CBLD	Circuito Secreto 5

Trucos Para la Acción
Igual que los circuitos secretos, los siguientes trucos para la acción se introducen como nombre en la pantalla de Selección de Piloto. Después de introducir el código, empieza una partida en cualquier modo y en cualquier circuito. No te olvides de incluir el espacio antes y después de las tres letras de los códigos para que funcionen.

Truco	Efecto
LDN	Duplicar la potencia de los coches
FLY	Los coches saltan más alto

VR BASEBALL 97

Código Campo de Ensueño
Desde el menú principal, elige Exhibición y en la siguiente pantalla, selecciona Créditos y pulsa □○□○△. Cuando lo introduces bien, vuelves al menú anterior y el nombre del estadio aparece en verde. Empieza la partida y estarás jugando en un campo de maíz completo con granero y cortijo. La única cosa que falta es Kevin Costner.

VR SPORTS POWERBOAT RACING

Trucos
Los trucos se utilizan como tu nombre, los passwords se introducen en la sección de los passwords de la pantalla principal.

LARGE
Motores Grandes
DEFORM
Cabezas Grandes
SPEEEED
Barcos Más Rápidos
ZOOOOOM
Barcos Más Rápidos
COMPACT
Barcos Más Pequeños
LONGONE
Barcos Más Largos
HELP.ME
Recogibles Turbos

Passwords

MIN	Catamaranes Pequeños
IKE	Catamaranes de Lucio
CUD	Catamaranes de Barracuda
LAS	Barcos Normales
L.R	Modo Eslalon
CUP	Campeonato
U.G	Circuito de Minas
PLA	Barcos Antiguos

WAR GAMES

Passwords de los Niveles
Si no sabes cómo continuar en un nivel determinado, puedes utilizar los siguientes passwords para saltar al siguiente o incluso pasar al final del juego. Elige Opciones en el Menú Principal, luego ve a Seleccionar Misión. Puedes hacer que los niveles se roten hasta que veas el que quieres jugar. Pulsa ✕ para entrar en la pantalla de la tabla de passwords, y allí podrás introducir los siguientes passwords para los niveles

Misiones de Nozrad
02 REPÚBLICA CHECA
○✕○ ○✕✕○✕○

03 URALES RUSOS
✕✕○✕✕✕✕○○

04 CAIRO, EGIPTO
○□✕○○△○✕□

05 CAMBOYA
△✕○○✕✕□△○

06 ALPES SUIZOS
□○○□○✕✕○✕

07 LIBIA
□✕✕✕○□○✕□
08 ISLAS DE LA MANCHA
○○✕□□△□□○

09 GRANADINAS
□□○△○△✕△△

10 BAYOU DE LUISIANA
✕△○□○○○✕□

11 CHINA, CERCA DE BEIJING ....
○□△✕□△△△□

12 ARABIA SAUDÍ
△□○✕△○○✕□

13 CÍRCULO ÁRTICO
□□△□△□△✕△

14 CIUDAD DE NUEVA YORK
✕✕○△✕△□✕□

15 DESIERTO DE OMAHA
○□○✕□✕△○✕

Misiones de W.O.P.R

02 FLORIDA KEYS
○✕○○✕○✕✕○

03 IRIAN JAYA
□△✕△✕○□✕ △

04 NUEVA INGLATERRA
✕△○✕✕○○○△

05 RUSIA
○○□□○✕△✕✕

06 BRUSELAS
✕○✕△△□○✕△

07 SUDÁFRICA
△△✕✕□□✕✕○

08 HONG KONG
□✕○△✕✕□○△

09 MÉXICO
□○△ △✕○✕✕○

10 ESTRECHO DE BERING
✕○□△○✕□✕△

11 KREMLIN
□○✕△□△□○○

12 POLINESIA
□○△✕□○✕□○

13 CONGO
✕○□□□✕○✕○

14 WASHINGTON DC
○△○○△□✕△□

15 TOKIO
△□△○✕□○○□

WAR GODS

Jugar Como Los Jefes
Introduce los siguientes códigos



en la pantalla de selección de personajes para acceder a los jefes

Grox

↓→←←↑↓→↑←←

Exor

←↓↓→←↑←↑→↓

WARCRAFT 2

Trucos Para el Juego

Introduce los siguientes passwords en el menú de pausa mientras juegas.

Password	Truco
NTTCLNS	Ganar juego
YPTFLWRM	Perder Juego
TSGDDYTD	Activar Modo Dios
GLTTRNG	Dinero
VLDZ	Aceite
VRYTTL	Magia
DCKMT	Actualizaciones
NSCRN	Ver Mapa
MKTS	Construir Rápidamente
THRCNBNL	Ganar Juego Final
NVRWNNR	No Terminar el Juego
HTCHTXNS	Madera

Recibirás un mensaje que pone «Trucos Activados» si los introduces bien en el menú de pausa mientras juegas.

Passwords de los Vídeos

Introduce los siguientes passwords en la opción de los passwords del menú principal antes de comenzar una partida

Password	Truco
CLMX	Nueva introducción
TDPNNG	Introducción TOD
HKHZMD	TOD Humano Acto II – Khaz Modan (pueblo en llamas)
NRTHLN	TOD Humano Acto III – Las Tierras del Norte (zeppelín)
RTNTZR	TOD Humano Acto IV – Retorno a Azeroth (destructores)
HTDVCT	Victoria TOD Humano
RCKHZM	TOD Orco Acto II – Khaz Modan (ahorcado)
QLTHLS	TOD Orco Acto III – Quel'Thalas (tortugas)
TDSFDR	TOD Orco Acto IV – Las Mareas de la Oscuridad (demonio)
RCTDVC	Victoria TOD Orco
DPPNNG	Introducción DP
DRNRTH	DP Humano Acto II – Draenor, el Mundo Rojo (humano a través del portal)
HWRNTH	DP Humano Acto III – Guerra en las Sombras (dragón)
HMSRFV	DP Humano Acto IV – La Medida del Valor (carnero)
HDPVCT	Victoria DP Humano
BRNNGF	DP Orco Acto II – El Incendio de Azeroth (orco a través del portal)
RCGRTS	DP Orco Acto III – El Gran Mar (muelle)
PRLDTN	DP Orco Acto IV – Introducción al Nuevo Mundo (mago)
RCDPVC	Victoria DP Orco

Passwords de las Misiones

Introduce los siguientes trucos en la opción de passwords del menú principal antes de comenzar una partida para ir a un nivel determinado

TOD Humano 1 - Hillasbrad
HLLBRD

TOD Humano 2 – Molino de Tarren
MBSHTM

TOD Humano 3 – Orilla del Sur
HSTHSH

TOD Humano 4 - Zul'Dare
TTCKNZ

TOD Humano 5 - Tol Barad
HTLBRD

TOD Humano 6 - Tol Barad
DNLGZ

TOD Humano 7 - Dun Algaz
GRMBTL

WARHAWK

Nivel	Passwords
Misión 1	△□✕△✕✕□□...
Misión 2	○△△✕○○□○
Misión 3	✕△✕□□△□△...
Misión 4	□△✕✕✕△○□
Misión 5	△○△○△✕□□...
Misión 6	△✕△□○✕○○

Lista Completa de Códigos

□□_○□✕□△
Vista Previa de texto del Epilogo

□_○□△✕✕□
Revisar Texto de Actualizaciones Especiales

○○○_✕△✕✕
Armas Infinitas, Invencible

△△○△□△△✕
Armas Infinitas (No-invencible)

□○□□△✕△△
Modo Thor (9999 Bombas Destello, Ultra-armas)

✕○○□✕△○△
Modo Kali (Super Swarmers, Ultra-Acopladores)

△✕_○○✕△□
Vista Previa de Vídeos

△✕△□□□✕△
Cara a Cara con Kreel

△✕□△○□✕✕
Puerta de Kreel Abierta

△✕□○△✕△□
Encima de Campo de Fuerza 3

△✕△△△✕○△
Encima de Campo de Fuerza 2

△✕✕□○□○✕
Encima de Campo de Fuerza 1

△ ✕ △ □ ○ ✕ ○ ○
Tierra de Tormentas

△○○△△✕□△
Con el Portero

△○○□△○○✕
Jefe del Guantelete del Oeste

△○✕△○✕△□
Jefe del Guantelete del Este

△○△○△✕○○
Nivel Guantelete

□□✕○△○□△
Jefe del Volcán Activado

□△✕✕✕△○□
Nivel Volcán

✕○△○✕△□□
Hangar Trasera del Nave Aérea Abierta

✕○△△○○○✕
Nave Aérea Después de la Transformación

✕△✕□□△□△
Nivel nave aérea

○○○□△△□△
Aproximación a Uma

○□△□△△△□
En Cañón con Cristal

○△✕□○○△△
En Cañón con Belle

○□○□✕○○△
En Cañón con Ambar

○△△✕○○□○
Nivel Cañón

△○✕△○○✕□
Desierto con Todo Hecho

△□✕△○□○✕
Pirámide ha Subido

△□✕△✕✕□□
Nivel Desierto

WARPATH

Cómo Abrir las Cosas

Cuando juegas el modo Arcade, configura el número de rondas a una y ataca a tu rival sin cesar, ya que el agresor suele ganar. En el Modo Supervivencia, debes configurar las rondas a una y el límite de tiempo 30 segundos.

- Juega el Modo Arcade una vez para abrir los modos de juego adicionales.
- Juega con los ocho dinosaurios actuales en el Modo Supervivencia para abrir sus pieles diferentes
- Juega Arcade otra vez para abrir los otros dinosaurios secretos luego para abrir la piel de ese dino, debes completar el modo Supervivencia con él.
- Sólo debes abrir un dinosaurio a la vez en el modo Arcade, luego abrir la piel de ese dinosaurio completando Supervivencia
- Cuando terminas el Modo Arcade con todos los dinosaurios(lo que quiere decir que el último Dinosaurio que vas a utilizar es Alberto), verás el Spot de Televisión de Universal Studios en Florida
- Si completas el Modo Supervivencia con todos los dinosaurios (todos los 14 abiertos) recibirás las siguientes opciones, disponibles en tus «Configuraciones de Partida»: «Modo Exhibición» (dos dinosaurios seleccionados por ti, pero el ordenador los controla a los dos) y «Modo Invulnerabilidad» (Modo Dios – tu dinosaurio recibe daño).

Combos de Siete Botones

Como extra, tenemos un par de combinaciones de botones que no salen en el manual

Dinosaurio
Combo

TREX
△✕□✕○□△

Mega Raptor
→ + ✕, □✕△□✕△

WARZONE 2100

Modo Trucos

Este juego de estrategia en tiempo real ofrece unas misiones muy duras, pero con los

siguientes trucos hasta los novatos totales al género podrán completar el juego. Funcionan de una forma algo rara, pero son muy útiles ya que se introducen mediante un segundo controlador enchufado en el segundo puerto. Cuando el juego está cargando después de encender la PlayStation, mantén pulsados START en el segundo controlador. Suelta START en el segundo controlador después de cargar el juego, luego pulsa L1, R1, R2, L1, SELECT, START otra vez con el controlador dos, en el Menú Principal. Cuando seleccionas Empezar Partida, el siguiente menú que aparece indicará que campaña I y II están disponibles. También puedes pulsar la combinación de botones L1, R1, R2, L1, SELECT, START con el juego pausado mientras juegas.

Después de comenzar una partida, puedes pulsar cualquiera de los siguientes botones en el segundo controlador para activar el truco deseado en cualquier momento del juego. Un mensaje aparece en la parte superior de la pantalla para indicar la función del truco que has activado.

Botón	Truco
△	Modo Dios
○	Potencia Ilimitada
✕	Todos los Objetos
↑	Fuerza de Unidad Excelente
→	Fuerza de Unidad Débil
↓	Investigación Actual Completada
R1	Estructuras Adicionales
R2	Unidades Adicionales
SELECT	Saltar Nivel

WCW BACKSTAGE ASSAULT

Kronik
Prende fuego a tu rival en el bloque en el Modo Reto Hardcore para abrir a Bryan Adams y Bryan Clark.

Mona, Elizabeth, y The Total Package
Completa el modo Reto Hardcore con cualquier luchador creado, o masculino o femenino, para abrir a Mona, Elizabeth, y The Total Package.

La Parka
Deja KO a tu rival en la zona del camión con el modo Reto Hardcore para abrir a La Parka.

Madusa
Provoca una pelea en el baño de las señoras en el modo Reto Hardcore para abrir a Madusa

Mike Awesome
Lanza tu rival a través de una mesa, banco o sofá para abrir a Mike Awesome.

3 Count
Dale en la cabeza de tu rival con la tele en el Centro de Medios de Comunicación para abrir los tres miembros de 3 Count.

Vampiro
Prende fuego a tu rival para abrir a Vampiro

Vince Russo
Deja KO a tu rival con el maletín del centro de los medios de comunicación o el aparcamiento en el modo Reto Hardcore para abrir a Vince Russo.

Lance Storm, Mike Awesome, Lt. Loco, Doug Dillinger
Completa el Reto Hardcore en el nivel fácil con cualquier luchador masculino para abrir a Lance Storm, Mike Awesome, Lt. Loco, Doug Dillinger

Centro de Medios de Comunicación
Completa el Modo Reto Hardcore y gana el Título Hardcore. Luego, compite para el título estadounidense. Abres el Centro de Medios de Comunicación antes de completarlo. Vete ahí y complétalo para utilizarlo en el Modo Exhibición.

Garaje del Aparcamiento
Gana los títulos Hardcore y Estadounidense luego pasas a los Mundiales de los Pesos Pesados. Abres el Garaje del Aparcamiento antes de completarlo. Vete allí y complétalo para utilizarlo en el modo Exhibición.

Armas Indestructibles
Cuando estás en el Menú Principal, introduce:
R1 R2 R1 R2 □ □ o L1 R1 L1 R1 □ □

Resistencia Infinita
Cuando estás en el Menú Principal, introduce:
R1 R1 △ R1 R1 △

Nuevos Sonidos Para los Luchadores
Cuando estás en el Menú Principal, introduce:
R1 L1 R1 L1 △ △

Luchadores Pequeñísimos
Cuando estás en el Menú Principal, introduce:
R1 R1 L1 L1 □ □

Luchadoras Grandes
Cuando estás en el Menú Principal, introduce:
R1 R1 △ △ L1 L1

WCW MAYHEM

Más Trucos Para la Lucha
Para introducir los siguientes códigos, ve a la Pantalla de Passwords Pay-Per-View que encuentras en el Menú Principal

Efecto Trueno de Jueves PPV
Password PLYHDNGYS

Efecto Little Rey Misterio Jr Mascado
Password MSKDLTLRY

Efecto Luchadores Transformados
Password NGGDYNLN

Efecto Impreso de Resistencia Activado
Password PRNTSTMN (muestra el valor en puntos de la barra de resistencia)

Efecto Impreso de Resistencia de Impulso
Password PRNTMMNTM (muestra el valor en puntos de la barra de impulso)

WCW NITRO

Cambiar el Cuadrilátero
Puedes luchar en uno de varios tipos de cuadrilátero si introduces el siguiente código en el Menú Principal. Pulsa R1 R2 R1 R2 SELECT. Ahora cada vez que pulsas SELECT, cambiarás el cuadrilátero. Puedes ver el tipo de cuadrilátero que vas a utilizar si vas a Opciones.

Modo Grandes Cabezas
En la pantalla de selección de jugadores, pulsa R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R2 SELECT. Sólo hace falta introducir el código una vez y todas tus partidas van a ser en el modo Cabezas Grandes. Tendrás que reiniciar el juego para volver al modo normal.

Personajes Ocultos
Desde el Menú Principal, elige Opciones. Cuando estás en la pantalla de opciones, pulsa R1 R1 R1 R1 L1 L1 L1 L1 R2 R2 R2 R2 L2 L2 L2 L2 SELECT. Oyes el sonido de una cinta rebobinándose cuando el código se introduce correctamente.

Victoria Instantánea
Este código es la técnica larga para abrir a todos los personajes del juego. Cuando introduces el código para cada personaje, abre el personaje oculto del personaje como si hubieras ganado la partida de forma legitima. En la pantalla de selección de personajes, selecciona un luchador y pulsa L1 R1 L2 R2 L1 R1 L2 R2 SELECT. Una vez introducido, puedes hacer scroll por el menú de selección de ese personaje y encontrarás el luchador oculto allí.

Varios Otros Trucos
Entra los siguientes trucos insólitos en la Pantalla de las Opciones

Efecto Cabezas, Pies y Manos Grandes
Código R2 R2 R2 R2 R2 R2 R2 R1 SELECT

Efecto Modo Cabeza Hinchada
Código L1 L1 L1 L1 L1 L1 L1 L2 SELECT

Efecto Los 24 Cuadriláteros
Código L1 L2 R1 R2 L1 L2 R1 R2 SELECT

Modo Voodoo
Ve a la pantalla de selección de jugadores y pulsa L1 L1 L1 L1 ⊖ L1 L1 L1, L2 + SELECT. Escucharás un sonido si lo haces bien. Ahora comienza una partida y verás los efectos.

Baile MICA
Para que tú y tu rival hagan las acciones del baile de la canción de los Village People, MICA, pulsa L2 cuando jugáis en el cuadrilátero de la discoteca. Para encontrar ese cuadrilátero, debes utilizar el siguiente código de selección de cuadriláteros. En el Menú Principal, pulsa R1 R2 R1 R2 SELECT. Cada vez que introduces el código o pulsas SELECT en el Menú Principal, el cuadrilátero cambia. Para ver qué cuadrilátero es que estás a punto de entrar, puedes ir al Menú de Opciones.

WCW/NWO THUNDER

Códigos de Thunder
Los primeros códigos se introducen en la pantalla de los títulos principales con las palabras «Empezar partida» y «Opciones». Escucharás un sonido si lo haces bien.

Cabezas Grandes
R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R2 SELECT

Todo Grande
R2 R2 R2 R2 R2 R2 R2 R1 SELECT

W

Barra de Potencia
L2 L2 L2 L2 R2 R2 R2 R2 L1 L1 L1 L1 R1 R1 R1 R1 SELECT (nota: Los atributos defensivos y ofensivos de cada luchador ahora se pueden ajustar en la pantalla de selección de personajes).

Seleccionar Cuadrilátero
Para encontrar los cuadriláteros ocultos, ve al Menú de Opciones desde la pantalla de los títulos, y pulsa R1 R2 R1 R2 SELECT. Cada vez que pulsas SELECT después de hacerlo, avanzas un cuadrilátero. Sigue avanzando por los cuadriláteros utilizando este método y los cuadriláteros ocultos empiezan a manifestarse. Puedes ir en la otra dirección si pulsas L1 L2 L1 L2, seguido por SELECT.

Luchadores Adicionales
En la pantalla de los títulos, donde aparecen las opciones «Pulsar Start» y «Opciones», pulsa R1 R1 R1 R1 L1 L1 L1 L1 R2 R2 R2 R2 L2 L2 L2 L2 SELECT.

Luchador
Luchador Adicional

"Hollywood" Hogan
Eddy Guerrero
Bret Hart
Van Hammer
Sting
Stevie Ray
Lex Luger
Scotty Riggs
The Giant
Horace
"Diamond" Dallas Page
Rey Mysterio Jr.
Raven
Lodi
Saturn
Sick Boy
Goldberg
Disco Inferno
KevinNash
Ernest Miller
Scott Hall
The Barbarian
Curt Hennig
Meng
"Macho Man" Savage
Fit Finley
Rick Steiner
Reese
Scott Steiner
Chavo Guerrero Jr.
Chris Jericho
La Parka
Bryan Adams
Eric Bischoff
British Bulldog
Mean" Gene Okerlund
Booker T.
Miss Elizabeth
Dean Malenko
Arn Anderson
Wrath
Bobby Henan
Ultimo Dragon
Kimberly
Kidman
Larry Zbysko
The Disciple
Sonny Oono
Chris Benoit
"Mongo" McMichael
Scott Norton
Kaz Hayashi
Konnan
Jimmy Hart
Jim Neidhart
Rick Rude
"Rowdy" Roddy Piper
Mike Enos
Buff Bagwell
Psychosis
Kanyon
Juventud Guerrera
Alex Wright
Rick Fuller

Movimientos Para Personajes Ocultos
Visto que te hemos enseñado cómo se accede a los personajes ocultos del juego, hemos decidido que también deberíamos enseñarte algunos de los movimientos. Sólo tenemos movimientos para algunos de los personajes adicionales, pero esto es mejor que nada.

Eddy Guerrero
Salto del Torso
←⊗□
Tijeras Columpios de Cabeza ....
△□△
Salpicadura de Rana (en turnbuckle)
↑△○○

Van Hammer
Suplex Trasera
↑⊗□
Suples de Gárgola
↑⊗⊗
Tilt-a-Whirl
↑△△△

Scotty Riggs
Tirada Atómica
⊗⊗○
Salto de Brazo Invertido
→⊗○
Blockbuster (en turnbuckle)
→△△○

Lodi
Slam Potente
□□□
Cabezazo Atómico
△□□
Salto de la Muerte (en turnbuckle)
↑⊗⊗⊗

Disco Inferno
Barredura de Pierna
□□□
Crepe Lateral
△△□
Apocalispse (en turnbuckle)
←□⊗⊗

The Barbarian
Golpes Traseros
△△△
Slam-Empuje de Gorila
△○○
Fundición (en turnbuckle)
←△△△

Fit Finley
Barredura de Pierna
□□□
Condena de Muerte
△□□
Lisiador (en turnbuckle)
←△△□

Chavo Guerrero Jr.
Salto de Torso
←⊗□
Suplex Snap
⊗⊗□
Evenflow (en turnbuckle)
△△△

Ver Todas las Secuencias de Vídeo
Para ver todas las cinemáticas, entra en la pantalla de las opciones y pulsa R1 R1 R1 R1 L1 ⊖ L1 L1 L1 SELECT. El primer conjunto de videos incluye los diferentes luchadores bajando la rampa hacia el cuadrilátero. Pulsa ← + ⊗ para avanzar al siguiente vídeo o → + ⊗ para volver atrás. Pulsa START para salir.

Cuadrilátero de Jaula en Cualquier Partida
Para activar la jaula, entra en el menú de Opciones, selecciona la opción de selección de cuadriláteros con «Aleatorio» seleccionado y pulsa R1, R2, R1, R2, SELECT. Escucharás la palabra «Jaula» si lo introduces bien y en la opción de selección de cuadriláteros aparece la palabra Jaula.

Luchadores Que Bailan el Swing
Para que el código funcione, debes introducir el código de Selección de Códigos que detallamos a continuación. Una vez introducido, elige el cuadrilátero USO. Para que los luchadores bailen, pulsa L2 o R2 o cualquiera de los otros movimientos básicos. También puedes pulsar L1 para que la cámara pase el otro extremo del cuadrilátero.

Interferencia
Puedes pedir el apoyo de uno de tus colegas luchadores. Para acudir a la interferencia de otro luchador, pulsa SELECT en cualquier momento de la partida.

WCW VS. THE WORLD

Cambiar Uniformes
Si quieres luchar con los viejos uniformes de Hulk Hogan o Sting, pulsa START para seleccionarlos en vez de ⊗.

WDL WAR JETZ (PS)

Introduce estos códigos en el menú de Códigos
Seleccionador de Niveles
NTRPL
Invulnerable
MRCHBB
Todas las Armas
NFCH
Municiones Libres
SPW
Todos los Aviones
SHWRM
Mucha Pasta
WRCHST
Guardar power-Ups
GVTBCK
EMC Gratis
SMKTRL
Superblindaje
FLYNGTNK
Overlords
CRNFX
Modo Aerodeslizar
SKTCHY
Todos Trucos
TWLVCHTS
Bola Bomba
BMBBLL
Armas Bola Bomba
CDDDHLR
Opus Bola Bomba
QPVS
Aviones Rápidos
STBLT
Medio Daño
CHNKY
Armas Más Grandes
PNFL
Armas Incluso Más Grandes
QDDMG
Disparos de velocidad
ZPPY
Doble Dinero
KCHNG
Mega Convoy
NPRBLM
Modo Vampiro
SLRP
Todas las Películas
DVD
Película Fantasmas
SNKY
Fuego Dual
TWFRN
Disparos Giratorios
SPNNY
Top Gun
TPGN
Sin Impuesto WDL
SWSSBNK
Bombas Nucleares
FTMN

Supertrucos
ZTJRWLDW

WDL WAR JETZ (PS2)

Introduce estos códigos en la pantalla de introducción de códigos

Seleccionar Niveles
JMPTT
Invulnerable
DNGDM
Blindaje Grueso
MRRMR
Overlords
VRLRDS
Todos los Trucos
TWLVCHTS
Aviones Rápidos
ZPPY
Armas Más Grandes
HMMR
Armas Incluso Más Grandes
QD
Fuego Rápido
FRHS
Disparos de Velocidad
NSTNT
Doble Dólares
TWFSTD
Todas las Películas
GRTD
Modo Fantasmas
SNKY
Fuego Dual
NDBMBS
Disparos Giratorios
DZZY
Top Gun
DH
Abrir Todos los Niveles
SPRLZY
10 Dólares Adicionales
WNNNGS
Arma Sube a 3
PYRS
Avión gana
SMSHNG
Cambiar de Avión
NDCSN
Escudos Rodantes
SCRW
Valhalla
WNRLFST
Ver Casillas
BXDRW
Puntos de Control
WYPNT

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE

Nuevos Nombres
Si introduces uno de los siguientes como nombre, Regis hace un comentario y te da un nuevo nombre

Nombre	Renombrar
Regis	Wannabe
Millionaire	Dreamer

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE: SECOND EDITION

Códigos de Nombres
Introduce estos dos códigos en la pantalla de introducción de nombres.

Comentario Gracioso
REGIS
Comentario Gracioso 2
MILLIONAIRE

WILD ARMS

Conseguir 255 de cualquier ítem
Emplea los siguientes pasos para conseguir 255 de cualquier objeto. Necesitarás cinco Bayas de Curación o más y al menos un ejemplar del objeto que quieres duplicar. Luego, sigue los siguientes pasos.

1. Jack debe lanzar una Baya de Curación contra cualquier miembro de tu grupo.
2. Rudy debe activar el menú de objetos (elige el icono de nombres). En la lista de objetos, selecciona las Bayas de Curación y cualquier objeto que te gustaría duplicar. Cambia sus posiciones en el menú
3. Luego Rudy debe defenderse
4. Luego Cecilia debe defenderse

Siguiente Ronda

1. Jack debe lanzar una Baya de Curación contra cualquier miembro de tu grupo (Verás que el objeto que Ruby ha cambiado ahora no se encuentra en la lista)
2. Rudy debe activar el menú de objetos de nuevo y devolver las bayas de Curación a su lugar inicial del menú (la casilla vacía).
3. Luego Rudy debe defenderse
4. Luego Cecilia debe defenderse

Gana la batalla y vuelve al menú de los objetos. ¡Verás que el objeto que querías duplicar ha reaparecido en el menú, pero que ahora dispones de nada menos de 255!

WILD 9

Códigos de Trucos
Introduces todos los siguientes códigos en la pantalla de pausa mientras juegas. Cuando introduces el código de la forma correcta, oirás un sonido de conformación.

Código →↑←◎↑◎◎
Efecto Modo Rayo Rojo

Código ⊗◎R1R1△⊗△
Efecto Añadir 10 Mísiles

Código R1⊗R1→⊡→⊡
Efecto Añadir 10 Granadas
Código R1△L1←△◎⊗
Efecto Restaurar Salud

Código ↑←↓R2→⊡⊗
Efecto Abrir Todos Los Niveles

WILD WILD RACING

Mejor Motor
Completa el modo Contrarreloj para abrir un motor superior

Empezar Rápidamente
Cuando aparece «1» durante la cuanta atrás, pulsa ⊗ para acelerar.

WILLIAMS ARCADE CLASSICS - ATARI YEARS 1

Saltar Niveles de Tempest
Selecciona Tempest y pulsa el botón SELECT cuando el juego muestra la demo y las puntuaciones más altas. Esto debería activar un submenú. A continuación, selecciona Opciones de Juego y activa el modo de demostración. Luego empieza una partida para uno o dos jugadores. Pausa y desactiva la pausa para avanzar un nivel, o utiliza los botones frontales.

Menú de Trucos
Para acceder a un menú de trucos, empieza cualquier partida y pulsa L1 + L2. Cuando la pantalla de las opciones aparece, pulsa ⊗ para ver el menú de los trucos.

WINBACK: COVERT OPS

Introduce todos los siguientes códigos en la pantalla de los títulos:

Máximo de Potencia y odas las Armas
L1 R2 L2 R2 L2 △◎△◎ L1+START

Abrir Modo de Trial
↑↓↓→→→←←←←
Ahora mantén pulsado △ y pulsa START. No cuenta para tu partida, pero está bien para practicar.

Abrir Todos los Personajes en el Modo versus
↑↓↓→→→←←←←
Ahora mantén pulsado ◎ y pulsa START

Abrir Modo Muerte Súbita
L2 R2 L2 △◎△◎△
Ahora mantén pulsado L1 y pulsa START

WING COMMANDER 4

Modo de trucos
Pulsa ↑, ↓, ↓, ↑, R2 cuando aparece el copyright en la pantalla de título. Aparecerá una pantalla de seleccionar nivel. Pulsa R1 o R2 para seleccionar un nivel y ver las correspondientes secuencias. Pulsa L1 + L2 + ⊡ durante el juego para destruir todas las naves (amigas y enemigas) en la pantalla .

WIPEOUT

Pista secreta
Resalta la opción un jugador en la pantalla de menú. Mantén pulsado R1 + L1 + → + START + ◎ + ⊡, luego pulsa ⊗. Aparecerá una pista secreta llamada Firestar en la parte inferior de la lista de pistas.

Rapier class
Resalta la opción un jugador en la pantalla de menú. Mantén pulsado R2 + L2 + ← + START + SELECT, luego pulsa ⊗ para seleccionar la nueva opción. La Rapier class está ahora disponible.

Arranque Turbo
Para ejecutar un arranque turbo, necesitarás la barra roja de revoluciones en la segunda línea desde el final cuando el locutor diga «ya». Para hacerlo, intenta pulsando el acelerador cuando se enciende la luz naranja o inténtalo cuando el locutor dice «Uno». Cada vehículo tiene un ritmo de aceleración diferente, así que tendrás que experimentar con todos para que esté bien cronometrado.

WIPEOUT XL

Todos los Códigos
Para introducir los siguientes códigos, mantén pulsados L1 + R1 + SELECT en cualquier parte del menú.

⊗⊗⊗⊗◎△⊡
Nave Piraña

△△△◎◎◎
Clase Phantom

⊡◎△◎⊡
Truco de circuitos (te permite correr los seis primeros circuitos en fácil)

Para introducir los siguientes códigos, pausa el juego y mantén pulsados L1 + R1 + SELECT.

⊡◎⊗⊡◎⊗△
Mini Arma

△⊗⊡◎△⊗⊡◎
Energía Infinita

W

✕✕□□○○△
Armas Infinitas
△□○✕△□○✕
Tiempo Ilimitado

Password para acceder al reto Arcade
□○□△○△△○□●
□□△✕□

Animalitos en vez de Naves
Mantén pulsados L1 + R2 + SELECT + START cuando cargas Wipeout XL y sigue pulsándolos hasta que aparezca la pantalla de los títulos.

WIPEOUT 3

Trucos para Abrirlo Todo
Introduces los siguientes como nombres en la Pantalla de Introducción de Nombres Por Defecto a la que accedes mediante el menú de Configuración del Juego. Cuando seleccionas Terminar, la pantalla se parpadea para confirmar que has introducido el truco de la forma correcta.

Todos los Circuitos
WIZZPIG
Circuitos de Prototipos
CANER W
Clase Phantom
JAZZNAZ
Todos los Vehículos
AVINIT
Invulnerabilidad
GEORDIE (Permite el uso ilimitado del botón Hiperempuje)

Mofo Link-Up
Para jugar una partida link-up con dos a cuatro personas, primero necesitarás dos PlayStation, dos televisores y dos copias del juego. Carga el juego en las dos PlayStation, luego introduce el nombre LINK en la pantalla de nombres por defecto de ambas consolas. Las pantallas deben parpadearse después de la introducción de los nombres, luego vuelve al menú de las Opciones para elegir la nueva opción Establecer Link que aparece. La primera PlayStation que selecciona esta opción será el maestro, y la segunda será el esclavo. Ahora sólo hace falta seguir las indicaciones de la pantalla después de seleccionar entre dos y cuatro personas para una carrera.

Más Códigos para Wipeout
Todos los siguientes trucos se introducen en la pantalla de los Nombres Por Defecto. Encuentras esta pantalla si eliges Opciones y luego Configuración de Juego. En la parte baja de esa pantalla encontrarás la opción de nombres por defecto. Después de introducir un nombre de forma correcta, la pantalla empieza a parpadear y el nombre desaparece.

Todos los Retos
thehair
Hiperempuje Infinito
moonface
Armas Aleatorias Infinitas
deputy
Abrir Torneos
bunty
Triángulos Turbo Blancos
bebedee
Borde de la Pista
Reduce la Velocidad del los Vehículos

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Escenario Ataque Aéreo
Completa el nivel Mascarada en el nivel de dificultad «Agente» con un tiempo de menos de 3:15 para abrir el escenario Ataque aéreo.

Captura el Maletín
Completa el nivel Renegado en el nivel de dificultad «Agente Secreto tiempo de menos de 3:20 para abrir el escenario Multijugador Capturar el Maletín

Escenario Castillo
Completa el nivel Metro en el nivel de dificultad «Agente» con un tiempo de menos de 2:15 para abrir el escenario Multijugador del castillo.

Escenario del Bosque
Completa el nivel Vigilancia Nocturna en el nivel de dificultad «Agente 00» con un tiempo de menos de 2:20 para abrir el escenario Multijugador del Bosque.

Escenario Arma Dorada
Completa el juego en el nivel de dificultad «Agente 00» para abrir el escenario Multijugador del Arma Dorada. En este escenario debes recoger las tres partes del arma dorada y utilizarlo para matar a todos los oponentes para ganar.

Escenario Rail del Cielo
Completa el nivel Recepción Fría en el nivel de dificultad «Agente Secreto» con un tiempo de menos de 3:15 para abrir el escenario Multijugador del Rail del Cielo.

Equipo Rey de la Montaña
Completa el nivel Rescate del Rey en el nivel de dificultad «Agente» con un tiempo de menos de 2:20 para abrir el escenario Multijugador Rescate del Rey.

Pieles Civiles
Completa el nivel Ciudad de las Pasarelas 1 en el nivel de dificultad «Agente» con un tiempo de menos de 3:35 para abrir las pieles civiles.

Pieles Clásicas
Completa el juego el nivel de dificultad «Agente Secreto» para abrir al Bond en Tuxedo, Baron Samedi, Oddjob y Jaws.

Pieles Contemporáneas
Completa el juego en el nivel de dificultad «Agente» para abrir a Alec Trevylan (006), Wai Lin, Max Zorin, May Day y Christmas Jones (vestido).

Pieles Disimuladas
Completa el nivel Ciudad de las Pasarelas 1 en el nivel de dificultad «Agente Secreto» con un tiempo de menos de 3:45 para abrir las Pieles Disimuladas.

Pieles Exóticas
Completa el nivel Recepción Fría en el nivel de dificultad «Agente 00» con un tiempo de menos de 3:25 para abrir las Pieles Exóticas.

Pieles de Seguridad
Completa el nivel Rescate del Rey en el nivel de dificultad «Agente Secreto» con un tiempo de menos de 3:45 para abrir las Pieles de seguridad.

Pieles de Científico
Completa el nivel Mascarada en el nivel de dificultad «Agente 00» con un tiempo de menos de 4:20 para abrir las Pieles de Científico.

Pieles de Soldado
Completa el nivel Salida de Medianoche en el nivel de dificultad «Agente» con un tiempo de menos de 3:05 para abrir las Pieles de Soldado.

Pieles de Traje
Completa el nivel Courier en el nivel de dificultad «Agente Secreto» con un tiempo de menos de 2:00 para abrir las Pieles de Soldado.

Modo Guerra de Aparatos
Completa el nivel Ángel caído en el nivel de dificultad «Agente Secreto» con un tiempo de menos de 2:45 para abrirle Modo de la Guerra de los Aparatos.

Modo Fuego Salvaje
Completa el nivel Ciudad de las Pasarelas 2 en el nivel de dificultad «Agente» con un tiempo de menos de 3:40 para abrir el Modo Fuego Salvaje.

WARCRAFT II

Pulsa START durante el juego y selecciona la opción password. Introduce uno de los siguientes passwords para activar la correspondiente función.

Ganar todo el juego
GLTTRNG
5000 petróleo
VLDZ
Todos los hechizos, todo el mana
VRYLTTL
Desactivar victoria completa
NVRWNNR
Desactivar trampas mágicas
NGLS
Mostrar todo el mapa
NSCRN
Todas las actualizaciones
CKMT
Invencibilidad, aumentar fuerza de unidad
TSGDDYTD
Saltar nivel
NTTHCLNS
Perder juego
PTFLWRM
Construir y actualizar rápido
MKTS
Ganar todo el juego
THRCNBNLYN

WARHAMMER II: DARK OMEN

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de destacamento, luego selecciona la opción Resume.

Saltar batalla
SELECT, R1, R1, L2, L2, R1, R2
Dinero
SELECT, R1, L1, R1, L2, R1, R2
Muerte instantánea
SELECT, R1, L1, R2, R2, R1, R1
Recarga rápida
SELECT, R2, R1, R2, R1, L2, R1
Seleccionar oponente
SELECT, L2, L2, R2, L2, R1, R1
Cabezas pequeñas
SELECT, L2, L2, L2, L2, R1, R2

Todos los trucos
Resalta el libro de repuestos en la caravana. Luego mantén pulsado SELECT y pulsa R1, L1, L2, R2.

Ver secuencias

Introduce estos códigos en el menú principal.

Black Grail
←, L1, ◎, L2, △, R2
Carnstein and Jewel
R1, △, R2, R2, ⊡, R1
Hand of Nagash
R2, ←, R2, ↑, ↓, ←
Liber Mortis
◎, △, ⊡, →, R1, R2
Victory
L2, →, ⊡, →, R1, R2
Long March
R1, L2, △, ⊡, ←, R2

WIPEOUT 2097

Vehículos animales
Mantén pulsado L1 + R2 + START + SELECT mientras el juego se carga. Mantén los botones pulsados hasta que aparezca el menú. Los vehículos mutarán en diversos animales.

Modo Challenge I
Introduce lo siguiente como password: ⊡, ◎, ⊡, △, ◎, △, △, ◎, ⊡, ⊡, ⊡, △, ⊗, ⊡.

Modo Challenge II
Introduce ⊡, ◎, ⊡, △, ◎, △, ⊗, ⊡, ⊗, △, △, ⊗, ◎, ◎ como password.

Todas las pistas
Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa ⊡, ◎, △, ◎, ⊡ en el menú principal. Todas las pistas, incluyendo secret Phantom class vehicle serán accesibles.

Energía Ilimitada
Pulsa START para detener el juego. Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa △, ⊗, ⊡, ◎, △, ⊗, ⊡, ◎.
Tiempo Ilimitado
Pulsa START para detener el juego. Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa △, ⊡, ◎, ⊗, △, ⊡, ◎, ⊗.

Armas ilimitadas
Pulsa START para detener el juego. Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa ⊗, ⊗, ⊡, ⊡, ◎, ◎, △.

Metralleta
Pulsa START para detener el juego. Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa ⊡, ◎, ⊗, ⊡, ◎, ⊗, △.

Phantom class
Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa ⊗, ⊗, ⊗, ◎, ◎ en el menú principal. El vehículo Phantom class será accesible.

Equipo Piranha
Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ◎, △, ⊡ en el menú principal.
Habilidad Piranha y otros
Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa ⊡, ◎, ⊡, △, ◎, ⊗, ⊡, ⊗, ◎, ⊡, △, ⊗, ⊡ en la pantalla de setup. Estarán disponibles Piranha craft y un premio de oro en todas las pistas.

Pistas ocultas Vostok Island y Spilskinanke
Mantén pulsado L1 + R1 + SELECT, luego pulsa ⊡, ◎, ⊡, △, ◎, △, ⊗, △, ◎, ◎, △, ⊗, ⊗, ⊡ en el menú principal. Serán accesibles las pistas ocultas Phantom class, extra Piranha Craft, Vostok Island y Spilskinanke.

WORMS

Nuevas Armas y Cuerda de Ninja de Pascua
Ve a la pantalla de las opciones y entra en la opción de las armas. Ahora mueve el cursor a un lugar en el que no seleccionè ninguna palabra, y pulsa ⊗ + ⊡ siete veces. Esto cambia las opciones, haciendo que muchas más armas estén disponibles, además de hacer que la Cuerda de Ninja sea mucho más fácil de usar.

WRECKIN' CREW

Abrir las Cosas
Introduce ◎◎⊡△△⊡⊡⊡⊖ ⊗◎ ◎◎△⊡⊡⊗ en la pantalla de los passwords que encuentras en el menú de Opciones. Vuelve a cualquier modo para ver los efectos.

WU TANG CLAN: SHAOLIN STYLE

Secretos de las Cámaras
Sigues teniendo que jugar el juego para abrir las cosas pero al menos ahora sabrás qué tienes que hacer. Ganas las diferentes cámaras si cumples ciertos objetivos cuando avanzas por el Modo Historia.

Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto
1. Ganar cámaras 1-5
Ganar número de matar del personaje 2
2. Ganar cámaras 6-10
Modo Escala
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Ganar número de matar de Mudan 3
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar uniforme secreto del personaje

Gza Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto
1. Ganar cámaras 1-5
Ganar número de matar del personaje 2
2. Ganar cámaras 6-10
Ganar rival jugable del personaje
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Arte de personaje GZA y rival
5. Ganar cámaras 18-20
Modo Super Turbo

Ol' Dirty Bastard Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto secreta
1. Ganar cámaras 1-5
Ganar número de matar del personaje 2
2. Ganar cámaras 6-10
Ganar uniforme secreto de personaje
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Ganar número de matar de rival 2
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar número de matar de rival 2

Inspecta Deck Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto secreta
1. Ganar cámaras 1-5
Ganar número de matar del personaje 2
2. Ganar cámaras 6-10
Modo Iluminación de Discoteca
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Arte de personaje para Inspecta Deck y Rival
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar Rival jugable de personaje

Raekwan el Chef Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto secreto.
1. Ganar cámaras 1-5
Ganar número de matar del personaje 2
2. Ganar cámaras 6-10
Arte para Raekwon y rival
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Ganar rival jugable de personaje
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar uniforme secreto del personaje

Mastah Killah Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto secreta
1. Ganar cámaras 1-5
Modo Lucha Nocturna
2. Ganar cámaras 6-10
Ganar número de matar del personaje 2
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Arte número de matar de Lei-Gong 3
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar rival jugable de personaje

Ghostface Killah Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto secreta
1. Ganar cámaras 1-5
Ganar muñeco de entrenamiento - Guardaespaldas
2. Ganar cámaras 6-10
Ganar número de matar de personaje 2
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Ganar uniforme secreto de personaje
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar zona 41

U-Dios Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto secreta
1. Ganar cámaras 1-5
Modo Tiovivo
2. Ganar cámaras 6-10
Ganar número de matar de personaje 2
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Ganar zona 31
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar uniforme secreto de personaje

Hombre de Método Tareas de Secretos Específicas a Cámaras necesitadas para conseguir Descripción de Secreto secreta
1. Ganar cámaras 1-5

W

Ganar zona 11
2. Ganar cámaras 6-10
Ganar número de matar de personaje 2
3. Ganar cámaras 11-15
Ganar número de matar del personaje 3
4. Ganar cámaras 16-17
Ganar arte de personaje de Método y rival
5. Ganar cámaras 18-20
Ganar uniforme secreto del personaje

Zona de Entrenamiento
Completa el modo entrenamiento con los 21 personajes para abrir el Arena de Entrenamiento. Para luchar en esta zona en el Modo Versus, selecciona cualquier zona, luego mantén pulsados L1 + L2 y confirma tu selección con el botón ✕.

Arena del santuario Interior
Ya te hemos explicado cómo puedes llegar a utilizar la Arena de Entrenamiento en el modo Versus si completas el modo Práctica y pulsas L1 + L2 mientras seleccionas la arena en la pantalla de selección de arenas, pero ahora sabemos abrir el nivel del Santuario Interior del modo Versus. Para acceder a ello, completa el Modo Historia y luego, en el modo Versus, selecciona cualquier nivel y pulsa R1 + R2 mientras pulsas ✕ para seleccionar el nivel.

Abrir los Personajes Secundarios
Desde el principio del juego, puedes seleccionar todos los miembros del Wu Tang, pero para jugar como alguno de los personajes secundarios debes completar el juego con los diferentes personajes. ¡Bueno, eso era hasta ahora! Ahora no tienes que hacer nada más que introducir un simple código. En el menú Principal, pulsa →→→↓←←←→□○△ ○ y escucharás un sonido si lo haces bien. Ahora elige el modo Entrenamiento o Versus y podrás jugar con cualquiera de los personajes secundarios.

Personajes Secundarios
Puedes encontrar más personajes después de introducir el código para abrir a los personajes secundarios. Selecciona el Modo Versus y luego uno de los siguientes personajes en la pantalla de selección de personajes, mantén pulsado SELECT mientras pulsas ✕ para elegir el personaje secundario correspondiente. No podrás saber si el código ha funcionado hasta que juegues una partida.
Gasche
Masta Killa
Xin
Inspecta Deck
Hysterix
Method Man
Lecher
Ol' Dirty Bastard

WWF WARZONE

Menú de Trucos (Sótano)
Cuando el ascensor sube, pulsa L1, luego pulsa R1 para bajar al sótano. Los códigos abiertos aparecen en el sótano.

Modo Judías
Para el «Modo Judías» gana el Título Mundial con Mosh en el nivel de dificultad Medio.

Personajes Adicionales (No-Luchadores)
Entrenador y Sue la Azafata del Cuadrilátero.
Para jugar como el entrenador, entra en el modo de entrenamiento.
Para jugar como Sue la Azafata, gana el título mundial o con Owen Hart, o bien con Bret Hart en el nivel de dificultad Medio.

Modo Ego
Para acceder al Modo Ego, gana el Título Mundial con Ahmad Johnson en el Nivel de Dificultad Medio. Cuando juegas en el modo Ego, tu cabeza crece a medida que causas más daño a tu adversario.

Stone Cold Cambio Rápido
Para adquirir un nuevo uniforme para Stone Cold, gana al IC con Stone Cold Steve Austin. Luego abrirás dos uniformes alternativos. Mantén pulsado el botón frontal designado mientras eliges Stone Cold para conseguirlo.
R1
Uniforme Adicional 1 (Vaqueros y Camiseta 3:16)
R2
Uniforme Adicional 2 (Vaqueros y Camisa 3:16)
L1
Uniforme Normal (Medias Negras)
L2
Uniforme Alternativo (Medias y Camiseta 3:16)

Uniformes Alternativos
Para llevar los uniformes alternativos de los luchadores, mantén pulsado L2 mientras seleccionas el personaje.

Luchadora Femenina
Para crear una luchadora femenina, compite en el Modo Reto (medio o difícil) con Triple H o Shawn Michaels.

Uniformes Secretos de Goldust
Debes estar jugando en el nivel de dificultad Medio o Difícil, luego elige Goldust y gana el título WWF en el modo Reto con él. Abrirás los uniformes secretos de Goldust – Marilyn Dust y Dusty Rust.

Todas las Barras Desactivadas
Gana el Modo Reto con el Undertaker para abrir Todas las barras Desactivadas.

Cabezas Grandes
Gana al Modo reto con British Bulldog o Rocky para abrir el Modo Cabezas Grandes.

Jugar Como Dude Love y Cactus Jack
Gana el Modo Reto (en medio o difícil) con Mankind para abrir estos dos personajes adicionales.

Interferencia Exterior
Igual que en las luchas de WWF de verdad, un luchador puede convocar la ayuda de otro luchador en un combate. Pero, te avisamos, aunque suene muy tentador, te descalificarán al final del enfrentamiento. Para convocar ayuda, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + la combinación apropiada de cada luchador. Pruébalo en el Modo VS.

Luchador
Steve Austin
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + Patada

Luchador
Faarooq
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + Puñetazo

Luchador
Mankind
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + Atar

Luchador
Ahmed Johnson
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + Bloquear

Luchador
Ken Shamrock
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + Patada

Luchador
Kane
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + Puñetazo

Luchador
Thrasher
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + Atar

Luchador
Mosh
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + Bloquear

Luchador
The British Bulldog
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + Patada

Luchador
Shawn Michaels
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + Puñetazo

Luchador
Bret Hart
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + Atar

Luchador
Owen Hart
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + Bloquear

Luchador
The Rock
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + → + Patada

Luchador
Goldust
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + → + Puñetazo

Luchador
Triple H
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + → + Atar

Luchador
The Undertaker
Combinación de botones
L1 + L2 + R1 + R2 + → + Bloquear

Ver Todas las Secuencias de Vídeo
Para ver todas las secuencias de vídeo del juego, introduce este código en la pantalla donde pone Pulsar Start. Cuando estás allí, pulsa ↑ + △, → + ○, ↓ + ✕, ← + □ en este orden cuatro veces. Después de la cuarta vez, pulsa L1 + R1, L2 + R2, L1 + R1, luego L2 + R2. Si lo haces todo bien, la palabra «Película» apare-

ce en el lugar donde antes ponía «Pulsa Start», Usa ↑ y ↓ para hacer scroll y seleccionar una de las 64 secuencias del juego.

WWF WRESTLEMANIA

Barra de Combos Completa

Para que tu jugador tenga una barra de combos completa al principio de una partida, ve a la pantalla de selección del jugador y mantén pulsados L1 + R2. Sigue pulsando los botones y pulsa □✕○△. La palabra «Combo» aparece para confirmar la introducción correcta. También verás que la barra de combos se rellena más rápidamente después de bajar.

Combos Ilimitadas

Para que la barra de Combos aparezca para todos los movimientos, ve primero a la Pantalla de Selección de Personajes. Mantén pulsado L1 y R2 luego pulsa □✕○△. Cuando la barra de combos aparece debajo de tu personaje, sabrás que lo has hecho correctamente.

Invencibilidad

En cualquier momento de la partida, pulsa el botón START para pausar, luego pulsa ✕△R2↑. La pantalla se parpadea y cuando desactivas la pausa, serás invencible.

Parar el Reloj

En cualquier momento de la partida, pulsa el botón START para pausar, luego pulsa ✕△R2←. La pantalla se parpadea y cuando desactivas la pausa, el cronómetro habrá parado.

Superfuerza

En cualquier momento de la partida, pulsa el botón START para pausar, luego pulsa ✕△L2↓. La pantalla se parpadea y cuando desactivas la pausa, tu luchador causará más daño.

Debilitar Rival

En cualquier momento de la partida, pulsa el botón START para pausar, luego pulsa ✕△L2→. La pantalla se parpadea y cuando desactivas la pausa, todos los ataques de tu rival infligirán menos daño.

WWF IN YOUR HOUSE

Varios Códigos

En cualquier momento de la partida, pausa, luego introduce uno de los siguientes códigos. La pantalla se parpadea para confirmar que lo has hecho bien.

R1 L2 R2 L2 →
Cambiar barra combo con un golpe
↑↑ L1 L2 ↓
Incrementar el daño de cada ataque
↓↑ L2 →←
Reducir el daño de cada golpe
←←↑↓ R2
Desactivar los rivales controlados por el ordenador
↓↓↓↓ L1 Superllaves automáticas
R2 L2 R2 L2 R1
Sin daños

WWF SMACKDOWN 2: KNOW YOUR ROLE

225 Puntos de Habilidad

Para conseguir 255 puntos de habilidad para tu luchador creado, configura las siguientes características
Cuello Débil
Cintura Débil
Codo Débil
Rodilla Débil
El rey de Hierro

XENA

Trucos de la Princesa Guerrera

Todos los códigos se introducen en el Menú principal y si se introducen correctamente, escucharás un sonido. Para utilizar el seleccionador de niveles, elige Cargar Partida en el Menú Principal y todos los niveles y jefes estarán visibles y seleccionables si pulsas → o ←.

Código △□△□□↑↑↑
Efecto Escudo Completo y Power-Up de Espada
Código △□○△□↑←→
Efecto Seleccionador de Niveles
Código ↑↑↑○□↑→←
Efecto Xena Invencible

XENOGEARS

Sala Depuradora

Como el código Final Fantasy, los siguientes pasos te llevarán a una sala depuradora especial. Es mucho más fácil orientarte a través de esta sala depuradora que entender qué se tiene que hacer en la sala de Final Fantasy. Disfrútate del código.

1. Introduce el siguiente código en el GameShark como harías normalmente.
8004F34C 0000

2. Luego empieza la partida con el código activado.

3. Después de la pantalla del logotipo, automáticamente empiezas en la sala depuradora.

4. APAGA TU GAMESHARK o el juego se bloquea cuando intentas salir por una de las puertas del fondo o intentas manosear alguna otra opción.

5. Para acceder a los diferentes menús de los trucos, habla con las diferentes personas de la sala. Para saltar a otra zona del juego, usa las puertas del fondo.

XGAMES PRO BOARDER

Abrir Todos los Circuitos y un Personaje Adicional

Aquí tienes el código para abrir todos los circuitos desde el principio. Introduce △✕□✕△○ en la pantalla de passwords que se encuentra en el menú de Opciones y cuando vuelves al juego, puedes pasar directamente a Freeride, el recorrido enorme con las rutas múltiples. También puedes seleccionar el pequeño, pero muy impresionante, Ollie B.

X-MEN

Abrirlo Todo

En el Menú Principal, pulsa SELECT ↑ L2 R1 L1 R2. Si lo haces bien, escucharás un sonido, y cuando entras en el Modo Cerebro, verás que habrás abierto a todo lo que hay. Entra en el Modo Arcade y verás que puedes utilizar todos los jefes. Para desactivar a todo lo que has abierto (Pero, ¿Quién diablos va a querer hacer eso?) puedes volver al Menú Principal y pulsar ***.

X-MEN VS. STREET FIGHTER

Jugar Como Apocalypse

Puedes jugar como Apocalypse en el Modo Versus si haces lo siguiente. Primero completa el juego en el nivel de dificultad más difícil. Entra en el modo Versus para dos jugadores y mueve el cursor hasta la fila superior y pulsa ↑ para seleccionar a Akuma. Ahora pulsa SELECT durante al menos cinco segundos, luego pulsa cualquier botón de puñetazo.

No podrás seleccionar ningún compañero de equipo cuando utilizas Apocalypse y todos sus movimientos son especiales – las simples pulsaciones de botones no tienen ningún efecto. Es bastante lento, pero sus ataques son muy potentes, y sólo uno puede alcanzar hasta 50 golpes. La mecánica para utilizar a Apocalypse es bastante única, y por lo tanto hemos decidido incluir una lista de sus movimientos para ayudarte a dominar este personaje devastador.

Eliminar Láser
Este chisme con aspecto de satélite no necesita pulsaciones de botones para activarse, aparece automáticamente en la pantalla y dispara contra tu enemigo de forma aleatoria cuando están dentro del alcance.

Ataque Taladro
↓G→ + Puñetazo Feroz (50 golpes)
Carga de Misiles
↓G→ + Patada Media, los tres botones de puñetazo
Ataque de Puño Corto
→↓G + Puñetazo Bajo
Ataque de Puño Largo
→↓G + Puñetazo Medio
Bombas Partidas
→↓G + Patada media

Dar Patada a Rival Cuando está en el Suelo

Pulsa START después de una ronda victoriosa para reasumir el control de tu personaje y o le puedes castigar incluso más o te puedes mofar de él.

Jugar Como Akuma

En la pantalla de selección de jugadores, selecciona Magneto, Juggernaut, Dhalism o Vega y pulsa ↑. Akuma aparecerá y podrás utilizar cualquier botón para seleccionarle.

Uniforme Alternativo para Chun-li

Este truco permite el acceso a un uniforme alternativo para Chun-Li. En la pantalla de selección de personajes, selecciona a Chun-Li y mantén pulsado SELECT durante cinco segundos antes de pulsar un botón de acción para seleccionarle.

Pantalla de opción EX

Igualito que en la versión japonesa del juego, existe una pantalla con la opción de EX mediante la cual puedes jugar en el modo original, además de maximizar la Barra de Potencia para que constantemente esté cargada al máximo. En el Menú Principal, pulsa △△→○L1. con mucha rapidez. Automáticamente pasas a la pantalla de la opción EX si lo haces bien.

Modo original

Original es una opción que se puede activar mediante la pantalla de la opción EX (ver arriba para el código de la pantalla de la opción EX). Esto permite que

X
Z

el jugador pueda cambiar de personaje sobre la marcha, igual que en la versión de Arcade, pero aquí tienes la condición. Sólo funciona en el modo Versus contra otro jugador. El Jugador Uno debe elegir dos personajes, como Ryu y Wolverine. El Jugador Dos debe elegir Wolverine y Ryu. Ahora, en cualquier momento de la partida, pulsa la Patada Feroz y el Puñetazo feroz en el mismo instante (L1 + R1 si estás utilizando la configuración de botones normal) para cambiar de personaje. También, cuando derrotas a un personaje, el compañero de equipo entrará de un salto para seguir la lucha. ¡Genial!

XEVIOUS 3D

Bandera-S Adicional
Completa Xevious 3D y una Bandera S aparece en el menú principal, revelando unas opciones «Extras». Selecciónalos y llegarás a un modo en el que podrás jugar con una prueba de música, un reproductor de videos y la pantalla de los créditos.

Modo Alambre de Xevious
O completa los 16 niveles del Xevious original o juega el juego para recibir el mensaje «Game Over» más de 50 veces para activar una nueva opción en el Menú Principal denominada «Modo Alambre».

Cinco Continuaciones en Xevious 3D
Selecciona Xevious 3D, luego mantén pulsados L1, L2, R1, R2, y pulsa ○ para seleccionar. Continúa pulsando los botones frontales y pulsa ○ durante la pantalla de carga. El número de créditos sube a cinco.

Naves Ocultas Heihachi – Sólo Jugador Uno
¡Pues, sí, es un Heihachi de la serie Tekken que vuela! En la pantalla de los títulos, selecciona Empezar Partida luego mantén pulsados ← + □ + ✕ + START. El juego empieza. Sigue pulsando los botones hasta que tu nave se convierta en Heihachi.

Paul – Sólo Jugador Dos
En la pantalla de los títulos, selecciona Empezar Partida luego mantén pulsados → + □ + ✕ + START. El juego empieza. Sigue pulsando los botones hasta que tu nave se convierta en ese Paul con la melena puntada de la serie Tekken.

Nave Negra
En la pantalla de los títulos, selecciona Reiniciar luego mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT. Empezar partida debe estar seleccionado, luego pulsa START. Sigue pulsando todos los botones hasta que tu nave se convierta en la Nave Negra.

Nave Gorda
Para conseguir la nave Negra, vuelve a la pantalla de los títulos y selecciona Salir en el Modo de Configuración. Ahora empieza la partida de nuevo, para hacerlo pulsa la misma combinación que empleaste para conseguir la Nave Negra.

Nave Zigzagueante de Xevious 3D
Otro motivo para comprar una NedCon, porque lo puedes utilizar para cambiar la forma de tu nave.

Modo Depurador – Xevious Original
En la pantalla de los títulos de Xevious, pulsa □ + ✕ + START. El texto «Modo Depurador» aparece y el juego empieza. Se ve que este modo ya apareció en el original del juego de los salones recreativos.

X-SQUAD

Rango Privado
En la pantalla de los títulos, pulsa □○✕. Cuando empiezas una nueva partida dispondrás de una 9 mm con 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas.

Rango Sargento
En la pantalla de los títulos, pulsa △○□. Cuando empiezas una nueva partida no habrá límite de peso. También dispondrás de Taylor M82, 9 mm con 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas.

Rango Lugarteniente
En la pantalla de los títulos, pulsa R1 L2 L1 R2. Cuando empiezas una nueva partida, dispondrás de escudo nivel 2, ningún límite de peso, Taylor M82, 9 mm, 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas y un bonus de 10.000 puntos cuando completas un nivel.

Rango Capitán
En la pantalla de los títulos, pulsa ○ R1 ○ L1 △ R2. Cuando empiezas una nueva partida no habrá límite de peso. También dispondrás de radar, Taylor M82, 9 mm con 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas.

Rango Mayor
En la pantalla de los títulos, pulsa L2 □ R2 △ L1 ○ R1. Cuando empiezas una nueva partida no habrá límite de peso. También dispondrás de escudo de nivel 3, sensores nivel 3, radar, Taylor M82, 9 mm con 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas.

Rango Coronel
En la pantalla de los títulos, pulsa △□○□△○. Cuando empiezas una nueva partida no habrá límite de peso. También dispondrás de escudo de nivel 3, sensores nivel 3, radar, nivel principiante para todas las armas, Taylor M82, 9 mm con 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas.

Rango General
En la pantalla de los títulos, pulsa L1 L1 L2 L2 R1 R1 R2 R2. Cuando empiezas una nueva partida no habrá límite de peso. También dispondrás de escudo de nivel 3, sensores nivel 3, radar, nivel intermedio para todas las armas, Taylor M82, 9 mm con 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas.

Rango maestro de X-Squad
En la pantalla de los títulos, pulsa ○○○○△□□□□. Cuando empiezas una nueva partida no habrá límite de peso. También dispondrás de escudo de nivel 3, sensores nivel 3, radar, nivel maestro para todas las armas, Taylor M82, 9 mm con 99 clips, y puntos adicionales cuando los ganas.

ZERO DIVIDE

Cómics ocultos
Vence en el juego en modo fácil sin proseguir ni perder un asalto. Ve a la pantalla de título y resalta el icono de opción. Mantén pulsado L1 + L2 + R1 + R2 + START + SELECT en el controlador 2. Aparecerá una secuencia cómica con Neco.

Mini juego Phalanx
Mantén pulsado SELECT + START en el controlador dos y enciende la PlayStation. Mantén pulsados los dos botones hasta que aparezca el logo de Zoom. Aparecerá la frase «Bonus Game» para confirmar que el mini juego, Tiny Phalanx, se está cargando. Obtén la puntuación más elevada para ser candidato a luchar con Neco.

Invencibilidad en el mini juego Phalanx
Entra en la pantalla de opción de Phalanx y resalta «Speed». Pulsa ↑ + ← + R2 + L2 + △. El fondo aparecerá en rojo para confirmar la correcta introducción del código.

Ordenador Contra Ordenador
Si quieres que el ordenador juegue contra sí mismo, ve a la pantalla de los títulos y mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2. A continuación selecciona Jugador 1 y mantén pulsado ↓. Asegúrate que el cursor está encima de «Jugar VS» y luego, cuando aún estás pulsando los 5 botones, pulsa START.

ZERO DIVIDE 2

Luchar como Nox y Eve
Completa el juego con cualquier personaje.

Luchar como Neco y Modoki1
Completa el juego con Nox y Eve.

Ver demo de Neco
Completa el juego con cualquier personaje, luego mantén pulsado SELECT + START para reiniciar.

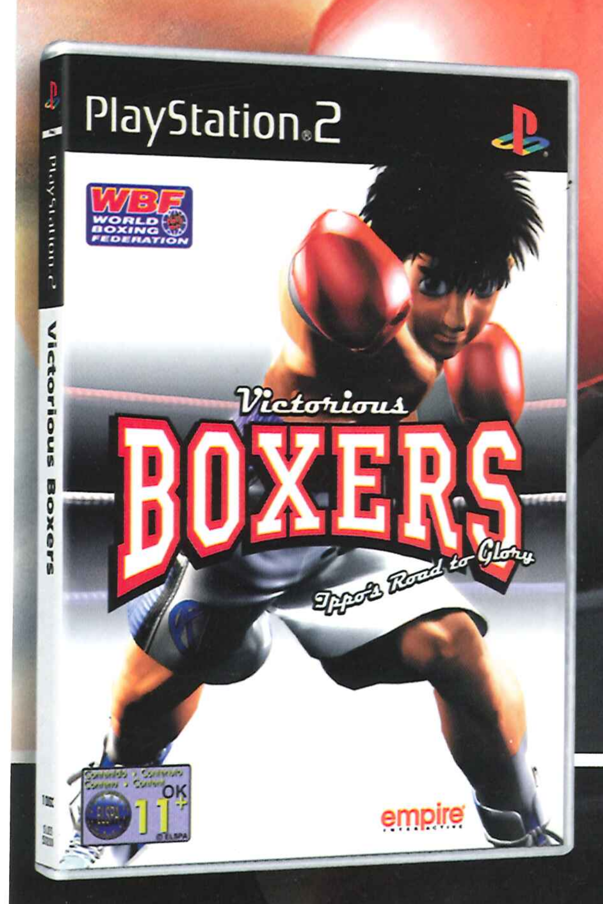
Color de personaje alternativo
Mantén pulsado SELECT en el mando dos y pulsa ✕, ○, □, △, L1, L2, R1, o R2 en la pantalla de selección de personaje.

Niveles adicionales
Dos niveles adicionales estarán disponibles tras completar el juego en cada uno de los

Victorious

BOXERS

Ippo's Road to Glory



Telefono de Atencion al Cliente 902 490 346 www.planetadeagostini.es

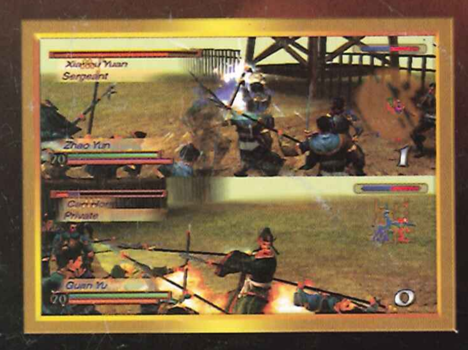






¡UN SOLO GUERRERO VALE POR MIL!

DYNASTY WARRIORS 3



¡Acción en el campo de batalla con más de 20 intensas fases y 40 guerreros con los que se puede jugar!



¡Primero en su género! Nuevos modos de enfrentamiento y cooperativo para 2 jugadores.



¡Controla a tus guardaespaldas con órdenes de formación y escuadrilla!



www.thq.co.uk



www.koeigames.com





DISTRIBUIDO POR:

PROEIN
www.proein.com
Av. De Burgos, 16 D. 3º. 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70